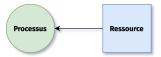
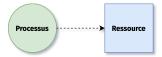
TP Processus 3

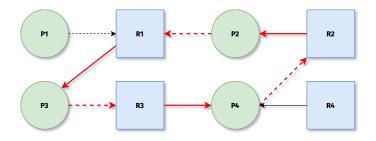
Pour signifier qu'un processus attend d'acquérir une ressource, on dessine ceci :



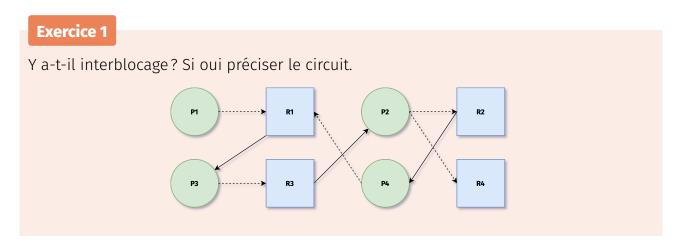
Pour signifier qu'un processus détient d'une ressource, on dessine ceci :



À chaque instant d'un scénario donné comportant des processus et des ressources, on peut donc dessiner le **graphe d'allocation des ressources**. Une situation d'**interblocage** survient si, à un instant donné, le graphe comporte un **circuit** (suite d'arcs consécutifs dont les deux sommets extrémités sont identiques), tel l'exemple suivant :

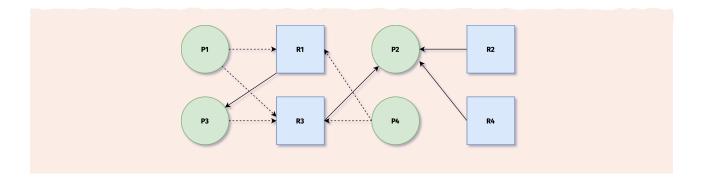


Le circuit R1-P3-R3-P4-R2-P2-R1 montre le phénomène d'attente circulaire.



Exercice 2

Y a-t-il interblocage? Si oui préciser le circuit.



Exercice 3

Tracer le graphe d'allocation des ressources correspondant :

| Processus | Ressources demandées | Ressources détenues |
|-----------|----------------------|---------------------|
| А | 2 | 1 |
| В | 3 | |
| С | 2 | |
| D | 2 et 3 | 4 |
| Е | 5 | 3 |
| F | 2 | 6 |
| G | 4 | 5 |

Y a-t-il interblocage? Si oui, préciser le cycle.

Exercice 4

On considère 3 processus P1, P2, P3 et 3 ressources R1, R2 et R3.

En traçant étape par étape le graphe d'allocation des ressources, expliquer pourquoi il y a interblocage.

- 1. P2 demande R1
- 2. P3 demande R2
- 3. P1 demande R1
- 4. P3 demande R3
- 5. P2 libère R1
- 6. P1 demande R2
- 7. P3 demande R1

Exercice 5

On considère un robot pilotable à distance qui effectue en parallèle les processus suivants :

- P1 Pilotage manuel: reçoit ordres via wifi et active moteurs en conséquence

- P2 Envoi flux vidéo: envoi du flux vidéo de la caméra via la liaison wifi

- P3 Auto-test matériel: tests des composants embarqués (hors communication réseau)

Il dispose des ressources suivantes :

- R1: moteurs

- **R2**: wifi

- R3: caméra

Voici ce qui doit être exécuté (on n'indique pas les étapes de traitement des données) :

| P1 | P2 | P3 |
|-----------------------------|----------------------------|-----------------------------|
| demande R1 (moteurs) | demande R2 (wifi) | demande R3 (caméra) |
| demande R2 (wifi) | demande R3 (caméra) | demande R1 (moteurs) |
| libère R1 (moteurs) | libère R2 wifi | libère R3 (caméra) |
| libère R2 (wifi) | libère R3 caméra | libère R1 (moteurs) |

On admet que l'ordonnanceur de l'OS exécute un seul processus à la fois et que les ressources sont à usage exclusif.

- **1.** Montrer que si l'ordonnancement commence par P1 P3 P1 P3 P2 P1 alors il n'y a pas d'interblocage
- 2. Trouver un scénario d'ordonnancement qui conduit à un interblocage.

Exercice 6

On considère un robot pilotable à distance qui effectue en parallèle les processus suivants :

- Processus 1 Pilotage manuel :
 reçoit ordres via wifi et active moteurs en conséquence
- Processus 2 Envoi flux vidéo :
 envoie d'images de la caméra via la liaison wifi
- Processus 3 Auto-test matériel :
 teste des composants embarqués (hors communication réseau)

Il dispose des ressources suivantes :

- R1: moteurs

- **R2**: wifi

- R3: caméra

- a. Par groupe de 3, chacun choisit un processus qu'il va essayer d'exécuter.
- b. On dispose R1, R2 et R3 sur la table de jeu.
- **c.** À chaque tour, on lance un dé : sur un résultat de 1 ou 2 c'est P1 qui exécute une étape de son programme, 3 ou 4 pour P2 et 5 ou 6 pour P3.
- **d.** À chaque tour, on complète le graphe d'allocation.
- **e.** Si pour une raison ou une autre les processus ne peuvent se terminer, indiquer pour quelle raison.

L'objectif est de produire un scénario pour lequel les processus sont « bloqués » et de noter l'enchaînement des graphes d'allocation sur la fiche.