Prova 1

Teoria dos Jogos em Computação

Professor: Pedro O.S. Vaz de Melo

Nome:		
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~	_
	escrevendo o meu nome eu juro que seguirei o código de honra	

Código de Honra para este exame:

- Não darei ajuda a outros colegas durante os exames, nem lhes pedirei ajuda;
- não copiarei nem deixarei que um colega copie de mim.
- 1. (12 points) Duas empresas estão oferecendo, cada uma, uma vaga de emprego. Suponha que a empresa i (i = 1, 2) oferece salário w_i , em que $w_1 = 2w_2$. Imagine que há duas pessoas, Lenny e Carl, que se conhecem e são as únicas pessoas que podem aplicar para essas vagas. Considere que Lenny é avesso a risco e Carl é indiferente a risco. Lenny e Carl devem aplicar para apenas uma das vagas e devem fazer isso simultaneamente. Se apenas um deles aplicar para uma dada vaga, ele fica com a vaga. Se ambos aplicarem para a mesma vaga, cada um tem 50% de chances de ficar com a vaga e 50% de ficar desempregado (não pode aplicar para a outra vaga).
- a. (3 pts) Qual é a utilidade esperada de Carl e Lenny quando eles concorrem à mesma vaga? Especifique tanto para a empresa 1 quanto para a empresa 2. Dica: lembre de como a utilidade esperada é calculada para loterias, tanto para pessoas neutras quanto avessas ao risco. Use literais (ex: ϵ , em que ϵ é um pequeno número positivo) caso necessário.
- **b.** (4 pts) Use o resultado da questão anterior para construir a matriz de payoff para a toda a situação descrita nesta questão.
 - **c.** (1 pt) Quais são os resultados (outcomes) Pareto ótimos?
 - **d.** (1 pt) Qual é o resultado do jogo quando ambos jogam suas estratégias puras maxmin?
- **e.** (2 pts) Quais são os equilíbrios de Nash de estratégias puras (indique se é um equilíbrio fraco ou estrito)?
 - f. (1 pt) Há alguma solução por remoção iterada de estratégias dominadas? Explique.
- 2. (13 points) Há um inseto morto no chão que vale, para aranhas, 10 unidades de comida. Quando duas aranhas acham o inseto morto ao mesmo tempo, cada aranha fará gestos ameaçadores para assustar a outra. Se uma aranha recuar, essa aranha não recebe nada e a outra fica com o inseto para si. Se ambas as aranhas recuarem e agirem de forma passiva, elas podem compartilhar o inseto. Se não recuarem, as aranhas vão lutar e recebem utilidade x e y. Os retornos resultantes dessa luta dependem do tamanho das aranhas.
- **a.** (3 pts) Construa a matriz de payoff para essa situação, considerando que há duas estratégias possíveis: Lutar (L) ou Recuar (R). Não assuma valores para $x \in y$.
- **b.** (2 pts) Suponha que as aranhas tenham o mesmo tamanho, ou seja, x = y. Para quais valores de x cada aranha terá uma estratégia dominante? Qual é a estratégia dominante? Justifique a sua resposta.
- c. (2 pts) Mais uma vez, suponha que as aranhas tenham o mesmo tamanho. Para quais valores de x este jogo é equivalente ao Dilema de Prisioneiros? Justifique a sua resposta.
- **d.** (2 pts) Suponha que a aranha 1 é menor que a aranha 2 e que x < 0 < y. Qual é a solução do jogo?
- e. (4 pts) Suponha que x = y = -3. Encontre todos os equilíbrios correlacionados que dão probabilidade maior que 0 para o estado (Recuar, Recuar), 0 para o estado (Lutar, Lutar) e (AND) probabilidades iguais para os estados (Recuar, Lutar) e (Lutar, Recuar). Lembrete: $P(A \mid B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$.