



CSI477 – Sistemas para a WEB I

Atividade Prática 1

Entrega: 26/10/2018 – Valor: 5 pontos

Prof. Fernando Bernardes de Oliveira – fboliveira@ufop.edu.br

<https://github.com/fboliveira>

2018/02

INSTRUÇÕES/REGRAS

- a) **Entrega: 26/10/2018, até 23:55 horas – no horário oficial do Moodle/UFOP. :).**
- **Moodle:** poste o link (apenas) do **GitHub** com a atividade. Utilize o repositório criado pelo *GitHub Classroom*
 - **GitHub:** código-fonte e afins. Crie e insira os arquivos na pasta com o seguinte nome:
CSI477-2018-02-atividade-pratica-001.
- b) A atividade é **INDIVIDUAL**.
- c) Em caso de caracterização de cópia entre alunos(as) e/ou da internet (sem a devida referência), **TODOS** os envolvidos terão **nota zero (0)**.
- d) O conteúdo CSS e JS devem ser criados **separadamente** e associado ao HTML apropriadamente.
- e) Você pode também utilizar *frameworks* como o Bootstrap ¹, jQuery ² e afins, desde que sejam livres e/ou possuam a devida licença de utilização associada.

1 DESENVOLVIMENTO

Desenvolva páginas para cada um dos tópicos a seguir utilizando HTML, CSS e Javascript para representar ações/utilidades. Procure utilizar cores e fontes de maneira adequada ao contexto, observando sempre questões de usabilidade.

1.1 Competição de carrinhos de rolimã – 01-corrida.html

O objetivo desta aplicação é o desenvolvimento de uma interface para apurar resultados em provas de carrinhos de rolimã. Os nomes dos(as) competidores(as) são inseridos juntamente aos seus respectivos tempos. Por simplicidade, sugiro que esses tempos sejam inseridos em segundos. Por exemplo, em vez de 1 minuto e 10 segundos, o usuário deve inserir 70 segundos. Além disso, vamos considerar o padrão de até 6 pessoas competindo ao mesmo tempo. Assim, os dados serão digitados conforme a posição de largada, a pessoa que compete e o tempo de prova. Ao final, a interface deve apresentar os tempos ordenados de maneira ascendente, indicando a(s) pessoa(s) vencedora(s)³.

¹ <<https://getbootstrap.com/>>

² <<https://jquery.com/>>

³ Pode existir no primeiro lugar mais de uma pessoa com o mesmo tempo.

Um exemplo de apuração é apresentado a seguir. Inicialmente, os dados são inseridos de acordo com a ordem de largada na competição, conforme apresentado na Tabela 1

Largada	Competidor(a)	Tempo (s)
1	Marie Curie	87
2	Malala Yousafzai	83
3	Nadia Murad	86
4	Suzana Herculano-Houzel	83
5	Margaret Hamilton	85
6	Grace Hopper	88

Tabela 1 – Ordem de largada e tempos dos(as) competidores(as)

Após o lançamento dos dados, o resultado final deverá ser exibido com a indicação da(s) pessoa(s) vencedora(s), como apresentado na Tabela 2.

Posição	Largada	Competidor(a)	Tempo (s)	Resultado
1	2	Malala Yousafzai	83	Vencedor(a) !
1	4	Suzana Herculano-Houzel	83	Vencedor(a) !
3	5	Margaret Hamilton	85	–
4	3	Nadia Murad	86	–
5	1	Marie Curie	87	–
6	6	Grace Hopper	88	–

Tabela 2 – Resultado final da prova

1.2 Cálculo do IMC – 02-imc.html

Crie uma página que calcule o Índice de Massa Corporal (IMC) para identificar se o peso de uma pessoa está equilibrado em relação à sua altura. O cálculo é realizado por meio da Equação (1):

$$IMC = \frac{peso}{(altura)^2} \quad (1)$$

- Receba os parâmetros necessários;
- Calcule e apresente o IMC com a respectiva classificação, conforme a Tabela 3;
- Calcule e apresente o intervalo de peso ideal (saúdável), considerando a altura da pessoa.

IMC	Classificação
Abaixo de 18,5	Subnutrição
Entre 18,5 e 24,9	Peso Saudável
Entre 25,0 e 29,9	Sobrepeso
Entre 30,0 e 34,9	Obesidade grau 1
Entre 35,0 e 39,9	Obesidade grau 2
Acima de 40	Obesidade grau 3

Tabela 3 – Classificação do IMC para adultos

Referências

DEITEL, H. M.; DEITEL, P. J. *AJAX, Rich Internet Applications e Desenvolvimento*. [S.l.]: Editora Pearson, 2008.

FLANAGAN, D. *Javascript: o Guia Definitivo*. 4. ed. [S.l.]: Bookman, 2004.

FREEMAN, E.; FREEMAN, E. *Use A Cabeça! HTML com CSS e XHTML*. 2. ed. [S.l.]: Editora Alta Books, 2008.

NIXON, R. *Learning PHP, MySQL, and JavaScript - A Step-by-Step Guide to Creating Dynamic Websites*. [S.l.]: O'Reilly, 2009. I-XVII, 1-505 p. ISBN 978-0-596-15713-5.

W3C. *World Wide Web Consortium (W3C)*. 2017. [Http://www.w3.org/](http://www.w3.org/).

W3Schools. *W3Schools*. 2018. [<http://www.w3schools.com/>](http://www.w3schools.com/).