

- renvoie la liste des valeurs obtenue en parcourant l'arbre dont **n** est la racine.

[illegible]

3. Écrire la fonction `est_triee` qui

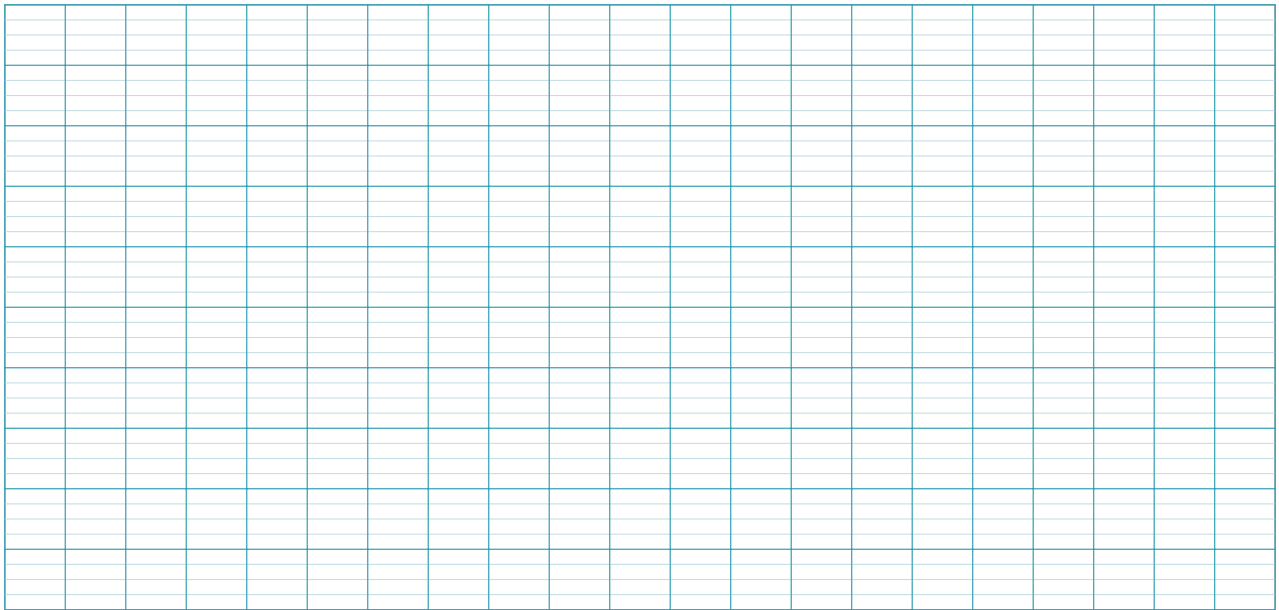
- en entrée prend une liste d'entiers;
- renvoie **True** si celle-ci est triée dans l'ordre croissant et **False** sinon.

Il est interdit d'utiliser la méthode `sort` ou la fonction `sorted` : la fonction doit parcourir la liste en comparant deux éléments successifs.

[illegible]

4. En déduire le code d'une fonction `est_un_abr` qui

- en entrée prend une instance **n** de la classe **Node**;
- renvoie **True** si l'arbre de racine **n** est un ABR et **False** sinon.



On peut également vérifier qu'un arbre binaire vérifie la définition... d'arbre binaire à l'aide d'une fonction récursive.

Voici sa signature :

```
def est_un_abr2(n: Node, mini = float('-inf'), maxi = float('inf')) -  
> bool:
```

Les valeurs par défaut de `mini` et `maxi` sont respectivement $-\infty$ et $+\infty$. Cette fonction vérifie que

- la valeur `v` du nœud courant est bien entre `mini` et `maxi`;
- s'il y a un sous-arbre gauche, que c'est bien un ABR dont les valeurs sont comprises entre `mini` et `v`;
- similairement pour le sous-arbre droit.

5. Donner le code de la fonction `est_un_abr2`.

