**Детский технопарк «Альтаир»**

**(РТУ МИРЭА)**

**«ОСНОВЫ ПРОМЫШЛЕННОГО ПРОГРАММИРОВАНИЯ»**

**ОПИСАНИЕ ПРОЕКТА**

**«Мировая стратегия»**

**Алтухов Р. Оськин М. Юносов Н.**

---------------------------------------

Ученики группы 4

---------------------------------------

Руководитель: Борисов Артём Игоревич

---------------------------------------

Преподаватель Детского технопарка "Альтаир" РТУ МИРЭА

**Москва, 2024**

# Название проекта

Мировая стратегия.

# Идея проекта

Разработать игру, работающую на операционной системе Windows, целью которой является захватить весь мир. Наша игра поможет развить в людях, уверенность лидерские навыки и решительность, так как в игре предстоит рисковать и идти к победе. Сама игра представляем собой карту миру, где игрок играет за страну.

**Описание работы проекта**

Игра представляет собой карту миру, где игрок играет за страну. Игра протекает в ходах. За один ход у игрока будут такие возможности как: призывать, воинов со своей страны за деньги, возможность объявить войну любой стране, и перемещать свое войско в своих владениях, в целях защиты. При заходе в игру, будет несколько окон: с настройками размерами игры, с выбором начальной страны. После определения своей страны, вы окажетесь на мировой карте, где слева снизу будут кнопки, помогающие вам совершать действия во время хода, а, в свою очередь, справа снизу будет находится кнопка следующего хода.

# Актуальность

В данный момент игры в жанре “стратегия” имеют большую популярность.