



INSTITUT  
D'ÉLECTRONIQUE  
ET D'INFORMATIQUE  
GASPARD-MONGE

# Algorithmique et Programmation 1

---

Lundi 7 octobre 2024

L1 Mathématiques - L1 Informatique  
Semestre 1

# CC0 : Comment et quoi?

## Horaire

- **Jeudi 10 octobre 10h45-11h15** (tiers-temps : 11h25) en A1
- Les retardataires ne seront pas admis
- Correction de 11h45 à 12h45 (en A1)

# CC0 : Comment et quoi?

## Horaire

- **Jeudi 10 octobre 10h45-11h15** (tiers-temps : 11h25) en A1
- Les retardataires ne seront pas admis
- Correction de 11h45 à 12h45 (en A1)

## Contenu

- Tout ce qu'on a vu, y compris la séance d'aujourd'hui
- Les slides **et** les notes de cours
- Pas de pseudo-code
- QCM

# CC0 : Comment et quoi?

## Horaire

- **Jeudi 10 octobre 10h45-11h15** (tiers-temps : 11h25) en A1
- Les retardataires ne seront pas admis
- Correction de 11h45 à 12h45 (en A1)

## Contenu

- Tout ce qu'on a vu, y compris la séance d'aujourd'hui
- Les slides **et** les notes de cours
- Pas de pseudo-code
- QCM

## Sur la triche

- L'examen est **individuel**
- Tolérance zéro aux CC 1 et 2 (et 0.00000000000001 au CC0)

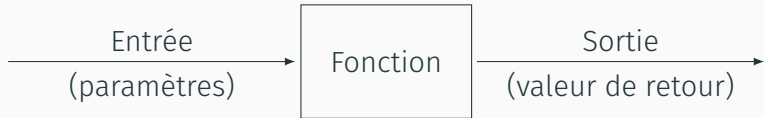
## Approfondissements : les fonctions

---

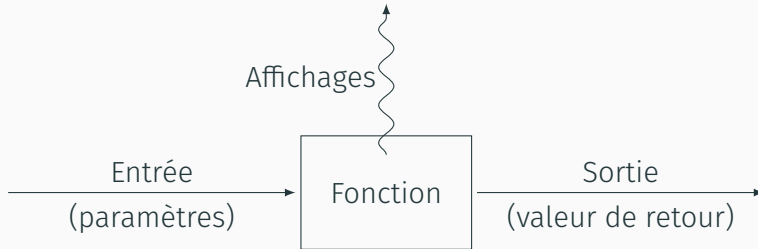
En informatique, une fonction est :

- Un morceau de programme
- Portant en général *un nom*
- Prenant un ou plusieurs *paramètres* (ou zéro)
- Renvoyant un résultat (la plupart du temps)

# Anatomie d'une fonction

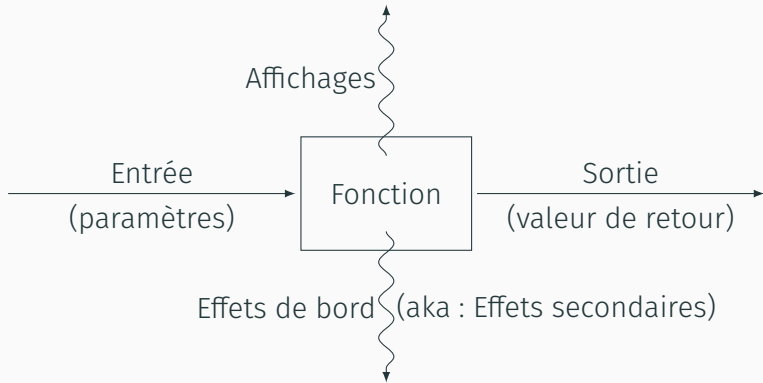


# Anatomie d'une fonction





# Anatomie d'une fonction



## Examples

---

Calculer le *minimum* de deux entiers (dans Thonny) :

# Fonction à paramètres et résultats

Calculer le *minimum* de deux entiers (dans Thonny) :

```
def minimum(a,b):  
    if a < b:  
        return a  
    else:  
        return b
```

Calculer le *minimum* d'une liste non-vide (dans Thonny) :

## Fonction à paramètres et résultats

Calculer le *minimum* d'une liste non-vide (dans Thonny) :

```
def minimum(lst):  
    m = lst[0] # /\ Erreur si lst est vide  
    for elt in lst:  
        if elt < m:  
            m = elt  
    return m
```

Dessiner un carré fait du caractère  
`caractere` (dans Thonny) :

```
*****  
*****  
*****  
*****  
*****
```

## Fonction sans valeur de retour

Dessiner un carré fait du caractère  
`caractere` (dans Thonny):

```
def dessine_carre(n, caractere):  
    i = 0  
    while i < n:  
        j = 0  
        while j < n:  
            print(caractere, end = '')  
            j += 1  
        print('\n', end = '')  
        i += 1  
    return
```

```
*****  
*****  
*****  
*****  
*****
```



## Fonction sans valeur de retour

Dessiner un carré fait du caractère  
caractere (dans Thonny):

```
def dessine_carre(n, caractere):  
    for i in range(0, n):  
        for j in range(0, n):  
            print(caractere, end = ' ')  
        print('\n', end = ' ')  
    return
```

```
*****  
*****  
*****  
*****  
*****
```

En maths

$$\forall x \in X, g \circ f(x) = g(f(x))$$

En informatique

On peut appeler une fonction dans une fonction!  
(et ainsi de suite)

## Dessiner un carré : variante

```
*****  
*****  
*****  
*****  
*****
```

Carré de côté  $n = n$  lignes de longueur  $n$

On peut donc décomposer ainsi :

- `def dessine_ligne(n,car):`  
*"""Dessine \*une ligne\* de longueur n  
composée du caractère car."""*
- `def dessine_carre(n,car):`  
*"""Dessine \*un carré\* de longueur n  
composé du caractère car."""*

→ Ce que ça donne dans Thonny

## Dessiner un carré : variante

```
def dessine_ligne(n, caractere):  
    """dessine une ligne de longueur n  
    composée du caractère car"""  
    for j in range(0, n):  
        print(caractere, end = '')  
    print('\n', end = '')  
    return
```

## Dessiner un carré : variante

```
def dessine_carre(n, caractere):  
    """dessine un carré de longueur n  
        composé du caractère car"""  
    for i in range(0, n):  
        dessine_ligne(n,caractere)  
    return
```

## Erreur fréquente : confusion paramètre / saisie retour / affichage

Paramètre / saisie

```
def minimum(a,b):  
    a = int(input()) # NON !  
    b = int(input()) # NON !  
    if a <= b:  
        return a  
    else:  
        return b
```

## Erreur fréquente : confusion paramètre / saisie retour / affichage

Paramètre / saisie

```
def minimum(a,b):  
    a = int(input()) # NON !  
    b = int(input()) # NON !  
    if a <= b:  
        return a  
    else:  
        return b
```

Retour / affichage

```
def maximum(a,b):  
    if a >= b:  
        print(a) # NON !  
    else:  
        print(b) # NON !
```

## Erreur fréquente : confusion paramètre / saisie retour / affichage

Paramètre / saisie

```
def minimum(a,b):  
    a = int(input()) # NON !  
    b = int(input()) # NON !  
    if a <= b:  
        return a  
    else:  
        return b
```

Dans Thonny

Retour / affichage

```
def maximum(a,b):  
    if a >= b:  
        print(a) # NON !  
    else:  
        print(b) # NON !
```



- Paramètres et variables d'une fonction : **indépendantes** des autres variables du programme
- N'existent plus une fois l'exécution de la fonction terminée
- On les appelle des variables *locales*

⇒ On peut renommer les variables d'une fonction.

→ Démonstration sur Thonny (`minimum.py`).

## (Contre-)exemple : intervertir des variables

Dans Thonny : `echange.py`

## (Contre-)exemple : intervertir des variables

Dans Thonny : `echange.py`

- changer les valeurs de **a** et **b** dans la fonction *n'a pas d'effet* sur **x** et **y** dans le programme principal!
- la variable **temp** n'existe plus après l'exécution de la fonction

# Sous le capot : sémantique d'un appel

## Espace de noms

Ensemble de noms (variables, fonctions) défini à un certain point d'un programme

→ lors d'un appel de fonction, création d'un espace de nom *local* :

- Paramètres → leur valeur lors de l'appel
- Variables locales

## Exemple

`minimum_liste.py` dans [Python Tutor](#) et Thonny.

# Espaces de noms lors de l'exécution

À un point du programme, l'ensemble des noms (variables, fonctions) connus est constitué de plusieurs espaces imbriqués (du plus ancien au plus récent) :

- espace de noms prédéfini (**print**, **input**, ...)
- espace de noms global : définis dans le programme principal
- espaces de noms locaux imbriqués dans l'*ordre chronologique* des appels
  - paramètres de l'appel
  - variables locales à la fonction

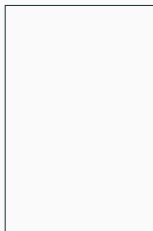
# Pile d'appels

L'empilement des espaces de noms obéit à une politique de *pile*

- sommet : appel en cours
- en-dessous : appels précédents
- (presque) tout en bas : espace de nom global

```
def f(x):  
    return g(x) + 1  
def g(x):  
    return h(x) + 2  
def h(x):  
    return x + 3
```

Sommet

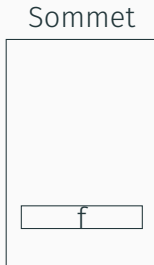


# Pile d'appels

L'empilement des espaces de noms obéit à une politique de *pile*

- sommet : appel en cours
- en-dessous : appels précédents
- (presque) tout en bas : espace de nom global

```
def f(x):  
    return g(x) + 1  
def g(x):  
    return h(x) + 2  
def h(x):  
    return x + 3
```



# Pile d'appels

L'empilement des espaces de noms obéit à une politique de *pile*

- sommet : appel en cours
- en-dessous : appels précédents
- (presque) tout en bas : espace de nom global

```
def f(x):  
    return g(x) + 1  
def g(x):  
    return h(x) + 2  
def h(x):  
    return x + 3
```



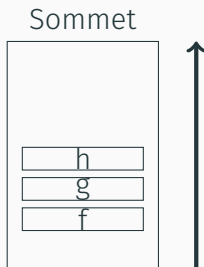


# Pile d'appels

L'empilement des espaces de noms obéit à une politique de *pile*

- sommet : appel en cours
- en-dessous : appels précédents
- (presque) tout en bas : espace de nom global

```
def f(x):  
    return g(x) + 1  
def g(x):  
    return h(x) + 2  
def h(x):  
    return x + 3
```

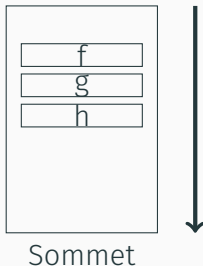


# Pile d'appels

L'empilement des espaces de noms obéit à une politique de *pile*

- sommet : appel en cours
- en-dessous : appels précédents
- (presque) tout en bas : espace de nom global

```
def f(x):  
    return g(x) + 1  
def g(x):  
    return h(x) + 2  
def h(x):  
    return x + 3
```



**Attention!** Dans Python Tutor, le plus récent est en bas.

## Quand un nouvel appel commence

- l'exécution de la fonction en cours s'interrompt
- un nouvel espace de noms local est créé
- l'exécution de la fonction appelée commence

## Quand l'appel en cours se termine

- son espace de nom est supprimé de la pile
- l'exécution de l'appel précédent reprend

## Accès à la valeur d'une variable

- possible pour n'importe quel nom défini dans un des espaces de noms antérieurs
- si plusieurs espaces contiennent le même nom, c'est le plus récent qui est sélectionné

## Affectation

- par défaut, uniquement aux variables locales
- pour une variable dans un espace de nom plus ancien, mots-clés **global** ou **nonlocal**  
(à utiliser avec précaution)

# Signature d'une fonction

Considérons la fonction :

```
def f(p_1, ..., p_n):  
    ...  
    return expr
```

Les noms `p_1` à `p_n` sont appelés paramètres (formels).

En général, ils d'un certain type. On peut le préciser en explicitant la *signature* de la fonction :

```
def f(p_1: type_1, ..., p_n: type_n) -> type_retour  
    ...  
    return expr
```

Exemple

```
def minimum(a: int, b: int) -> int:
```

## Déroulement détaillé d'un appel

Considérons maintenant l'appel  $f(e_1, \dots, e_n)$  :

- les valeurs  $v_1$  à  $v_n$  sont appelées paramètres effectifs (ou arguments)
- création d'un espace de noms local contenant  $p_1$  à  $p_n$  au sommet de la pile d'appels
- chaque expression  $e_i$  est évaluée en une valeur  $v_i$  et affectée à la variable  $p_i$
- exécution du corps de la fonction dans l'espace de noms local

# Déroulement détaillé d'un appel

Considérons maintenant l'appel  $f(e_1, \dots, e_n)$  :

- les valeurs  $v_1$  à  $v_n$  sont appelées paramètres effectifs (ou arguments)
- création d'un espace de noms local contenant  $p_1$  à  $p_n$  au sommet de la pile d'appels
- chaque expression  $e_i$  est évaluée en une valeur  $v_i$  et affectée à la variable  $p_i$
- exécution du corps de la fonction dans l'espace de noms local
- si la fonction exécute l'instruction **return**  $expr$  ou atteint la fin de son bloc d'instructions :
  - l'espace de noms local est détruit
  - l'expression appelante  $f(e_1, \dots, e_n)$  prend la valeur de  $expr$  (respectivement **None**)
  - reprise du programme principal dans l'espace global

# Documentation et test de fonctions

## Chaînes de documentation (`docstring`)

Bonne pratique : indiquer par un commentaire

- à quoi sert une fonction
- ce que représentent ses paramètres et leur type
- ce que représente sa valeur de retour
- d'éventuels effets ou causes secondaires

```
def triple(n):
```

```
    """
```

```
    Calcule le triple du nombre n (int ou float)  
ou la répétition trois fois de la chaîne n.
```

```
    """
```

```
    return n * 3
```



- On peut accéder à la chaîne de documentation d'une fonction en tapant `help(nom de la fonction)` dans l'interpréteur
- Cela fonctionne aussi pour les fonctions prédéfinies ou issues de modules

## Tests intégrés à la documentation (doctest)

- Toute fonction *doit être testée immédiatement* pour s'assurer qu'elle fonctionne.
- On peut intégrer les tests à sa documentation.

```
def triple(n):
```

```
    """
```

```
    Calcule le triple du nombre n (int ou float)  
    ou la répétition trois fois de la chaîne n.
```

```
>>> triple(3)
```

```
9
```

```
>>> triple(9.0)
```

```
27.0
```

```
    """
```

```
    return n * 3
```

## Tests intégrés à la documentation (doctest)

Il existe des outils qui permettent de lancer automatiquement tous les tests présents dans la documentation, et de vérifier qu'ils produisent les résultats annoncés.

Par exemple, à la fin d'un programme, on peut écrire le code suivant pour lancer systématiquement tous les tests présents dans le fichier :

```
import doctest
doctest.testmod()
```