

# **Implantação de Projeto de um Sistema WEB**

## **(Pet Shop – Adote um Amigo!)**

**Cleide Paulo Costa Silva Sena**

**Grasielle Camila Rodrigues**

Instituto de Ciências Exatas e Aplicadas – Universidade Federal de Ouro Preto (UFOP)  
João Monlevade – Minas Gerais - Brasil

cleides2paulo@yahoo.com.br

grasi\_camila@yahoo.com.br

**Abstract.** *This report describes the work of completing a course that aims to serve as an application to all content learned in the classroom, where the knowledge acquired will be used for the development of a WEB System. In order to comply with what has been proposed, the theme of work is to develop a system aimed at solidarity, where the objective is to make people aware of the importance of adopting abandoned animals and to help shelters spread the animals and fundraising campaigns.*

**Resumo.** *Este relatório descreve o trabalho de conclusão de disciplina que tem como intuito servir de aplicação a todo conteúdo aprendido em sala, onde o conhecimento adquirido será utilizado para o desenvolvimento de um Sistema WEB. A fim de cumprir com o que foi proposto, o tema de trabalho é desenvolver um sistema voltado para a solidariedade, onde o objetivo é conscientizar as pessoas sobre a importância de adotar animais abandonados e ajudar os abrigos a divulgarem os animais e campanhas de arrecadação.*

## **1. Introdução**

A atuação do site será voltada para um Pet Shop, sendo que todo serviço a ser prestado será voluntário, assim como as arrecadações de insumos, onde devem ser doados para as organizações de proteção aos animais. A ideia é criar um perfil para os animais, mostrando o quanto eles são capazes de fazer alguém feliz, assim como divulgar o trabalho dos abrigos mostrando a importância de ajudar.

Todo o site será voltado para conscientizar a população sobre a importância de buscar minimizar o problema de maus tratos e abandonos, assim como incentivar a adoção de animais ao invés da compra. O site em momento nenhum realizará vendas e nem será responsável por entregar os animais e recolher os insumos isso será de responsabilidade do abrigo.

### **1.1 Propósito do Relatório**

Este relatório relata sistema WEB Pet Shop – Adote um Amigo!, com informações sobre animais aptos a adoção, onde só usuários cadastrados conseguiram realizar a

solicitação de adoção, mas qualquer usuário que visitar o site poderá fazer doações de insumos a abrigos, nos quais a informações de contatos dos abrigos estarão disponíveis a todos. Este relatório apresenta a descrição geral do sistema e logo em seguida descreve suas funcionalidades especificando as entradas e saídas para todos os requisitos funcionais. Faz também uma descrição sucinta dos requisitos não funcionais contidos neste sistema, além de apresentar os diagramas de Caso de Uso, de Classe e de Entidade Relacionamento e os principais protótipos do site.

## **1.2 Contexto e Motivação**

A tecnologia está cada vez mais abrangente em vários setores do nosso dia-a-dia são muitas as tarefas que podem ser resolvidas através do uso da internet, então porque não criar um site que seja capaz de fazer o importante trabalho de solidariedade. Neste sentido foi escolhido realizar o trabalho voltado para a conscientização sobre adoção de animais que são encontrados em abrigos, pois é um setor que carece de ajuda no que diz respeito à divulgação de campanhas e incentivo a adoção de animais ao invés da compra dos animais de estimação.

Neste sentido, o principal objetivo do site é possibilitar que as pessoas possam adotar cachorros e gatos de todos os lugares, minimizando o tempo que eles ficam sem lar e sem carinho.

## **1.3 Descrição do Problema**

A atuação do site criado é voltada para um Pet Shop, que tem o intuito de ajudar cachorros e gatos a conseguirem um lar, através da adoção. O objetivo a ser alcançado é que o site torne-se uma comunidade colaborativa para diminuir o numero de animais abandonados pelas ruas.

Segundo a Organização Mundial de Saúde, existe cerca de 20 milhões de animais espalhados pelas ruas do Brasil. A situação dos abrigos espalhados pelo país não é agradável, devido à superlotação e más condições em que se encontram pela falta de recursos para cuidar com dignidade desses animais.

Devido o aumento contínuo de abandonos à situação dos animais se tornou um problema de saúde publica. Os Pets são encontrados sujos, famintos e doentes, sendo, além disso, maus tratados e rejeitados pela sociedade. O problema é que a maioria das pessoas que querem um animal de estimação prefere comprar um animal caro, em vez de realizar uma adoção.

O projeto do site pretende chamar a atenção para esses animais mostrando o quanto de carinho e amor que esses animais são capazes de dar, apesar de não terem um pedigree. Soluções para minimizar o problema existem, mas dependem de muitos recursos e principalmente da conscientização das pessoas em relação ao abandono de animais.

Por isso a principal missão deste site é orientar as pessoas sobre a importância dos animais, tentando contornar o desejo pela compra de animais e estimulando o ato de adoção de animais.

## **1.4 Objetivo**

O objetivo deste trabalho consiste na implantação de um sistema Web que gerencie perfis de animais de abrigos, divulgando-os e facilitando a adoção dos mesmos, além de ser um meio de incentivar aos usuários a adotar o animal ao invés de comprar, o site propicia aos abrigos uma maneira de divulgação de seu trabalho, sendo uma fonte mais eficaz de fazer com que as informações de campanhas e eventos alcancem um maior numero de pessoas de uma maneira mais eficaz.

Tem o intuito também de divulgar informações que possam ajudar no dia-a-dia dos pets, tornando os cuidados com os mesmos mais eficazes e facilitando a vida de seus donos com dicas praticas e importantes.

### **1.4.1 Objetivos Específicos**

Dentro dos fatos apresentados, o trabalho possui os seguintes objetivos específicos:

- Divulgar animais para adoção através de um perfil no site;
- Conscientizar sobre a importância da adoção;
- Divulgar abrigos para arrecadação de insumos, assim como campanhas e eventos relacionados;
- Apresentar dicas de cuidados com os animais.

## **1.5 Escopo da Aplicação**

De acordo com o tema proposto, o sistema a ser criado é voltado para um projeto solidário com o intuito de tornar possível que animais como cachorros e gatos sejam adotados com mais facilidade e minimize o tempo que esses animais fiquem abandonados pelas ruas sofrendo maus tratos.

## **1.6 Limitações**

As limitações para a realização do projeto são:

- O site não permitirá a venda de nenhum tipo de serviço, animais ou produto;
- Não será cobrado qualquer ônus aos usuários que desejarem realizar uma adoção;
- O site não será responsável pela entrega dos animais e nem por recolher insumos.
- Não entramos em contato com nenhum abrigo, sendo todas informações fictícias.

## **2. Descrição Geral**

O sistema Pet Shop – Adote um Amigo, gerencia informações dentro de um banco de dados, onde somente os usuários logados terão permissão para adotar animais. Neste caso, somente o administrador do site poderá inserir, excluir, editar os animais cadastrados.

A perspectiva é que a aplicação funcione em um servidor que gerencie o banco de dados e controle o acesso dos usuários devidamente logados no sistema. O sistema possui duas funções básicas:

- *Gerenciamento de cadastro de animais*: inserir, editar, excluir e consultar.
- *Gerenciamento de usuários*: realizar adoção.

A restrição geral do sistema é que somente usuários cadastrados serão permitidos adotar animais.

### **3. Casos de Uso**

#### **3.1 Definição dos Atores**

O sistema a ser desenvolvido é Pet Shop – Adote um Amigo! , e a sua funcionalidade principal é disponibilizar animais para adoção.

- 1) *Identificação dos atores do sistema*: usuário comum e administrador do site.

##### **Usuário comum:**

- Ver informações sobre animais.
- Realizar adoções.

##### **Administrador do site:**

- Editar informações do site.
- Cadastrar animais para adoção.

O site pode ser acessado por notebooks, desktops, aparelhos móveis como celulares e tablets. Terá dois tipos de acessos (usuário e administrador do site). O usuário comum poderá verificar as informações sobre os animais disponíveis para adoção, após cadastro poderá realizar adoção através do login e senha. O administrador do site poderá atualizar os dados e realizar o cadastro de animais para adoção.

#### **3.2 Casos de Uso**

**CASO DE USO 1:** Ver informações sobre animais.

**Escopo:** Pet Shop – Adote um Amigo!

**Nível:** Objetivo de usuário.

**Ator Primário:** Usuário comum.

##### **Interessados:**

- Administração do site quer informar aos usuários os animais que estão disponíveis para adoção diariamente.
- O usuário comum quer obter as informações sobre os animais e como adota-los.

**Pré-condições:** Conexão com a internet para acesso ao site.

**Garantia de sucesso:** Exibição do site.

**Cenário de Sucesso Principal:**

1. Usuário comum acessa o site.
2. Usuário seleciona o botão “Cães e Gatos” na tela principal.
3. É exibida na tela a relação dos animais para adoção.
4. Usuário fecha o site.

**CASO DE USO 2:** Ver informações sobre cadastro de adoção.

**Escopo:** Pet Shop – Adote um Amigo!

**Nível:** Objetivo de usuário.

**Ator Primário:** Usuário comum.

**Interessados:**

- Administração do site quer informar aos usuários o que é necessário para realizar o cadastro.
- O usuário comum quer obter as informações sobre como fazer o cadastro para adotar.

**Pré-condições:** Conexão com a internet para acesso ao site.

**Garantia de sucesso:** Exibição do site.

**Cenário de Sucesso Principal:**

1. Usuário comum acessa o site.
2. Usuário seleciona o botão “Área Usuário” na tela principal.
3. É exibida na tela formulário para preenchimento de acesso e cadastro para acessar.
4. Usuário fecha o site.

**CASO DE USO 3:** Editar informações do site.

**Escopo:** Pet Shop – Adote um Amigo!

**Nível:** Objetivo de administrador.

**Ator Primário:** Administrador do site.

**Interessados:**

- Administração do site quer editar novas informações sobre animais que estão disponíveis para adoção diariamente.
- O usuário comum quer obter as informações sobre os animais e como adotá-los.

**Pré-condições:** Conexão com a internet para acesso ao site. O administrador precisa ser identificado e autenticado com login e senha.

**Garantia de sucesso:** Ações realizadas.

**Cenário de Sucesso Principal:**

1. Usuário administrador acessa o site.
2. Usuário administrador realiza login na “Área Administrativa” na tela principal.
3. Usuário administrador seleciona o botão “Incluir”.
4. Usuário administrador realiza a opção desejada.
5. Usuário administrador fecha aplicativo.

**CASO DE USO 4:** Cadastro de usuários .

**Escopo:** Pet Shop – Adote um Amigo!

**Nível:** Objetivo de usuário.

**Ator Primário:** Usuário comum.

**Interessados:**

- Administração do site precisa de informações dos usuários.
- O usuário comum precisa fazer cadastro para realizar adoção.

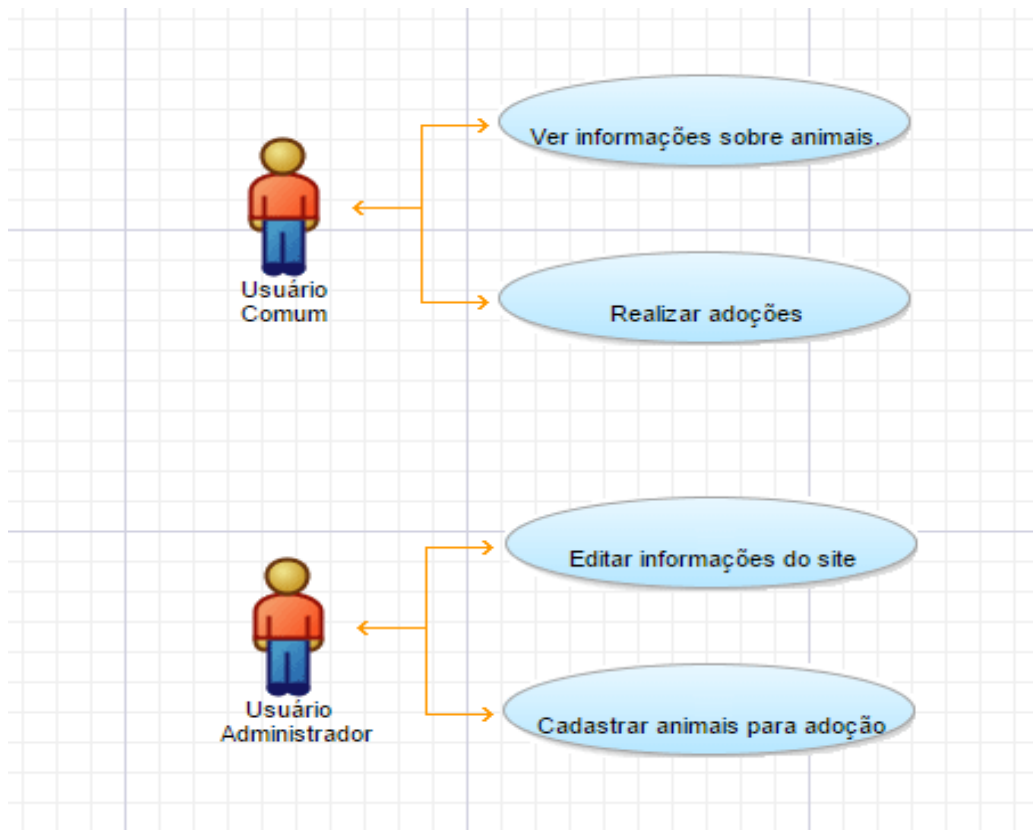
**Pré-condições:** Conexão com a internet para acesso ao site. O usuário precisa ser identificado e autenticado no sistema com login e senha.

**Garantia de sucesso:** Usuário cadastrado.

**Cenário de Sucesso Principal:**

1. Usuário comum acessa “Área Usuário”.
2. Usuário comum realiza cadastro.
3. Usuário comum visualiza funções específicas.
4. Usuário comum fecha o site.

### 3.3 Diagrama de Caso de Uso



## 4. Requisitos

### 4.1 Requisitos Funcionais

#### **RF. 1:** Cadastro de Usuário.

**Descrição:** Pessoas interessadas em adotar animais deveram cadastrar.

**Entrada:** Nome de usuário, E-mail e Senha.

**Processo:** O cadastro será incluído no banco de dados.

**Saída:** Mensagem de confirmação bem sucedido do cadastro caso tenha sido efetuado com sucesso, senão, mensagem de erro.

#### **RF. 2:** Visualizar animais para adoção.

**Descrição:** Qualquer usuário que acesse o site consegue visualizar os animais para adoção.

**Entrada:** Painel com perfil dos animais.

**Processo:** Informações contidas no banco de dados.

**Saída:** Mensagem de efetue login, caso usuário clique no botão adotar.

**RF. 3:** Solicitar adoção de animal.

**Descrição:** O usuário realiza login, e escolhe animal para adoção.

**Entrada:** Clica no botão “adotar” do animal desejado.

**Processo:** O sistema coloca animal em fila de adoção e o tira da pagina animais temporariamente até confirmação de adoção, após confirmação animal é excluído da base de dados.

**Saída:** Mensagem de animal adoção inserida com sucesso.

**RF. 4:** Inserir animal para adoção.

**Descrição:** O administrador realiza login, e seleciona botão incluir animal para adoção .

**Entrada:** Frase, Foto.

**Processo:** O sistema insere todos os dados no banco de dados.

**Saída:** Mensagem de animal inserido com sucesso.

**RF. 5:** Editar dados animal.

**Descrição:** O administrador pode fazer alguma modificação no perfil do animal.

**Entrada:** Animal desejado e novas informações.

**Processo:** Atualização de informações do animal.

**Saída:** Mensagem de confirmação bem sucedido da modificação caso tenha sido efetuado com sucesso.

**RF. 6:** Excluir animal.

**Descrição:** O administrador pode excluir animal da base de dados.

**Entrada:** Selecionar animal e clicar no botão excluir no banco de dados.

**Processo:** O sistema exclui o animal da base de dados.

**Saída:** Mensagem de confirmação de exclusão bem sucedida, senão mensagem de erro.

## **4.2 Requisitos Não-Funcionais**

**RF. 1:** Software.

O SGBD utilizado será o MySQL 5.6.17. Este SGBD apesar de gratuito é muito confiável. Foi utilizado através do servidor de banco de dados mysql wampserver (127.0.0.1 via TCP/IP).



## **RF. 2:** Linguagem de Programação.

Será utilizada a linguagem HTML para definir a estrutura dos documentos, características e funcionalidades gerais, os hiperlinks, as imagens, as tabelas e formulários necessários para o desenvolvimento, além de contar com Bootstrap, CSS, Javascript e a linguagem PHP.

## **RF. 3:** Framework.

Para o desenvolvimento do site utilizou-se o framework Cakephp 2.9.1.

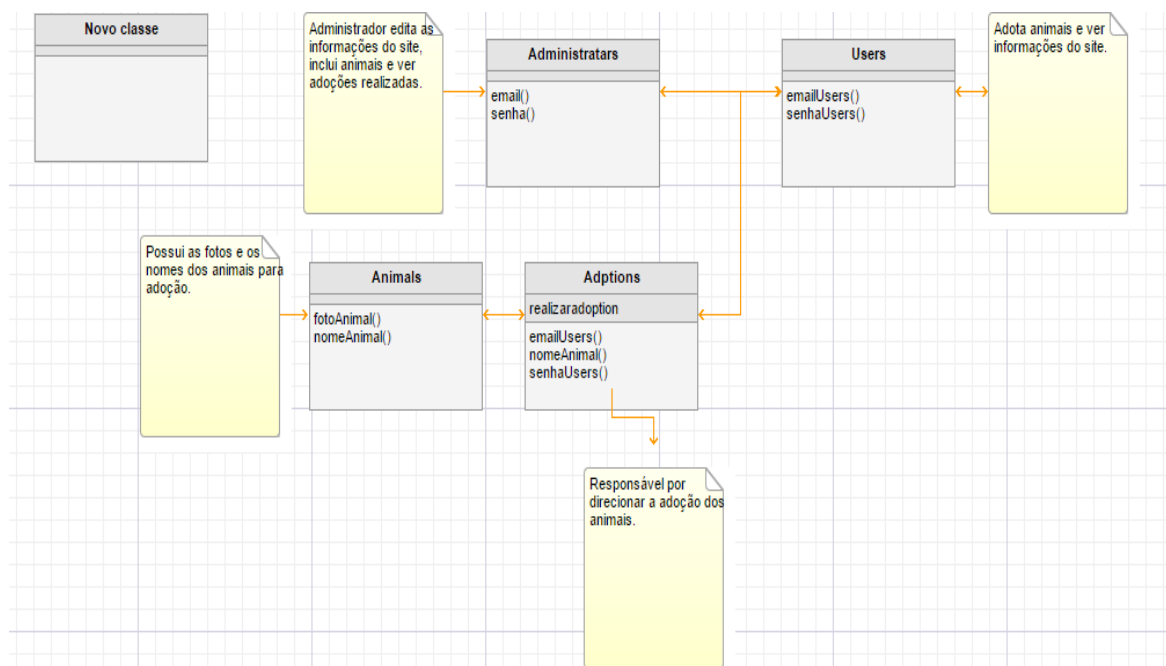
## **RF. 4:** Hardware.

A máquina utilizada para desenvolvimento e teste possui sistema operacional Windows.

## **5. Atributos Gerais**

O sistema deve estar sempre disponível e como se trata de uma aplicação Web deve ser o mais seguro possível, evitando que ocorram falhas durante as adoções. É importante que o administrador do site faça as manutenções necessárias sem prejudicar o acesso ao mesmo. Neste

### **5.1 Diagrama de Classe**



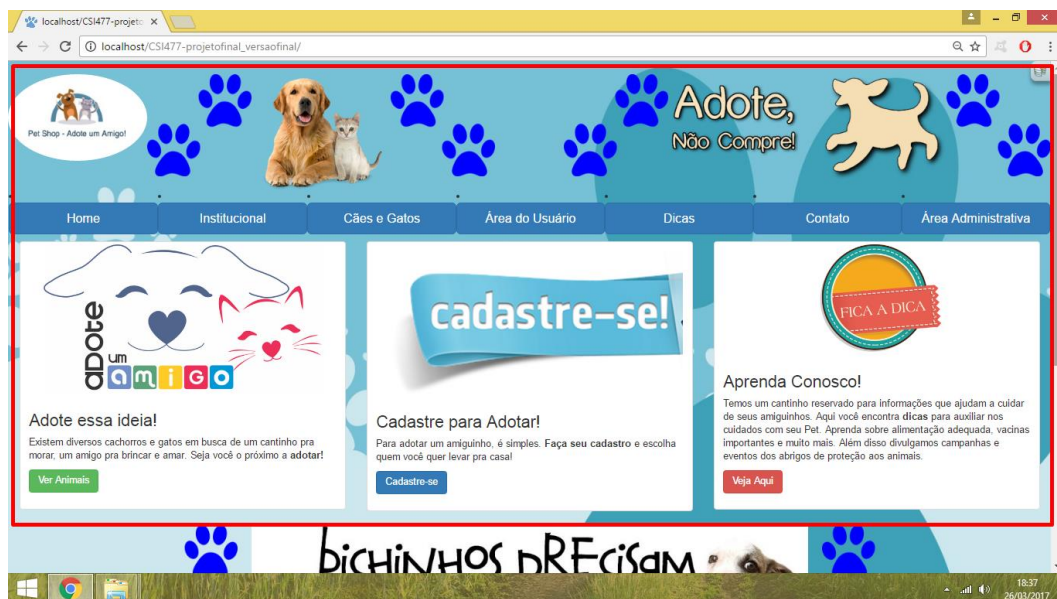
## 5. Visão Geral da Aplicação

Neste tópico serão apresentadas as principais telas do site desenvolvido, assim como a principais tarefas exercidas por cada tela.

### 5.1 Protótipos

#### 5.1.1 Home

Na tela inicial é possível acessar todas as áreas do site, através dos botões ou dos boxes que chamam atenção para três áreas específicas que é para ver animais, realizar cadastro e ver as dicas. É uma pagina que busca chamar atenção para quem acessar o site.



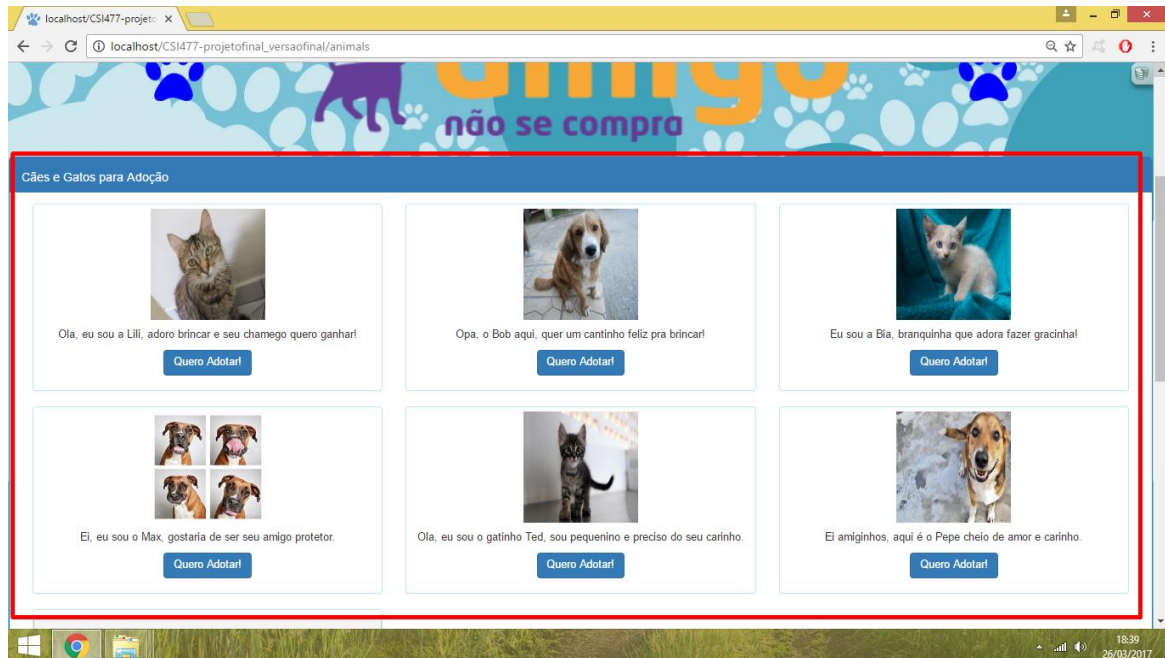
#### 5.1.2 Institucional

Na aba institucional é possível saber o que é intuito do site, sendo apenas um meio de divulgar os animais e informações de cuidados com os mesmos.



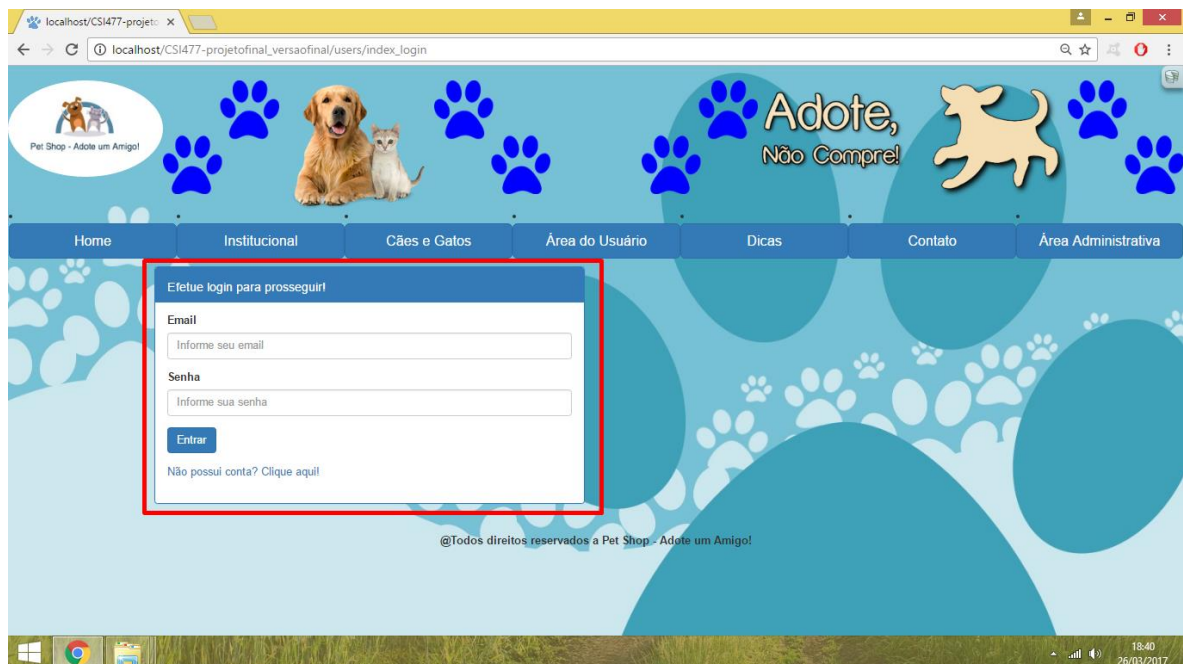
### 5.1.3 Cães e Gatos

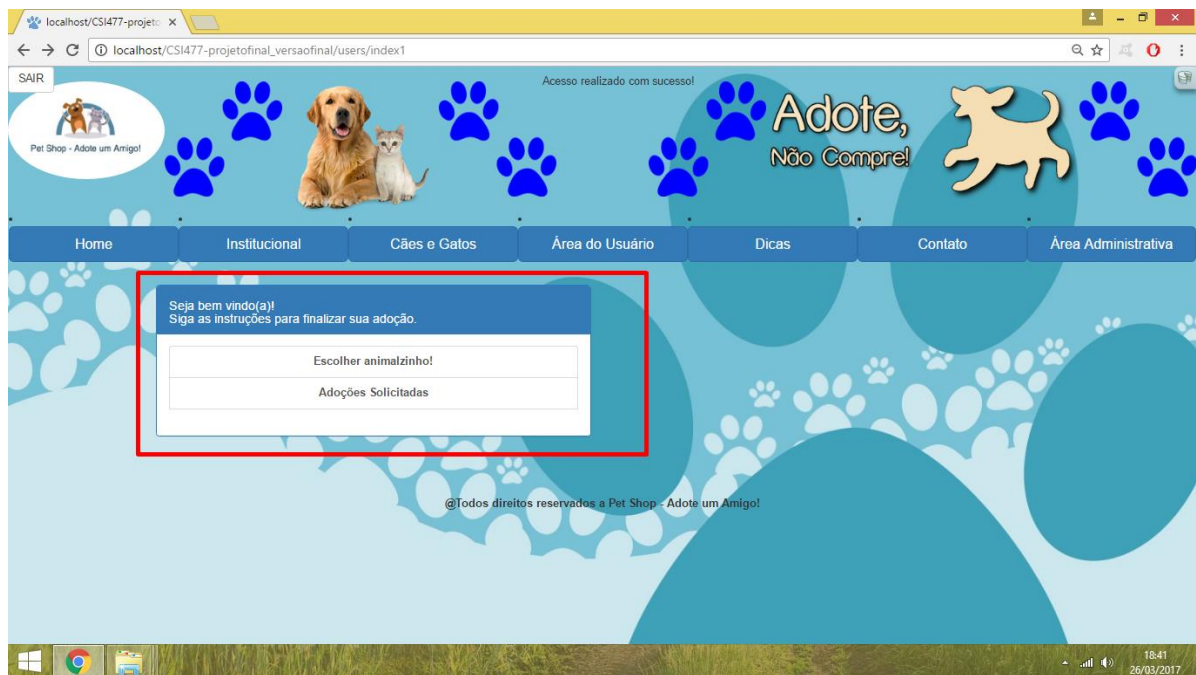
Nesta aba é possível ver os animais para adoção, e através dela ao clicar em adotar o usuário é direcionado para fazer acesso se possuir conta ou realizar cadastro na área de usuário.



### 5.1.4 Área Usuário

Aqui é possível realizar o cadastro e após é possível realizar adoção. O usuário apenas poderá adotar se possuir cadastro. O usuário também consegue ver a fila de adoção para saber se o animal vai ser solicitado.





### 5.1.5 Dicas

A área de dicas possui informações importantes para cuidar dos animais, assim como incentivos a adoção. Temos também vídeos de conscientização e muito mais.

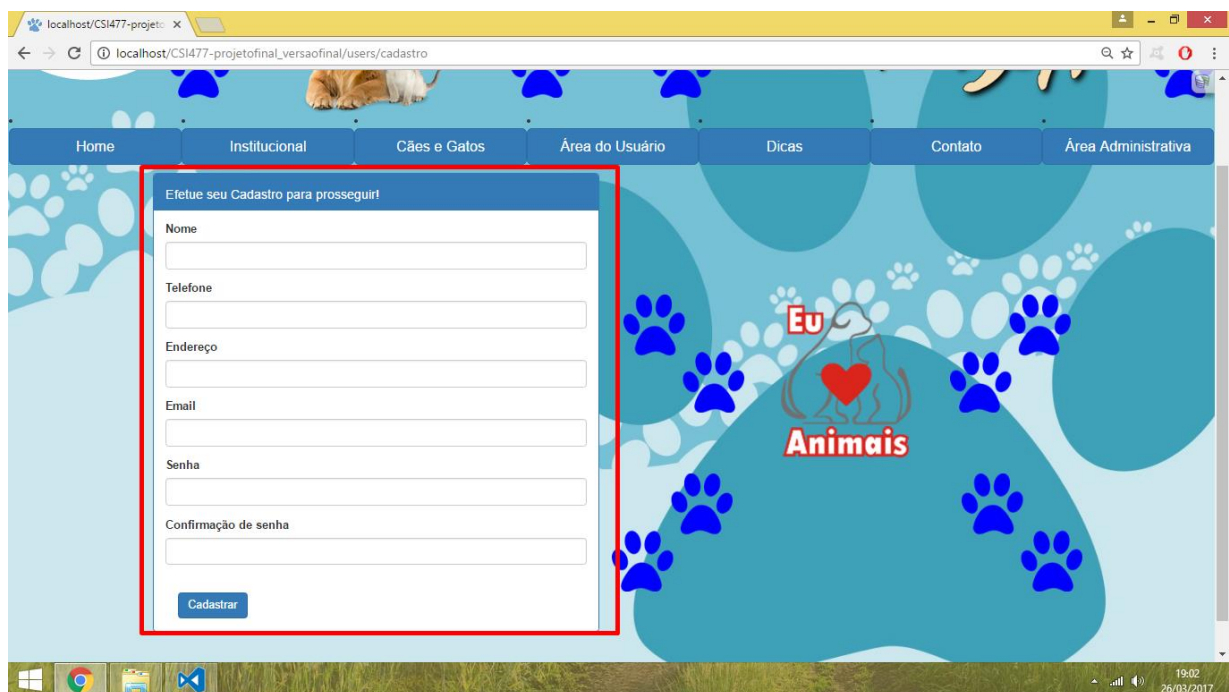






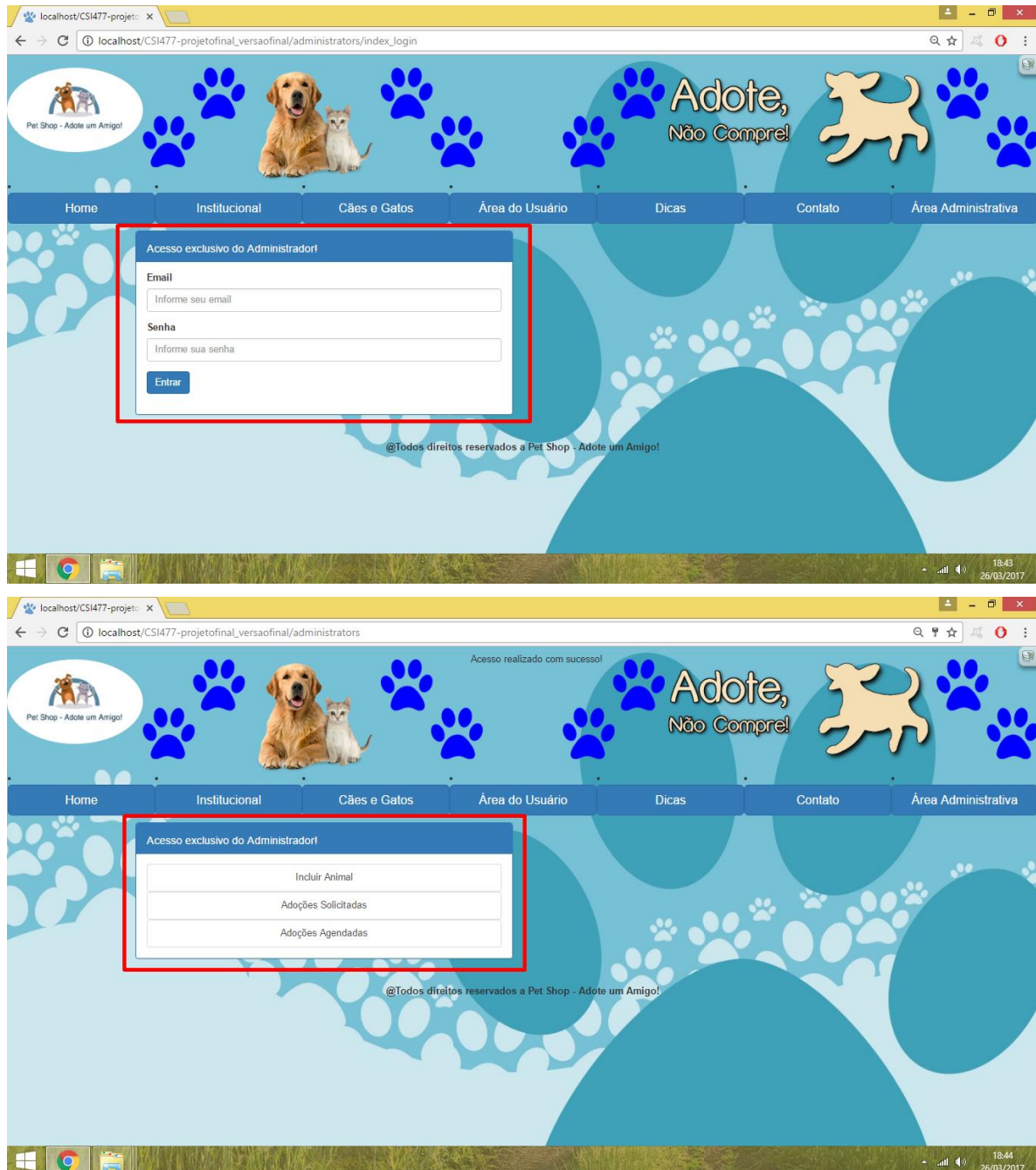
### 5.1.6 Contato

Nesta área é possível enviar mensagem sobre adoções e doações assim como tirar qualquer duvida.



### 5.1.7 Área Administrador

Na aba administrador é possível após realizar o login incluir animais, exclui animais adotados e ver a lista de adoções agendadas.



## 6. Trabalhos Futuros

Como se trata de um sistema solidário, como trabalho futuro sugere-se que busque parcerias com abrigos para divulgar campanhas e os animais. Sendo assim cumprindo com o intuito de minimizar o abandono de animais e ajudar aos abrigos terem maiores condições de cuidar dos animais.

## **7. Conclusão**

Este relatório teve por objetivo apresentar os principais detalhes do sistema desenvolvido, a fim de facilitar o entendimento de todo conteúdo. Com o intuito de alcançar tal objetivo, foram definidos os principais casos de usos e requisitos funcionais e não funcionais, assim como também foram apresentadas as principais telas do site mostrando sua usabilidade.

Neste sentido podemos relatar que o desenvolvimento deste sistema como trabalho final de disciplina possibilitou a abrangência dos tópicos vistos em sala, sendo possível aprimorar e aplicar o conhecimento adquirido.

## **8. Referências Bibliográficas**

- [1] Craig Larman. Utilizando UML e Padrões
- [2] <http://www.hypeness.com.br/2015/04/paraincentivaradoacaoprojetotrocaanimaisave>  
[ndaempetshopporoutrosabandonados/](http://www.hypeness.com.br/2015/04/paraincentivaradoacaoprojetotrocaanimaisave)
- [3] <http://animaisvaliosos.com.br/>
- [4] <http://www.mundoanimalpoa.com.br/doacaodefilhotes/>
- [5] <http://guiauniversopet.com.br/animaisparaadocao/>
- [6] <http://www.portalnossomundo.com/site/mais/artigos/abandono.html>
- [7] <https://www.w3schools.com/>
- [8] <http://www.layoutit.com/>
- [9] <http://getbootstrap.com.br/components/>
- [10] <https://www.w3schools.com/bootstrap/>
- [11] [html-color-codes.info/Codigos-de-Cores-HTML/](http://html-color-codes.info/Codigos-de-Cores-HTML/)