

aspack 壳：

一、特征：

ASPack 壳的典型特征包括：入口点的转移、额外节的创建、内存解压、常用的系统 API 调用以及 **PUSHAD/POPAD** 的使用。此外，ASPack 壳常常使用反调试技术（检测调试器的存在），并且通过压缩 .text 节，动态解压并跳转到 OEP。

- 1、PUSHAD/POPAD 指令：ESP 定律
- 2、ASPack 壳在加壳时，会对**导入表** (Import Address Table, IAT) 进行**重定向**和隐藏。
- 3、额外节的创建：.adata 或 .aspack

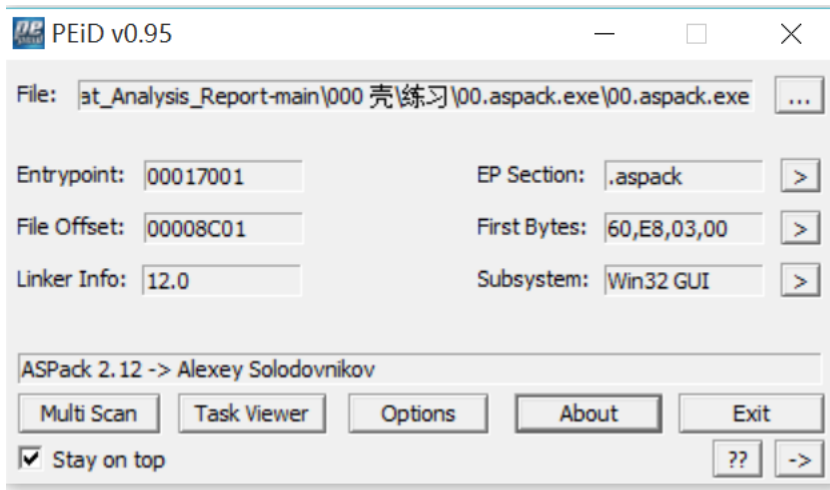
二、工具：win10 虚拟机、Ollydbg+ollydump 插件

二、总结：

- 1、程序允许重定位，导致 dump 的出错更无法重建导入表。
- 2、ESP 定律：可以通过在 PUSHAD/POPAD 时对栈指针（ESP）的变化来追踪 OEP。
加壳程序运行，解压缩或解密前会执行 PUSHAD 将 EAX~EDI 寄存器值存于栈中，待解压完成后又会执行 POPAD 将前面所存的值全部弹回。可以根据所保存的 ESP 值（PUSHAD 执行后，对 ESP 值设置硬件访问断点，当 POPAD 执行时程序会访问先前保存的 ESP 值，从而触发中断，这通常发生在接近程序的 OEP 处。）来追踪寻找 OEP。---ESP 值恢复到脱壳前定律

四、脱壳示例：

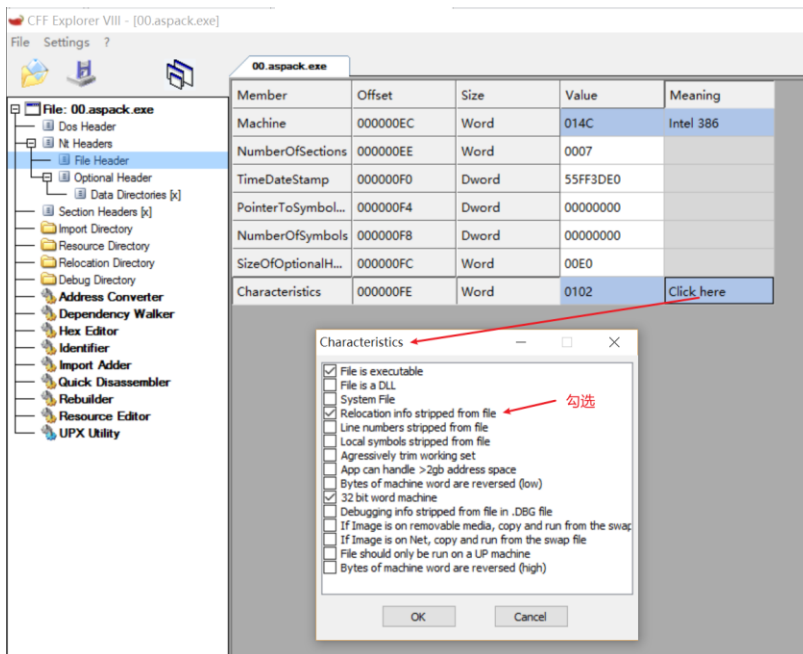
检查带脱壳文件信息：ASPack2.12 壳。



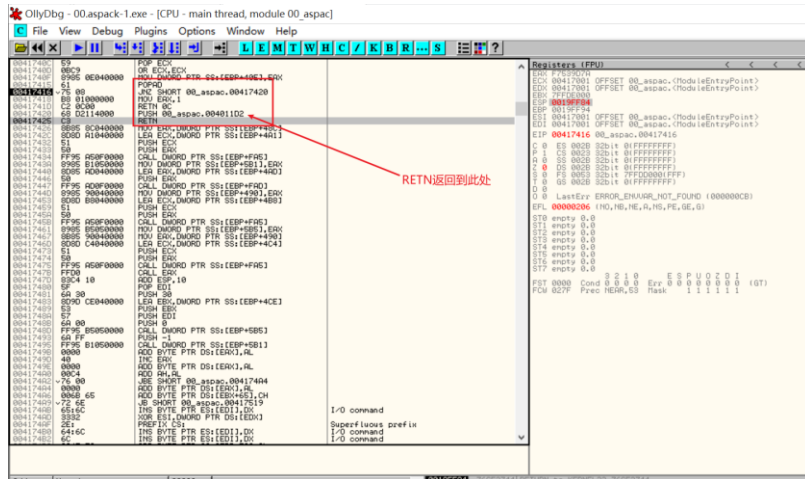
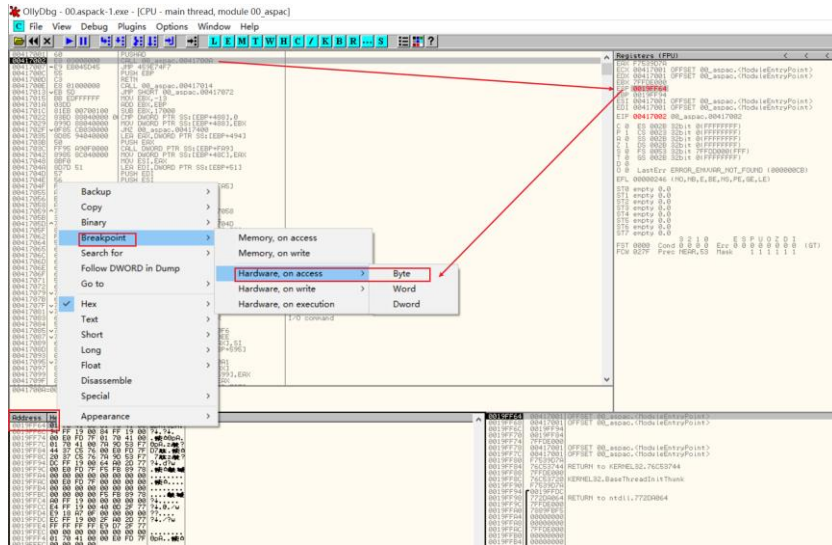
OllyDbg 调试：

不允许重定位：

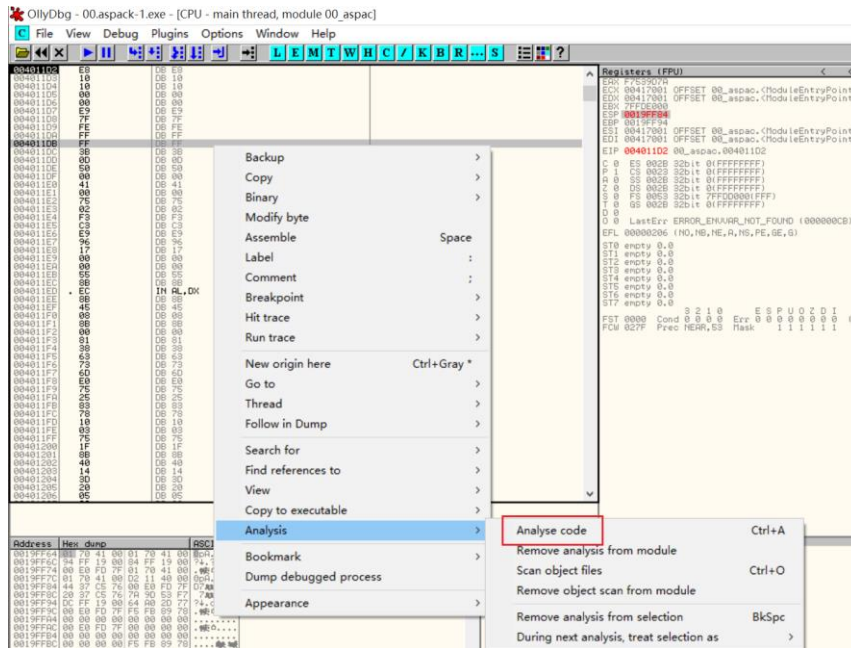
勾选 (Relocation info stripped from file) 表示重定位信息已被移除。也就是说，PE 文件在加载时不能进行重定位，必须加载到一个固定的内存地址。



运行 PUSHAD 后根据 ESP 在内存窗口设置硬件访问断点：ESP 定律

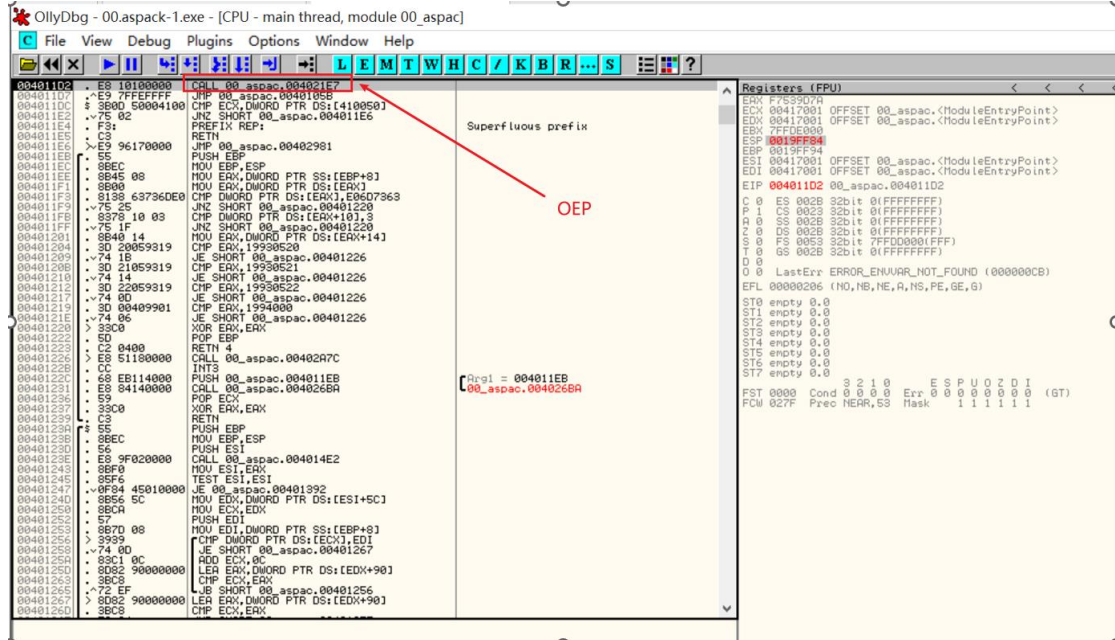


手动分析:



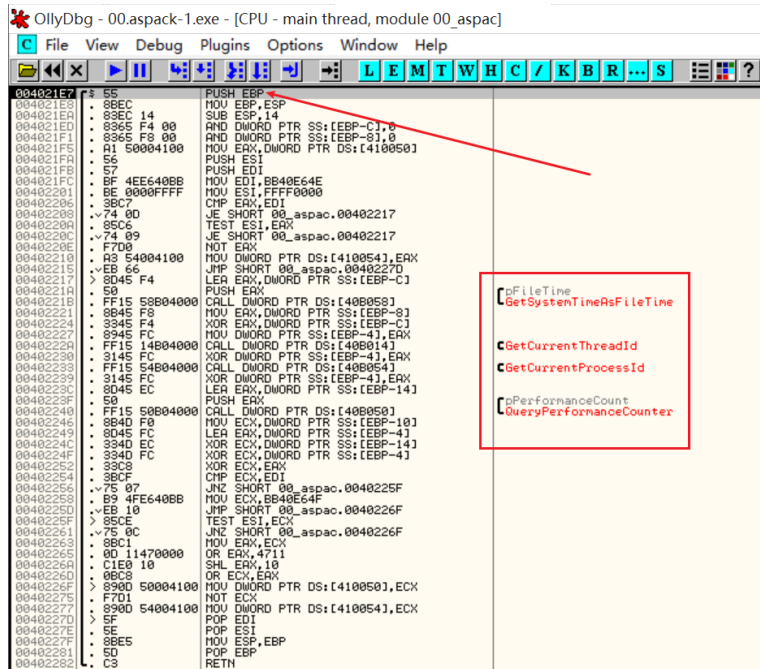
找 OEP:

F9 运行到 POPAD 附近: RETN 返回一个很远地址, 相当于 jmp 大跳。设想如下地址为 OEP, 原因下面解释。

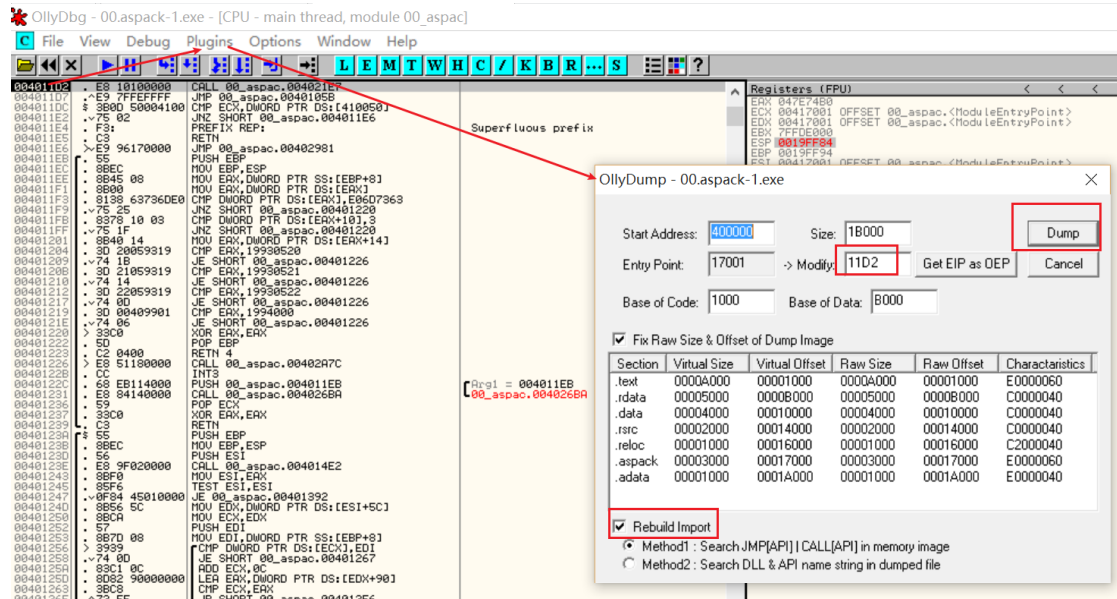


进入 call 函数分析, 确实是程序开始部分:

OEP 附近通常会看到初始化相关的 API 调用, 尤其是在加壳程序中, 通过调用一些系统 API (如时间、进程、线程相关的 API) 进行环境检查, 然后进入程序的实际业务逻辑。由此确定 OEP。



Dump 文件：勾选重建导入表



脱壳成功：PEID 检测无壳。

