

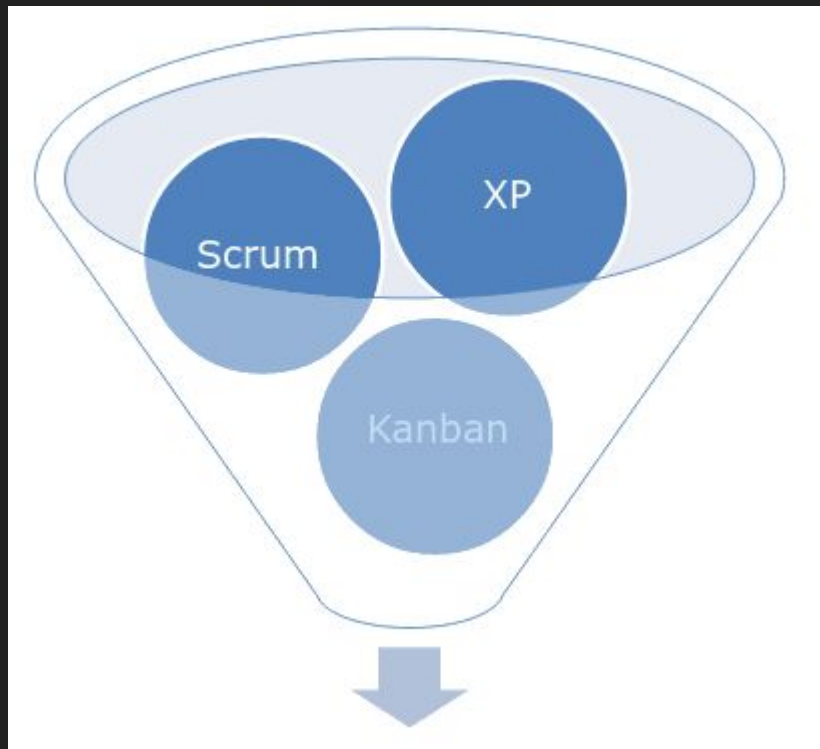
# Abordagem ágil no Processo de Experimentação Científica

Aluno: Augusto Consulmagnos Romeiro

Orientadores: Daniel de Oliveira

Marcos Kalinowski

# O que é esta Abordagem?



# O que do Scrum será usado?

- Papeis
  - Definiremos um Scrum Master e um P.O.(Product Owner )
- Definir um sprint
  - No caso será um sprint de uma semana
- Reunião para planejar as tarefas(Sprint Planning) sem Planning Poker
  - Esta reunião deverá ocorrer assim que forem iniciar a trabalhar.

# O que do Scrum será usado?

- Reunião para rever o que foi feito no início do dia do próximo sprint(Sprint Review) e verificar o que pode ser melhorado(Sprint Retrospective)
  - Para poder haver uma inspeção do que foi feito
- Definição de Pronto
  - Tarefas que possam ser testadas só serão considerada concluída após terem sido testadas com uma menor escala

# O que do XP será usado?

- Planning Game = Sprint Planning
- Small Release
  - ao fim de um sprint o P.O. olhará o xml para verificar se está indo em uma direção correta
- Simple Design
  - para bolar a modelagem do workflow pelo menos duas pessoas fazendo brain storm
- Colletive Ownership
  - Todos podem editar algo que outra pessoas fez

# O que do Kanban será usado?

- Visualizar o Fluxo de Trabalho
  - Usar um quadro no Trello, definindo um fluxo de trabalho
- Limitar o Trabalho em Progresso
  - O limitante será 3, não podendo ter mais que 3 tarefas sendo feitas ao mesmo tempo
- Melhoria Continua = Sprint Retrospective



Duvidas ?

# BIOGRAFIA

Kane, David W., et al. "Agile methods in biomedical software development: a multi-site experience report." *Bmc Bioinformatics* 7.1 (2006): 273.

Wood, William A., and William L. Kleb. "Exploring XP for scientific research." *Software, IEEE* 20.3 (2003): 30-36.

Kane, David. "Introducing agile development into bioinformatics: an experience report." *Agile Development Conference, 2003. ADC 2003. Proceedings of the. IEEE*, 2003.

Maxville, Valerie. "Preparing scientists for scalable software development." *Software Engineering for Computational Science and Engineering, 2009. SECSE'09. ICSE Workshop on. IEEE*, 2009.

Ackroyd, Karen S., et al. "Scientific software development at a research facility." *IEEE software* 25.4 (2008): 44-51.

Sletholt, Magnus Thorstein, et al. "A literature review of agile practices and their effects in scientific software development." *Proceedings of the 4th International Workshop on Software Engineering for Computational Science and Engineering*. ACM, 2011.

Sletholt, Magnus Thorstein, et al. "What do we know about scientific software development's agile practices?." *Computing in Science & Engineering* 14.2 (2012): 24-37.