# 2018/2

## Projeto e Análise de Algoritmos

#### **Teoria dos Grafos**

### Prova 2 (15 pontos)

Questão 1 (5 pontos):

Proponha um algoritmo linear (de complexidade não maior a O(|V|+|E|)) para computar os caminhos mínimos de um vértice s até todos os outros vértices do grafo em um grafo orientado ponderado nos arcos com valores 1 ou 2. Prove a corretude do algoritmo e sua complexidade. Pode usar sem definir qualquer algoritmo visto em sala de aula.

Odecamos um vértice ortificial para cada arco

War BFS (V+E)

no pier caso, teremos viestas duplicadas com 1 vertice para cada arco.

Corretude: se temos caminho minimo embaixo teremos o mesmo caminho em cima.

### Questão 2 (6 pontos):

Pretende-se energizar um conjunto de componentes. Para energizar um componente deve-se conectar o componente a outro componente já energizado.

S juoodua

W

a) Modele o problema usando grafos.

temos que energizar todos.

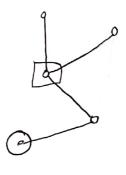
b) Resolva o problema fornecendo um algoritmo polinomial pudendo citar algoritmos vistos em sala de aula.

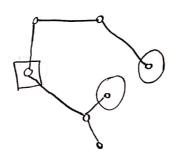
a) progre geradora mínima: conectar todos x tenha no máximo : conecáo

Prim começando de um conjunto

Cria uma poesta

□=S ○= x somente 1 conecão





Adiciona x como folhas (1 conecão)

Pega os de menos custo

bareado em Stainer tree Grajos Questão 3 (5 pontos):

puro Dado um grafo orientado e dois vértices s e t descreva um algoritmo polinomial para determinar o o menor conjunto de arestas que precisa ser retiradas do grafo para que não exista caminho de s a t. Pode usar sem definir qualquer algoritmo visto em sala de aula.

Empetaremes fues máximo

reda flue max de s a t computo corte mínimo.

o conjunto sera o corte minimo. encontrar arestas que tenham extremidade em te artra jora.