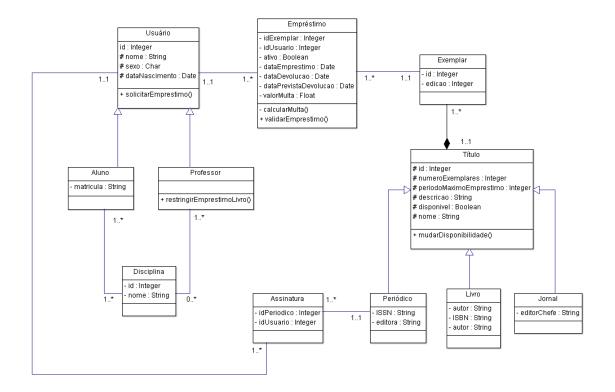
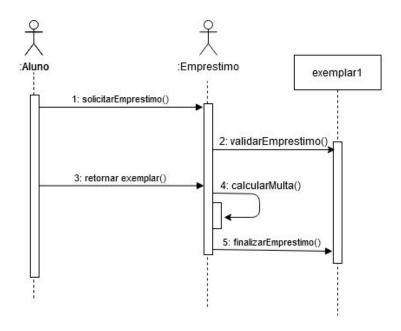
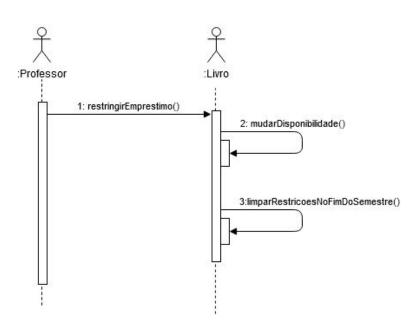
## **Documento de Projeto**

Grupo: Fernanda Rocha de Morais Gonçalves
Filipe Martins de Almeida
Jean George Alves Evangelista
Matheus Ibrahim Fonseca Magalhães
Victor Gabriel Ferreira Moraes

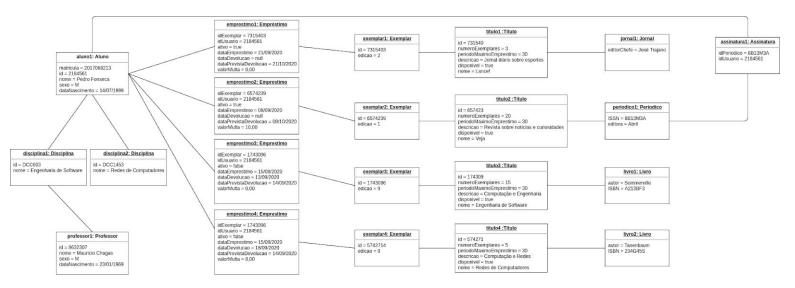


O diagrama de classes representa todas as entidades que estarão no programa e os relacionamentos entre elas. Temos, dessa forma 6 classes principais: Usuário, que interage com exemplares através de empréstimos ou assinaturas, Título, que representa qualquer obra que esteja presente na biblioteca, Exemplar, que representa uma unidade de um Título, Assinatura, que representa uma forma de interação entre usuários e exemplares do tipo periódico, e Empréstimo, que representa uma interação entre usuários e exemplares de qualquer tipo. Além disso, temos 5 classes que são alguma especialização: Aluno e Professor, especializações de usuário, com a principal diferenciação sendo que um professor pode restringir o período de empréstimo de exemplares específicos, e Periódico, Livro e Jornal, que são uma especialização de Título, onde as diferenças se dão especialmente em seus atributos e na forma como são identificados(no caso do periódico, existe também a possibilidade de assinatura).

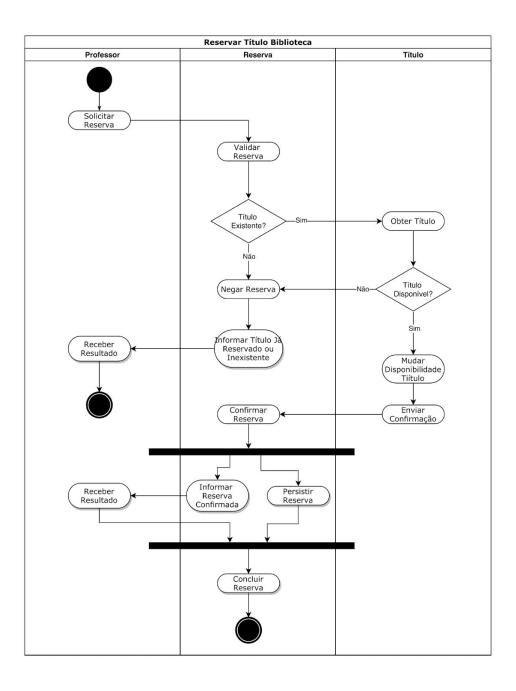


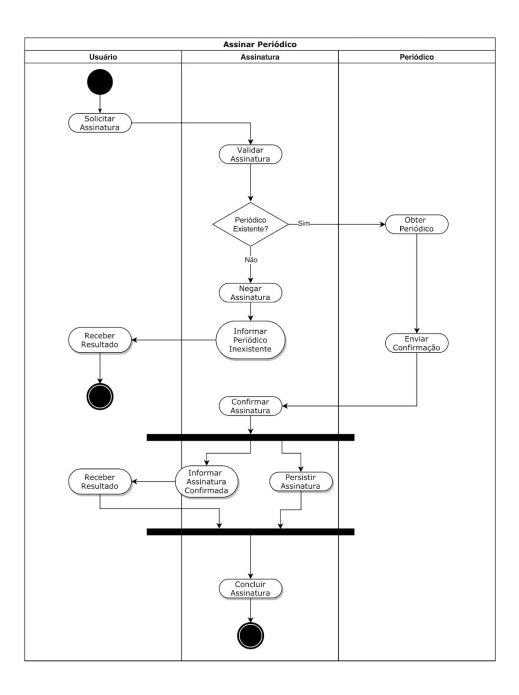


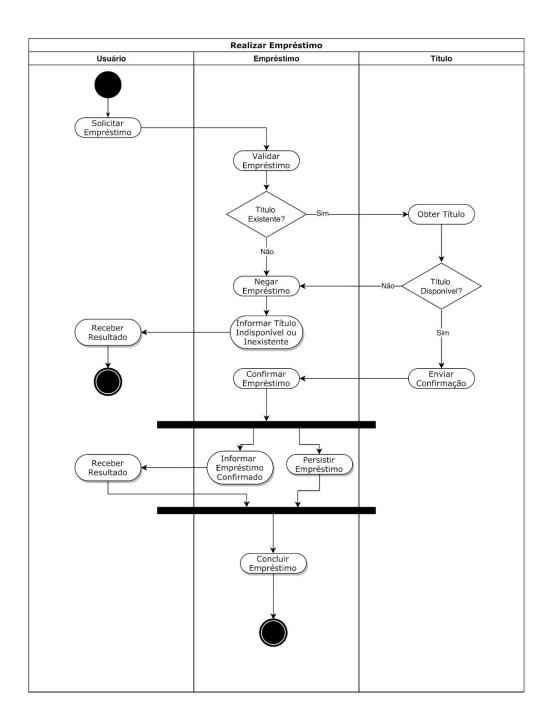
O diagrama de sequência foi utilizado para representar o passo a passo de algumas operações do sistema. A operação de empréstimo é iniciada quando uma entidade do tipo Aluno solicita um empréstimo. Essa operação instancia uma entidade do tipo Empréstimo, que, por sua vez, valida a possibilidade de empréstimo, verificando se o aluno não possui um empréstimo em atraso e se existe disponibilidade de exemplares do título solicitado. Se as condições forem satisfeitas o empréstimo é realizado. Então, no momento da devolução, o aluno retorna o exemplar, e a entidade do tipo Empréstimo verifica se existe multa na devolução. Em caso negativo, a operação é finalizada.



O diagrama de objetos foi utilizado para representar as relações entre as entidades usando valores práticos. No diagrama montado, existe um aluno, que participa de duas disciplinas, e um professor, que leciona uma delas. O aluno possui 4 registros de empréstimo, de 4 exemplares diferentes: 2 livros, 1 jornal e um periódico. Cada exemplar está em uma situação diferente: 2 estão fechados e os exemplares foram devolvidos, 1 está em aberto e o outro está em aberto com atraso, ou seja, no momento de devolução será gerada uma multa. Existe também a representação de uma assinatura de um periódico pelo aluno, representando como funciona essa relação.







O diagrama de atividades foi utilizado para representar os possíveis fluxos de algumas operações do projeto, demonstrando todas as possibilidades da operação durante sua execução.