

Trabalho Prático - Grafos

Universidade Federal de Minas Gerais
Projeto e Análise de Algoritmos - DCC - 2024/2

21 de outubro de 2024

Este trabalho prático consiste em quatro problemas a serem resolvidos, cada um valendo 1.0 pontos (5 pontos no total). O objetivo é a prática dos algoritmos de grafos vistos em sala. Todos os problemas devem ser resolvidos. Algumas informações importantes:

- Para a resolução dos problemas, você deve ter uma conta no site Beecrowd: <https://www.beecrowd.com.br/>;
- Você deve se registrar na turma da disciplina no Beecrowd com um usuário de nome **igual ao seu do Moodle**, e o seu **email @ufmg.br**. www.beecrowd.com.br/judge/pt/disciplines/join
- Código da disciplina: **13527**
- Chave: **Li3WObp**
- Ao enviar sua solução para o Beecrowd, o site corrige automaticamente o código enviado. Você pode enviar cada problema quantas vezes achar necessário;
- Os problemas podem ser resolvidos em C, C++, Java e Python. Atente-se às limitações de tempo dos problemas;
- Os casos de teste do Beecrowd são extremamente completos, de forma que uma solução deve responder corretamente todas as entradas. Heurísticas tipicamente não são bem sucedidas;
- Seu código deve ser sempre uma submissão bem sucedida para ser pontuado;
- Alguns problemas são mais difíceis do que parecem: não deixem para a última hora!

- Os problemas a serem resolvidos estão na seguinte tarefa:
<https://www.becrowd.com.br/judge/pt/homeworks/view/045741>
- A tarefa irá fechar no dia **26/11/2024** e **nenhuma submissão será aceita após essa data**.

Não é necessário o envio de documentação. Seu código deve ser totalmente escrito por você. Cópia de outros colegas ou de outras fontes não serão toleradas e eventuais infratores serão punidos de acordo com as regras vigentes da UFMG. **Haverá comparação de códigos.**