

Projeto e Análise de Algoritmos
2024.2

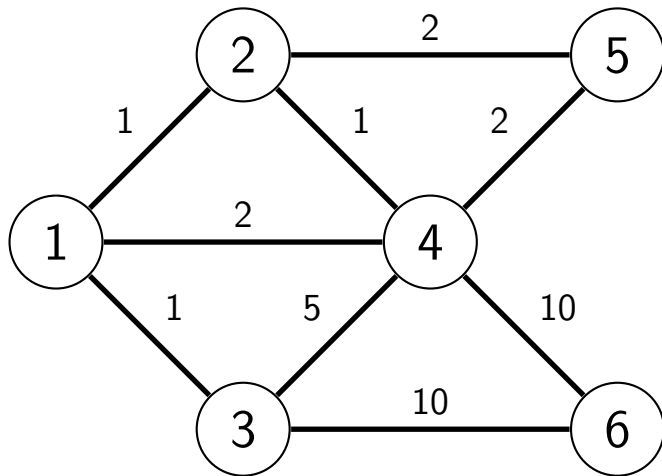
Árvore Geradora Mínima

Prof. Marcio Costa Santos DCC/UFMG

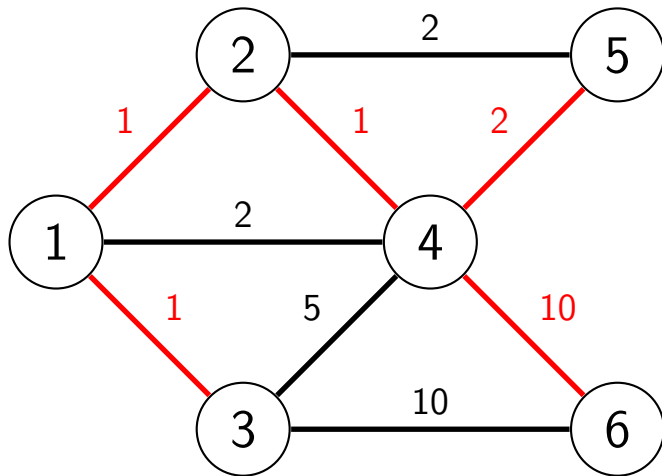
Árvore Geradora Mínima

- Dado um grafo $G = (V, E)$ não direcionado com pesos w_{uv} em suas arestas.
- Defina o peso de um subgrafo de G como sendo a soma dos pesos de suas arestas.
- Queremos encontrar o subgrafo de G mais leve que é uma árvore e que contém todos os vértices de G .

Árvore Geradora Mínima - Exemplo



Árvore Geradora Mínima - Exemplo



Árvore Geradora Mínima - Kruskal

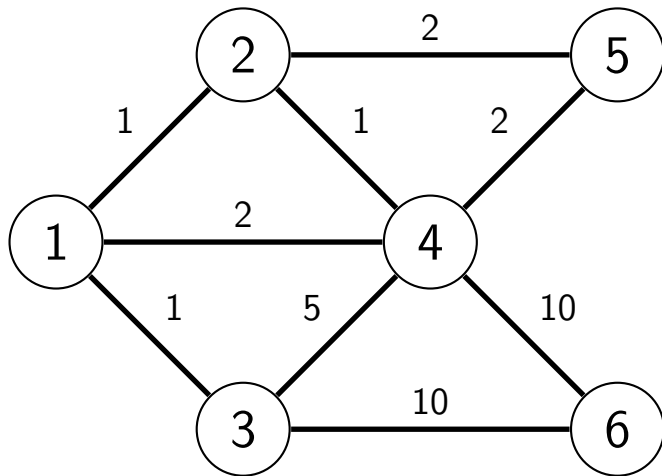
- Uma das aresta mais leves de um grafo sempre está na sua árvore geradora mínima.
- Podemos usar essa observação para incluir arestas na árvore de forma simples.
- Vamos tentar colocar todas as arestas de menor peso na árvore.

Kruskal - Algoritmo

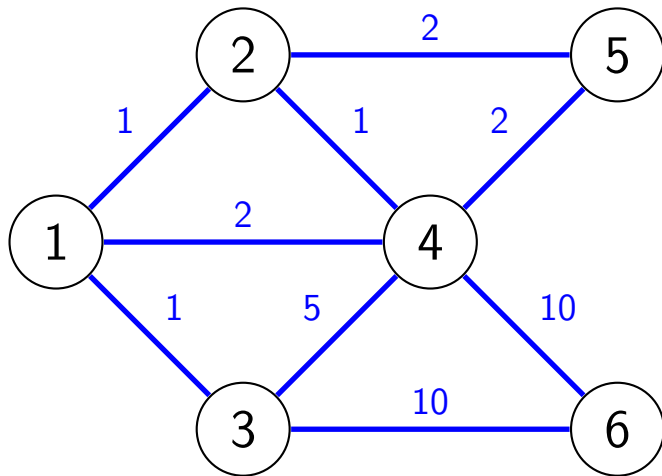
```
A ← ∅;  
E ← E(G) ordenadas;  
para todo  $uv \in E$  em ordem faça  
|   se  $uv + A$  não tem um ciclo então  
|   |    $A \leftarrow A \cup \{uv\};$   
|   fim  
fim
```

Algoritmo 1: KRUSKAL(G)

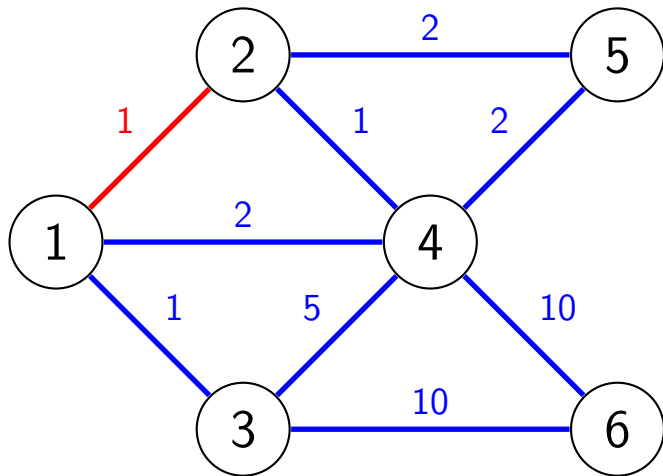
Kruskal - Exemplo



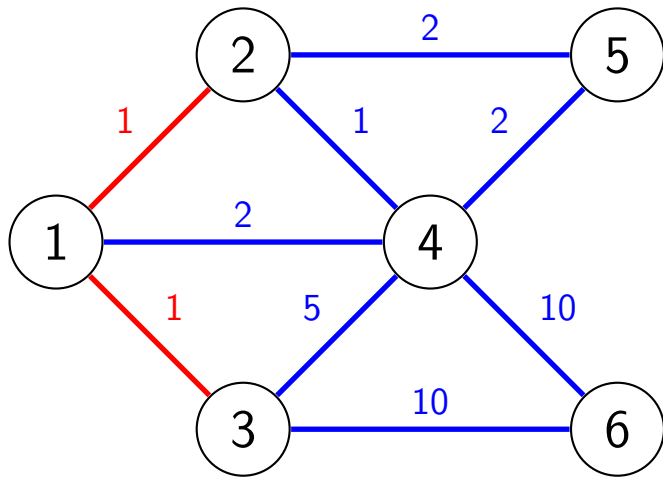
Kruskal - Exemplo



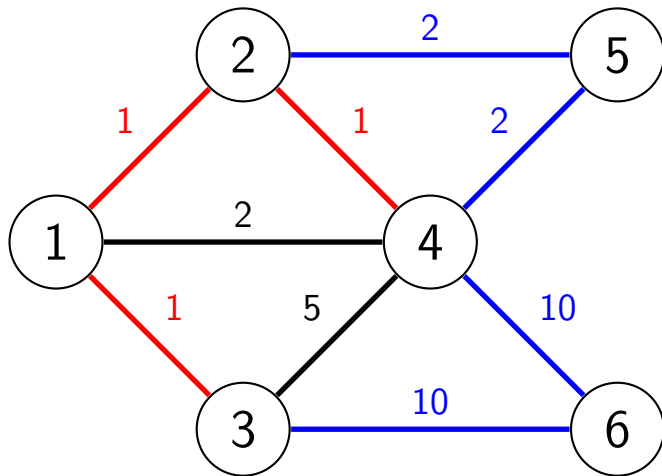
Kruskal - Exemplo



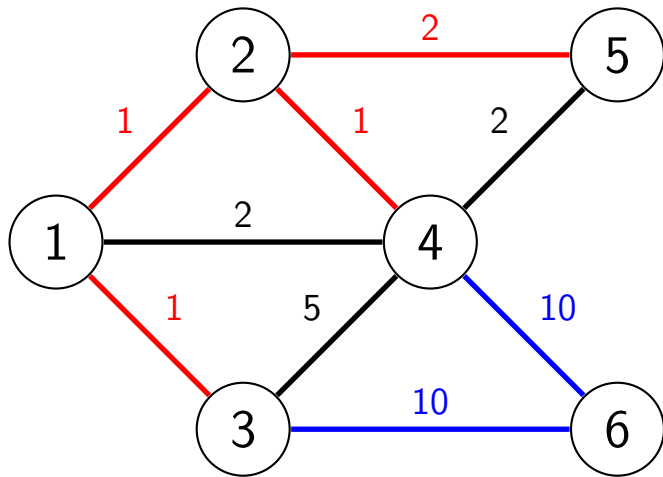
Kruskal - Exemplo



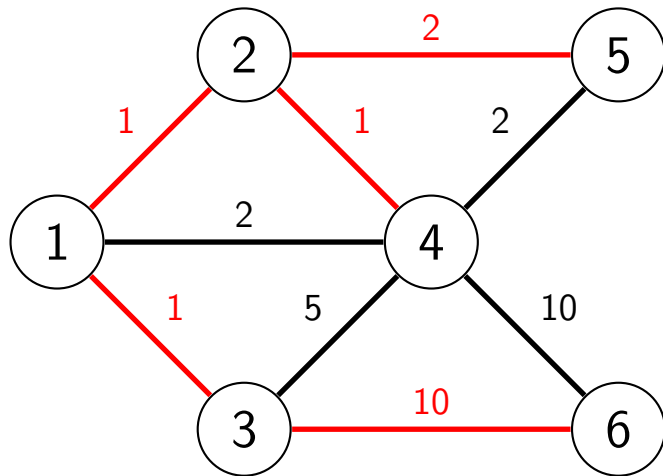
Kruskal - Exemplo



Kruskal - Exemplo



Kruskal - Exemplo



Complexidade

- Assuma que verificar se $uv + A$ contém um ciclo tem complexidade de $O(X)$.
- Incluir uv em A tem complexidade de $O(Y)$.
- O algoritmo tem complexidade de
 - Matriz de Adjacências:
 $O(n^2 \log n + n^2.X + n.Y)$.
 - Lista de Adjacências:
 $O(m \log n + m.X + n.Y)$.

Complexidade - Solução Simples

- Verificar se $uv + A$ contém um ciclo tem complexidade de $O(n)$ (DFS).
- Incluir uv em A tem complexidade de $O(1)$.
- O algoritmo tem complexidade de
 - Matriz de Adjacências:
 $O(n^2 \log n + n^2.n + n.1) = O(n^3)$.
 - Lista de Adjacências:
 $O(m \log n + m.n + n.1) = O(mn)$.

Complexidade - Solução Complicada

- Usando *UNION-FIND*
- Verificar se $uv + A$ contém um ciclo tem complexidade de $O(1)$ (sh, na verdade menor que $\log n$).
- Incluir uv em A tem complexidade de $O(1)$.
- O algoritmo tem complexidade de
 - Matriz de Adjacências:
 $O(n^2 \log n + n^2 \cdot 1 + n \cdot 1) = O(n^2 \log n)$.
 - Lista de Adjacências:
 $O(m \log n + m \cdot 1 + n \cdot 1) = O(m \log n)$.

Árvore Geradora Mínima - Prim

- Uma das aresta mais leves de um grafo sempre está na sua árvore geradora mínima.
- As demais arestas devem formar uma árvore.
- Vamos tentar construir essa árvore.

Prim - Algoritmo

para todo $u \in V(G)$ **faça**

$c[u] \leftarrow \infty;$
 $\pi[u] \leftarrow u;$

fim

Selecione a menor aresta uv ;

$c[u] \leftarrow 0;$

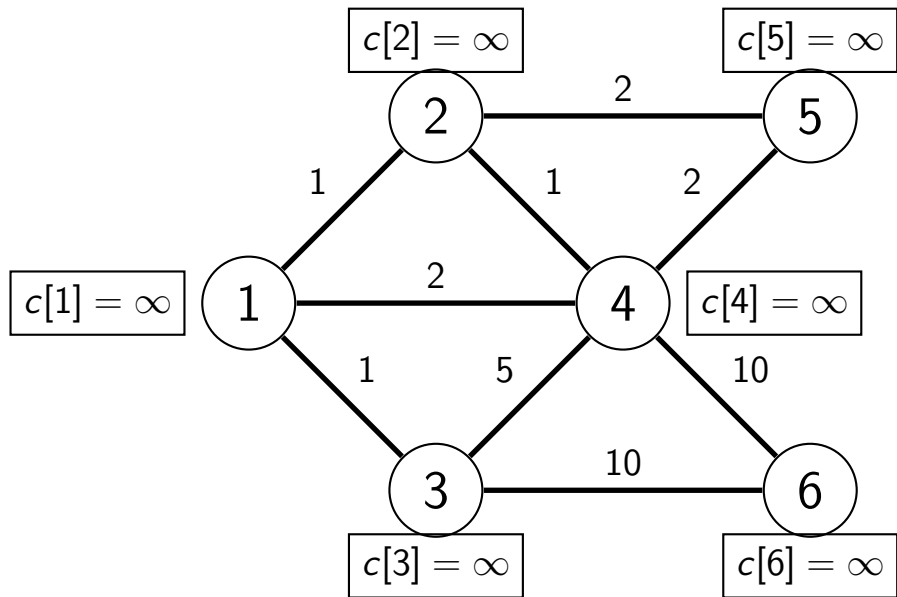
$Q \leftarrow V(G);$

Algoritmo 2: PRIM(G)

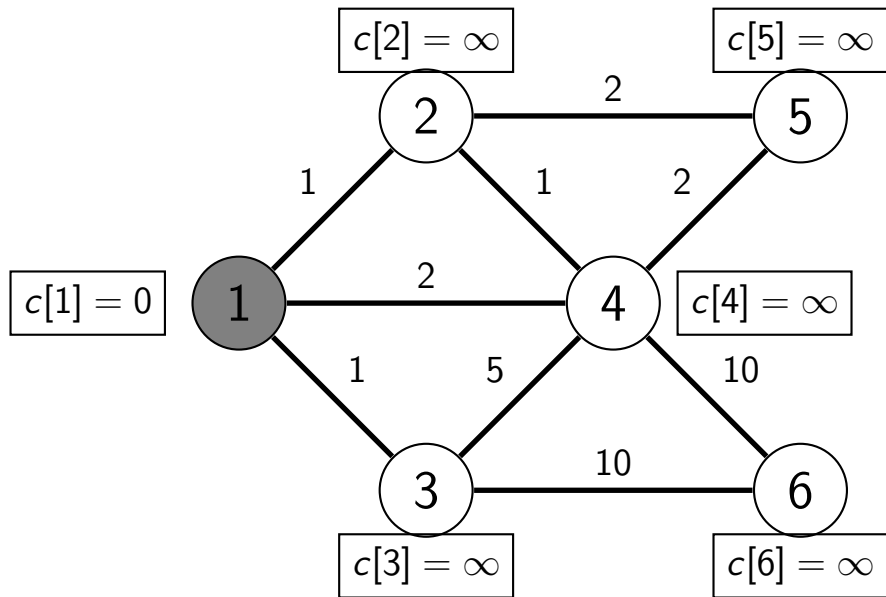
Prim - Algoritmo

```
enquanto  $Q \neq \emptyset$  faça
   $u \leftarrow \text{mira\_minimo}(Q)$ ;
  para todo  $v \in N(u)$  faça
    se  $v \in Q$  e  $w_{uv} < c[v]$  então
       $\pi[v] \leftarrow u$ ;
       $c[v] \leftarrow w_{uv}$ ;
    fim
  fim
fim
```

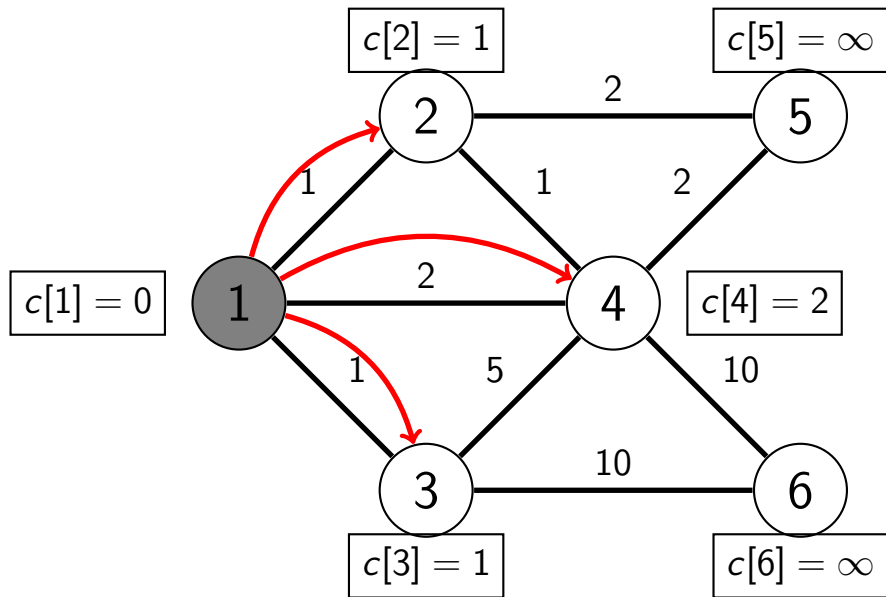
Prim - Exemplo



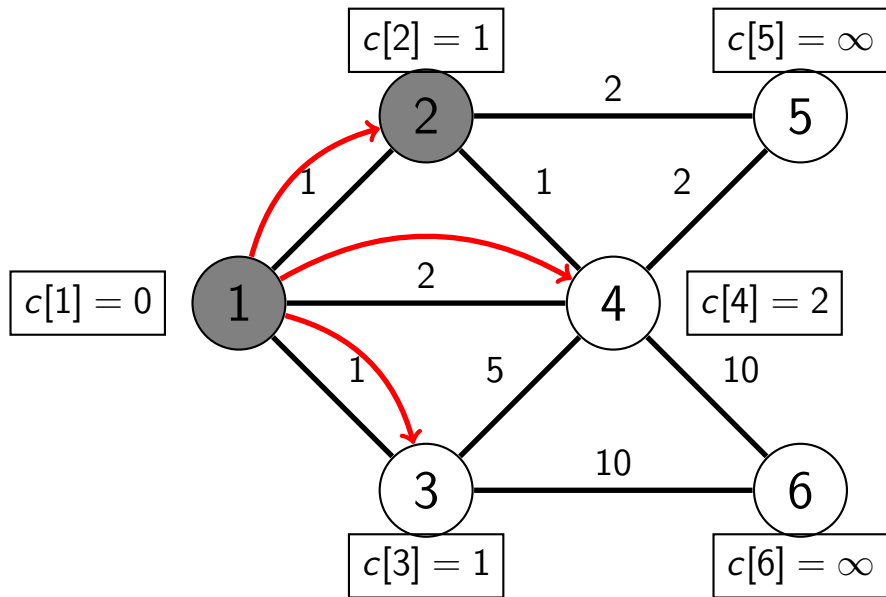
Prim - Exemplo



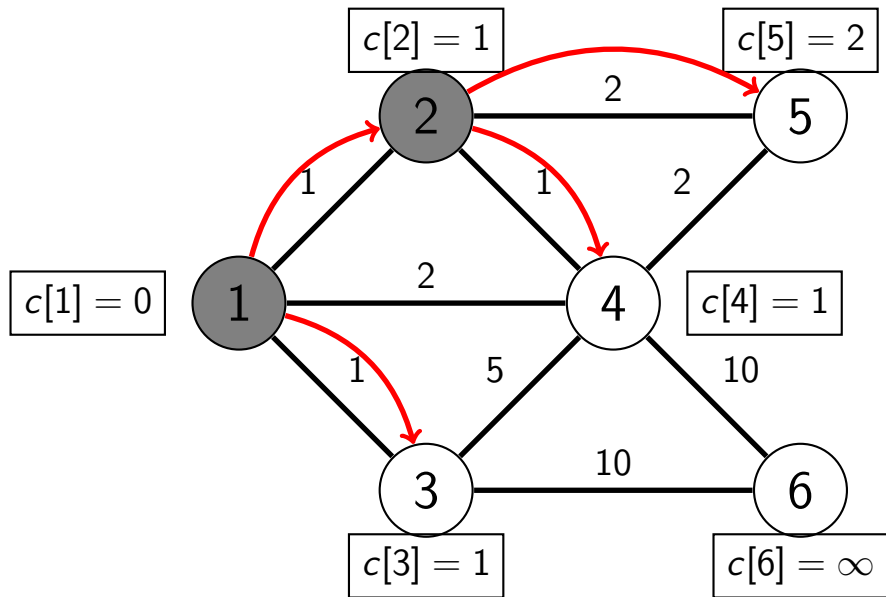
Prim - Exemplo



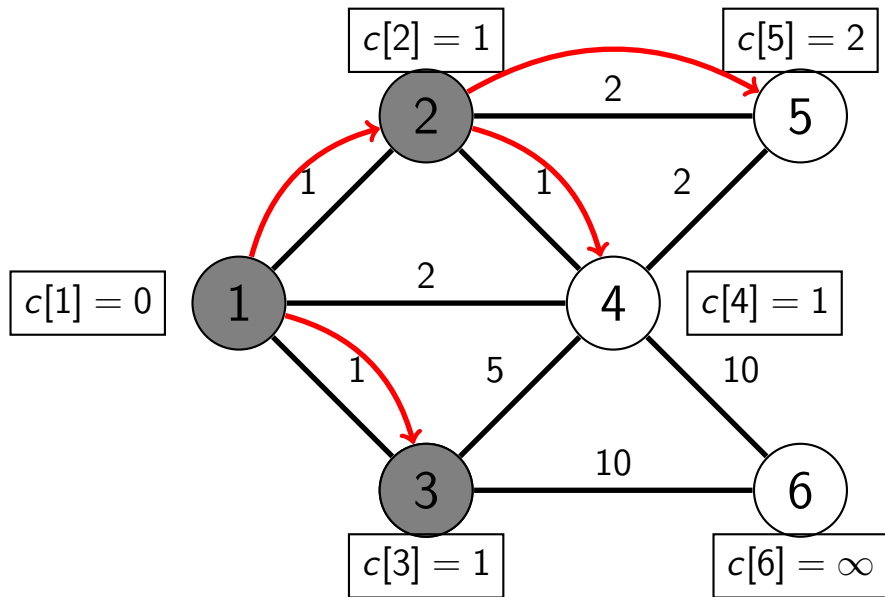
Prim - Exemplo



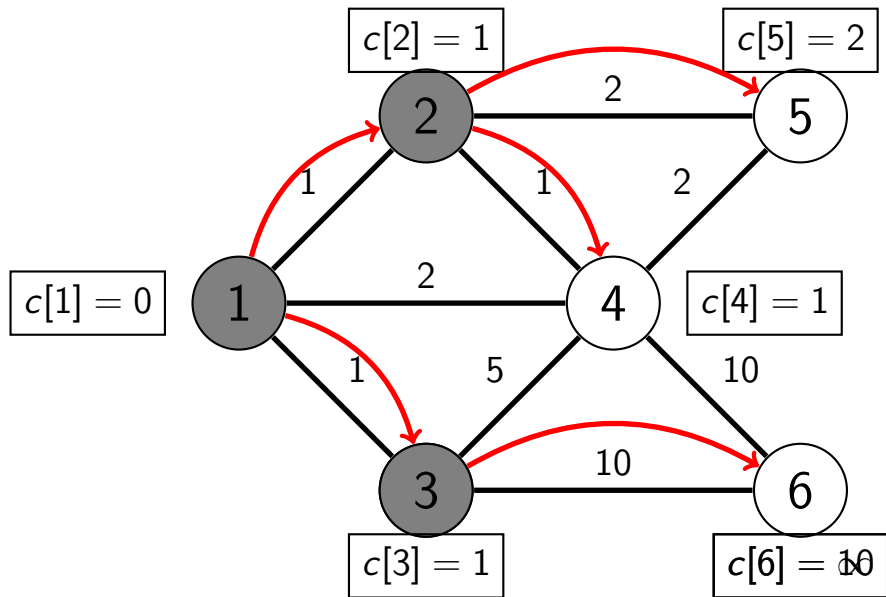
Prim - Exemplo



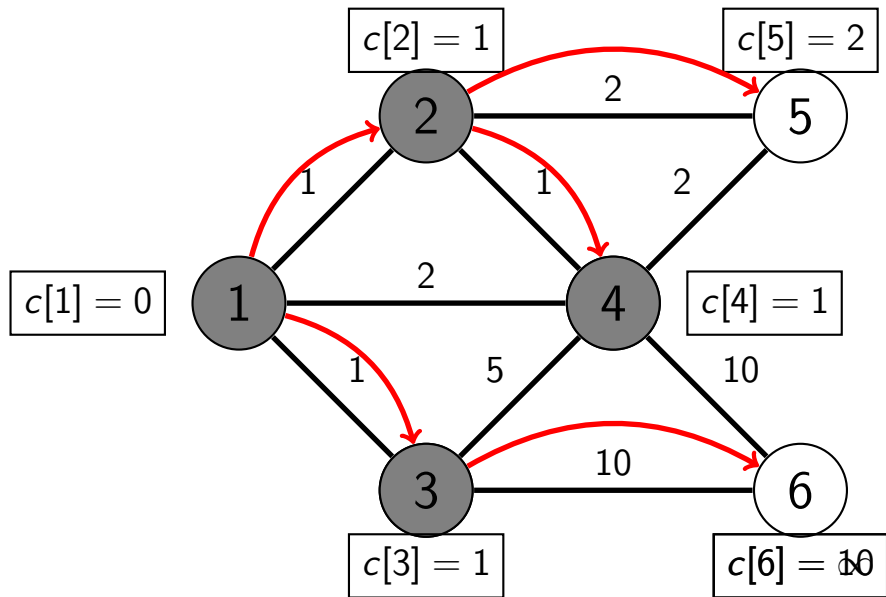
Prim - Exemplo



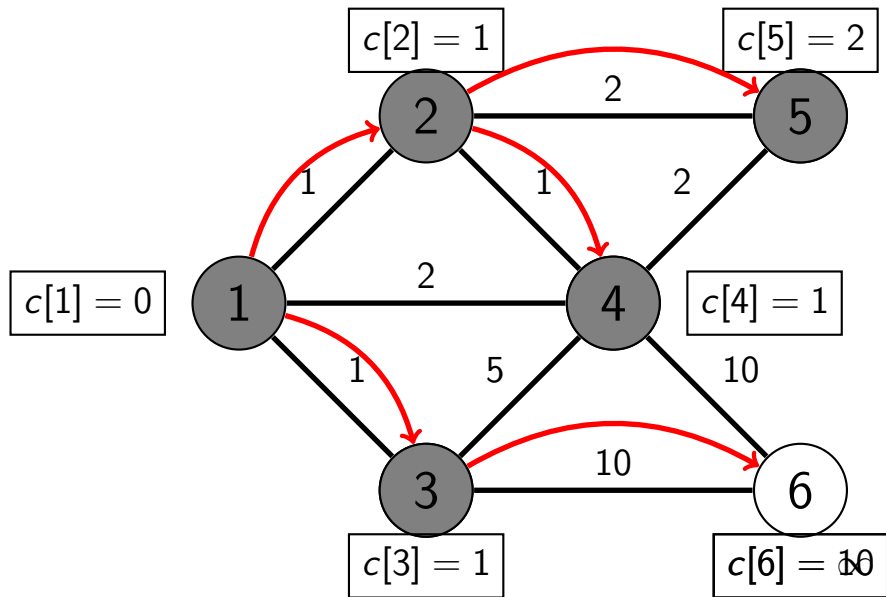
Prim - Exemplo



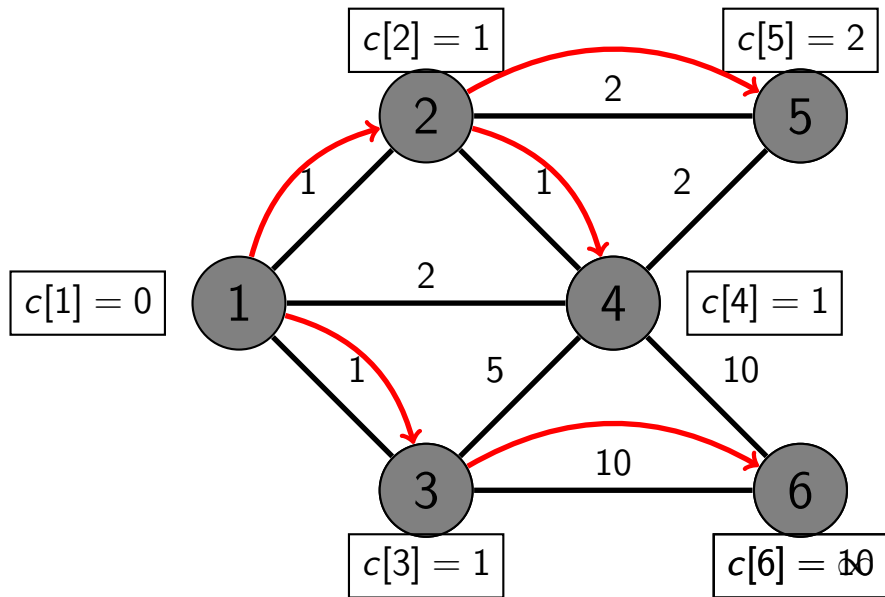
Prim - Exemplo



Prim - Exemplo



Prim - Exemplo



Complexidade - Lista Ordenada

- Ordenar os vértices por $c[v] = O(n \log n)$.
- Extrair o mínimo = $O(1)$.
- Re-ordenar após mudança = $O(n)$.
- Buscar um elemento = $O(n)$
- O algoritmo tem complexidade de
 - Matriz de Adjacências:
 $O(n + n \log n + n.1 + n^2.n) = O(n^3)$.
 - Lista de Adjacências:
 $O(n + n \log n + n.1 + m.n) = O(mn)$.

Complexidade - Heap

- Ordenar os vértices por $c[v] = O(n)$.
- Extrair o mínimo = $O(1)$.
- Re-ordenar após mudança = $O(\log n)$.
- Buscar um elemento = $O(\log n)$
- O algoritmo tem complexidade de
 - Matriz de Adjacências:
 $O(n + n + n.1 + n^2 \cdot \log n) = O(n^2 \log n)$.
 - Lista de Adjacências:
 $O(n + n + n.1 + m \cdot \log n) = O(m \log n)$.

Complexidade - Heap de Fibonacci

- Ordenar os vértices por $c[v] = O(n)$.
- Extrair o mínimo = $O(\log n)$.
- Re-ordenar após mudança = $O(1)$.
- Buscar um elemento = $O(1)$
- O algoritmo tem complexidade de
 - Matriz de Adjacências:
 $O(n + n + n \cdot \log n + n^2 \cdot 1) = O(n^2)$.
 - Lista de Adjacências:
 $O(n + n + n \cdot \log n + m \cdot 1) = O(m + n \log n)$.