

Aluno	Disciplina	Professor
Alexandre Cassimiro Silva Araújo	PROCESSAMENTO DE LINGUAGEM NATURAL	ADRIANO ALONSO VELOSO
Allana Tavares Bastos	CALCULO NUMERICO	MARTIN GOMEZ RAVETTI
Artur Gaspar da Silva	FUNDAMENTOS DA TEORIA DA COMPUTAÇÃO	MARIO SERGIO FERREIRA ALVIM JUNIOR
Bernardo Guerra Pereira Cunha	ORGANIZAÇÃO DE COMPUTADORES I	OMAR PARANAIBA VILELA NETO
Bruno Lemos de Lima	PROGRAMAÇÃO E DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE II	LUIZ CHAIMOWICZ
Caio Alves Caldeira	MATEMÁTICA DISCRETA	OLGA NIKOLAEVNA GOUSSEVSKAIA
Caíque Bruno Fortunato	INTERAÇÃO HUMANO-COMPUTADOR	RAQUEL OLIVEIRA PRATES
Cayro Teixeira de Siqueira Neto	MATEMÁTICA DISCRETA	JEROEN ANTONIUS MARIA VAN DE GRAAF
Eduardo Diniz Mio	PROGRAMAÇÃO E DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE I	GUILHERME DE CASTRO MENDES GOMES
Eduardo Torres Tristão	CIBERSEGURANÇA	MICHELE NOGUEIRA LIMA
Ester de Lima Pontes Andrade	PROGRAMAÇÃO E DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE II	THIAGO FERREIRA DE NORONHA
Gabriel Nunes Mendes	ALGORITMOS I	VINICIUS FERNANDES DOS SANTOS
Gabriela Moraes Miserani de Freitas	PROGRAMAÇÃO E DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE I	CRISTIANO ARBEX VALLE
Henrique Magalhães de Oliveira Carvalho	FUNDAMENTOS ESTATÍSTICOS DE CIÊNCIA DOS DADOS A	RENATO MARTINS ASSUNCAO
Henrique Soares Assumpção e Silva	MATEMÁTICA DISCRETA PARA ENGENHARIA	GABRIEL DE MORAIS COUTINHO
Igor Wallace dos Santos Lemes	MATEMÁTICA DISCRETA	LOIC PASCAL GILLES CERF
João Vítor Fernandes Dias	INTRODUÇÃO A BANCO DE DADOS	RODRYGO LUIS TEODORO SANTOS
Kaio Henrique Andrade Ananias Rodrigues	COMPILADORES	FERNANDO MAGNO QUINTAO PEREIRA
Laisson Bruno dos Reis Germano	ROBÓTICA MÓVEL	DOUGLAS GUIMARAES MACHARET
Larisse Stefany Pires Amorim	ENGENHARIA DE SOFTWARE	JOAO EDUARDO MONTANDON DE ARAUJO FILHO
Leonardo Caetano Gomide	PROGRAMAÇÃO E DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE I	GUILHERME DE CASTRO MENDES GOMES
Lucas Mesquita Andrade	PROGRAMAÇÃO E DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE I	PEDRO OLMO STANCIOLI VAZ DE MELO
Luciano Belo de Alcântara Júnior	LINGUAGENS DE PROGRAMACAO	JOAO EDUARDO MONTANDON DE ARAUJO FILHO
Luiz Augusto Facury de Souza	ESTRUTURAS DE DADOS	WAGNER MEIRA JUNIOR
Manoela Werneck Auad	APRENDIZADO PROFUNDO	FLAVIO ET AL
Maria Fernanda Oliveira Guimarães	LINGUAGENS DE PROGRAMACAO	FERNANDO MAGNO QUINTAO PEREIRA
Oluwatoyin Joy Omole	INTRODUÇÃO A BANCO DE DADOS	MARCOS ANDRE GONCALVES
Pedro Cobiانchi Borges Paiva	PESQUISA OPERACIONAL	MARCIO COSTA SANTOS
Pedro Robles Dutenhefner	TOPICOS EM CIENCIA DA COMPUTACAO - Aprendizado de Máqui	GISELE LOBO PAPPA
Rafael Dias Campos	ORGANIZAÇÃO DE COMPUTADORES I	DANIEL
Rodrigo Santos da Silva	PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES	JOÃO GUILHERME
Thales Henrique Silva	PROGRAMAÇÃO E DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE II	HECTOR IGNACIO AZPURUA PEREZ IMAZ
Vitor de Oliveira Mafra	PROGRAMAÇÃO E DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE I	ADRIANO ALONSO VELOSO
Vitória Maria Silva Bispo	INTRODUÇÃO A BANCO DE DADOS	MICHELE BRANDAO