# Parcours de graphes

NSI2

19 février 2023

#### Orientés ou non orientés?

On peut considérer des graphes orientés ou non. Cela ne change pas grand chose au principe :

- dans le cas d'un graphe non orienté, on parcourt un graphe de voisins en voisins;
- si le graphe est orienté on le parcourt de successeurs en successeurs.

Parcours en profondeur

# Principe du parcours en profondeur

À partir d'un sommet de départ, on va chercher à aller :

- 1. le plus « loin » possible d'abord.
- 2. dans toutes les directions.

Le parcours en profondeur est appelé *Depth First Search* ou DFS en anglais.

### Multiplicité des parcours

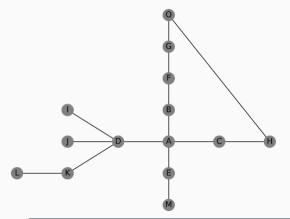
Étant donné un graphe et un sommet de départ, il n'y a pas en général qu'un seul parcours en profondeur qui commence par ce sommet car l'ordre dans lequel on choisit chaque voisin d'un sommet est *a priori* arbitraire.

### Implémentation itérative

On peut implémenter un parcours DFS de manière itérative en utilisant une pile dans laquelle on empile les prochains sommets à traiter (voisins du sommet en cours).

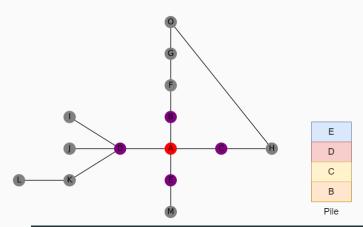
Il faut cependant faire attention à ne pas empiler plusieurs fois un sommet, c'est pourquoi on crée une liste des sommets non empilés.

- sommet non visité non empilé
- voisin non visité mais empilé
- sommet en cours de visite
- sommet déjà visité

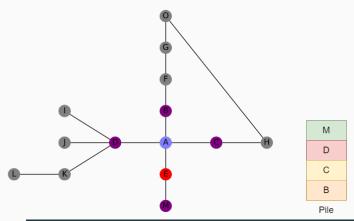


A Pile

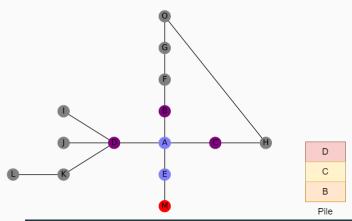
- sommet non visité non empilé
- voisin non visité mais empilé
- sommet en cours de visite
- sommet déjà visité



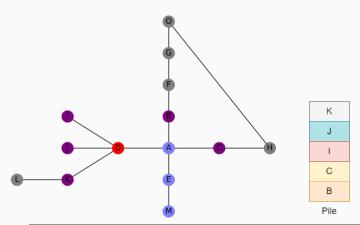
- sommet non visité non empilé
- voisin non visité mais empilé
- sommet en cours de visite
- sommet déjà visité



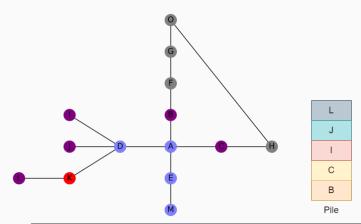
- sommet non visité non empilé
- voisin non visité mais empilé
- sommet en cours de visite
- sommet déjà visité



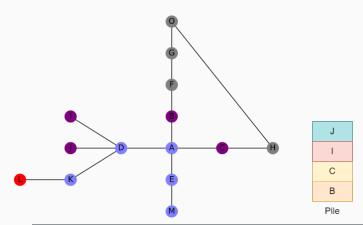
- sommet non visité non empilé
- voisin non visité mais empilé
- sommet en cours de visite
- sommet déjà visité



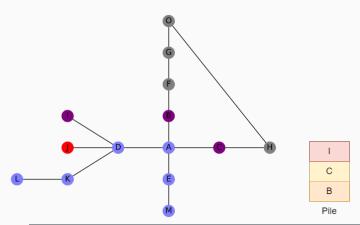
- sommet non visité non empilé
- voisin non visité mais empilé
- sommet en cours de visite
- sommet déjà visité



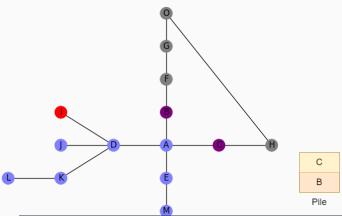
- sommet non visité non empilé
- voisin non visité mais empilé
- sommet en cours de visite
- sommet déjà visité



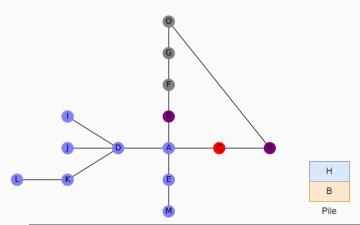
- sommet non visité non empilé
- voisin non visité mais empilé
- sommet en cours de visite
- sommet déjà visité



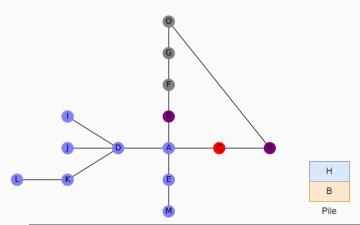
- sommet non visité non empilé
- voisin non visité mais empilé
- sommet en cours de visite
- sommet déjà visité



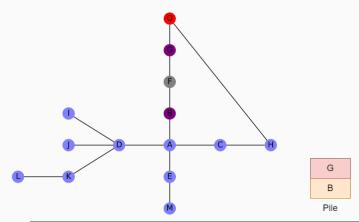
- sommet non visité non empilé
- voisin non visité mais empilé
- sommet en cours de visite
- sommet déjà visité



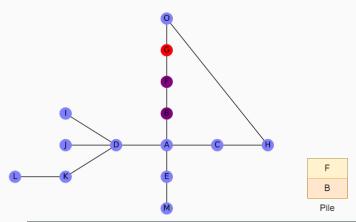
- sommet non visité non empilé
- voisin non visité mais empilé
- sommet en cours de visite
- sommet déjà visité



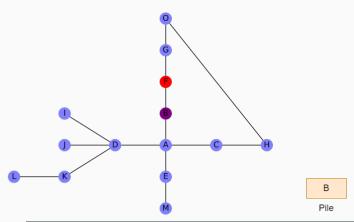
- sommet non visité non empilé
- voisin non visité mais empilé
- sommet en cours de visite
- sommet déjà visité



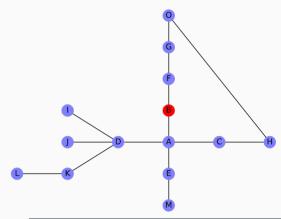
- sommet non visité non empilé
- voisin non visité mais empilé
- sommet en cours de visite
- sommet déjà visité



- sommet non visité non empilé
- voisin non visité mais empilé
- sommet en cours de visite
- sommet déjà visité



- sommet non visité non empilé
- voisin non visité mais empilé
- sommet en cours de visite
- sommet déjà visité



```
fonction dfs(G: graphe, d: départ) -> liste
variables
    p : pile
    sommets restants, parcours : liste
début
    sommets_restants = sommets_de_G
    empiler d sur p
    retirer d de sommets_restants
    tant que p n'est pas vide :
        s = dépiler de p
        ajouter s à parcours
        pour chaque voisin v de s :
            si v est dans sommets_restants :
                empiler v sur p
                retirer v de sommets restants
    renvover pacours
fin
```

#### Remarque

On peut également implémenter le parcours DFS de manière récursive.

Parcours en largeur

## Principe du parcours en largeur

À partir d'un sommet de départ, on va chercher à visiter

- tous les voisins directs d'abord, dans toutes les « directions » possibles.
- 2. puis les voisins des voisins et ainsi de suite le plus loin possible.

Le parcours en largeur est appelé *Breadth First Search* ou BFS en anglais.

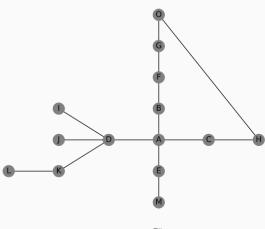
#### Remarque

Tout comme DFS, BFS dépend de l'ordre dans lequel on va parcourir les sommets voisins, il n'y a donc pas (en général) unicité du parcours en largeur partant d'un sommet donné.

### Implémentation itérative

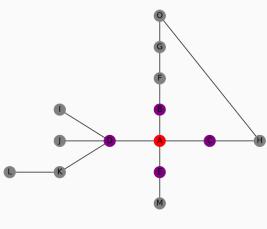
On peut implémenter un parcours BFS de manière identique à DFS, à ceci près qu'on utilise une file à la place de la pile.

```
fonction bfs( G : graphe, d : départ ) -> liste
variables
    f : file
    sommets restants, parcours : liste
début
    sommets restants = sommets de G
    enfiler d dans f
    retirer d de sommets_restants
    tant que f n'est pas vide :
        s = défiler de f
        ajouter s à parcours
        pour chaque voisin v de s :
            si v est dans sommets_restants :
                enfiler v dans f
                retirer v de sommets restants
    renvoyer pacours
fin
```



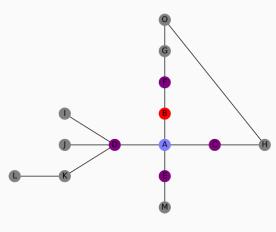
> File >





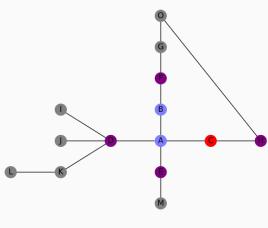
> File >





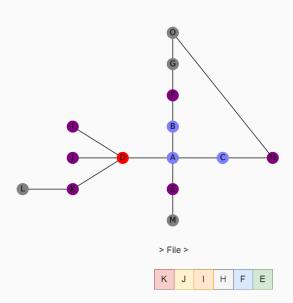
> File >

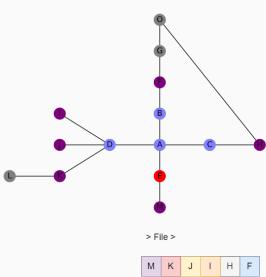


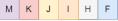


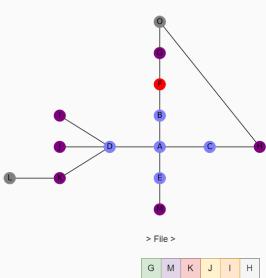
> File >



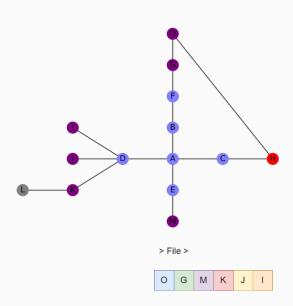


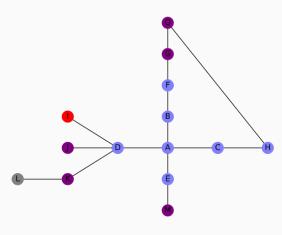




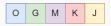


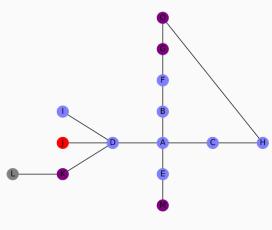






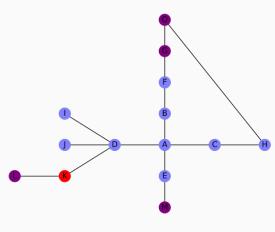
> File >





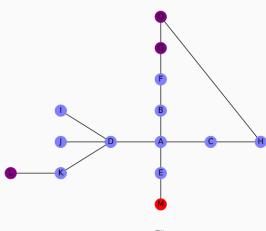
> File >



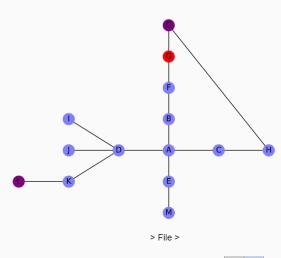


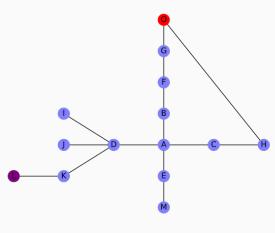
> File >





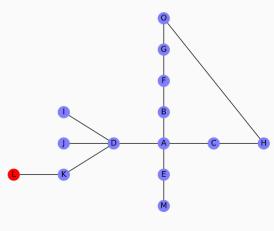






> File >

L



> File >