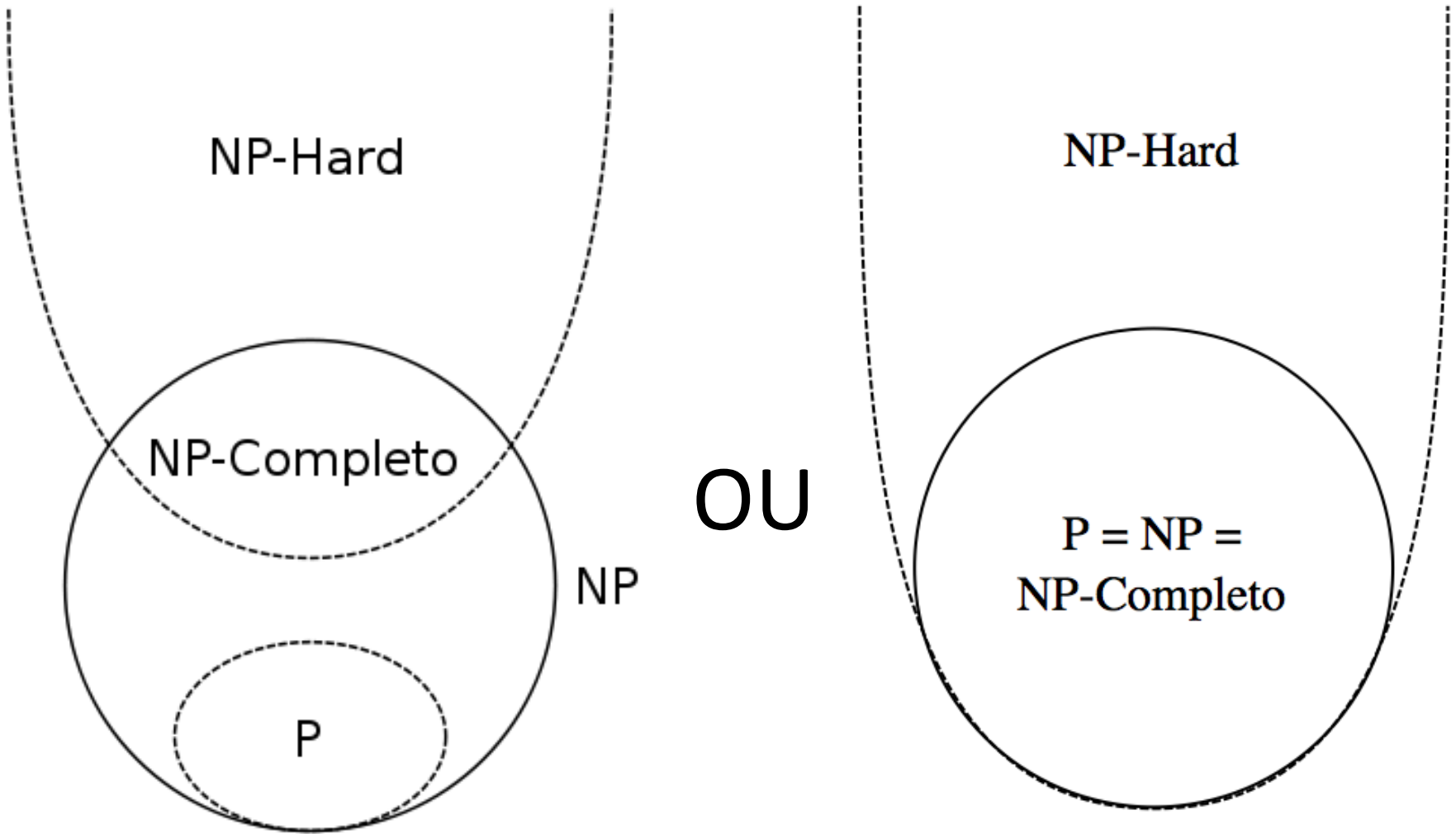


# Problemas NP Completos

# Visão Geral

- Problemas fáceis X problemas difíceis
  - Complexidade polinomial X complexidade exponencial
- Objetivo: identificar problemas difíceis
  - Opção por heurísticas
  - Opção por algoritmos aproximados (próximo módulo)
- Classe NP-Completo: problemas difíceis ??
  - Questão em aberto
  - Vamos assumir que sim

# Visão Geral



# Problemas difíceis vs. Problemas fáceis

- Às vezes, a diferença é sutil. Por exemplo:
  - 1a) Dado um grafo  $G(V,A)$  e um inteiro  $k$ , existe um caminho entre vértices  $u,v$  de tamanho no máximo  $k$ ?
  - 1b) Dado um grafo  $G(V,A)$  e um inteiro  $k$ , existe um caminho entre vértices  $u,v$  de tamanho no mínimo  $k$ ?

# Problemas difíceis vs. Problemas fáceis

- Às vezes, a diferença é sutil. Por exemplo:

1a) Dado um grafo  $G(V,A)$  e um inteiro  $k$ , existe um caminho entre vértices  $u,v$  de tamanho no máximo  $k$ ?

Fácil (caminho mais curto)

1b) Dado um grafo  $G(V,A)$  e um inteiro  $k$ , existe um caminho entre vértices  $u,v$  de tamanho no mínimo  $k$ ?

Difícil (caminho mais longo)

# Problemas difíceis vs. Problemas fáceis

- Às vezes, a diferença é sutil. Por exemplo:
  - 2) Dado um grafo  $G(V,A)$  e um inteiro  $k$ , existe uma coloração de  $G$  com no máximo  $k$  cores?

# Problemas difíceis vs. Problemas fáceis

- Às vezes, a diferença é sutil. Por exemplo:
  - 2) Dado um grafo  $G(V,A)$  e um inteiro  $k$ , existe uma coloração de  $G$  com no máximo  $k$  cores?
    - 2a )  $k=2$ 

Fácil (grafo bipartido)
    - 2b)  $k > 2$ 

Difícil (problema da coloração de grafos)

# Problemas difíceis vs. Problemas fáceis

- Às vezes, a diferença é sutil. Por exemplo:
- 3) Dado um grafo  $G(V,A)$ , existe um ciclo simples que passa todos os vértices sem repetir nenhum?



# Problemas difíceis vs. Problemas fáceis

- Às vezes, a diferença é sutil. Por exemplo:
  - 3) Dado um grafo  $G(V,A)$ , existe um ciclo simples que passa todos os vértices sem repetir nenhum?
    - 3a ) grau máximo igual a 2  
Fácil
    - 3b) grau máximo  $> 2$   
Difícil (problema do ciclo hamiltoniano)

# Problemas difíceis vs. Problemas fáceis

- Às vezes, a diferença é sutil. Por exemplo:
  - 4a) Dado um grafo  $G(V,A)$ , existe um ciclo de hamilton em  $G$ ?
  - 4b) Dado um grafo  $G(V,A)$ , existe um ciclo de Euler em  $G$ ?

# Problemas difíceis vs. Problemas fáceis

- Às vezes, a diferença é sutil. Por exemplo:

4a) Dado um grafo  $G(V,A)$ , existe um ciclo de hamilton em  $G$ ?

Difícil

4b) Dado um grafo  $G(V,A)$ , existe um ciclo de Euler em  $G$ ?

Fácil

# Problemas difíceis vs. Problemas fáceis

- Às vezes, a diferença é sutil. Por exemplo:

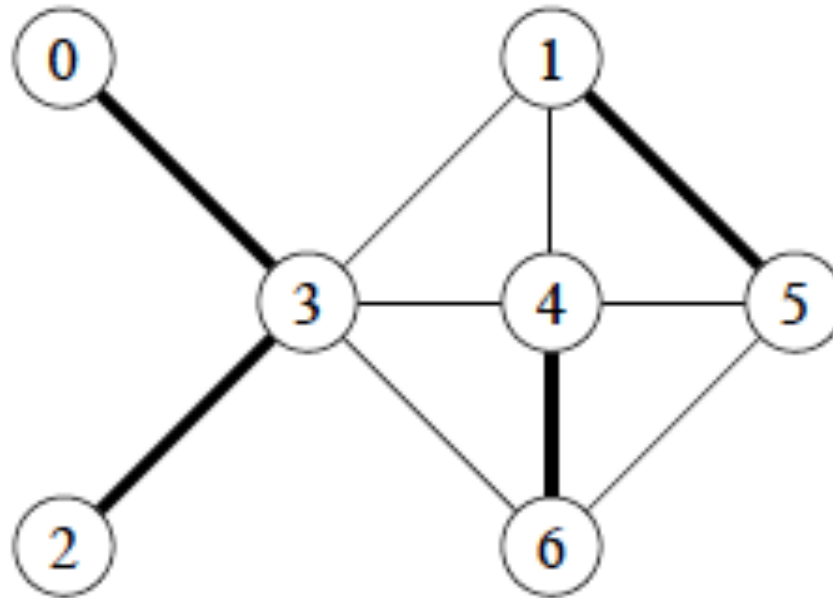
5a) Dado um grafo  $G(V,A)$  e um inteiro  $k$ , existe uma cobertura de arestas de tamanho no máximo  $k$ ?

Uma cobertura de arestas de um grafo  $G = (V,A)$  é um subconjunto  $A'$  de  $A$  tal que todo vértice de  $V$  é parte de pelo menos uma aresta de  $A'$

5b) Dado um grafo  $G(V,A)$  e um inteiro  $k$ , existe uma cobertura de vértices de tamanho no máximo  $k$ ?

Uma cobertura de vértices de um grafo  $G = (V,A)$  é um subconjunto  $V'$  de  $V$  tal que toda aresta de  $A$  é incidente em pelo menos um vértice de  $V'$

# Problemas difíceis vs. Problemas fáceis



Cobertura de Arestas:  $A' = \{ (0,3), (0,2), (4,6), (1,5) \}$

Cobertura de Vértices:  $V' = \{3, 4, 5\}$

# Problemas difíceis vs. Problemas fáceis

- Às vezes, a diferença é sutil. Por exemplo:
  - 5a) Dado um grafo  $G(V,A)$  e um inteiro  $k$ , existe uma cobertura de arestas de tamanho no máximo  $k$ ?
  - 5b) Dado um grafo  $G(V,A)$  e um inteiro  $k$ , existe uma cobertura de vértices de tamanho no máximo  $k$ ?

# Problemas difíceis vs. Problemas fáceis

- Às vezes, a diferença é sutil. Por exemplo:

5a) Dado um grafo  $G(V,A)$  e um inteiro  $k$ , existe uma cobertura de arestas de tamanho no máximo  $k$ ?

Fácil

5b) Dado um grafo  $G(V,A)$  e um inteiro  $k$ , existe uma cobertura de vértices de tamanho no máximo  $k$ ?

Difícil

# Problemas difíceis vs. Problemas fáceis

- Às vezes, a diferença é sutil. Por exemplo:

6a) Dada uma fórmula booleana  $S$  na forma normal conjuntiva (CNF),  $S$  é satisfatível?

Ex:  $S = (x_1 + x_2) (x_2 + x_3 + x_4) (\sim x_1 + x_3 + x_5)(\sim x_2 + x_3 + x_4 + x_5)$

6b) E se  $S$  contiver somente cláusulas com 2 literais ( $S$  está na forma normal 2-conjuntiva)?

Ex:  $S = (x_1 + x_2) (x_2 + x_4) (\sim x_1 + x_3)(\sim x_2 + x_3)$



# Problemas difíceis vs. Problemas fáceis

- Às vezes, a diferença é sutil. Por exemplo:

6a) Dada uma fórmula booleana  $S$  na forma normal conjuntiva (CNF),  $S$  é satisfatível?

**Difícil (PROBLEMA DA SATISFABILIDADE ou SAT)**

6b) E se  $S$  contiver somente cláusulas com 2 literais ( $S$  está na forma normal 2-conjuntiva)?

**Fácil (PROBLEMA DO 2-CNF SAT)**

# Classe NP

- Problemas de Decisão (Sim ou Não)
  - Arcabouço teórico
- Mas muitos problemas são de otimização...
  - problemas de otimização vs. problemas de decisão
    - Determine o circuito simples que passa por todos os vértices com custo total mínimo (otimização)
    - Existe um circuito simples que passa por todos os vértices com custo menor ou igual a  $k$ ? (decisão)
  - Problema de decisão não é mais difícil que de otimização
    - Se temos evidência que problema de decisão é difícil, provavelmente o problema de otimização relacionado também será

# Classe NP

- Problemas de decisão cuja solução pode ser **verificada** em tempo polinomial com **algoritmo determinista**

ou

- Problemas de decisão cuja solução pode ser **determinada** em tempo polinomial com **algoritmo não determinista**

# Algoritmo Não Determinista

- Função **escolhe (C)** onde C é um conjunto de alternativas
  - Escolhe a alternativa que leva à solução ótima, caso uma exista
  - Caso não exista solução ótima, escolhe pode retornar qualquer resposta
  - Complexidade:  $O(1)$
  - **Arcabouço teórico: não se esqueça disto!!!**

# Algoritmos não deterministas

## Exemplos

- Pesquisar um elemento  $x$  em um vetor  $A$  de  $n$  elementos

```
void PesquisaND(A, 1, n)
{
    j ← escolhe(A, 1, n)
    if (A[j] == x) sucesso; else insucesso;
}
```

- Algoritmo não determinista :  $O(1)$
- Pesquisa sequencial é  $\Omega(n)$ , deterministicamente

# Algoritmos não deterministas

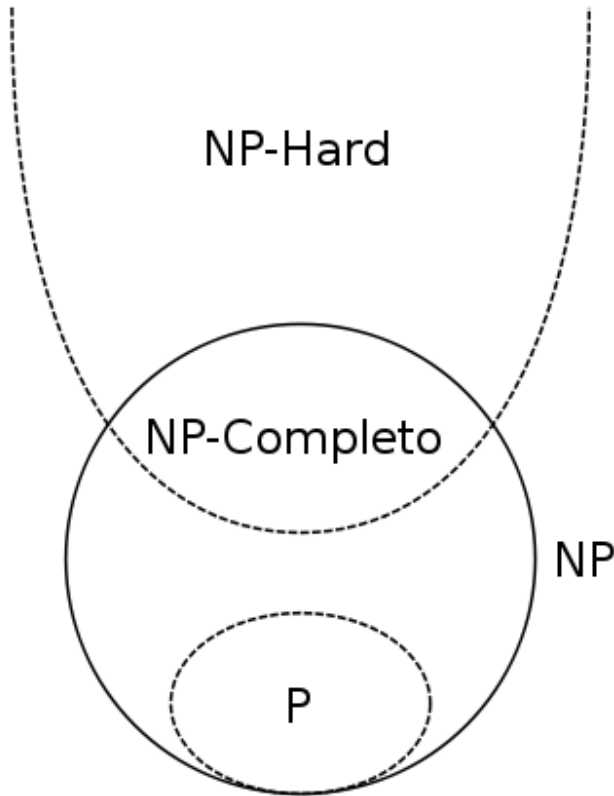
## Exemplos

- Problema da Satisfabilidade

```
void AvalND(E, n);  
{ for (i = 1; i <= n; i++)  
    {  $x_i \leftarrow$  escolhe (true, false);  
      if ( $E(x_1, x_2, \dots, x_n) == \text{true}$ ) sucesso; else insucesso;  
    }  
}
```

- Algoritmo não determinista :  $O(n)$
- Solução determinística:  $O(2^n)$

# Visão Geral



Classe NP inclui problemas de decisão que:

- podem ser verificados em tempo polinomial deterministicamente, ou
- podem ser resolvidos em tempo polinomial não deterministicamente (usando a escolha)

Classe P inclui problemas de decisão que:  
podem ser resolvidos em tempo polinomial deterministicamente

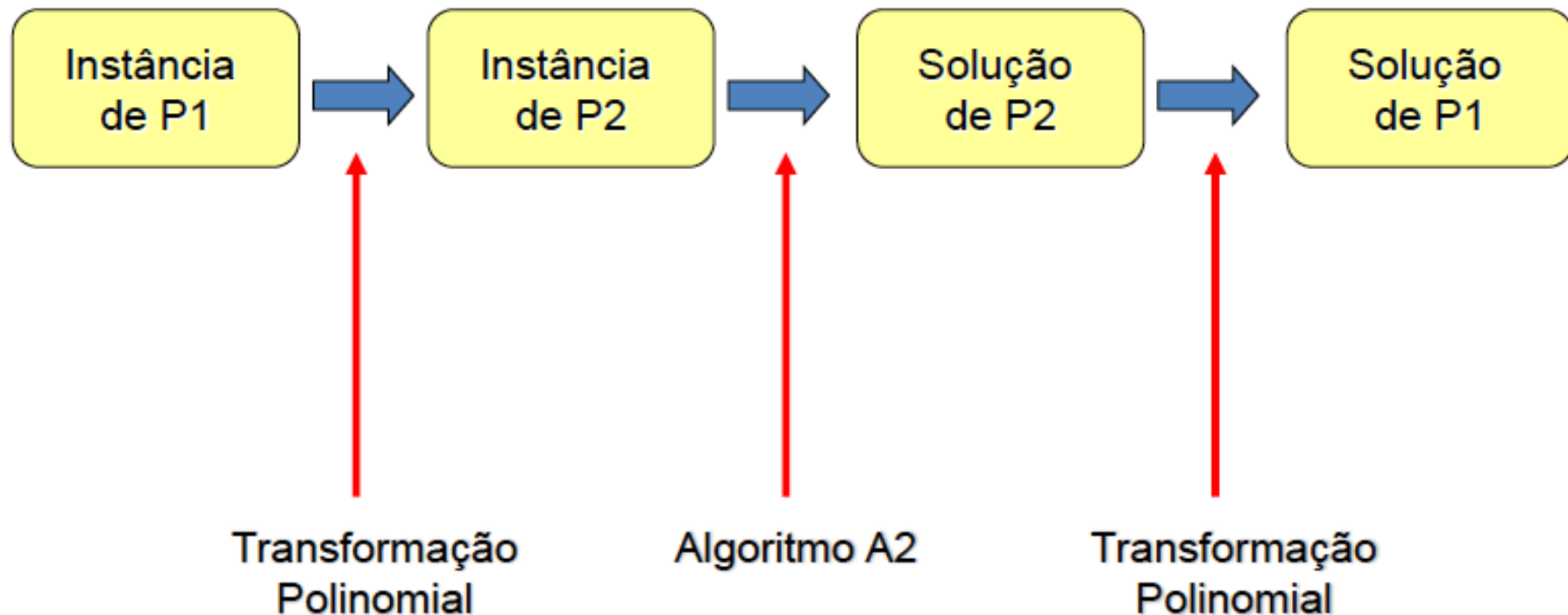
$P \subset NP$  ou  $P = NP$  ??

# Transformação Polinomial

- Informalmente, um problema está em NP-Completo se ele está em NP e é “tão difícil” quanto qualquer outro problema em NP
- Esta noção de ser “tão difícil quanto” está ligada ao conceito de transformação/redução polinomial

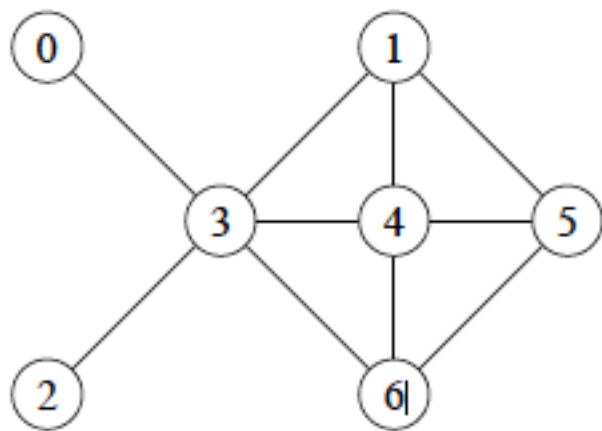


# Transformação Polinomial



# Conjunto Independente de Vértices de um Grafo

- Dado um grafo  $G(V,A)$ , um subconjunto de vértices  $V'$  forma um conjunto independente se todo par de vértices em  $V'$  é não adjacente, ou seja para todo  $u, v \in V$  temos que  $(u,v) \notin A$ .

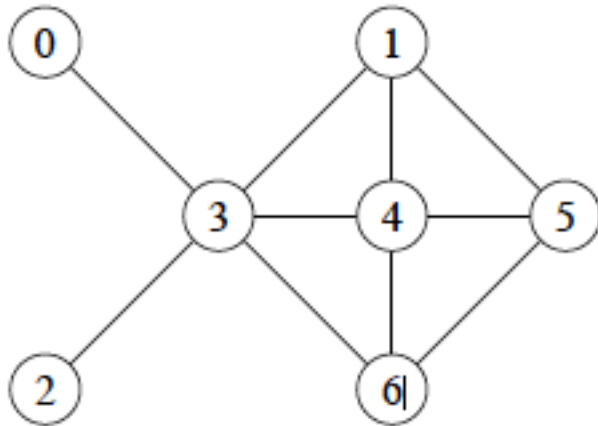


$V' = \{0, 2, 1, 6\}$  forma um conjunto independente

- Problema de decisão: dados um grafo  $G(V,A)$  e um inteiro  $k$ , existe um conjunto independente com no mínimo  $k$  vértices?

# Clique de um grafo

- Dado um grafo  $G(V,A)$ , um subconjunto de vértices  $V'$  forma uma clique se todo par de vértices em  $V'$  é adjacente, ou seja para todo  $u, v \in V$  temos que  $(u,v) \in A$



$V' = \{1, 4, 5\}$  forma uma clique

- Problema de decisão: dados um grafo  $G(V,A)$  e um inteiro  $k$ , existe uma clique em  $G$  com no mínimo  $k$  vértices?

# Transformação Polinomial

- Sejam P1 o problema da clique e P2 o problema do conjunto independente. Apresente uma transformação polinomial de P1 para P2 ( $P1 \propto P2$ ).
- Seja uma instância genérica da clique  $I_{cl}$  definida por um grafo  $G(V,A)$  e um inteiro  $k > 0$ .
- Criamos uma instância do conjunto independente  $I_{ci}$  considerando o grafo complementar  $\overline{G}$  de  $G$  e o mesmo inteiro  $k$
- Essa transformação é polinomial pois:
  - O grafo complementar  $\overline{G}$  pode ser obtido em tempo polinomial ( $O(V^2)$ )
  - $G$  possui clique de tamanho  $\geq k$  **se e somente se**  $\overline{G}$  tem conjunto independente de tamanho  $\geq k$

# Transformação Polinomial

- Se existe um algoritmo que resolve o Conjunto Independente em tempo polinomial, ele pode ser usado para resolver clique também em tempo polinomial
- Diz-se que Clique  $\propto$  Conjunto Independente
- Note que  $\propto$  é transitiva:
  - $P1 \propto P2$  e  $P2 \propto P3 \mid P1 \propto P3$

# Classes NP-Completo e NP Difícil

- Um problema  $P1$  é NP-Completo se:
  - 1  $P1 \in NP$
  - 2  $P' \leq P1$  para todo  $P' \in NP\text{-Completo}$

Podemos simplificar propriedade 2 para:

**2' existe  $P' \in NP\text{-Completo}$  tal que  $P' \leq P1$**

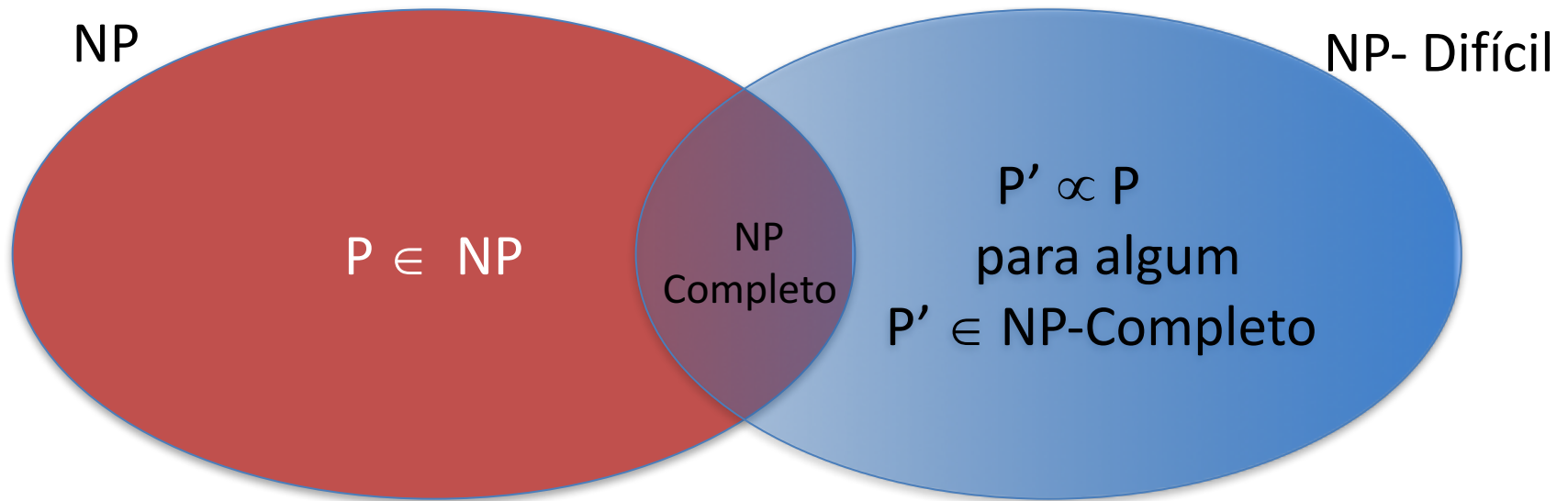
(Veja prova do Lema 34.8 no livro do Cormen)

- Um problema  $P1$  é NP-Difícil se somente a propriedade 2 (ou 2') for válida

# Teoremas

- Se qualquer problema NP-Completo puder ser resolvido em tempo polinomial, então  $P = NP$ .
- Se qualquer problema em NP não puder ser resolvido em tempo polinomial, então nenhum problema NP-Completo pode ser resolvido em tempo polinomial
- (Teorema 34.4, Cormem)

# Classes NP-Completo e NP Difícil





# Problema da Parada

- Dado um algoritmo determinista qualquer A com entrada E, A termina ou entra em loop infinito?
- Exemplo de problema que é NP-Difícil mas não é NP-Completo
  - Problema indecidível: não há algoritmo de qualquer complexidade que o resolva
- Para provar que problema da Parada é NP-Difícil vamos mostrar que  $SAT \propto \text{Parada}$ :

# SAT $\propto$ Parada

- Seja a entrada do SAT um expressão booleana  $S$  qualquer.
- Construa uma instância do problema da parada consistindo de um algoritmo  $A$  e entrada  $E$  como segue:
  - Faça  $E = S$
  - Seja  $A$  o algoritmo:
    - Avalie todas as  $2^n$  possibilidades de atribuições de valores booleanas para as  $n$  variáveis que compõem  $S$
    - Se  $S$  for satisfatível (alguma das possibilidades resulta em  $S=1$ ), o algoritmo termina (*return*)
    - Senão, ele entra em loop infinito (*while (1);* )
- $S$  é satisfatível se e somente se  $A$  pára.

# O Primeiro Problema NP-Completo

- CIRCUIT – SAT
  - CIRCUIT - SAT  $\in$  NP
  - $P \propto$  CIRCUIT - SAT para todo  $P \in$  NP
    - Prova: mostra como obter de um algoritmo polinomial A com entrada E que verifica uma candidata a solução S' um circuito combinatorial C tal que S' é solução se e somente se C é satisfatível
    - “simula” execução de A com C
    - Transformação em tempo polinomial
- Teorema de Cook: SAT está em P se e somente se  $P = NP$
- SAT  $\in$  NP
- Mostra como obter de qualquer algoritmo polinomial não determinista de decisão A com entrada E uma fórmula Q(A,E) tal que A termina com sucesso para E se e somente se Q é satisfatível

# PCV é NP-Completo

- 1 Mostrar que  $PCV \in NP$
- 2 Mostrar que existe  $P \in NP\text{-Completo}$  tal que  $P \propto PCV$

# PCV é NP-Completo

1 Mostrar que  $PCV \in NP$

a) Mostrar algoritmo polinomial determinista que verifica candidata a solução

verificaPCV(V,A,k, S)

```
{ char visita[|V|]; int sum = 0;
```

```
  for (i=0; i < |V| ; i++) visita[i] = FALSE;
```

```
  if (|S| <> |V|) return FALSE;
```

```
  visita[S[0]] = TRUE;
```

```
  for (i = 0; i < |S|; i++) {
```

```
    if ((A[S[i],S[i+1]] == 0) || (visita[S[i+1]] == TRUE) ) return FALSE;
```

```
    visita[S[i+1]] = TRUE;
```

```
    sum += A[S[i],S[i+1]];
```

```
}
```

```
sum += A[S[|V|-1], S[0]];
```

```
if (sum <= k) return TRUE;
```

```
return FALSE;
```

Complexidade:  $O(|V|)$

# PCV é NP-Completo

1    Mostrar que  $PCV \in NP$

b) Mostrar algoritmo polinomial não determinista que produz solução

resolvePCV(V,A,k)

{

  int i = 0;

$S = \{V[i]\};$

  for (i = 0; i < |V|; i++)

  {

    j = escolhe (V[i], lista-adj(V[i]));

$S = S \cup V[j]$

  }

  return verificaPCV (V,A,k,S);

}

ALTERNATIVA!!!!

Complexidade:  $O(|V|)$

# PCV é NP-Completo

2    Mostrar que existe  $P \in \text{NP-Completo}$  tal que  $P \propto \text{PCV}$

QUE PROBLEMA ESCOLHER????

# PCV é NP-Completo

2    Mostrar que existe  $P \in \text{NP-Completo}$  tal que  $P \propto \text{PCV}$

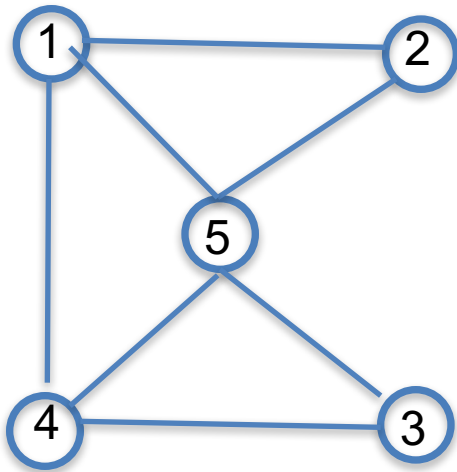
$P = \text{Ciclo de Hamilton (CH)}$   $\rightarrow$  Mostrar que  $\text{CH} \propto \text{PCV}$

Seja uma instância genérica do CH dada por um grafo  
 $G(V,A)$ ,

precisamos construir uma instância do PCV dada por um  
grafo  $G'(V',A')$  ponderado completo e um inteiro  $k$ .



# $CH_{\infty}$ PCV



Exemplo de Instância de CH  
 $G(V,A)$

Instância de PCV  
 $G'(V',A')$   
 $k$

# $CH \propto PCV$

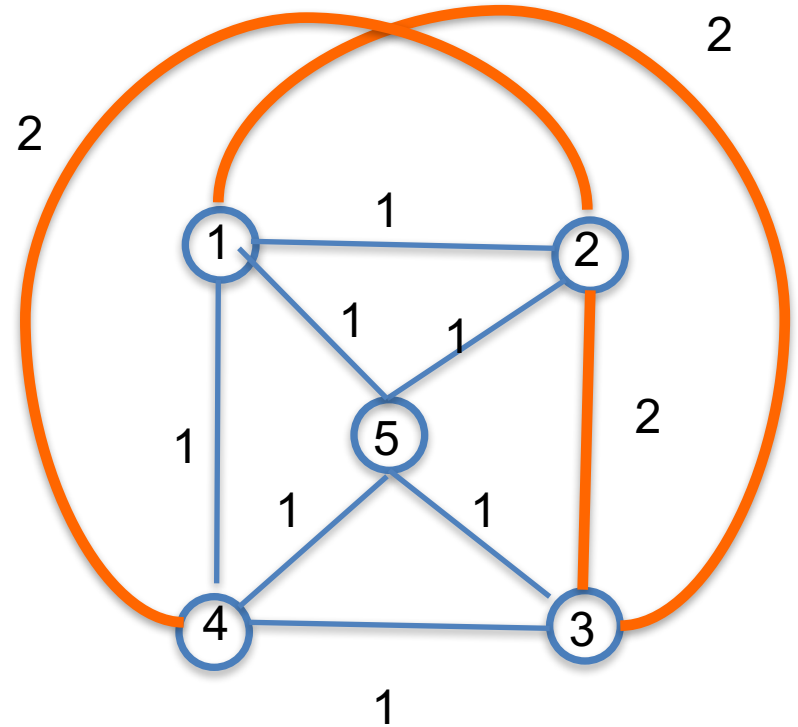
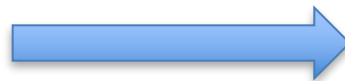
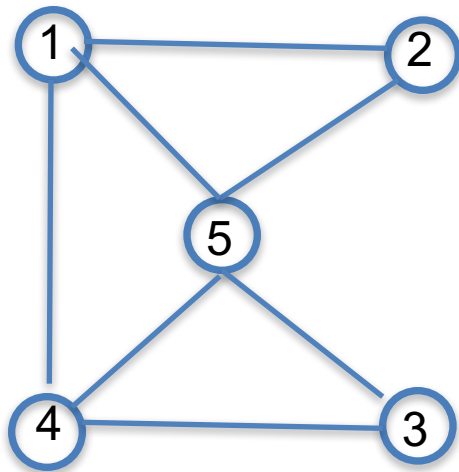
2    Mostrar que  $CH \propto PCV$

Seja a instância  $G(V,A)$  de CH, construímos uma instância do PCV como segue:

- 1    Faça  $V' = V$  e  $A' = A$
- 2    Adicione todas as arestas faltantes de forma que  $G'$  seja completo.
- 3    Para cada aresta que existia em  $A$ , atribua peso 1
- 4    Para cada nova aresta, atribua peso 2
- 5    Faça  $k = |V|$

TRANSFORMAÇÃO POLINOMIAL  $O(V^2)$

# $CH \propto PCV$



Exemplo de Instância de CH  
 $G(V,A)$

Instância de PCV  
 $G'(V',A')$   
 $k = |V| = 5$

TRANSFORMAÇÃO POLINOMIAL  $O(V^2)$

# PCV é NP-Completo

3 Agora prove que:

a) Se existe solução para CH em  $G(V,A)$ , existe solução para PCV em  $G'(V',A')$  e  $k = |V|$

- Seja  $S$  a solução para CH em  $G(V,A)$
- $S$  contém um ciclo simples com todos os vértices.
- Por construção de  $G'$ ,  $S$  existe em  $G'$ , sendo que todas as arestas do ciclo têm peso 1.
- Ciclo tem  $|V|$  vértices, logo tem custo total  $|V|$
- Portanto,  $G'$  tem ciclo simples com custo total no máximo  $k = |V|$

# PCV é NP-Completo

3 Agora prove que:

- b) Se existe solução para PCV em  $G'(V',A')$  com  $k = |V|$ , existe solução para CH em  $G(V,A)$
- Seja  $S$  a solução para PCV em  $G'(V',A')$  e  $k$
  - $S$  contém ciclo simples com  $|V|$  vértices e custo total no máximo  $|V|$ . Logo o ciclo só pode usar arestas de peso 1.
  - As arestas de peso 1 já existiam em  $G(V,A)$
  - Logo  $S$  existe em  $G(V,A)$  e é solução para o CH naquele grafo.

Você tem um mapa de uma região com  $m$  vilas e estradas conectando estas vilas e deseja determinar se existe um conjunto de  $n < m$  vilas que dominam a região. Em outras palavras, se uma delegacia de polícia fosse implantada em cada um destas  $n$  vilas, então todas as outras  $m - n$  vilas estariam ligados diretamente a uma das vilas com delegacias.

Este problema é conhecido como o problema do Conjunto Dominante. Prove que ele é NP-Completo

Dica: O Problema da Cobertura de Vértices é NP-Completo. Note que os Problemas da Cobertura de Vértices e do Conjunto Dominante são problemas diferentes

- Provar que Conjunto Dominante (CD) é NP-Completo:
  - $CD \in NP$
  - Existe  $\pi \in NP\text{-Completo}$  tal que  $\pi \propto CD$
- $CD \in NP$ 
  1. Apresentar algoritmo não-determinista polinomial que resolve CD
  - OU
  2. Apresentar algoritmo determinista polinomial que verifica CD

# 1. Apresentar algoritmo não-determinista polinomial que resolve CD

```
ResolveND_CD(V,A) {
```

```
    S =  $\emptyset$ ;
```

```
    for i = 1 to |V| do {
```

```
        inclui <- escolhe (V[i], True,False,n)
```

```
        if (inclui == TRUE) S = S + V[i]
```

```
    }
```

```
    if verificaD_CD(V,A,S,n) return sucesso
```

```
    else return insucesso
```

```
}
```

**Este algoritmo é polinomial (explicar)**



## 2 Apresentar algoritmo determinista polinomial que verifica CD

```
verificaD_CD(V,A,S,n) {  
    if ( |S| > n ) return FALSE  
    for i = 1 to |V| do {  
        if (V[i]  $\notin$  S) {  
            adj = FALSE  
            for each vertice j in S if (V[i], j)  $\in$  A ) adj = TRUE  
            if (adj = FALSE) return FALSE  
        }  
    }  
    return TRUE  
}
```

**Este algoritmo é polinomial (explicar)**

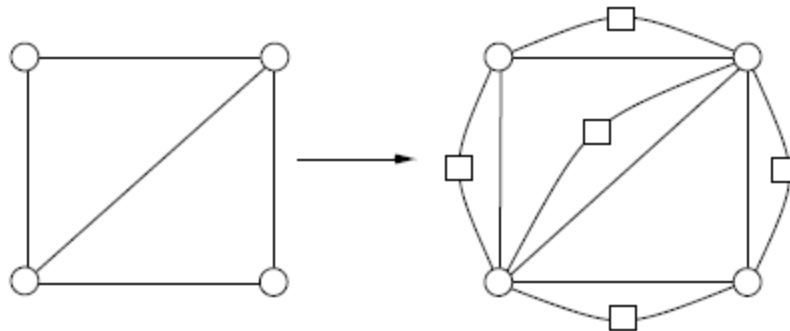
- Existe  $\pi \in \text{NP-Completo}$  tal que  $\pi \propto \text{CD}$

Seja  $\pi = \text{Cobertura de Vértices (CV)}$ , provar que

$$\text{CV} \propto \text{CD}$$

- Seja uma instância **genérica** do CV, dada por um grafo  $G(V, A)$  e um valor  $k$
- Precisamos transformá-la, em tempo polinomial em uma instância do CD definida por um grafo  $G'(V', A')$  e um valor  $n$   
note que a instância criada para o CD pode ser específica (por quê?)

- Faça  $n = k$
- Construa  $G'$  da seguinte maneira:
  - Todo vértice de  $G$  também é vértice de  $G'$
  - Toda aresta de  $G$  também é aresta de  $G'$
  - Para cada aresta  $(i,j) \in A$ :
    - cria-se um vértice  $z_{ij}$  em  $G'$
    - adicionam-se duas novas arestas  $(i, z_{ij})$  e  $(z_{ij}, j)$
- Esta operação pode ser feita polinomialmente
- EX:



- Agora prove que:
  - Se existe solução do CV em  $(G,k)$ , existe solução do CD em  $(G',n)$
  - Se existe solução do CD em  $(G',n)$ , existe solução do CV em  $(G,k)$
- Se  $G$  tem CV de tamanho  $\leq k$ ,  $G'$  tem CD de tamanho  $\leq n=k$
- Seja  $S(\text{CV})$  a solução do CV em  $G$
- Para cada aresta  $(i,j) \in A$  qualquer: ou  $i$  ou  $j$  ou ambos estão em  $S(\text{CV})$ , dado que a aresta precisa ser coberta por pelo menos 1 vértice
- Suponha que  $i \in S(\text{CV})$  (o mesmo vale para  $j$ ):
  - em  $G'$ , o vértice  $i$  domina a sub-região (triângulo) definida por  $(i, j \text{ e } z_{ij})$ , dado que  $j$  e  $z_{ij}$  são vizinhos de  $i$
  - como isto vale para qualquer aresta de  $A$ , ela vale para todas também.
- Logo,  $S(\text{CV})$  é também solução do CD em  $G', n$

- Se  $G'$  tem CD de tamanho  $\leq n$ ,  $G$  tem CV de tamanho  $\leq k=n$
- Seja  $S(\text{CD})$  a solução do CD em  $G'$
- Para cada triângulo  $\langle i, j, z_{ij} \rangle \in G'$ :
  - Ou  $i$ , ou  $j$ , ou  $z_{ij}$  (ou qq combinação deles)  $\in S(\text{CD})$
  - Se  $i$  ou  $j \in S(\text{CD})$ , basta considerá-lo como parte da solução  $S^*$
  - Se  $z_{ij} \in S(\text{CD})$ , então basta substituí-lo por um dos outros dois ( $i$  ou  $j$ ), mantendo assim o número de elementos de  $S^* \leq n$
- Por construção de  $G'$ , todas as arestas estão cobertas por  $S^*$ , que portanto é solução do CV

- E se  $G$  tiver nós com grau 0?

A redução anterior assume que  $G$  não tem nenhum vértice desconexo. Isto porque:

- Estes vértices têm que fazer parte da solução do CD mas não do CV

A redução pode ser modificada para considerar estes casos apenas fazendo  $n = k + X$  onde  $X$  é o número de vértices com grau 0

- Prove que o problema da Cobertura de Vértices (CV) é NP-Completo, partindo da premissa que o problema da Clique (Cq) é NP-Completo.
- $CV \in NP$ 
  1. Apresentar algoritmo não-determinista polinomial que resolve CV

OU

- 2 Apresentar algoritmo determinista polinomial que verifica CV

# 1) Apresentar algoritmo não-determinista polinomial que resolve CV

algoritmo resolveCV(V,E) {

    S = conjunto vazio; // inicializa conjunto solucao

    for i=1 to |V| do {

        flag = escolhe(V[i], TRUE, FALSE); //escolhe se vertice V[i] estará em S

        if (flag == TRUE) S = S + V[i];

    }

        if |S| > k return insucesso;

    for i=1 to |E| do {

        Seja (u,v) a aresta sendo processada

        Se (u nao pertence a S) e (v nao pertence a S) return false;

    }

    return true;

}

$O(|A|) \rightarrow$  polinomial



## 2) Apresentar algoritmo determinista polinomial que verifica CV

algoritmo verificaCV(V,E,S)

```
{  
  if ( $|S| > k$ ) return false; //solucao tem no maximo k elementos.  
  for i=1 to  $|E|$  do {  
    Seja (u,v) a aresta sendo processada  
    Se (u nao pertence a S) e (v nao pertence a S) return false;  
  }  
  return true;  
}
```

$O(|A|) \rightarrow$  polinomial

- $CV \in \text{NP-Completo}$ :

$$Cq \propto CV$$

- Seja uma instância **genérica** do Cq, dada por um grafo  $G(V, A)$  e um valor  $k$
- Precisamos transformá-la, em tempo polinomial em uma instância do CV definida por um grafo  $G'(V', A')$  e um valor  $k'$

- Faça  $G' = \overline{G}$  (grafo complementar) e  $k' = |V| - k$ .
- Agora prove que:

1) Se  $G$  tem Cq de tamanho  $\geq k$ , então  $G'$  tem CV de tamanho  $\leq k' = |V| - k$ .

2) Se  $\overline{G}$  tem CV de tamanho  $\leq k' = |V| - k$ , então  $G$  tem Cq de tamanho  $\geq k$

1) Se  $G$  tem  $C_q$  de tamanho  $\geq k$ , então  $G'$  tem CV de tamanho  $\leq k' = |V| - k$ .

De fato, seja a solução de  $C_q$  dada por  $S_{C_q}$ . Quaisquer dois vértices em  $S_{C_q}$  têm que ser adjacentes em  $G$ .

Consequentemente, eles **não** podem ser adjacentes em  $G' = \overline{G}$ .

Assim, para toda e qualquer aresta  $(u,v)$  em  $\overline{G}$ , ou  $u$  ou  $v$  ou ambos estão no subconjunto  $V - S_{C_q}$ , já que a aresta  $(u,v)$  não existe em  $G$ , e logo  $u$  e  $v$  não podem ambos pertencer à solução da clique.

Este subconjunto é portanto solução do CV em  $\overline{G}$ .

Como  $S_{C_q}$  tem no mínimo  $k$  vértices,  $V - S_{C_q}$  tem no máximo  $|V| - k$  vértices.

2) Se  $\overline{G}$  tem CV de tamanho  $\leq k' = |V| - k$ , então  $G$  tem Cq de tamanho  $\geq k$

Seja a solução do CV dada por  $S_{CV}$ .

Então temos que, para cada par de vértices  $u, v$ :

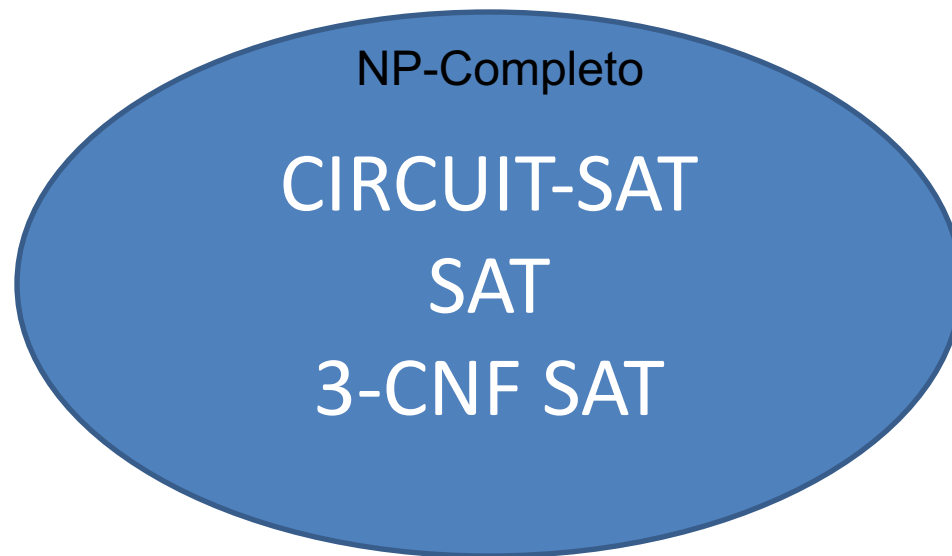
Se a aresta  $(u,v)$  existe em  $\overline{G}$ , então ou  $u$  ou  $v$  ou ambos pertencem a  $S_{CV}$  (a aresta tem que ser coberta)

Se nem  $u$  nem  $v$  pertencerem a  $S_{CV}$ , então  $(u,v)$  não existe em  $\overline{G}$ , e logo existe em  $G$ .

Logo, todos vértices que estão em  $V - S_{CV}$  são vizinhos entre si em  $G$  (formam uma clique)

Como  $S_{CV}$  tem no máximo  $k'$  vértices,  $V - S_{CV}$  tem no mínimo  $|V| - k' = k$  vértices

- Prove que o problema da CLIQUE é NP-Completo sabendo que:



- Clique: existe uma clique de tamanho no mínimo  $k$ ?

Prove que Clique  $\in$  NP:

1. Apresentar algoritmo não-determinista polinomial que resolve Clique  
OU
2. Apresentar algoritmo determinista polinomial que verifica Clique

```
VerificaD_Clique(V,A, S, k){  
    if ( $|S| < k$ ) return FALSE  
    for i=1 to  $|S|$  {  
        for j = (i+1) to  $|S|$  {  
            if  $(V[i], V[j]) \notin A$  return FALSE;  
        }  
    }  
    } return TRUE
```

Prove que Clique  $\in$  NP:

1. Apresentar algoritmo não-determinista polinomial que resolve Clique

OU

2. Apresentar algoritmo determinista polinomial que verifica Clique

```
resolveND_Clique(V,A, k){
```

```
  S= $\emptyset$ ;
```

```
  for i=1 to |V| {
```

```
    inclui = escolhe(V[i], TRUE, FALSE);
```

```
    if (inclui = TRUE) S = S + V[i];
```

```
  }
```

```
  if verificaD_Clique(V,A, S,k) return sucesso; else return INSUCESSO;
```

```
}
```



- Existe  $\pi \in \text{NP-Completo}$  tal que  $\pi \propto \text{Clique}$   
Seja  $\pi = 3\text{CNF SAT}$ , provar que :

$$3\text{CNF SAT} \propto \text{Clique}$$

- Transformação polinomial ?????

- Seja uma instância genérica do 3CNF SAT dada por:

$$S = C_1 * C_2 * \dots C_n$$

$$\text{onde } C_i = (l^i_1 + l^i_2 + l^i_3)$$

- Uma instância da clique, definida por um grafo  $G(V,A)$  e um inteiro  $k$ , é construída da seguinte maneira:
  - Faça  $k = n$
  - Construa um grafo  $G(V,A)$  da seguinte maneira:
    - Para cada cláusula  $C_i = (l^i_1 + l^i_2 + l^i_3)$ , adicione 3 vértices correspondentes em  $V$ :  $v^i_1, v^i_2, v^i_3$
    - Uma aresta é criada entre vértices  $v^i_r$  e  $v^j_s$  se :
      - $v^i_r$  e  $v^j_s$  correspondem a literais de cláusulas diferentes em  $S$ , ou seja  $i \neq j$
      - O literal correspondente a  $v^i_r$  não é a negação do literal correspondente a  $v^j_s$ , ou seja
 
$$l^i_r \neq \overline{l^j_s}$$

- Mostrar que:
    - Se  $S = 1$ , então  $G$  tem clique de tamanho  $\geq k = n$
    - Se  $G$  tem clique de tamanho  $\geq k = n$ , então  $S = 1$
  - Se  $S = 1$ :
    - Para cada  $C_i, i=1\dots n$ , existe pelo menos um  $l_r^i, r=1,2,3$  tal que  $l_r^i = 1$
    - Seja  $L$  o conjunto destes literais  $l_r^i$
    - Seja  $V'$  o conjunto dos vértices  $v_r^i$  correspondentes a  $l_r^i \in L$
    - $V'$  forma uma clique de tamanho  $k=n$  no grafo  $G$  pois:
      - Se  $l_r^i = 1$  e  $l_s^j = 1$  para  $l_r^i$  e  $l_s^j \in L$ , então, por construção:
 
$$i \neq j \text{ e } l_r^i \neq \bar{l}_s^j$$
      - Logo  $(v_r^i, v_s^j) \in A$
      - Como isto vale para todas as  $n$  cláusulas de  $S$
- $\Rightarrow$  Existe Clique de tamanho no mínimo  $k=n$  em  $G$

- Se  $G$  tem clique  $V'$  de tamanho  $\geq k = n$ 
    - $V'$  contem 1 vertice para cada clausula de  $S$  (por construcao)
    - Faca  $l_r^i = 1$  para todo  $v_r^i \in V'$ 
      - Logo  $C_i = 1$  para todo  $i = 1 \dots n$
- $\Rightarrow S = 1$