Universidade Federal de Goiás Engenharia da Computação Estruturas de Dados 1

1ª Avaliação – 2019.1 - 2ª chamada

1. (1.0) Analise o código abaixo.

```
1. int *f1(int *a, int b) {
        int *c = a;
2.
        for (int i = 0; i < b; i++)
3.
            if (a[i] < *c)
4.
5.
                c = a + i;
6.
        return c;
7. }
8. void f2(int *a, size t n) {
        if (n > 0) {
9.
10.
            int *b = f1(a, n);
            int c = *a;
11.
            *a = *b;
12.
            *b = c;
13.
            f2(a + 1, n - 1);
14.
15.
16.}
17. int main(void) {
        int v[] = \{5, 1, 3, 5, 10, 2, 4\};
18.
        f2(v, 7);
19.
20.
        for (int i = 0; i < 7; i++)
            printf("%d ", v[i]);
21.
        return 0:
22.
23. }
```

a. Simule a execução do programa acima e escreva o resultado que será impresso na saída padrão. $1\ 2\ 3\ 4\ 5\ 5\ 10$

b. Descreva as operações implementadas pelas funções f1() e f2(). A função f1() retorna um ponteiro para o menor elemento em um vetor. A função f2() ordena um vetor.

2. **(3.0)** Considerando uma estrutura de nós encadeados (conforme código abaixo), escreva uma função que recebe como entrada um ponteiro para o nó inicial de uma lista de nós encadeados (cabeca) e dois inteiros (a) e (b) e substitua todas as ocorrências de (a) na lista pelo valor (b). A função deve retornar a quantidade de itens que foram substituídos.

Por exemplo, dada uma lista com os itens [1, 2, 5, 3, 2, 3] e os valores 3 e 6 como parâmeros, a função deve alterar a lista de forma a conter os itens [1, 2, 5, 6, 2, 6] e retornar o valor 2 (quantidade de itens substituídos). Se a mesma lista for passada com os itens 4 e 8, a função deve retornar 0 pois o item 4 não faz parte da lista.

```
typedef struct lista_no ListaNo;
struct lista_no {
   int item;
   ListaNo *prox;
};
int substitui(ListaNo *cabeca, int a, int b) {
   // Seu código
```

```
int substitui(ListaNo *cabeca, int a, int b) {
    int n = 0;
    ListaNo *no = cabeca;
    while (no != NULL) {
        if (no->item == a) {
            no->item = b;
            n++;
        }
        no = no->prox;
    }

    return n;
}
```

3. **(3.0)** A função sublista () recebe o ponteiro para o nó inicial de uma lista de nós encadeados e dois inteiros (inicio) e (fim) e retorna uma nova lista, contendo os elementos localizados entre as posições (inicio) e (fim) da lista original. Por exemplo, se a função abaixo for aplicada à lista [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10], junto com os parâmetros 4 (inicio) e 8 (fim), deverá retornar uma lista contendo os elementos [5, 6, 7, 8, 9]. No entanto, o código abaixo contém algum erro e não se comporta da forma esperada.

```
ListaNo *sublista(ListaNo *cabeca, int inicio, int fim) {
2.
        ListaNo *nova cabeca = NULL, *nova cauda = NULL;
3.
        for (int i = inicio; i <= fim && cabeca != NULL; i++) {</pre>
            ListaNo *novo = malloc(sizeof(ListaNo));
4.
            novo->item = cabeca->item;
5.
6.
            novo->prox = NULL:
7.
            if (nova cabeca == NULL)
                nova cabeca = novo;
8.
9.
            else
                nova cauda->prox = novo;
10.
11.
            nova cauda = novo;
12.
            cabeca = cabeca->prox;
13.
        }
        return nova cabeca;
14.
15.}
```

a. Identifique e descreva o erro no código acima.

O código cria uma sublista de tamanho (<u>fim</u> – <u>inicio</u> + 1) a partir do primeiro elemento da lista e não a partir da posição <u>inicio</u> como era esperado.

b. Proponha uma correção para o problema.

Uma solução para o problema é pular os itens até a posição <u>inicio</u>. Para isto bastaria inserir entre as linhas 2 e 3 do código acima o seguinte trecho:

```
for (int i = 0; i < inicio && cabeca != NULL; i++)
  cabeca = cabeca->prox;
```

Desta forma a cabeça se deslocaria para posição <u>inicio</u> antes de iniciar a criação de novos nós e sua inserção na lista <u>nova</u> <u>cabeca</u> contendo os itens entre as posições <u>inicio</u> e <u>fim</u>.

c. Qual tipo de operação (criação, produção, modificação, leitura) é implementada por essa função? Produção, pois gera uma nova lista a partir de uma lista existente

4. **(1.5)** A função func () no código abaixo, utiliza-se das operações básicas de manipulação de pilhas e filas para implementar uma operação em uma Fila.

```
void func(Fila *f) {
        Pilha *p = pilha nova();
2.
       while (!fila vazia(f))
3.
            pilha insere(p, fila remove(f));
4.
5.
       while (!pilha vazia(p))
            fila insere(f, pilha remove(p));
6.
7.
   int main(void) {
8.
        int dados[] = {1, 2, 3, 2, 1, 2, 3};
9.
        Fila *f = fila nova();
10.
        for (int i = 0; i < 7; i++)
11.
            fila insere(f, dados[i]);
12.
        func(f);
13.
        while (!fila vazia(f))
14.
            printf("%d ", fila remove(f));
15.
        puts("");
16.
        return 0;
17.
18. }
```

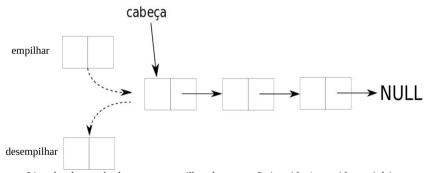
a. Simule a execução do código acima e escreva o impresso na saída padrão.

3212321

b. Descreva a operação implementada pela função func ().

A função inverte a ordem dos itens em uma fila

5. **(1.0)** Uma estrutura de nós encadeados simples pode ser facilmente utilizada para implementar o tipo abstrato de dados pilha, de forma que todas as operações (empilhar, desempilhar, verificar o topo) sejam realizadas em tempo constante (i.e. o número de operações realizadas independe da quantidade de elementos). Isto é possível pois mantemos sempre um ponteiro para o nó cabeça da lista, permitindo que itens sejam inseridos e removidos no início da lista encadeada sem a necessidade de percorrer seus nós.



Lista de nós encadeados como uma pilha: elementos são inseridos/removidos no início

Esta estrutura de dados também pode ser utilizada, com pequenas variações para implementar o tipo de dados fila. Explique como esta estrutura pode ser utilizada para implementar as operações de uma fila (enfileirar e desenfileirar) em tempo constante.

Para implementar as operações de uma fila utilizando uma estrutura de lista de nós encadeados simples bastaria manter, em adição ao ponteiro para a cabeça (nó inicial), um ponteiro para a cauda (último nó) da lista. Desta forma, é possível remover elementos do início da lista avançando o ponteiro cabeça para o nó seguinte, e adicionar novos elementos ao fim da lista usando o ponteiro próximo do nó cauda. Em ambos os casos não é necessário percorrer os nós da lista.

Não seria necessário, mas caso a explicação seja por meio código/algoritmo será aceito:

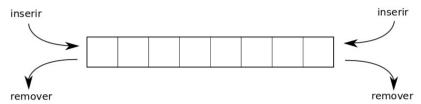
<u>Caso geral, desconsiderando os casos onde a lista está vazia ou possui apenas 1 elemento:</u> enfileirar(lista, novo_no)

```
lista → cauda → prox = novo_no
lista → cauda = novo_no
```

desenfileirar(lista)

resultado = cabeca cabeca = cabeca → prox

6. **(1.0)** Uma fila duplamente terminada (*deque*) é um tipo abstrato de dados que representa uma fila na qual é possível a inserir e remover itens tanto em seu início quanto em seu fim. Este tipo de dados pode ser considerado como uma generalização dos tipos pilha e fila pois fornece as operações de ambos.



Descreva quais estruturas de dados podem ser utilizadas par implementar um *deque*, de forma que as operações de modificação (inserir/remover no início/fim) possam ser executadas em tempo constante (sem a necessidade de percorrer os itens). Justifique sua resposta, explicando porque essa estrutura atende essa condição.

- 1. Utilizando uma lista duplamente encadeada. Uma lista duplamente encadeada permite percorrer os elementos nas duas direções, possibilitando inserir e remover elementos em ambas as extremidades da lista, desde que mantidos ponteiros para a cabeça e cauda.
- 2. Utilizando um vetor o tempo será constante para os casos onde temos uma fila de tamanho máximo fixo. Caso a fila não tenha um tamanho máximo fixo, o tempo será constante amortizado, pois na maior parte das vezes as operações são em tempo constantes, mas ocasionalmente redimensionamentos podem ser necessários. Também será considerada correta a resposta utilizando um vetor.