



INSTITUT  
D'ÉLECTRONIQUE  
ET D'INFORMATIQUE  
GASPARD-MONGE

# Algorithmique et Programmation 1

---

Lundi 25 septembre 2023

L1 Mathématiques - L1 Informatique  
Semestre 1

# Chapitre 4 : Fonctions

---

## Conclusions de l'activité

- Chaque chef de rang a exécuté la même consigne
- Qui dépend possiblement du numéro de rangée

En pseudo-code, ça pourrait donner :

**Pour chaque** *rangée r* **faire**

|    *dessiner\_ligne(r);*

**fin**

**Fonction** *dessiner\_ligne(r)* :

|     $i \leftarrow 0$ ;

|    **tant que**  $i < n$  **faire**

|    |    Faire lever une feuille rose;

|    |    Avancer d'un.e étudiant.e;

|    |     $i \leftarrow i + 1$

|    **fin**

## Fonction

En informatique, une fonction est :

- Un morceau de programme
- Portant en général *un nom*
- Prenant un ou plusieurs *paramètres* (ou zéro)
- Renvoyant un résultat (la plupart du temps)

→ Ça ressemble beaucoup aux fonctions vues en mathématiques!