

Trabalho Prático

Paradigmas de Desenvolvimento de Algoritmos

Este trabalho prático consiste em cinco problemas a serem resolvidos. O objetivo é a prática dos paradigmas de desenvolvimento de algoritmos vistos em sala. Dentre os cinco problemas, você deve escolher e resolver **pelo menos quatro**.

Algumas informações importantes:

- Para a resolução dos problemas abaixo, você deve ter uma conta no site URI Online Judge;
- Ao enviar sua solução para o URI Online Judge, o site corrige automaticamente o código enviado. Você pode enviar cada problema **quantas vezes achar necessário**;
- Recomendamos a utilização das linguagens C/C++ para respeitar melhor as limitações de tempo dos problemas, entretanto, Java e Python também são permitidos nesse trabalho;
- As soluções devem ser enviadas pelo moodle em um arquivo .zip até o dia 09 de Junho, às 23h59;
- Somente soluções consideradas **corretas pelo URI** devem ser submetidas;
- Os casos de teste do URI são extremamente completos, de forma que uma solução deve responder corretamente **todas as entradas**. Heurísticas não serão bem sucedidas;
- Alguns problemas são mais difíceis do que parecem: **não deixem para a última hora!**
- Os problemas são ordenados pelo código e não pela dificuldade.

Os problemas a serem resolvidos com seus respectivos códigos são:

→ 1310 — Lucro;

→ 1487 — Six Flags;

→ 2241 — GO--;

→ 2664 — Ginástica;

→ 2796 — Planta da Casa.

Não é necessário o envio de documentação. Seu código deve ser totalmente escrito por você. Cópia de outros colegas ou de outras fontes **não serão toleradas** e eventuais infratores serão punidos de acordo com as regras vigentes da UFMG.