1- Modelo

E-Commerce - tables

- Produtos (id, nome, pre0Š4o).

- Entradas (produto\_id, qtd)

- User (id, nome, e-mail, password, type{1- adm; 2- operador; 3- cliente})

- Compras (id, user\_id...)

- Compra\_Produto(id, compra\_id, Prdoduto\_id, qtd).

2- Framework - Laravel

3- Persistencia - MySQL

DB -> vendas

user-> sisvendas / 123456

4- Arquitetura - Laravel

Project -> laravel new nome\_projeto

5- Config

add o BD no arquivo .env

rodar php artisan serve (-port xxxx {Opcional})

6- Routes (rotas/web.php)

7- Actions

Telas html

Migrations - criar DB.

1- migration -> php artisan help:Migration

-> php artisan make:migration --create=produtos create\_produtos\_table

AppServiceProvider add Facades.

-> php artisan migrate

Para incluir instancias no banco pelo tinker :

Commando : php artisan tinker

use App\Fornecedor

$f = new Fornecedor

$f->id = "id"

$f->save()

3- controller -> php artisan make:controller FornecedorController

CRUD -

4- view -> criar a view no pasta view

5- routes -> add a rota

6- CRUD

C -> create -> XController create;

views/X/create.blade.php;

model: app/X

store -> XController store;

R -> index ->views/Xindex.blade.php;

->show

U -> update (show)

D -: destroy

php artisan serve --porte XXXX

7- Autenticação de Usuário

->php artisan make:auth

\*Implementar um users e os outros extendem.

\*Construtores para autenticar as diversas sessões.

<div class="col-md-6">

<input id="type" type="type" class="form-control" name="type" required>

@if ($errors->has('type'))

<span class="help-block">

<strong>{{ $errors->first('type') }}</strong>

</span>

@endif

</div>