

Тестовое задание: Комментарии (ООП & MVC)

Обязательно использовать:

- ООП PHP
- MVC
- MySQL

Комментарии предоставляют возможность пользователям сайта оставлять сообщения на сайте.

Все данные введенные пользователем сохраняются в БД MySQL, так же в базе данных сохраняются данные о IP пользователя и его браузере.

Форма добавления записи должна иметь следующие поля:

1. User Name (цифры и буквы латинского алфавита) – обязательное поле
2. E-mail (формат email) – обязательное поле
3. Home page (формат url) – необязательное поле
4. CAPTCHA (цифры и буквы латинского алфавита) – изображение и обязательное поле (<http://ru.wikipe-dia.org/wiki/CAPTCHA>)
5. Text (непосредственно сам текст сообщения, все HTML тэги недопустимы, кроме разрешенных) – обязательное поле

На каждую запись можно написать сколько угодно записей (каскадное отображение) *

Заглавные Комментарии (те, которые не являются ответом) должны выводиться в виде таблицы, с возможностью сортировки по следующим полям: User Name, E-mail, и дата добавления (как в порядке убывания, так и в обратном). Сообщения должны разбиваться на страницы по 25 сообщений на каждой.

Сортировка по умолчанию – LIFO.

При написании проекта следует обратить внимание на защиту от XSS атак и SQL – инъекций. (http://ru.wikipe-dia.org/wiki/Межсайтовый_скриптинг и http://ru.wikipedia.org/wiki/Инъекция_SQL)

Приветствуется создание простейшего дизайна с использованием CSS.

Пример

qw1 22.05.18 в 22:19

0

Может, кто-то знает, на что рассчитывают механизмы коррекции rdtsc виртуалок.

Время ведь на виртуалке выдается настоящее (API GetSystemTime, time_t time()). Часы не запаздывают оттого, что время потрачено в VMM.

То есть, таймер rdtsc корректируется, а обычный time() выдается без коррекции (если на виртуалке есть интернет, можно и с NTP-сервера запросить).

На расхождениях этих таймеров можно детектировать VM, не залезая в такие дебри, как спекулятивное выполнение?

Rumata888 22.05.18 в 22:35

0

Есть механизм Blue Chicken. Описан у Рутковской. Если слишком много вызовов rdtsc, то его перестают перехватывать. Как один из вариантов. И циклы на разной аппаратуре занимают разное время. Так что не всё так просто

qw1 22.05.18 в 23:54

0

Если слишком много вызовов rdtsc, то его перестают перехватывать

Ну отлично. Вызываем 100500 раз RDTSC, его перестают перехватывать и корректировать, а на 100501-й раз RDTSC меряет что-то полезное, например, время выполнения гарантированно перехватываемой инструкции, типа CPUID.

И циклы на разной аппаратуре занимают разное время

Да, но не в тысячи раз разница.

JavaScript и работа с файлами

К базовой функциональности, следует добавить следующие возможности:

1. К сообщению пользователь может добавить картинку или текстовый файл.
2. Изображение должно быть не более 320x240 пикселей, при попытке залить изображение большего размера, картинка должна быть пропорционально уменьшена до заданных размеров, допустимые форматы файлов: JPG, GIF, PNG.
3. Текстовый файл не должен быть больше чем 100кб, формат TXT.
4. Просмотр файлов должен сопровождаться визуальными эффектами (для примера можно посмотреть <http://www.huddletogether.com/projects/lightbox/>)

Регулярные выражения

К базовой функциональности, следует добавить следующие возможности:

Пользователь может использовать следующие разрешенные HTML тэги в сообщениях:

```
<a href="" title=""> </a>  
<code> </code>  
<i> </i>  
<strong> </strong>
```

Должна быть проверка на закрытие тэгов, код должен быть валидным XHTML.

JavaScript и AJAX

К базовой функциональности, следует добавить:

1. Валидация вводимых данных на стороне сервера и клиента.
2. Функция пред просмотр сообщения, без перезагрузки страницы.
3. Для HTML тэгов сделать панель с кнопками ([i],[strong],[code],[a]).
4. Добавление визуальных эффектов так же приветствуется.

Допустимо использовать популярный PHP Framework

Мы предпочитаем выполненные задания на следующих технологиях:

- [Zend Framework 2 / Zend Framework 3](#);
- Doctrine 2 ORM;
- JS / jQuery;
- Angular 1.5, VueJS 2.