

SaveVault

Grupo 2

André Ribeiro Miranda
Gabriel Marinho de Sales
Rafael Rosa dos Santos

Tópicos abordados

- Introdução
- Requisitos
- Fundamentos
- Resultados
- Conclusão



Introdução

Cross-plataform e Cross-save

- Um jogo é cross-plataform quando é disponibilizado em diferentes plataformas
- Um jogo possui cross-save quando o progresso do jogador é compartilhado entre essas diferentes plataformas



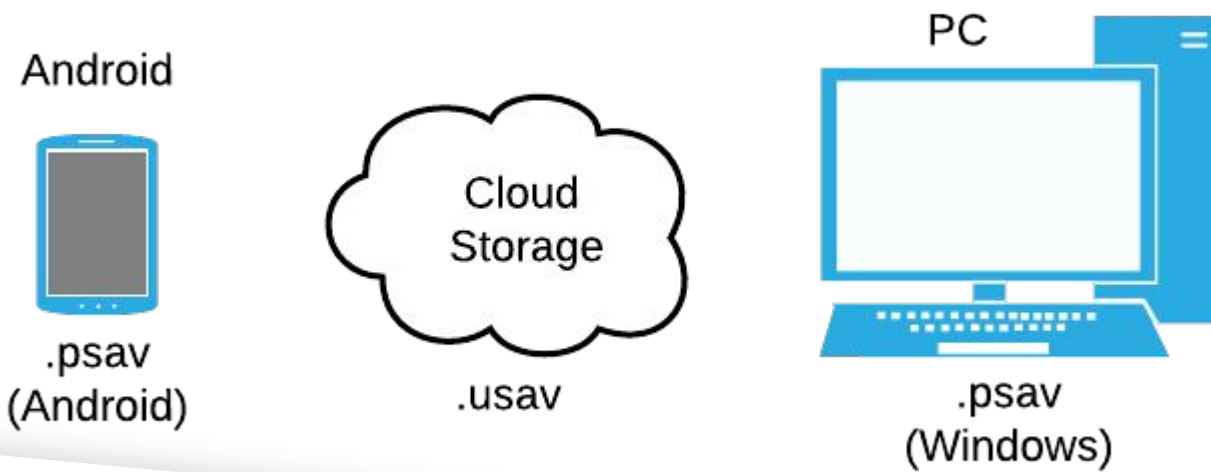
Contexto e objetivos

- SaveVault é uma solução centralizada de gerenciamento de arquivos de salvamento de jogos, em que estes podem ser utilizados em outras plataformas, mantendo o progresso realizado pelo jogador.
- É uma ferramenta voltada para as desenvolvedoras utilizarem o cross-save em seus jogos sem a necessidade de alocar recursos para seu desenvolvimento, construindo apenas uma interface para as ações do jogador.



Funcionamento

- Foram desenvolvidos dois tipos diferentes de arquivos: o Platform Save File (.psav) e o Universal Save File (.usav)



Funcionamento

Data do salvamento: 23/08/2023 14:54:59

Nome do personagem: Player

Salvar

Salvar com sincronização

Excluir salvamento

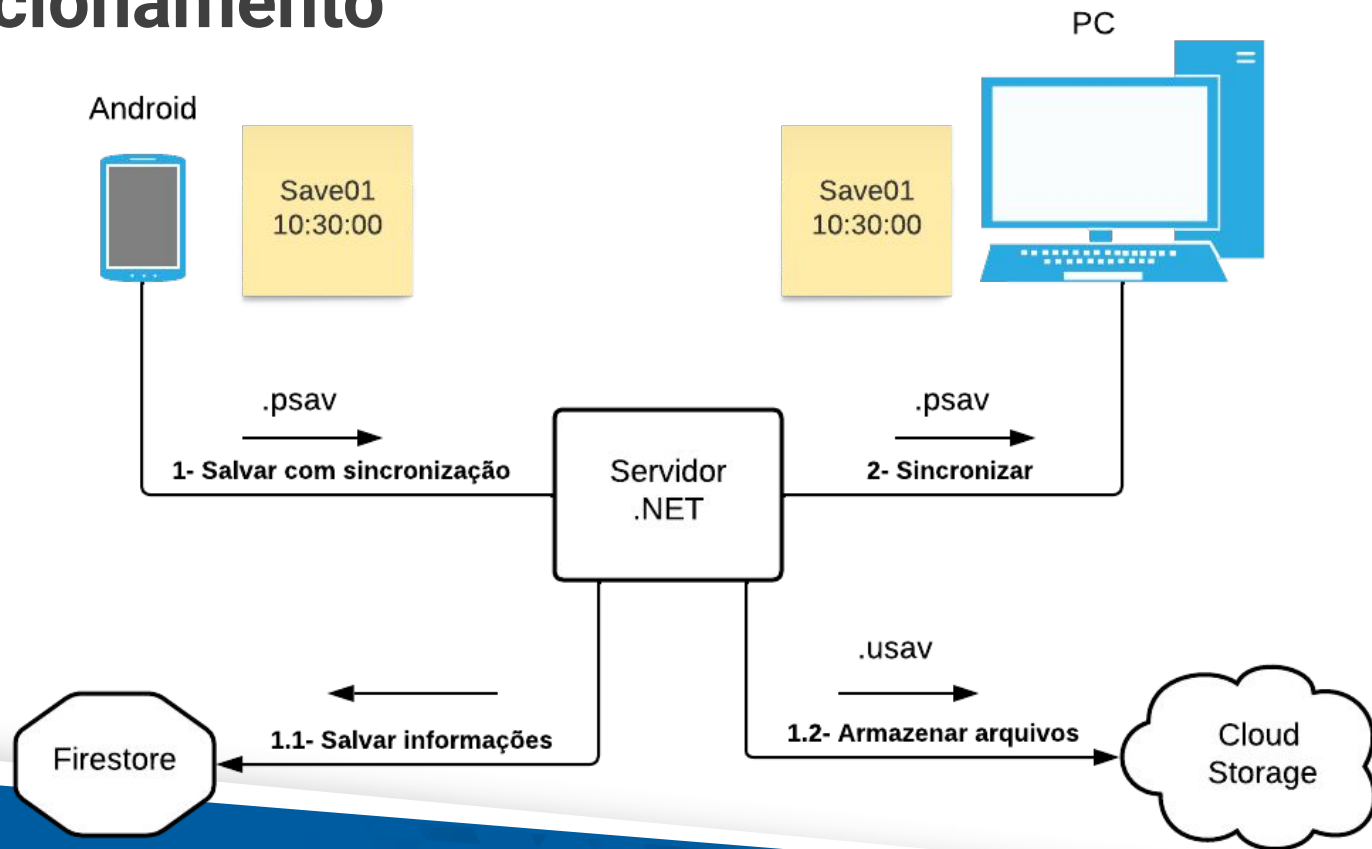
Upload

Baixar último

- Salvar
- Salvar com sincronização
- Excluir salvamento
- Upload
- Baixar último



Funcionamento





Requisitos

Requisitos de usuário

- Os jogadores devem ser capazes de acessar seu progresso no jogo em diferentes dispositivos, como computadores e celulares.
- Os jogadores devem poder fazer backups de seus arquivos de salvamento.
- Os jogadores devem poder excluir seus arquivos de salvamento.
- Os jogadores devem poder criar uma conta no SaveVault para interação com o sistema.
- Os jogadores devem poder excluir suas contas no SaveVault se assim decidirem.



Requisitos funcionais

- O sistema deve permitir que os usuários façam login em suas contas dentro dos jogos em qualquer dispositivo disponibilizado.
- O sistema deve garantir a integridade dos dados sincronizados, evitando conflitos, perda de informações ou salvamentos corrompidos.
- O sistema deve fornecer uma opção de salvamento manual para permitir que os usuários atualizem seu progresso a qualquer momento.
- O sistema deve ser compatível com diferentes plataformas, como Windows, macOS, iOS e Android.





Fundamentos de SD no projeto

Fundamentos de SD no projeto

- Arquitetura Cliente-Servidor, com comunicação de mensagens HTTP.
- Abordagem publish-subscribe para o salvamento automático dos arquivos.
- Requisições feitas em lotes visando escalabilidade.
- Todas as requisições são tratadas concorrentemente nativamente pelo .NET

