



UFOP

CSI477 – Sistemas para a WEB I

Atividade Prática 2 – Entrega: 02/03/2017

Valor: 6 pontos

Fernando Bernardes de Oliveira– fernando@decca.ufop.br

<https://sites.google.com/site/fboliveiraufop>

2016/02

INTRUÇÕES/REGRAS

a) Entrega: até 02/03/2017, 23:59 horas.

- **E-mail:** link para **GitHub** com os arquivos. Envie o link (apenas) para o e-mail **fbo.fernando@gmail.com**, tendo como **Assunto:** CSI477-2016-02-ATVP-002-NomeDoAluno(a).
- **GitHub:** Código-fonte e afins.

b) A atividade é **INDIVIDUAL**.

c) *Para cada uma das regras desrespeitadas, serão descontados 20% do total da atividade.*

d) Em caso de caracterização de cópia entre alunos(as) e/ou da internet (sem a devida referência), **TODOS** os envolvidos terão **nota zero (0)**.

e) Os dados devem ser **validados**, tanto do lado do **cliente** quanto do lado do **servidor**.

f) **Sugestão:** utilize algum **framework** para a interface, como o **Bootstrap**, e algum para agilizar o processo de validação do lado do cliente, como o *jQuery*.

1 DESENVOLVIMENTO: SISTEMA DE PETSHOP

O objetivo desta atividade é o estudo da linguagem PHP por meio da construção de uma loja virtual simplificada para um Petshop. Na Figura 1 é apresentado o diagrama do banco de dados proposto. Ele foi criado conforme as convenções definidas pelo **CakePHP/Laravel**. A tabela *users* segue o mesmo modelo definido pelo *Laravel*, com a adição da coluna **type**. As tabelas *migrations* e *password_resets* não foram incluídas na representação.

Os **produtos** são disponibilizados para visualização e consulta. O cliente pode adicionar os produtos no carrinho de compras, e caso tenha interesse em finalizar o processo, ele deve ser cadastrado e/ou efetuar **login** para isso. O dados do cliente e o **login** devem ser armazenados na tabela **users** com **tipo** igual a 1 (**type = 1**). A relação dos clientes com os produtos constitui a **compra**. O cadastro dos produtos é gerenciado por **usuários** do sistema armazenados também na tabela **users**. Existem dois tipos para esses usuários que devem ser observados. O **tipo 2** é o **administrador**, com permissão para realizar todas as operações de cadastro e exclusão de produtos, desde que não existam compras realizadas. O **tipo 3** é **operador**, o qual tem permissão apenas para alterar o preço e a imagem do produto. A imagem pode ser associada ao produto fazendo um **upload** do arquivo e registrando o caminho no banco ou alterando o tipo do campo e gravando-a diretamente no banco de dados.

1.1 BANCO DE DADOS:

1. Crie um banco de dados no MySQL chamado **petshop**.

2. Defina os seguintes dados para conexão:

- | | |
|-----------------------|-----------------------|
| • servidor: localhost | • usuário: sispetshop |
| • banco: petshop | • senha: 123456 |

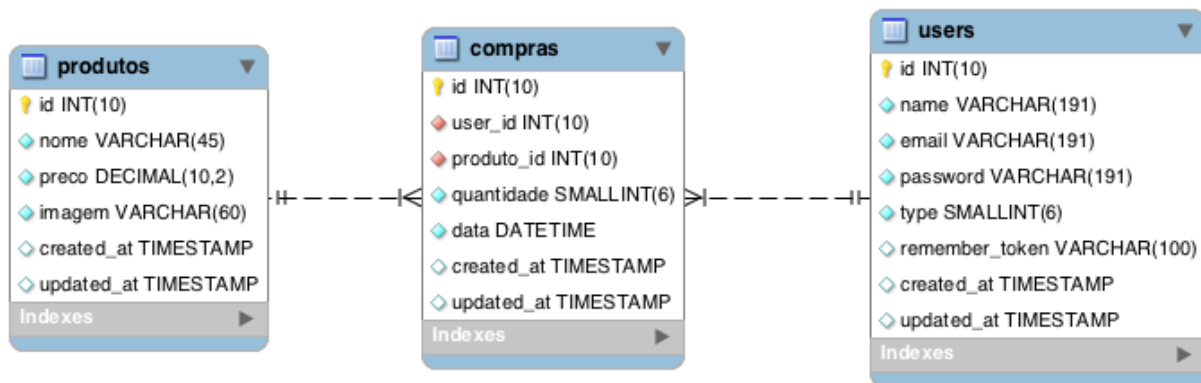


Figura 1: Diagrama do Banco de Dados *petshop*

1.2 ATIVIDADES

Crie o sistema conforme as áreas específicas:

1.2.1 Área Geral

Nesta área os **produtos** podem ser consultados e visualizados. Eles podem ser inseridos no carrinho de compras para posterior finalização. Os produtos devem ser exibidos com seu nome, sua foto e seu preço.

1.2.2 Área do Cliente

Na área do **cliente** (tabela **users** com `type` = 1), além de realizar a compra, será possível a consulta dos produtos que já foram adquiridos. Eles podem também alterar os dados pessoais (*name* e *email*) e a senha de acesso (*password*).

1.2.3 Área Administrativa

A administração do sistema é realizada nesta área. O **administrador** (`type` = 2) pode realizar todo o processo de cadastro do produto (CRUD). A exclusão só será permitida caso não existam compras realizadas. O **operador** (`type` = 3) tem permissão apenas para alterar o preço e a imagem do produto.

REFERÊNCIAS

DEITEL, H. M.; DEITEL, P. J. *AJAX, Rich Internet Applications e Desenvolvimento*. [S.l.]: Editora Pearson, 2008.

FLANAGAN, D. *Javascript: o Guia Definitivo*. 4. ed. [S.l.]: Bookman, 2004.

FREEMAN, E.; FREEMAN, E. *Use A Cabeça! HTML com CSS e XHTML*. 2. ed. [S.l.]: Editora Alta Books, 2008.

NIXON, R. *Learning PHP, MySQL, and JavaScript - A Step-by-Step Guide to Creating Dynamic Websites*. [S.l.]: O'Reilly, 2009. I-XVII, 1-505 p. ISBN 978-0-596-15713-5.

W3C. *World Wide Web Consortium (W3C)*. 2016. [Http://www.w3.org/](http://www.w3.org/).

W3Schools. *W3Schools*. 2016. <<http://www.w3schools.com/>>.