Probabilidade discreta

Mário S. Alvim (msalvim@dcc.ufmg.br)

Information Theory

DCC-UFMG (2017/02)

Teoria de probabilidade: Introdução

- A Teoria de Probabilidade nasceu junto com a Análise Combinatória, ambas aplicadas ao estudo dos jogos de azar.
- A Teoria de Probabilidade é hoje fundamental em diversas áreas, incluindo:
 - estatística e estudo de fenômenos complexos,
 - 2 aprendizado de máquina,
 - inteligência artificial,
 - física (termodinâmica, quântica),

- algoritmos probabilísticos,
- protocolos seguros,
- teoria da informação,
- 8 ..
- Aqui nos concentraremos na Teoria de Probabilidade Discreta, que lida com conjuntos enumeráveis.

Introdução

Probabilidade discreta: Conjuntos enumeráveis

- A probabilidade discreta lida apenas com conjuntos enumeráveis.
- Um conjunto é um conjunto enumerável se
 - 1. ele é finito.

ou

- 2. existe uma bijeção entre seus elementos e o conjunto dos números naturais \mathbb{N} .
- Um conjunto é enumerável se é possível enumerar seus elementos, ou seja, se é possível produzir uma lista (possivelmente infinita) que contenha todos seus elementos.

Por exemplo:

- **①** São conjuntos <u>enumeráveis</u>: os naturais $\mathbb N$, os inteiros $\mathbb Z$ e os racionais $\mathbb Q$.
- **3** São conjuntos não-enumeráveis: os reais \mathbb{R} e qualquer intervalo contínuo de \mathbb{R} .

- Um **experimento** ou **ensaio** é um procedimento que produz um resultado dentre vários resultados possíveis.
- O **espaço amostral** de um experimento é o conjunto de todos os resultados possíveis para o experimento.
- Um evento é um subconjunto do espaço amostral.
- A definição de Laplace para probabilidade é como se segue.

Seja S um espaço amostral finito de resultados igualmente prováveis, e seja $E \subseteq S$ um evento.

A probabilidade (de Laplace) do evento E é dada por

$$p(E) = \frac{|E|}{|S|}.$$

Ou seja, a probabilidade de um evento E é a razão entre o número de resultados que satisfazem E e o total de resultados possíveis.

• Exemplo 1: Uma urna contém 5 bolas vermelhas e 3 bolas azuis. Qual a probabilidade de uma bola retirada aleatoriamente da urna ser azul?

Solução: O experimento consiste em retirar uma bola da urna.

O espaço amostral S do experimento é o conjunto de todos os resultados possíveis, ou seja, um conjunto de 8 elementos (um para cada bola que pode ser retirada da urna).

Estamos interessados no evento E em que uma bola azul é retirada. Este evento corresponde ao subconjunto de S contendo todas as bolas azuis, e E possui S elementos.

Pela definição de Laplace, se todos os resultados do espaço amostral são igualmente prováveis, a probabilidade de E é dada por

$$P(E) = \frac{|E|}{|S|} = \frac{3}{8}.$$

• Exemplo 2: Quando um dado de seis faces é rolado, qual a probabilidade de se obter a face 5 voltada para cima?

Solução: O experimento consiste em jogar rolar um dado de seis faces.

O espaço amostral S do experimento é o conjunto de todas as faces do dado que podem estar voltadas para cima, ou seja, o espaço amostral é o conjunto $S = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$.

Estamos interessados no evento $E=\{5\}$ correspondendo à face 5 cair voltada para cima.

Pela definição de Laplace, se todos os resultados do espaço amostral são igualmente prováveis, a probabilidade de E é dada por

$$P(E) = \frac{|E|}{|S|} = \frac{|\{5\}|}{|\{1, 2, 3, 4, 5, 6\}|} = \frac{1}{6}.$$



• Exemplo 3: Quando dois dados de seis faces são rolados, qual a probabilidade da soma dos números de cada dado ser 7?

Solução: O experimento consiste em rolar dois dados de seis faces.

O espaço amostral S do experimento é o conjunto de todos os pares de dois números possíveis, sendo cada número do par o resultado de um dos dados. Como há 6 possibilidades para o resultado de cada dado, pela regra do produto o espaço amostral tem $6 \cdot 6 = 36$ possibilidades no total.

Estamos interessados no evento E em que a soma dos números em cada dado é 7. Ou seja, $E = \{(1,6),(2,5),(3,4),(4,3),(5,2),(6,1)\}.$

Pela definição de Laplace, se todos os resultados do espaço amostral são igualmente prováveis, a probabilidade de E é dada por

$$P(E) = \frac{|E|}{|S|} = \frac{6}{36} = \frac{1}{6}.$$

• Exemplo 4: Na Mega Sena, 6 dezenas são sorteadas aleatoriamente de um conjunto de dezenas de 01 a 60, e uma aposta é premiada se ela contiver as 6 dezenas sorteadas.

Qual a probabilidade de uma aposta de 6 dezenas ser premiada?

Solução: O experimento consiste em sortear 6 dezenas dentre 60.

O espaço amostral S do experimento é o conjunto de todas combinações de 6 dezenas de um conjunto de 60, ou seja,

$$|S| = C(60,6) = \frac{60!}{6!(60-6)!} = 50063860.$$

Estamos interessados no evento E em que o sorteio coincide com uma aposta específica de 6 dezenas.

Se todos os resultados do espaço amostral são igualmente prováveis, temos

$$P(E) = \frac{|E|}{|S|} = \frac{1}{50063860} \approx 0.00000002.$$



• Exemplo 5: Qual a probabilidade de que uma mão de Pôquer de 5 cartas seja um *full house*, ou seja, 3 cartas de um mesmo tipo e 2 cartas de um outro tipo?

(Lembre-se de que num baralho normal há 52 cartas divididas em 4 naipes (copas, espadas, ouros e paus), e cada naipe contém uma carta de cada um dos 13 tipos existentes (ás, valete, dama, rei, ou um número entre 2 e 10).)

Solução: O experimento consiste em retirar 5 cartas de um conjunto de 52 cartas do baralho.

O espaço amostral S do experimento é o conjunto de todas combinações de 5 cartas retiradas de um conjunto de 52, ou seja,

$$|S| = C(52,5) = \frac{52!}{5!(52-5)!} = 2598960.$$

• Exemplo 5: (Continuação)

Estamos interessados no evento $\it E$ em que a mão consiste em um $\it full house$.

Para contar quantos resultados do experimento são um *full house*, note que um *full house* pode ser obtido através das seguintes etapas consecutivas:

- 1. Escolhem-se os 2 tipos de cartas dentre os 13 possíveis. Já que a ordem dos tipos importa (2 rainhas e 3 azes é diferente de 3 rainhas e 2 azes), há P(13,2)=13!/(13-2)!=156 maneiras de se fazer isto.
- 2. Escolhem-se 3 naipes do primeiro tipo entre os 4 possíveis. Há C(4,3)=4!/(3!(4-3)!)=4 maneiras de se fazer isto.
- 3. Escolhem-se 2 naipes do segundo tipo entre os 4 possíveis. Há C(4,2)=4!/(2!(4-2)!)=6 maneiras de se fazer isto.

Logo, pela regra da multiplicação, o número total de maneiras de se obter um *full house* é

$$P(13,2) \cdot C(4,3) \cdot C(4,2) = 3744.$$

• Exemplo 5: (Continuação)

Assim, pela definição de Laplace, se todos os resultados do espaço amostral são igualmente prováveis, a probabilidade de $\it E$ é dada por

$$P(E) = \frac{|E|}{|S|} = \frac{3744}{2598960} \approx 0.0014.$$



- Segundo a definição de Laplace, um evento nada mais é que um subconjunto do espaço amostral.
- Portanto, é natural que a probabilidade da combinação de eventos possa ser calculada utilizando operações sobre conjuntos (união, interseção, complemento, etc.),

- O seguinte resultado associa a probabilidade de um evento à probabilidade de seu evento complementar.
- <u>Teorema:</u> Seja E um evento de um espaço amostral S. A probabilidade do evento \overline{E} , o complemento do evento E, é dada por

$$p(\overline{E})=1-p(E).$$

Prova. Note que $|\overline{E}| = |S| - |E|$. Logo

$$p(\overline{E}) = \frac{|\overline{E}|}{|S|} = \frac{|S| - |E|}{|S|} = 1 - \frac{|E|}{|S|} = 1 - p(E). \quad \Box$$

• Corolário: Se E é um evento num espaço amostral S, então

$$p(E) + p(\overline{E}) = 1.$$

• Exemplo 6: Uma sequência de 10 bits é aleatoriamente gerada.

Qual a probabilidade de ao menos um dos bits ser 0?

Solução: O espaço amostral S consiste no conjunto de todas as strings de 10 bits, $\log |S| = 2^{10} = 1024$.

Estamos interessados no evento E em que ao menos um bit da string é 0.

O evento oposto, \overline{E} , é aquele em que nenhum bit da string é 0. Como só há uma string sem bits 0 (a string em que todos os bits são 1), temos que $|\overline{E}|=1$.

Logo, podemos calcular P(E) como

$$P(E) = 1 - P(\overline{E}) = 1 - \frac{|\overline{E}|}{|S|} = 1 - \frac{1}{1024} = \frac{1023}{1024}.$$



- O seguinte resultado associa a probabilidade da uni\(\tilde{a}\) de eventos \(\tilde{a}\)s probabilidades de seus componentes.
- **Teorema:** Sejam E_1 e E_2 eventos de um espaço amostral S. Então

$$p(E_1 \cup E_2) = p(E_1) + p(E_2) - p(E_1 \cap E_2).$$

Prova. Pelo princípio da inclusão-exclusão de conjuntos,

$$|E_1 \cup E_2| = |E_1| + |E_2| - |E_1 \cap E_2|.$$

Logo

$$p(E_1 \cup E_2) = \frac{|E_1 \cup E_2|}{|S|}$$

$$= \frac{|E_1| + |E_2| - |E_1 \cap E_2|}{|S|}$$

$$= \frac{|E_1|}{|S|} + \frac{|E_2|}{|S|} - \frac{|E_1 \cap E_2|}{|S|}$$

$$= p(E_1) + p(E_2) - p(E_1 \cap E_2). \quad \Box$$

Probabilidade da combinação de eventos

• Exemplo 7: Qual a probabilidade de um inteiro selecionado aleatoriamente entre os 100 primeiros inteiros ser divisível por 2 ou por 5?

Solução: O espaço amostral S consiste no conjunto dos inteiros positivos menores ou iguais a 100, logo |S| = 100.

Estamos interessados no evento E em que um inteiro é divisível por 2 ou por 5.

Podemos escrever $E=E_1\cup E_2$, onde E_1 representa o evento em que o número é divisível por 2, e E_2 representa o evento em que o número é divisível por 5.

É fácil calcular que

- $|E_1| = 50$ (pois há 50 números divisíveis por 2 no intervalo), e
- $|E_2| = 20$ (pois há 20 números divisíveis por 5 no intervalo).

Probabilidade da combinação de eventos

• Exemplo 7: (Continuação)

Note que, nesse caso, $E_1 \cap E_2$ representa o evento em que o número é divisível por 2 e por 5 ao mesmo tempo, ou seja, o evento em que o número é divisível por 10.

É fácil calcular que

• $|E_1 \cap E_2| = 10$ (pois há 10 números divisíveis por 10 no intervalo).

Logo, podemos calcular P(E) como

$$P(E) = P(E_1 \cup E_2)$$

$$= P(E_1) + P(E_2) - P(E_1 \cap E_2)$$

$$= \frac{50}{100} + \frac{20}{100} - \frac{10}{100}$$

$$= \frac{3}{5}.$$

Teoria de probabilidades

Teoria de probabilidades: Introdução

 Anteriormente definimos a probabilidade de um evento E em um espaço amostral S como Laplace fez, ou seja, como

$$P(E) = \frac{|E|}{|S|}.$$

Esta definição de probabilidade assume que os resultados de um experimento são todos igualmente prováveis.

(Além disso, ela só funciona quando o espaço amostral é finito.)

- Nesta seção vamos estudar como definir probabilidades em situações em que os resultados de um evento não são todos igualmente prováveis.
- Além disso, vamos estudar como as probabilidades de eventos se relacionam através de condicionamento e independência, e vamos introduzir o conceito de variáveis aleatórias.

 Seja S o espaço amostral de um experimento, tal que S é um conjunto enumerável.

Podemos associar uma probabilidade p(s) para cada resultado $s \in S$, desde que as seguintes condições sejam satisfeitas:

a probabilidade de qualquer resultado é um real não negativo menor ou igual a
 1:

$$0 \le p(s) \le 1$$
 para todo $s \in S$;

2. com certeza um dentre os resultados deve ocorrer:

$$\sum_{s\in S}p(s)=1.$$

• Podemos ver *p* como uma função que mapeia elementos do espaço amostral para os reais no intervalo [0, 1].

Chamamos tal função de distribuição de probabilidade.

- A atribuição de probabilidades aos resultados de um experimento é normalmente feita segundo a interpretação frequentista de probabilidade.
- Segundo a interpretação frequentista, a probabilidade p(s) associada a um resultado s do espaço amostral deve refletir a frequência com que o resultado s é esperado em relação o total de resultados possíveis para o experimento.
 - Mais formalmente, p(s) deve ser igual ao limite do número de vezes que o resultado s acontece, dividido pelo número de vezes que o experimento é realizado, quando o número de experimentos tende a infinito.
- Existem outras interpretações para probabilidades (e.g., Bayesiana), que estudaremos mais adiante no curso.

• Seja *S* um conjunto de *n* elementos.

A distribuição uniforme de probabilidade atribui probabilidade 1/n para cada elemento de S.

• Exemplo 8: Um dado justo (não-viciado) de 6 faces é rolado.

Qual a distribuição probabilidade devemos atribuir aos possíveis resultados do experimento?

Solução: Os resultados possíveis do experimento de se rolar um dado de 6 faces são dados pelo espaço amostral $S = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$.

Se o dado não está viciado, espera-se que, se rolarmos o dado infinitas vezes, obtenhamos cada uma das face em 1/6 das vezes.

Logo, atribuímos a distribuição de probabilidade uniforme aos resultados do experimento:

$$p(1) = p(2) = p(3) = p(4) = p(5) = p(6) = \frac{1}{6}.$$



Exemplo 9: Um dado viciado de 6 faces é rolado. Neste dado, a probabilidade da face de número 3 cair para cima é o dobro da probabilidade de qualquer outra face cair para cima.

Qual a distribuição probabilidade devemos atribuir aos possíveis resultados do experimento?

Solução: Os resultados possíveis do experimento de se rolar um dado de 6 faces são dados pelo espaço amostral $S = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$.

Para se atribuir probabilidade a cada um dos resultados possíveis, notamos que a face 3 ocorre com o dobro da frequência que qualquer outra face, ou seja:

$$p(1) = p(2) = p(4) = p(5) = p(6) = \frac{1}{2}p(3).$$

• Exemplo 9: (Continuação)

Como a distribuição de probabilidade deve satisfazer

$$\sum_{s\in S}p(s)=1,$$

temos que

$$p(1) + p(2) + p(3) + p(4) + p(5) + p(6) = 1$$

o que implica que

$$\frac{1}{2}p(3) + \frac{1}{2}p(3) + p(3) + \frac{1}{2}p(3) + \frac{1}{2}p(3) + \frac{1}{2}p(3) = 1,$$

de onde concluímos que p(3) = 2/7, e a distribuição deve ser

$$p(3) = \frac{2}{7}$$
 e $p(1) = p(2) = p(4) = p(5) = p(6) = \frac{1}{7}$.



- Vimos como atribuir probabilidade a cada resultado do espaço amostral de um experimento.
 - Falta estender a noção de probabilidade para eventos, que são subconjuntos do espaço amostral.
- A probabilidade de um evento E é a soma das probabilidades dos resultados em E:

$$p(E) = \sum_{s \in F} p(s).$$

• Exemplo 10: Qual a probabilidade de obtermos um número par ao rolar um dado de 6 faces não-viciado?

Solução: Em um exemplo anterior atribuímos a distribuição de probabilidade uniforme ao espaço amostral do experimento, ou seja:

$$p(1) = p(2) = p(3) = p(4) = p(5) = p(6) = \frac{1}{6}.$$

Estamos interessados no evento $E = \{2, 4, 6\}$, ou seja, o evento de um número par ser obtido no lançamento do dado.

A probabilidade deste evento é dada por:

$$p({2,4,6}) = p(2) + p(4) + p(6) = \frac{1}{6} + \frac{1}{6} + \frac{1}{6} = \frac{1}{2}.$$



 Exemplo 11: Um dado viciado de 6 faces é rolado. Neste dado, a probabilidade da face de número 3 cair para cima é o dobro da probabilidade de qualquer outra face cair para cima.

Qual a probabilidade de obtermos um número primo no lançamento deste dado?

Solução: Em um exemplo anterior atribuímos a seguinte distribuição de probabilidade ao espaço amostral do experimento:

$$p(3) = \frac{2}{7}$$
 e $p(1) = p(2) = p(4) = p(5) = p(6) = \frac{1}{7}$.

Estamos interessados no evento $E = \{2, 3, 5\}$, ou seja, o evento de um número primo ser obtido no lançamento do dado (1 não é um número primo!).

A probabilidade deste evento é dada por:

$$p({2,3,5}) = p(2) + p(3) + p(5) = \frac{1}{7} + \frac{2}{7} + \frac{1}{7} = \frac{4}{7}.$$

- Uma vez definida a probabilidade de um evento, podemos definir a probabilidade da combinação de eventos.
 - Como eventos são subconjuntos do espaço amostral, é natural que a probabilidade da combinação de eventos seja definida em termos de operações sobre conjuntos (união, interseção, complemento, etc.)
- Como veremos, as definições de Laplace ainda são válidas para a combinação de eventos.

• <u>Teorema:</u> Seja E um evento de um espaço amostral S. A probabilidade do evento \overline{E} , o complemento do evento E, é dada por

$$p(\overline{E}) = 1 - p(E)$$

Prova. Sabemos que

$$\sum_{s\in S}p(s)=1.$$

Como cada resultado $s \in S$ ou pertence a E ou pertence a \overline{E} , temos que

$$\sum_{s\in E} p(s) + \sum_{s\in \overline{E}} p(s) = 1 \qquad \Rightarrow \qquad p(E) + p(\overline{E}) = 1,$$

de onde concluímos que

$$p(E) = 1 - p(\overline{E}).$$



• **Teorema:** Sejam E_1 e E_2 eventos de um espaço amostral S. A probabilidade do evento $E_1 \cup E_2$ é dada por

$$p(E_1 \cup E_2) = p(E_1) + p(E_2) - p(E_1 \cap E_2)$$

Prova. Para calcular $p(E_1 \cup E_2)$ devemos somar p(s) para todo $s \in E_1 \cup E_2$.

Mas sabemos que cada elemento $s \in E_1 \cup E_2$ satisfaz exatamente uma das seguintes propriedades:

1.
$$s \in E_1$$
 e $s \notin E_2$

1.
$$s \in E_1$$
 e $s \notin E_2$, 2. $s \notin E_1$ e $s \in E_2$, ou 3. $s \in E_1$ e $s \in E_2$.

3.
$$s \in E_1$$
 e $s \in E_2$.

Logo, para calcular $p(E_1 \cup E_2)$ podemos somar $p(E_1) + p(E_2)$, e depois subtrair do resultado $p(E_1 \cap E_2)$, uma vez que os elemento da interseção de E_1 e E_2 foram contados duas vezes.

• <u>Teorema:</u> Sejam $E_1, E_2, ...$ uma sequência de <u>eventos mutuamente disjuntos</u> em um espaço amostral S. Então

$$p\left(\bigcup_i E_i\right) = \sum_i p(E_i).$$

(Note que o teorema é válido quando E_1, E_2, \ldots consiste em um número contável de eventos, mesmo que infinito.)

Prova. Exercício para o aluno!

Probabilidade condicional

 Muitas vezes estamos interessados na probabilidade de um evento E ocorrer dado que um outro evento F já ocorreu.

Por exemplo, podemos estar interessados na:

- probabilidade de uma criança nascer daltônica dado que ela é do sexo feminino (o que faz sentido visto que daltonismo ocorre com frequências diferentes em cada sexo), ou
- ② probabilidade de um aluno ser aprovado em Teoria da Informação dado que ele não fez as listas de exercícios (o que é com certeza uma probabilidade bem baixa!).

A isto chamamos de **probabilidade condicional** do evento E dado o evento F.

 A probabilidade condicional de E dado F, denotada por p(E | F), é definida como

$$p(E \mid F) = \frac{p(E \cap F)}{p(F)}.$$

Probabilidade condicional

• Exemplo 12: Um dado não-viciado de 20 faces (RPG, alguém?) é rolado.

Qual a probabilidade de obtermos um resultado divisível por 3 dado que obtivemos um número par?

Solução: O espaço amostral do experimento é $S = \{1, 2, 3, \dots, 20\}$.

Sejam E o evento de o resultado ser um número divisível por 3 e F o evento de o resultado ser um número par.

Devemos calcular

$$p(E \mid F) = \frac{p(E \cap F)}{p(F)}.$$

Probabilidade condicional

Exemplo 12: (Continuação)

Note que

- $F = \{2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20\}$ (os resultados pares), e
- $E \cap F = \{6, 12, 18\}$ (os resultados ao mesmo tempo pares e divisíveis por 3).

Como o dado é não-viciado, a distribuição sobre resultados é uniforme e portanto

$$p(F) = 10/20 = 1/2$$
 ($E \cap F$) = 3/20.

Logo

$$p(E \mid F) = \frac{3/20}{1/2} = \frac{3}{10}.$$

Probabilidade condicional

• Exemplo 13: Qual a probabilidade de um casal com dois filhos ter dois garotos, dado que o casal tem ao menos um garoto?

Assuma que a probabilidade de se ter um garoto ou uma garota é uniforme, ou seja, que p(BB) = p(BG) = p(GB) = p(GG) = 1/4, onde B representa um garoto (boy) e G representa uma garota (girl), e o espaço amostral do experimento é dado por $S = \{BB, BG, GB, GG\}$.

Solução: Seja E o evento de o casal ter dois garotos, e seja F o evento de o casal ter ao menos um garoto.

Devemos calcular

$$p(E \mid F) = \frac{p(E \cap F)}{p(F)}.$$

Note que $F = \{BB, BG, GB\}$ e $E \cap F = \{BB\}$.

Probabilidade condicional

• Exemplo 13: (Continuação)

Uma vez que a probabilidade é uniforme, temos que p(F) = 3/4 e $p(E \cap F) = 3/4$.

Logo

$$p(E \mid F) = \frac{p(E \cap F)}{p(F)} = \frac{1/4}{3/4} = \frac{1}{3}.$$



- Intuitivamente, dois eventos s\u00e3o independentes se a ocorr\u00e9ncia de um n\u00e3o altera a probabilidade da ocorr\u00e9ncia do outro.
- Formalmente, E e F são eventos independentes se a probabilidade de E dado F for igual à probabilidade de E:

$$p(E \mid F) = p(E)$$
.

• Note que pela definição de probabilidade condicional, $p(E \mid F) = p(E \cap F)/p(F)$, e podemos escrever $p(E \cap F) = p(F)p(E \mid F)$.

Mas quando E e F são independentes, $p(E \mid F) = p(E)$ e podemos escrever $p(E \cap F) = p(E)p(F)$.

Esta observação leva à seguinte definição alternativa de independência.

E e F são eventos independentes se, e somente se,

$$p(E \cap F) = p(E)p(F).$$

• Exemplo 14: Um dado não-viciado de 20 faces é rolado.

Seja E o evento em que obtemos um resultado divisível por 3, e seja F o evento em que obtemos um número par.

Os eventos E e F são independentes?

Solução: E e F são independentes se, e somente se, $p(E \cap F) = p(E)p(F)$. Sabemos que:

- $E = \{3, 6, 9, 12, 15, 18\}$ é o evento de obtermos um número divisível por 3, e como o dado é justo p(E) = 6/20 = 3/10,
- $F = \{2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18\}$ é o evento de obtermos um número par, e como o dado é justo p(F) = 10/20 = 1/2, e
- $E \cap F = \{6, 12, 18\}$ é o evento de obtermos um número par e divisível por 3, e como o dado é justo $p(E \cap F) = 3/20$.

Agora verificamos que $p(E \cap F) = 3/20$ e $p(E)p(F) = 3/10 \cdot 1/2 = 3/20$ são iguais, logo os eventos são independentes.

• Exemplo 15: Um casal tem dois filhos.

Assuma que a probabilidade de se ter um garoto ou uma garota é uniforme, ou seja, que p(BB) = p(BG) = p(GB) = p(GG) = 1/4 onde B representa um garoto (boy) e G representa uma garota (girl), e o espaço amostral do experimento é dado por $S = \{BB, BG, GB, GG\}$.

Seja E o evento de o casal ter dois garotos, e seja F o evento de o casal ter ao menos um garoto.

Os eventos E e F são independentes?

Exemplo 15: (Continuação)

Solução: E e F são independentes se, e somente se, $p(E \cap F) = p(E)p(F)$. Sabemos que:

- $E = \{BB\}$ é o evento de o casal ter dois garotos, e p(E) = 1/4,
- $F = \{BB, BG, GB\}$ é o evento de o casal ter ao menos um garoto, e p(F) = 3/4, e
- $E \cap F = \{BB\}$ é o evento de o casal ter pelo menos um garoto e, ao mesmo tempo, ter dois garotos, e $p(E \cap F) = 1/4$.

Agora verificamos que $p(E \cap F) = 1/4$ e $p(E)p(F) = 1/4 \cdot 3/4 = 3/16$ não são iguais, logo os eventos não são independentes.



- Suponha que um experimento tenha apenas dois resultados possíveis.
 Por exemplo:
 - um bit gerado aleatoriamente, o lançamento de uma moeda.
- Cada realização do experimento é chamada de um ensaio de Bernoulli.

Os resultados possíveis do experimento são normalmente chamados de **sucesso** e **fracasso**.

Se a probabilidade de sucesso em um ensaio de Bernoulli é p, a probabilidade de fracasso é (1-p).

 Muitos problemas podem ser podem ser resolvidos determinando-se a probabilidade de ocorrerem k sucessos em um experimento consistindo em n ensaios de Bernoulli mutuamente independentes.

(Ensaios de Bernoulli são mutuamente independentes se a probabilidade de sucesso em cada ensaio mantém-se constante e igual a p.)

 Ensaios de Bernoulli dão origem a um tipo de distribuição muito particular, chamado de distribuição binomial.

O próximo exemplo motiva tal distribuição.

• Exemplo 16: Uma moeda viciada produz como resultado cara com probabilidade 3/4 e coroa com probabilidade 1/4.

Se lançarmos a moeda 10 vezes, qual a probabilidade de obtermos exatamente 3 caras?

Solução: O espaço amostral do experimento é o conjunto S de todos os resultados possíveis para 10 lançamentos das moedas, ou seja, $|S|=2^{10}=1\,024$.

Estamos interessados no evento E em que exatamente 3 destes lançamentos resultem em caras.

É fácil ver que |E| = C(10,3).

• Exemplo 16: (Continuação)

Cada lançamento é independente dos demais, logo a probabilidade de cada resultado em E é

$$\left(\frac{3}{4}\right)^3 \left(\frac{1}{4}\right)^7$$

pois caras ocorrem 3 vezes com probabilidade 3/4 cada, e coroas ocorrem 10-3=7 vezes com probabilidade 1/4 cada.

A probabilidade do evento E é a soma das probabilidades de cada um de seus resultados, e como há C(10,3) resultados em E:

$$p(E) = C(10,3) \left(\frac{3}{4}\right)^3 \left(\frac{1}{4}\right)^7 = 120 \cdot \frac{27}{16384} = \frac{3240}{16384}.$$



• <u>Teorema:</u> A probabilidade de k sucessos em n ensaios de Bernoulli independentes, cada ensaio com probabilidade de sucesso p e de fracasso (1-p), é

$$C(n,k)p^k(1-p)^{n-k}$$
.

Prova. O resultado de n enasaios de Bernoulli é uma n-tupla $(t_1, t_2, ..., t_n)$, onde $t_i = S$ (sucesso) ou $t_i = F$ (fracasso) para cada i = 1, 2, ... n.

Uma vez que os n ensaios são independentes, a probabilidade de um resultado consistir em k sucessos e n-k falhas (em qualquer ordem) é $p^k(1-p)^{n-k}$.

Como há C(n,k) n-tuplas contendo exatamente k sucessos (e, consequentemente, n-k fracassos), a probabilidade de k sucessos é

$$C(n,k)p^k(1-p)^{n-k}.$$

 Chamamos a distribuição gerada por ensaios de Bernoulli de distribuição binomial.

- Muitos problemas estão interessados em um valor numérico associado ao resultado de um experimento.
 - Porém, nem todo espaço amostral é constituído por números.
- Uma variável aleatória é uma função do espaço amostral de um experimento para o conjunto dos números reais.
 - Em outras palavras, uma variável aleatória associa um número real a cada resultado possível do experimento.

• Exemplo 17: Suponha que uma moeda seja lançada três vezes.

Seja X(s) a variável aleatória que mapeia o resultado s do experimento para o número de caras em s.

Chamando H de cara (heads) e T de coroa (tails), o espaço amostral do experimento é $S = \{HHH, HHT, HTH, HTT, THH, THT, TTH, TTT\}$.

A variável aleatória X(s) então assume os valores

$$X(HHH) = 3,$$

 $X(HHT) = X(HTH) = X(THH) = 2,$
 $X(TTH) = X(THT) = X(HTT) = 1,$ e
 $X(TTT) = 0.$



• Exemplo 18: Suponha que uma moeda seja lançada três vezes.

Seja Y(s) a variável aleatória que mapeia o resultado s do experimento para 1 se o último resultado obtido em s foi cara, e para 0 em caso contrário.

Seja Z(s) a variável aleatória que mapeia o resultado s do experimento para o número de coroas obtidas nos dois primeiros lançamentos em s.

Chamando H de cara (heads) e T de coroa (tails), o espaço amostral do experimento é $S = \{HHH, HHT, HTH, HTT, THH, THT, TTH, TTT\}$.

A variável aleatória Y(s) então assume os valores

$$Y(HHH) = Y(HTH) = Y(THH) = Y(TTH) = 1,$$
 e
 $Y(HHT) = Y(HTT) = Y(THT) = Y(TTT) = 0,$

e a variável aleatória Z(s) então assume os valores

$$Z(HHH) = Z(HHT) = 0,$$

 $Z(HTH) = Z(HTT) = Z(THH) = Z(THT) = 1,$
 $Z(TTH) = Z(TTT) = 2.$

- A importância da nomenclatura:
 - variáveis aleatórias não são variáveis, são funções,
 - variáveis aleatórias não são aleatórias!
- O que muitas vezes queremos dizer quando nos referimos a "variável aleatória" é a <u>distribuição</u> de probabilidade sobre os valores que a variável aleatória pode assumir.
- A distribuição de uma variável aleatória X em um espaço amostral S é o conjunto de pares

$$(r, p(X = r)),$$

para todo $r \in X(S)$, onde p(X = r) é a probabilidade de X assumir o valor r. Uma distribuição é usualmente descrita especificando-se p(X = r) para cada $r \in X(S)$.

Exemplo 19: Suponha que uma moeda não-viciada seja lançada três vezes.

Seja X(s) a variável aleatória que mapeia o resultado s do experimento para o número de caras em s.

Qual a distribuição da variável aleatória X?

Solução: A variável aleatória pode assumir os valores 0, 1, 2, ou 3.

Se a moeda é justa, cada um dos 8 resultados do espaço amostral tem a mesma probabilidade, ou seja, 1/8.

Assim, podemos calcular

$$p(X = 3) = p(HHH) = 1/8,$$

 $p(X = 2) = p(HHT) + p(HTH) + p(THH) = 3/8,$
 $p(X = 1) = p(TTH) + p(THT) + p(HTT) = 3/8,$
 $p(X = 0) = p(TTT) = 1/8,$

e a distribuição de $X \in \{(0,1/8), (1,3/8), (2,3/8), (3,1/8)\}.$



O Teorema de Bayes: Introdução

- Em muitas situações temos que determinar a probabilidade de um certo evento ocorrer levando em conta evidências parciais para este evento.
- Algumas evidências contam a favor da ocorrência do evento, outras contam contra.
- À medida que novas evidências são coletadas, é possível obter uma estimativa mais precisa da probabilidade do evento de interesse ocorrer.

O Teorema de Bayes: Introdução

- Por exemplo, um júri deve decidir se um réu é culpado ou inocente.
 - Assuma que, a princípio, a probabilidade de o réu ser culpado é de 50%.
 - Ao longo do julgamento, a acusação aponta evidências da culpa do réu: a arma utilizada no crime pertence ao réu, havia sangue da vítima nas roupas do réu, etc.

Dadas estas evidências, a probabilidade do réu ser culpado aumenta.

 Já a defesa aponta evidências da inocência do réu: um álibi indica que o réu não estava na cena do crime, o réu não tinha motivo aparente para cometer o crime, etc.

Dadas estas evidências, a probabilidade do réu ser culpado diminui.

- O júri deve considerar cada evidência e atualizar apropriadamente a probabilidade de o réu ser culpado.
- Ao final do julgamento, o júri considera o réu culpado se probabilidade de culpa dadas as evidências é alta o suficiente (por exemplo, acima de 95%).

O Teorema de Bayes: Introdução

- O Teorema de Bayes provê um método preciso para atualizar a probabilidade de um evento levando em conta evidências conhecidas.
- O Teorema de Bayes é a base de métodos Bayesianos de inferência, utilizados em áreas como:
 - inteligência artificial,
 - 2 aprendizado de máquina,
 - engenharia,

- medicina.
- direito,
- **6** ..

- Antes de apresentar o Teorema de Bayes, vamos apresentar o seguinte lema.
- Lema: Sejam E e F dois eventos em um espaço amostral S. Então

$$p(E) = p(E \cap F) + p(E \cap \overline{F}).$$

Prova. Primeiro mostramos que o evento E pode ser escrito como $(E \cap F) \cup (E \cap \overline{F})$:

$$E = E \cap S$$
 (pois $E \subseteq S$)

$$= E \cap (F \cup \overline{F})$$
 (pois $F \cup \overline{F} = S$)

$$= (E \cap F) \cup (E \cap \overline{F})$$
 (pela distritibutividade).

Notando que $(E \cap F)$ e $(E \cap \overline{F})$ são disjuntos (ou seja, não possuem nenhum elemento em comum), temos que

$$|E| = |(E \cap F) \cup (E \cap \overline{F})| = |(E \cap F)| + |(E \cap \overline{F})|.$$

• Prova. (Continuação)

Assim, podemos escrever

$$p(E) = \frac{|E|}{|S|}$$

$$= \frac{|(E \cap F) \cup (E \cap \overline{F})|}{|S|}$$

$$= \frac{|(E \cap F)| + |(E \cap \overline{F})|}{|S|}$$

$$= \frac{|(E \cap F)|}{|S|} + \frac{|(E \cap \overline{F})|}{|S|}$$

$$= p(E \cap F) + p(E \cap \overline{F}).$$

• <u>Teorema</u>: (Teorema de Bayes) Sejam E e F eventos de um espaço amostral S tais que $p(E) \neq 0$ e $p(F) \neq 0$. Então

$$p(F \mid E) = \frac{p(F)p(E \mid F)}{p(E)} = \frac{p(F)p(E \mid F)}{p(F)p(E \mid F) + p(\overline{F})p(E \mid \overline{F})}.$$

Prova. Podemos escrever:

$$p(F \mid E) = \frac{p(E \cap F)}{p(E)}$$
 (pela def. de prob. condicional)

$$= \frac{p(F)p(E \mid F)}{p(E)}$$
 (pois $p(E \mid F) = p(E \cap F)/p(F)$)

$$= \frac{p(F)p(E \mid F)}{p(E \cap F) + p(E \cap \overline{F})}$$
 (pelo lema anterior)

$$= \frac{p(F)p(E \mid F)}{p(F)p(E \mid F) + p(\overline{F})p(E \mid \overline{F})}$$
 (pela def. de prob. condicional).

Exemplo 20: A população de uma certa cidade é composta de 52% de homens e 48% de mulheres.

Um entrevistador para uma pessoa aleatoriamente em uma rua desta cidade para fazer uma pesquisa.

Qual a probabilidade da pessoa selecionada ser homem?

Solução: A probabilidade de uma pessoa aleatoriamente selecionada ser homem é 0.52 (e a probabilidade da pessoa ser mulher é 0.48).



• Exemplo 21: Considere a mesma cidade do exemplo anterior, em que a população é composta de 52% de homens e 48% de mulheres.

Um entrevistador para uma pessoa aleatoriamente em uma rua desta cidade para fazer uma pesquisa.

O entrevistador nota que a pessoa selecionada está fumando. Nesta cidade, 9% dos homens e 2% das mulheres são fumantes.

Qual a probabilidade da pessoa selecionada ser homem?

Solução: Para resolver esta questão, vamos formalizá-la com mais cuidado.

Vamos usar M para representar que a pessoa é homem (male), e \overline{M} para representar que a pessoa é mulher ($not \ male$).

Vamos usar C para representar que a pessoa fuma cigarros, e \overline{C} para representar que a pessoa não fuma.

• Exemplo 21: (Continuação)

Queremos calcular a probabilidade da pessoa selecionada ser homem, dado que ela fuma, ou seja, queremos calcular $p(M \mid C)$.

Para isto, podemos usar o Teorema de Bayes, que diz que

$$p(M \mid C) = \frac{p(M)p(C \mid M)}{p(C)} = \frac{p(M)p(C \mid M)}{p(M)p(C \mid M) + p(\overline{M})p(C \mid \overline{M})}.$$

Note que

- p(M) = 0.52 e $p(\overline{M}) = 0.48$, como calculamos no exemplo anterior,
- $p(C \mid M) = 0.09$, já que 9% dos homens fumam, e
- $p(C \mid \overline{M}) = 0.02$, já que 2% das mulheres fumam.

• Exemplo 21: (Continuação)

Substituindo os valores encontrados na fórmula de Bayes, obtemos

$$p(M \mid C) = \frac{p(M)p(C \mid M)}{p(M)p(C \mid M) + p(\overline{M})p(C \mid \overline{M})}$$

$$= \frac{0.52 \cdot 0.09}{0.52 \cdot 0.09 + 0.48 \cdot 0.02}$$

$$= \frac{0.0468}{0.0564}$$

$$\approx 0.83,$$

de onde concluímos que se a pessoa selecionada fuma, com 83% de chance ela é homem.



- O Teorema de Bayes pode ser descrito como uma maneira de atualizar a probabilidade de um evento F quando uma nova evidência E é apresentada.
- A fórmula

$$p(F \mid E) = \frac{p(F)p(E \mid F)}{p(E)}$$

indica que a probabilidade $p(F \mid E)$ do evento F dado o evento E:

- 1. <u>aumenta</u> proporcionalmente à probabilidade inicial p(F) do evento F;
- aumenta proporcionalmente à probabilidade p(E | F) da evidência E ocorrer dado que o evento F ocorreu;
- 3. <u>diminui</u> proporcionalmente à probabilidade p(E) da evidência E ocorrer independentemente de F.

• Podemos reescrever o Teorema de Bayes da seguinte forma.

Se a probabilidade inicial de $F \in p(F)$, quando uma evidência $E \in apresentada$ calculamos a probabilidade atualizada $p(F \mid E)$ como

$$\underbrace{p(F \mid E)}_{\text{prob. atualizada}} = \underbrace{p(F)}_{\text{prob. inicial}} \cdot \underbrace{\frac{p(E \mid F)}{p(E)}}_{\text{fator de correção}}.$$

Note que podemos ver que a probabilidade atualizada $p(F \mid E)$ é proporcional à probabilidade inicial p(F) e a um fator de correção $p(E \mid F)/p(E)$.

• Estas observações têm implicações relevantes em exemplos práticos.

É a relação entre a probabilidade inicial de F e o fator de correção que determinam o quanto a probabilidade de F deve ser atualizada dada a evidência E.

O exemplo seguinte demonstra consequências contra-intuitivas, porém importantes, destas observações.

• Exemplo 22: Suponha que uma certa doença rara se manifeste em apenas 1 em cada 10 000 indivíduos de uma população.

Suponha ainda que exita para esta doença um exame que, apesar de bastante acurado, não é perfeito:

- o exame resulta em positivo em 95% dos casos em que a pessoa testada tem a doença, e
- o exame resulta em negativo em 99% dos casos em que a pessoa testada não tem a doença.

Neste caso, qual a probabilidade de uma pessoa que testa negativo para o exame não ter a doença?

E qual a probabilidade de uma pessoa que testa positivo para o exame realmente ter a doença?

Exemplo 22: (Continuação)

Solução: Vamos chamar de D o evento em que a pessoa tem a doença e de \overline{D} o evento em que a pessoa não tem a doença.

Vamos chamar de E o evento em que a pessoa testa positivo para o exame, e \overline{E} o evento em que a pessoa testa negativo para o exame.

Queremos calcular

- $p(\overline{D} \mid \overline{E})$: a probabilidade de a pessoa não ter a doença dado que o exame deu negativo, e
- $p(D \mid E)$: a probabilidade de a pessoa ter a doença dado que o exame deu positivo.

Exemplo 22: (Continuação)

Vamos começar calculando $p(\overline{D} \mid \overline{E})$. Pelo Teorema de Bayes,

$$p(\overline{D}\mid \overline{E}) = \frac{p(\overline{D})p(\overline{E}\mid \overline{D})}{p(\overline{E})} = \frac{p(\overline{D})p(\overline{E}\mid \overline{D})}{p(D)p(\overline{E}\mid D) + p(\overline{D})p(\overline{E}\mid \overline{D})}.$$

Para fazer a substituição de valores na fórmula, note que:

- a probabilidade de uma pessoa na população em geral ter a doença é $p(D)=1/10\,000=0.0001,$
- a probabilidade de uma pessoa na população em geral não ter a doença é $p(\overline{D})=9\,999/10\,000=0.9999,$
- a probabilidade do exame resultar negativo para quem tem a doença é $p(\overline{E} \mid D) = 0.05$.
- a probabilidade do exame resultar negativo para quem não tem a doença é $p(\overline{E} \mid \overline{D}) = 0.99$, e

• Exemplo 22: (Continuação)

Substituindo os valores na fórmula, obtemos

$$p(\overline{D} \mid \overline{E}) = \frac{p(\overline{D})p(\overline{E} \mid \overline{D})}{p(\overline{E})}$$

$$= \frac{p(\overline{D})p(\overline{E} \mid \overline{D})}{p(D)p(\overline{E} \mid D) + p(\overline{D})p(\overline{E} \mid \overline{D})}$$

$$= \frac{0.9999 \cdot 0.99}{0.0001 \cdot 0.05 + 0.9999 \cdot 0.99}$$

$$\approx 0.9999,$$

de onde concluímos que uma pessoa que testa negativo para o exame tem 99.99% de chance de não ter a doença.

• Exemplo 22: (Continuação)

Vamos agora calcular $p(D \mid E)$. Pelo Teorema de Bayes,

$$p(D \mid E) = \frac{p(D)p(E \mid D)}{p(E)} = \frac{p(D)p(E \mid D)}{p(D)p(E \mid D) + p(\overline{D})p(E \mid \overline{D})}.$$

Para fazer a substituição de valores na fórmula, note que:

- como já calculamos, na população em geral a probabilidade de uma pessoa ter a doença é p(D)=0.0001, e a probabilidade da pessoa não ter a doença é $p(\overline{D})=0.9999$,
- a probabilidade do exame resultar positivo para quem tem a doença é $p(E \mid D) = 0.95$, e
- a probabilidade do exame resultar positivo para quem não tem a doença é $p(E \mid \overline{D}) = 0.01.$

• Exemplo 22: (Continuação)

Substituindo os valores na fórmula, obtemos

$$p(D \mid E) = \frac{p(D)p(E \mid D)}{p(E)}$$

$$= \frac{p(D)p(E \mid D)}{p(D)p(E \mid D) + p(\overline{D})p(E \mid \overline{D})}$$

$$= \frac{0.0001 \cdot 0.95}{0.0001 \cdot 0.95 + 0.9999 \cdot 0.01}$$

$$\approx 0.0094,$$

de onde concluímos que uma pessoa que testa positivo para o exame tem apenas 0.94% de chance de ter realmente a doença.

Isto acontece porque o fator de correção $\frac{p(E|D)}{p(E)} \approx 94$ não é suficiente para alterar drasticamente a probabilidade inicial p(D) = 0.0001 da pessoa estar doente, que era muito baixa.

O Teorema de Bayes: Generalização

- O Teorema de Bayes pode ser generalizado para o caso em que as evidências não são apenas do tipo presente/ausente como a seguir.
- <u>Teorema</u>: (Teorema de Bayes Generalizado) Seja E um evento de um espaço amostral S e sejam F_1, F_2, \ldots, F_n eventos mutuamente exclusivos tais que $\bigcup_{i=1}^n = S$.

Se $p(E) \neq 0$ e $p(F_i \neq 0)$ para todo $i = 1, 2, \ldots n$, então

$$p(F_j \mid E) = \frac{p(F_j)p(E \mid F_j)}{\sum_{i=1}^n p(F_i)p(E \mid F_i)}.$$

Prova. Para o aluno!

Valor esperado e Variância

Valor esperado e variância: Introdução

- O valor esperado de uma variável aleatória pode ser visto como uma média ponderada dos valores que esta variável assume quando o experimento é reexecutado várias vezes.
 - O valor esperado de uma variável aleatória representa uma espécie de ponto médio ao redor do qual os outros valores da variável estão distribuídos.
- A variância de uma variável aleatória é uma medida do quão esparsamente os valores da variável aleatória estão distribuídos em torno de seu valor esperado.

 O valor esperado (ou esperança) de uma variável aleatória X(s) no espaço amostral S é dado por

$$E(X) = \sum_{s \in S} p(s)X(s).$$

Se o espaço amostral é infinito, o valor esperado só existe se o somatório for absolutamente convergente.

• De forma equivalente, podemos escrever

$$E(X) = \sum_{r \in X(S)} p(X = r) \cdot r,$$

pois simplesmente no somatório agrupamos todos os valores que a variável aleatória pode assumir vezes a probabilidade dela assumir tal valor.

 Exemplo 23: Seja X o número que obtemos ao rolar um dado não-viciado de 6 faces.

Qual o valor esperado de X?

Solução: A variável aleatória X assume os valores $\{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ com probabilidade uniforme 1/6.

Logo

$$E(X) = \frac{1}{6} \cdot 1 + \frac{1}{6} \cdot 2 + \frac{1}{6} \cdot 3 + \frac{1}{6} \cdot 4 + \frac{1}{6} \cdot 5 + \frac{1}{6} \cdot 6 = 3.5$$



Exemplo 24: Suponha que uma moeda seja lançada três vezes.

Seja X(s) a variável aleatória que mapeia o resultado s do experimento para o número de caras em s.

Qual o valor esperado de X?

Solução: Chamando H de cara (heads) e T de coroa (tails), o espaço amostral do experimento é $S = \{HHH, HHT, HTH, HTT, THH, THT, TTH, TTT\}.$

Como a moeda é não-viciada, qualquer um dos 8 resultados possui probabilidade 1/8.

• Exemplo 24: (Continuação)

Assim, podemos calcular:

$$E(X) = \sum_{s \in S} p(s)X(s)$$

$$= \frac{1}{8} \cdot X(HHHH) + \frac{1}{8} \cdot X(HHT) + \frac{1}{8} \cdot X(HTH) + \frac{1}{8} \cdot X(HTT) + \frac{1}{8} \cdot X(THHH) + \frac{1}{8} \cdot X(THT) + \frac{1}{8} \cdot X(TTH) + \frac{1}{8} \cdot X(TTT)$$

$$= \frac{1}{8} \cdot 3 + \frac{1}{8} \cdot 2 + \frac{1}{8} \cdot 2 + \frac{1}{8} \cdot 1 + \frac{1}{8} \cdot 2 + \frac{1}{8} \cdot 1 + \frac{1}{8} \cdot 1 + \frac{1}{8} \cdot 0$$

$$= \frac{3}{2}.$$



Valor esperado da distribuição binomial

- Como vimos, a distribuição binomial é a distribuição que surge da execução de *n* ensaios de Bernoulli independentes.
 - Recorde que na distribuição binomial, a probabilidade de k sucessos durante a execução de n ensaios de Bernoulli independentes (onde cada ensaio tem probabilidade de sucesso p) é dada por $C(n,k)p^k(1-p)^{n-k}$.
- <u>Teorema:</u> (Valor esperado da distribuição binomial) O número esperado de sucessos quando *n* ensaios de Bernoulli independentes são executados, onde *p* é a probabilidade de sucesso em cada ensaio, é

np.

Prova. Para o aluno!

Valor esperado da distribuição binomial

• Exemplo 25: Uma moeda viciada ao ser lançada resulta em cara 3/4 das vezes, e em coroa 1/4 das vezes.

Qual o número esperado de caras se a moeda for lançada 100 vezes?

Solução: O experimento é um processo de Bernoulli com n=100 ensaios, em que a probabilidade de sucesso (cara) é p=3/4.

Portanto, o número esperado de caras no experimento é

$$np = 100 \cdot \frac{3}{4} = 75.$$



- O seguinte teorema mostra que o valor esperado é uma função linear.
 - Em particular, o valor esperado da soma de variáveis aleatórias é a soma dos valores esperados das variáveis aleatórias.
- <u>Teorema:</u> (Linearidade do valor esperado) Se X_i, onde i = 1, 2, ..., n é um inteiro positivo, são variáveis aleatórias em um espaço amostral S, e a e b são números reais, então

1.
$$E(X_1 + X_2 + ... + X_n) = E(X_1) + E(X_2) + ... + E(X_n)$$
, e

2.
$$E(aX + b) = aE(X) + b$$
.

Prova. Vamos provar cada item separadamente.

• Prova. (Continuação)

Para o primeiro item:

$$E(X_1 + X_2 + ... + X_n) = \sum_{s \in S} p(s)(X_1(s) + X_2(s) + ... + X_n)$$

$$= \sum_{s \in S} [p(s)X_1(s) + p(s)X_2(s) + ... + p(s)X_n]$$

$$= \sum_{s \in S} p(s)X_1(s) + \sum_{s \in S} p(s)X_2(s) + ... + \sum_{s \in S} p(s)X_n$$

$$= E(X_1) + E(X_2) + ... + E(X_n).$$

• Prova. (Continuação)

Para o segundo item:

$$E(aX+b) = \sum_{s \in S} p(s)(aX(s)+b) \qquad \text{(pela def.)}$$

$$= \sum_{s \in S} [p(s)aX(s)+p(s)b] \qquad \text{(distribuindo a multiplicação)}$$

$$= \sum_{s \in S} p(s)aX(s) + \sum_{s \in S} p(s)b \qquad \text{(separando o somatório)}$$

$$= a\sum_{s \in S} p(s)X(s) + b\sum_{s \in S} p(s) \qquad \text{(constantes em evidência)}$$

$$= aE(X) + b \cdot 1 \qquad \text{(pois } \sum_{s \in S} p(s) = 1)$$

$$= aE(X) + b$$

• Exemplo 26: Cinquenta clientes passam por um restaurante durante um dia. Cada um dos clientes tem uma probabilidade uniforme de deixar uma gorjeta entre 0 e 10 reais, em valores inteiros apenas.

Qual o valor esperado do total de gorjetas deixadas pelos clientes ao final de um dia?

Solução: O espaço amostral do experimento são todas as 50-tuplas em que cada elemento na tupla representa a gorjeta deixada por um cliente específico.

Se formos calcular o valor esperado diretamente neste espaço amostral, teremos um trabalho muito grande: há 11^{50} resultados possíveis no espaço amostral!

O problema pode ser simplificado usando a linearidade do valor esperado.

• Exemplo 26: (Continuação)

Seja X_i o valor de gorjeta deixado pelo cliente i, sendo $1 \le i \le 50$.

Sabemos que o cliente deixa uma gorjeta entre 0 e 10 reais uniformemente, ou seja, cada valor inteiro entre 0 e 10 é deixado como gorjeta com probabilidade 1/11, logo

$$E(X_i) = \frac{1}{11}(0+1+2+3+4+5+6+7+8+9+10) = 5.$$

Estamos interessados em calcular $E\left(\sum_{i=1}^{50} X_i\right)$, e pela linearidade do valor esperado podemos fazer

$$E\left(\sum_{i=1}^{50} X_i\right) = \sum_{i=1}^{50} E(X_i) = \sum_{i=1}^{50} 5 = 50 \cdot 5 = 250,$$

e concluir que a gorjeta esperada ao final do dia é de 250 reais.



• Exemplo 27: Um par de dados de 6 faces, ambos não-viciados, é lançado.

Qual o valor esperado da soma dos números obtidos?

Solução: O espaço amostral do experimento são pares (i,j), com $1 \le i \le 6$ representando o resultado do lançamento do primeiro dado, e $1 \le j \le 6$ representando o resultado do lançamento do segundo dado.

Seja X_1 a variável aleatória que mapeia cada resultado para o número do primeiro dado, ou seja, $X_1(i,j) = i$.

Seja X_2 a variável aleatória que mapeia cada resultado para o número do segundo dado, ou seja, $X_2(i,j)=j$.

Queremos calcular $E(X_1 + X_2)$, e pela linearidade do valor esperado sabemos que $E(X_1 + X_2) = E(X_1) + E(X_2)$.

Já vimos em um exemplo anterior que o valor esperado do lançamento de um dado de 6 faces não-viciado é 3.5, concluímos:

$$E(X_1 + X_2) = E(X_1) + E(X_2) = 3.5 + 3.5 = 7.$$

• Já vimos que dois eventos E_1 e E_2 são independentes se, e somente se,

$$p(E_1 \cap E_2) = p(E_1)p(E_2).$$

Vamos agora estender o conceito de independência para variáveis aleatórias.

 Duas variáveis aleatórias X e Y num espaço amostral S são independentes se para todo valor de r₁ e r₂:

$$p(X(s) = r_1 \land Y(s) = r_2) = p(X(s) = r_1) \cdot p(Y(s) = r_2).$$

Ou seja, X e Y são independentes se a probabilidade de X assumir o valor r_1 e Y assumir o valor r_2 simultaneamente for igual ao produto da probabilidade de X assumir o valor r_1 pela probabilidade de Y assumir o valor r_2 .

• Exemplo 28: Dois dados não-viciados de 6 faces são lançados.

Seja X_1 a variável aleatória correspondendo ao resultado obtido no primeiro dado, e X_2 , a variável aleatória correspondendo ao resultado obtido no segundo dado.

 X_1 e X_2 são independentes?

Solução: As variáveis são independentes se $p(X_1 = r_1 \land X_2 = r_2) = p(X_1 = r_1)p(X_2 = r_2).$

O espaço amostral de X_1 e X_2 é o mesmo: $S = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$. Além disso, a distribuição de X_1 e X_2 é uniforme, ou seja, 1/6 para qualquer resultado.

Logo, deduzimos que para quaisquer valores de r_1 e r_2

$$p(X_1 = r_1)p(X_2 = r_2) = \frac{1}{6} \cdot \frac{1}{6} = \frac{1}{36}.$$

• Exemplo 28: (Continuação)

Agora vamos considerar a probabilidade $p(X_1 = r_1 \land X_2 = r_2)$ de os dois dados lançados assumirem valores ao mesmo tempo.

Nesse caso o espaço amostral tem 36 resultados possíveis (um para cada combinação dos dois dados). Como todos os resultados são igualmente prováveis, a probabilidade de cada um é 1/36.

Assim, verificamos que para quaisquer $r_1, r_2 \in S$

$$p(X_1 = r_1 \land X_2 = r_2) = p(X_1 = r_1)p(X_2 = r_2) = \frac{1}{36},$$

e as variáveis X_1 e X_2 são independentes.



• Exemplo 29: Dois dados não-viciados de 6 faces são lançados.

Seja X_1 a variável aleatória correspondendo ao resultado obtido no primeiro dado, e X_2 , a variável aleatória correspondendo à soma dos resultados de cada dado.

 X_1 e X_2 são independentes?

Solução: As variáveis são independentes se para todo r_1 , r_2 $p(X_1 = r_1 \land X_2 = r_2) = p(X_1 = r_1)p(X_2 = r_2)$.

Vamos mostrar um contra-exemplo que prova que as variáveis não são independentes.

Tomando $r_1 = 1$ e $r_2 = 12$, temos que

$$p(X_1 = 1 \land X_2 = 12) = 0,$$

pois não há como o primeiro dado resultar no valor 1 e a soma dos dados resultar no valor 12 ao mesmo tempo.

• Exemplo 29: (Continuação)

Por outro lado:

- $p(X_1 = 1) = 1/6$, pois o dado é não-viciado, e
- $p(X_2 = 12) = 1/36$, pois apenas em 1 dos 36 resultados possíveis para o lançamento de dois dados a soma dos resultados dá 12 (quando ambos os dados resultam em 6).

Logo,

$$p(X_1 = 1)p(X_2 = 12) = \frac{1}{6} \cdot \frac{1}{36} = \frac{1}{216},$$

o que difere de $p(X_1=1 \land X_2=12)=0$ e, portanto, X_1 e X_2 não são independentes.



- Se duas variáveis aleatórias são independentes, o valor esperado de seu produto pode ser calculado como o produto de seus valores esperados.
- <u>Teorema:</u> Se X e Y são variáveis independentes em um espaço amostral S, então

$$E(XY) = E(X)E(Y).$$

Prova. Para o aluno!

Variância

- O valor esperado de uma distribuição sozinho pode levar a comparações enganosas entre distribuições de probabilidade.
 - Distribuições de probabilidade muito distintas podem ter valores esperados parecidos.
- A variância de uma variável aleatória é uma medida do quão dispersos são os valores desta variável em torno de seu valor esperado.
- Seja X uma variável aleatória num espaço amostral S. A **variância** de X, denotada por V(X), é dada por

$$V(X) = \sum_{s \in S} p(s)[X(s) - E(X)]^{2}.$$

O desvio-padrão de X, denotado por $\sigma(X)$, é definido como $\sigma(X) = \sqrt{V(X)}$.

Variância

• Teorema: Se X é uma variável aleatória num espaço amostral S, então

$$V(X) = E(X^2) - [E(X)]^2.$$

Prova.

$$V(X) = \sum_{s \in S} p(s)[X(s) - E(X)]^{2}$$

$$= \sum_{s \in S} p(s)[(X(s))^{2} - 2X(s)E(X) + (E(X))^{2}]$$

$$= \sum_{s \in S} [p(s)(X(s))^{2} - p(s)2X(s)E(X) + p(s)(E(X))^{2}]$$

$$= \sum_{s \in S} p(s)(X(s))^{2} - \sum_{s \in S} p(s)2X(s)E(X) + \sum_{s \in S} p(s)(E(X))^{2}$$

$$= E(X^{2}) - 2E(X) \sum_{s \in S} p(s)X(s) + (E(X))^{2} \sum_{s \in S} p(s)$$

$$= E(X^{2}) - 2E(X)E(X) + (E(X))^{2} \cdot 1$$

$$= E(X^{2}) - [E(X)]^{2}$$

Variância

• **Teorema:** Se $X_1, X_2, ..., X_n$ são variáveis aleatórias independentes dois-a-dois num espaço amostral S, então

$$V(X_1 + X_2 + \ldots + X_n) = V(X_1) + V(X_2) + \ldots + V(X_n).$$

Prova.

Exercício para o aluno!

Apêndice

Falácias probabilísticas

• Uma **falácia** é um raciocínio errado com aparência de verdadeiro.

Uma falácia é um argumento logicamente inconsistente, sem fundamento, inválido, ou falho na tentativa de provar o que alega.

• O termo "falácia" deriva do verbo latino "fallere", que significa "enganar".

Argumentos que se destinam à persuasão podem parecer convincentes para grande parte do público apesar de conterem falácias, mas não deixam de ser falsos por causa disso.

Reconhecer as falácias é por vezes difícil.

Os argumentos falaciosos podem ter validade emocional, íntima, psicológica, mas não validade lógica.

Exemplos de falácias lógicas são:

- 1 ad hominem, 2 ad populum,
- espantalho.
- etc.

• Falácias probabilísticas são por vezes ainda mais difíceis de se identificar, porque vão contra nossa intuição.

Falácias probabilísticas: Ignorar a frequência de base

• Falácia de ignorar a frequência de base:

considerar apenas a probabilidade condicional de um evento dadas informações específicas, ignorando a frequência de base do evento.

• Exemplo 30: Pedro é introvertido, inteligente e gosta de biologia.

Qual a profissão mais provável de Pedro: vendedor de uma loja ou neurocirurgião?

A resposta é vendedor de uma loja.

Muitas pessoas ficam tentadas a responder neurocirurgião, porque a descrição de Pedro se assemelha ao esteriótipo de um neurocirurgião.

Entretanto, a proporção-base na população é de centenas (ou milhares) de vendedores para cada neurocirurgião, logo é mais provável que ele seja apenas um vendedor atípico do que um cirurgião típico.

Falácias probabilísticas: Ignorar a frequência de base

Exemplo 31: Relembre o exemplo que vimos sobre um exame quem tem 95% de probabilidade de resultar positivo se o indivíduo testado possui uma dada doença.

Se um indivíduo testa positivo para a doença neste exame, a princípio não se pode determinar qual a probabilidade deste indivíduo realmente ter a doença.

A frequência de base da ocorrência da doença na população, assim como a probabilidade o teste resultar positivo para alguém que não tem a doença, tem que ser levada em consideração.

Como vimos no exemplo citado, se a frequência de base na população é de 1 indivíduo contaminado para cada 10 000 indivíduos, e a probabilidade do exame resultar em um falso positivo é de 1%, a probabilidade de um indivíduo que testa positivo realmente ter a doença é de apenas 0.94%.



Falácias probabilísticas: Falácia do apostador

- Falácia do apostador:
 - assumir que a distribuição de probabilidade em um conjunto pequeno de experimentos deve necessariamente refletir a distribuição de um conjunto grande de experimentos.
- Exemplo 32: "As últimas 5 rodadas da roleta deram um número vermelho: isto é sinal de que muito provavelmente o próximo número será preto. Vou apostar todas as minhas fichas no preto!"
- Outra versão da falácia do apostador, oposta à primeira, é assumir que a probabilidade de um evento necessariamente segue a distribuição dos experimentos mais recentes.
- Exemplo 33: "As últimas 5 rodadas da roleta deram um número vermelho: isto é sinal de que estamos em uma "onda vermelha", e muito provavelmente o próximo número será também vermelho. Vou apostar todas as minhas fichas no vermelho!"

Falácias probabilísticas: Paradoxo de Simpson

Paradoxo de Simpson:

dados agregados podem sugerir uma correlação que pode ser completamente revertida quando os dados são analisados de forma segmentada.

- Exemplo 34: Uma pesquisa nos EUA descobriu que:
 - 1. o salário médio dos membros do grupo A é de 1590 US\$ por mês, e
 - 2. o salário médio dos membros do grupo B é de 2500 US\$ por mês.
 - Um jornal computa a razão 1590/2500 = 0.64 e divulga:
 - "Desigualdade de salários nos EUA: pessoas do grupo A recebem, em média, 64 centavos para cada dólar recebido por pessoas do grupo B!"
 - Outro jornal separa as pessoas em profissões e divulga:
 - "Desigualdade de salários nos EUA: em todas as profissões, pessoas do grupo A sempre recebem 10% a mais que pessoas do grupo B!"

As duas manchetes estão corretas. Como isso é possível?

Falácias probabilísticas: Paradoxo de Simpson

• Exemplo 34: (Continuação)

Quando consultamos os dados da pesquisa, observamos o seguinte:

Grupo	Profissão 1	Profissão 2	Profissão 3
Salário do grupo A	1100 USD	2 200 USD	3 300 USD
Salário do grupo <i>B</i>	1000 USD	2000 USD	3 000 USD
Pessoas do grupo A	600	300	100
Pessoas do grupo B	100	300	600

- ullet Média salarial A: ${}^{600\cdot1100~\text{USD}}$ ${}^{+300\cdot2200~\text{USD}}$ ${}^{+100\cdot3300~\text{USD}}$ $/{}^{1000}$ = 1590 USD
- Média salarial *B*: $^{100\cdot 1000\ USD} + ^{300\cdot 2000\ USD} + ^{600\cdot 3000\ USD}/_{1000} = 2500\ USD$
- Mas, controlando por profissão, cada membro A sempre ganha 10% a mais que cada membro do grupo B na mesma profissão!

Ou seja, há desigualdade, mas quem seria o grupo "beneficiado"?

Falácias probabilísticas: Paradoxo de Simpson

• Exemplo 34: (Continuação)

Isto ocorre porque, apesar de em cada profissão cada membro do grupo A sempre ganhar 10% a mais que membros do grupo B, existem mais membros do grupo B nas faixas salariais bem pagas, o que puxa a média para cima!



Se há desigualdade, não é a de que membros do grupo A são mais bem pagos que membros do grupo B na mesma profissão.

A desigualdade está na escolha das profissões!



Fórmulas para permutações e combinações

Nº arranjamentos	de r		
elementos; conjunto			
de n			

Ordem dos elementos **não importa**

Ordem dos elementos **importa**

$$r$$
-combinação: $C(n,r) = \frac{n!}{r!(n-r)!}$

$$r$$
-permutação: $P(n,r) = \frac{n!}{(n-r)!}$

Elementos **podem** se repetir

$$r$$
-combinação com repetição: $C(n+r-1,r)$

r-permutação com repetição: n^r