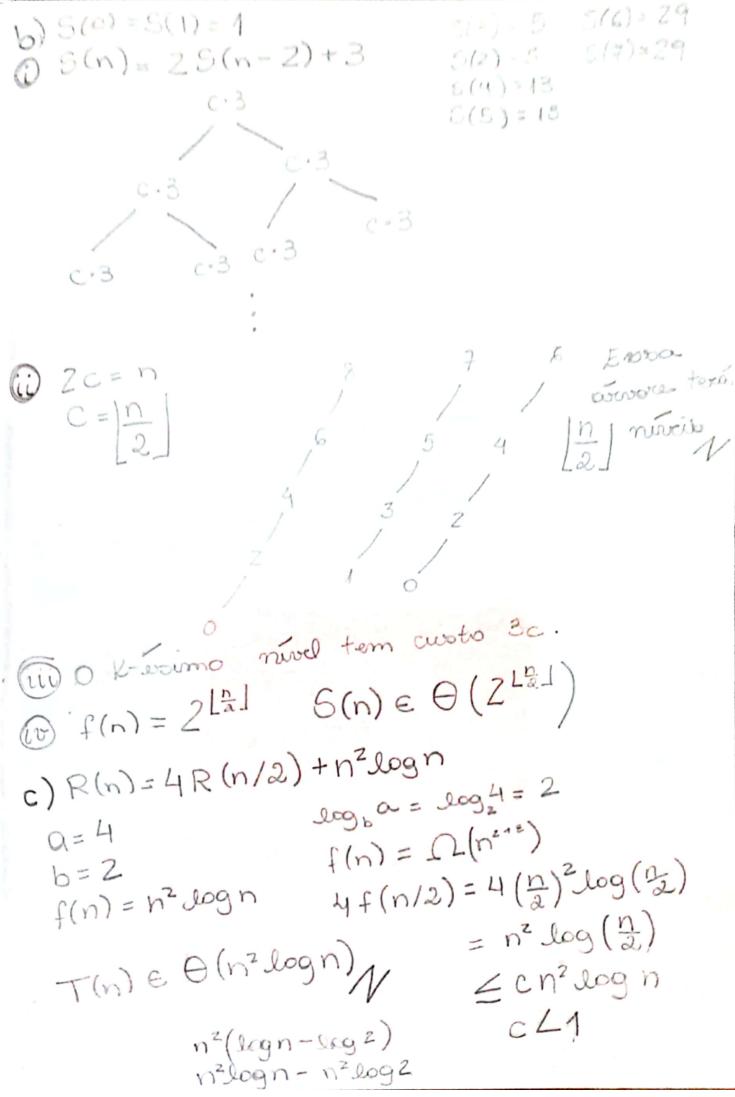
T(n) E O(nz) 1. a) T(1) = 1 T(n) = T(n-1) + n-> T(n) E O(n2) 1 [(n) E (n2) 2) 1) Para isoo, pracioameto provosa que I CIX como temtes t.q. y n>K T(n) \le c.n2. Tomamos untão K=1, C=1 Paro Base: T(1)=1 = 1 = 1.12 Parsono Indutivo: Euponha que para n-1, temos $T(n-1) \leq C(n-1)^2$. Então: $T(n) = T(n-1) + n \le c(n-1)^2 + n$ $\leq c(n^2-2n+1)+n \leq cn^2+(1-2c)n+c$ Como C=1 e n≥1 temos que (1-2c)n+C ≤0; $T(n) \leq cn^2$ 2 Para isto, precisames pressor que 3 c. K constante Assim, T(n) E O(nz) tg. V n>K T(n) > C.n2 Tomemos então K=1, C= = Parto I nolutivo: Suponha que para n-1 tempos Powerso Bosse: T(1)=1>2.12 $T(n) = T(n-1)+n > c(n^2-2n+1)+n$ > cn2+(1-2c)n+c (lomo c= 1 c n7/1, temes que (1-2c)n+c > O, Logo:) T(n) > cn2 Assim T(n) e si (n2) formo T(n) E O(n2) e T(n) E D(n2), terriso que T(n) & D(n2).



 $\begin{bmatrix} 2 & - \begin{bmatrix} 6 & 5 & 3 & 4 \end{bmatrix} \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$ Ley = 3

Ordena a listos $\begin{bmatrix} 3 & 3 & 4 \end{bmatrix}$ $\begin{bmatrix} 3 & 4 & 4 \end{bmatrix}$ $\begin{bmatrix} 3 & 4 & 4 \end{bmatrix}$ $\begin{bmatrix} 1 & 2 & 4 & 4 \end{bmatrix}$ $\begin{bmatrix} 3 & 4 & 4 \end{bmatrix}$ $\begin{bmatrix} 1 & 2 & 4 & 4 \end{bmatrix}$ $\begin{bmatrix} 3 & 4 & 6 \end{bmatrix}$ $\begin{bmatrix} 3 & 4 & 6 \end{bmatrix}$ $\begin{bmatrix} 1 & 3 & 4 & 6 \end{bmatrix}$ $\begin{bmatrix} 1 & 3 & 4 & 6 \end{bmatrix}$ $\begin{bmatrix} 1 & 3 & 4 & 6 \end{bmatrix}$ $\begin{bmatrix} 1 & 3 & 4 & 6 \end{bmatrix}$ $\begin{bmatrix} 1 & 3 & 4 & 6 \end{bmatrix}$ $\begin{bmatrix} 1 & 3 & 4 & 6 \end{bmatrix}$

b) Ao início da iteração j do for, o subvetor A [j+1...n] está erdenado. Assim, nessa ite ração, colocamos o elemento da posição Afj! do vetor original na posição correta dele no subvetor A [j...n].

Xi = total de operações na i-voima verações $E(Xi) = \frac{1}{n-j+1}$ $E(Xi) = \frac{1}{n-j+1}$

= lmn + O(1) - 1/

3-01) Falso. Tomemos por exemplo a lestas [1234]. A roue de garages la reguis gera a primitação identidade: ①[1 2 3 4] ④[1 2 4 3] (Isoo 000 ic ②[2 1 3 4] ⑤[1 2 3 4] valuder para lus tos de tomanho par, mas é pessivol). b) [1 2 3] [321] Falso, para listos [3 1 2] de tamanho impazi [2 13] esse algorismo gera a permutação identi [132] O mquanto gera curros [132] permutações com probabilidade maior.

- 4- a) Pais o número de garagges Doquere que en posso realizar esta ligado ao número de Puch so em P que en realiza (ou de Enquere).
- b) Enqueue = 4 Dequeue = 0

Escolhi esses valores para que a junção En queue tenha todo o custo e en mão pracuse me procupar com a Dequere. Cada Push e Pap mas pilhas tem custo 1. Mas, para reticers un elemento da fila precisamos colocar ele na pilha P inicialmente (não se pode resiscos e que nunca foi colocado), retira-lo doi pilha P, coloca-lo na pilha a e entas retira-lo de Q. Não importa quantos elemen tos tenhamos nous pilhas, todo elemento para rows pracion passar pelos 4 passos, cada um de custo 1. lomo é mois facil ver que a fun ¿ ao Enqueue i O(n) podemos colocar todo o "credito" mela e, independente da ordem que executarmos Enqueue e Dequeue, terromos sempre Ciedos esbrando ao colocar 4 em Enqueu e O um Degueue.