

LISTA DE EXERCÍCIOS 3ª UNIDADE

1. Desenhe uma Trie para as seguintes palavras: “gnu” “emacs” “gpg” “else” “gnome” “go” “eps2eps” “expr” “exec” “google” “elif” “email” “exit” “epstopdf”.sdsd
2. Considere o problema de encontrar o número de strings de uma coleção C com um determinado prefixo P. Esboce uma solução para realizar essa consulta utilizando uma Trie.
3. Considere a seguinte definição de um nó de uma trie:

```
class RWAYNode {  
    RWAY * v[26];  
};
```

 - a. Implemente uma função para imprimir todas as string de uma trie T.
 - b. Implemente o procedimento de busca para verificar se uma string s para uma árvore T.