Universidade Federal de Minas Gerais Departamento de Computação Projeto e Análise de Algoritmos – 2024.2 Professor: Marcio Costa Santos

Lista 3

Exercício 1. Mostre que dado um grafo não orientado G = (V, E) temos que

$$\sum_{v \in V(G)} d(v) = 2|E(G)|$$

Exercício 2. Prove que uma árvore com exatamente dois vértices de grau 1 é um caminho.

Exercício 3. Prove que uma árvore T = (V, E) com $\Delta(T) \ge k$ possui pelo menos k vértices.

Exercício 4. Definimos o complemento de um grafo simples G=(V,E) não orientado, como o grafo $\bar{G}=(V,\bar{E})$ onde

- $V(\bar{G}) = V(G)$
- $E(\bar{G}) = \{uv \mid uv \neq E(G), u \neq v\}$

Apresente um algoritmo para essa operação e calcule a sua complexidade em cada uma das duas representações estudadas de um grafo.

Exercício 5. Definimos a transposição de um grafo simples G = (V, A) orientado, como o grafo $G^T = (V, A^T)$ onde

- $V(G^T) = V(G)$
- $E(G^T) = aos \ arcos \ de \ G \ com \ sentido \ trocado$

Apresente um algoritmo para essa operação e calcule a sua complexidade em cada uma das duas representações estudadas de um grafo.

Exercício 6. Definimos o quadrado de um grafo simples G = (V, A) não orientado, como o grafo $G^2 = (V, A^2)$ onde

- $\bullet \ V(G^2) = V(G)$
- $\bullet \ E(G^2) = \{uv \mid \exists z \in V(G), z \neq u \neq v, uz \in E(G), vz \in E(G)\}$

Apresente um algoritmo para essa operação e calcule a sua complexidade em cada uma das duas representações estudadas de um grafo.

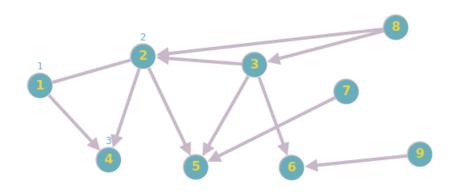
Exercício 7. Descreva como podemos modificar as duas estruturas de representação de grafo para acomodar grafos ponderados (grafos que possuem valores numéricos associados com suas arestas ou arcos).

Exercício 8. Mostre que uma aresta uv é

- i. uma aresta de árvore ou de avanço se e somente se i[u] < i[v] < f[v] < f[u];
- ii. uma aresta de retorno se e somente se $i[v] \le i[u] < f[u] \le f[v]$; e
- iii. uma aresta de passagem se e somente se i[v] < f[v] < i[u] < f[u].

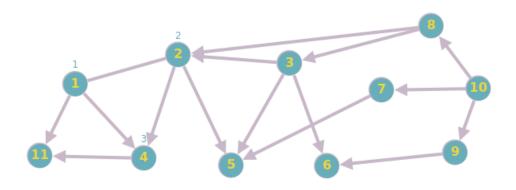
Exercício 9. Na descrição da busca em profundidade vista em sala classificamos as arestas do grafo de entrada de acordo após a execução da busca em profundidade. É possível realizar essa classificação durante a execução da busca? Como?

Exercício 10. Aplique o algoritmo de busca em profundidade para o grafo abaixo:



Exercício 11. Apresente uma versão não recursiva para o algoritmo de busca em profundidade que possua a mesma complexidade da versão recursiva.

Exercício 12. Aplique o algoritmo de ordenação topológica no DAG abaixo:



Exercício 13. O que acontece quando utilizamos o algoritmo de ordenação topológica em um grafo orientado que contém ciclos? A ordenação obtida faz sentido?

Exercício 14. Apresente um algoritmo que determina se um grafo não direcionado possui ou não um ciclo. Qual a complexidade desse algoritmo?

Exercício 15. É possível fazer o algoritmo da questão anterior executar em O(|V|) para toda entrada? Se sim, como?

Exercício 16. Como o número de componentes fortemente conexas de um grafo pode mudar pela adição de um arco?

Exercício 17. Aplique o algoritmo para determinar componentes fortemente conexas no grafo orientado abaixo:

