Aprendizado Descritivo

Aula 02 – Mineração de itens frequentes
Professor Renato Vimieiro
DCC/ICEx/UFMG

- Hoje iremos focar num dos modelos mais conhecidos de aprendizado descritivo: mineração de regras de associação
- O problema foi inicialmente proposto pelos executivos do Wal-Mart para descoberta de padrões de consumo nos supermercados
- Por essa razão, muitas vezes a área é também conhecida, sobretudo em inglês, como Market basket analysis
- Contudo, diversas aplicações podem tirar proveito desse tipo de modelo
- Antes de entrarmos nos detalhes técnicos, vamos analisar um estudo de caso

- Kosinski et al. (2013), um grupo de pesquisadores da Universidade de Cambridge, coletaram dados sobre a personalidade e gostos de usuários do Facebook através do aplicativo MyPersonality
- O objetivo do trabalho foi demonstrar que 'curtidas' do Facebook poderiam ser usadas para predizer com acurácia informações sensíveis dos usuários
- O app posteriormente foi relacionado ao escândalo do Cambridge Analytica; e os dados em si são carregados de controvérsia
- Embora seja um exemplo negativo, ele ilustra bem a utilidade da tarefa que estudaremos hoje

- Em resumo, os desenvolvedores do app coletaram uma série de dados de voluntários, mas, em particular suas 'curtidas' no site
- Provost e Foster (2013) utilizaram esses dados para demonstrar como a modelagem descritiva traz informações úteis
- Seguem alguns exemplos de regras:

```
Selena Gomez -> Demi Lovato
Support=0.010; Strength=0.419; Lift=27.59; Leverage=0.0100
Linkin Park & Disturbed & System of a Down & Korn -> Slipknot
Support=0.011; Strength=0.862; Lift=25.50; Leverage=0.0107
SpongeBob SquarePants & Converse -> Patrick Star
Support=0.010; Strength=0.654; Lift=24.94; Leverage=0.0097
Skittles & Mountain Dew -> Gatorade
Support=0.010; Strength=0.519; Lift=25.23; Leverage=0.0100
```



- Note que a ideia de itens em uma cesta de compras da aplicação original pode ser generalizada para itens virtuais
- O objetivo aqui é encontrar co-ocorrências de itens de análise que sejam interessantes
- O exemplo traz novamente padrões de consumo
 - Majoritariamente de consumo de músicas, mas, como intencionado pelo estudo original, revela traços de personalidade dos usuários
- Respeitados os limites éticos e legais, essas informações são úteis em diversos contextos: campanhas de marketing, desenvolvimento de produtos, ...

- Chamamos os elementos do conjunto $I = \{x_1, x_2, ..., x_m\}$ de itens
- Esses elementos são as variáveis de análise que estamos considerando
- Um conjunto $X \subseteq I$ é chamado de *itemset*
- Um itemset de tamanho k é chamado de k-itemset
- Denotamos o conjunto de todos os k-itemsets por $I^{(k)}$
- Similarmente, como estamos lidando com 'transações', vamos identificá-las individualmente por IDs, que serão chamados de tids
- Logo, o conjunto $T=\{t_1,t_2,\ldots,t_n\}$ é o conjunto de transações consideradas, identificadas pelos seus respectivos tids

- O conjunto $Y \subseteq T$ é chamado de *tidset*
- É conveniente assumir que tanto os itemsets quanto os tidsets são sempre armazenados ordenados pela ordem lexicográfica dos itens e transações (seja ela qual for)
- Cada transação consiste de um identificador (tid) e um conjunto de itens
 - Ou seja, cada transação é um par (t, X) em que $t \in T$ e $X \subseteq I$
- Formalmente, um conjunto de dados será uma tripla (T, I, D)
 - T e I são os conjuntos de tids e itens
 - $D \subseteq T \times I$ é uma relação binária em que $(t, i) \in D \longleftrightarrow i \in X$ na transação (t, X)
 - Dizemos que a transação t contém o item i

- Podemos estender a definição também para conjuntos de itens
- Dizemos que t contém um itemset X sse $\forall i \in X (t, i) \in D$
- Exemplo:
 - I = {muesli, oats, milk, yoghurt, biscuits, tea}
 - $T = \{1,2,3,4,5,6\}$
 - (1, {muesli, milk, yoghurt, tea})
 - 5 contém {milk, tea}

TID	Muesli	Oats	Milk	Yoghurt	Biscuits	Tea
1	1	0	1	1	0	1
2	0	1	1	0	0	0
3	0	0	1	0	1	1
4	1	0	0	1	0	0
5	0	1	1	0	0	1
6	1	0	1	0	0	1

- Dado um itemset X, podemos querer saber o conjunto de transações que o contém
- Esse conjunto é chamado de **extensão** ou **cobertura** de X
- Ele é definido pela seguinte função:
 - $c: P(I) \rightarrow P(T)$
 - $c(X) = \{t \in T \mid \forall i \in X (t, i) \in D\}$
- Analogamente, dado um tidset Y, podemos querer saber o maior conjunto de itens comuns às transações de Y
- Esse conjunto é chamado de intensão (não é intenção!) de Y
- Ele é definido por:
 - $i: P(T) \rightarrow P(I)$
 - $i(Y) = \{x \in I \mid \forall t \in Y (t, x) \in D\}$

- Exemplos:
- $i(\{1,5,6\}) = \{milk, tea\}$
- $c(\{milk, tea\}) = \{1,3,5,6\}$
- $c(\{muesli, oats\}) = ?$
- $i({4,5}) = ?$

TID	Muesli	Oats	Milk	Yoghurt	Biscuits	Tea
1	1	0	1	1	0	1
2	0	1	1	0	0	0
3	0	0	1	0	1	1
4	1	0	0	1	0	0
5	0	1	1	0	0	1
6	1	0	1	0	0	1

Representações de conjuntos de dados

- As funções de intensão e cobertura permitem representar de diferentes formas a definição de conjunto de dados apresentada anteriormente
- Por exemplo, podemos enxergar o conjunto de dados como um conjunto de transações e suas respectivas intensões
 - Ou seja, ele é um conjunto de (t,i(t))
 - Essa representação é chamada de horizontal
- Similarmente, podemos enxergar o conjunto de dados como um conjunto de itens e suas coberturas
 - Ou seja, como um conjunto de (x,c(x))
 - Essa representação é chamada de vertical

Representações de conjuntos de dados

t	i(t)
1	Muesli, Milk, Yoghurt, Tea
2	Oats, Milk
3	Milk, Biscuits, Tea
4	Muesli, Yoghurt
5	Oats, Milk, Tea
6	Muesli, Milk, Tea

x muesli oats	milk	yoghurt	biscuits	tea
1 2	1	1	3	1
t(x) 6	3	4		5
	5			6

Conjuntos de itens frequentes e Regras de Associação

- A identificação de regras tais como as que vimos no exemplo no início da aula, em geral, envolvem duas etapas
 - Mineração de conjuntos de itens frequentes
 - Descoberta de regras de associação interessantes
- A primeira parte é computacionalmente mais intensa e, por esta razão, é a que recebeu mais atenção dos pesquisadores
- Por isso, vamos inicialmente nos concentrar nessa tarefa

Mineração de conjuntos de itens frequentes

- Uma das visões sobre o que seria uma regra interessante é que ela deve ocorrer com certa frequência, ou seja, ela não ocorre simplesmente por chance
- Isso implica que o analista deve definir o limiar para separar o que é frequente e infrequente
 - Esse limiar é chamado de suporte mínimo (minsup)
- O suporte de um itemset é o tamanho de sua cobertura
 - $\sup(X) = |c(X)|$
- Como essa definição é bastante dependente do contexto, admite-se também a definição de suporte relativo
 - rsup(X) = |c(X)|/|T|

Mineração de conjuntos de itens frequentes

- Dessa forma, dizemos que um itemset é frequente sse $\sup(X) \ge \min\sup$
- Exemplos, considerando minsup=2:
 - $\{milk\}$; $\sup(\{milk\}) = 5$
 - $\{milk, tea\}$; $\sup(\{milk, tea\}) = ?$
 - {muesli, oats, milk}?
 - {*muesli*, *milk*}?

TID	Muesli	Oats	Milk	Yoghurt	Biscuits	Tea
1	1	0	1	1	0	1
2	0	1	1	0	0	0
3	0	0	1	0	1	1
4	1	0	0	1	0	0
5	0	1	1	0	0	1
6	1	0	1	0	0	1

Mineração de conjuntos de itens frequentes

- O espaço de busca do problema é o conjunto potência do conjunto de itens
- Se considerarmos a relação de subconjuntos como uma relação de ordem parcial, temos que o espaço de busca é estruturado como um reticulado
 - Esse reticulado pode ser visualizado como um grafo, onde somente as relações diretas são representadas
 - Ou seja, se $A \subseteq B \land |A| = |B| 1$, então existe uma aresta entre A e B no diagrama
- Assim, a mineração de conjunto de itens frequentes é resolvida por uma 'simples' busca no reticulado associado
- Essa busca pode ser tanto uma busca em largura quanto em profundidade
 - De fato, existem abordagens baseadas em ambas as buscas
- No entanto, a maioria das abordagens compartilham a mesma estrutura de busca:
 - Identificam candidatos navegando o espaço de busca
 - Computam o suporte desses candidatos, descartando os infrequentes

- Vamos considerar uma abordagem ingênua para a mineração de itens frequentes, antes de explorarmos outros mecanismos
- Independentemente da escolha da forma de busca, devemos enumerar os possíveis candidatos, e, em seguida, computar seu suporte
- Especificamente, devemos enumerar cada itemset possível; e depois verificar no conjunto de dados quais transações contêm esse itemset

ALGORITHM 8.1. Algorithm BruteForce

```
BRUTEFORCE (D, \mathcal{I}, minsup):
1 \mathcal{F} \leftarrow \emptyset // set of frequent itemsets
2 foreach X \subseteq \mathcal{I} do
        sup(X) \leftarrow COMPUTESUPPORT(X, \mathbf{D})
       if sup(X) \ge minsup then
         \mathcal{F} \leftarrow \mathcal{F} \cup \{(X, sup(X))\}
6 return \mathcal{F}
   COMPUTESUPPORT (X, \mathbf{D}):
7 sup(X) \leftarrow 0
8 foreach \langle t, \mathbf{i}(t) \rangle \in \mathbf{D} do
        if X \subseteq \mathbf{i}(t) then
            sup(X) \leftarrow sup(X) + 1
11 return sup(X)
```

- A computação do suporte de um itemset requer uma passada sobre o conjunto de dados, ou seja, requer tempo O(|T|)
- Verificar se uma dada transação contém um itemset requer tempo O(|I|)
- Portanto, o custo total de computação do suporte é O(I.T)
- O espaço de busca, por sua vez, é o conjunto potência de I. Logo, a complexidade do algoritmo ingênuo é O(2^I . I. T)

- A complexidade do espaço de busca é inerente ao problema. Contudo, o algoritmo é ineficiente mesmo em espaços pequenos
- Note que o conjunto de dados não é mantido em memória, portanto, a computação do suporte torna o algoritmo impraticável
- Os algoritmos mais 'sofisticados' atacam majoritariamente o problema de computação de suporte, evitando computações desnecessárias, e/ou adotando estratégias mais eficientes para computá-lo

Leitura

- Seções 8.1, 8.2 (Zaki e Meira)
- Seções 6.1, 6.2 (Introduction to Data Mining)

Aprendizado Descritivo

Aula 02 – Mineração de itens frequentes
Professor Renato Vimieiro
DCC/ICEx/UFMG