#### Interaction entre l'homme et la machine sur le web

# Produire un formulaire

Précédemment nous avons appris à créer des page web dynamiques

- un fichier HTML contient la description du contenu;
- un (éventuel) fichier css contient les éléments de style;
- un (éventuel) fichier JAVASCRIPT contient les scripts qui rendent la page dynamique.
- la page peut utiliser des fichiers multimédias.

Nous allons maintenant incorporer des *formulaires* dans une page. Un formulaire est un élément d'une page permettant à l'utilisateur de soumettre des données.

images

indeos
index.html

g scripts.js

style.css

sons

# **Exemple de formulaire minimal**

Un formulaire est crée à l'aide des balises **<form>** et **</form>**. À l'intérieur de ces balises, il faut indiquer à quoi et comment transmettre les informations collectées. Pour ceci on utilise la balise **<input>** qui n'a pas de balise fermante. Voici un exemple minimaliste de formulaire :

Dans la balise **form>** on indique que le formulaire doit être renvoyé à l'adresse http://monsite.com, avec la méthode **get**. Ce site n'existe pas (ou bien s'il existe nous n'en sommes pas propriétaire et

ne pouvons donc pas le modifier) et nous verrons plus tard ce qu'est la méthode get.

Passons en revue ce code : d'abord on crée un label pour l'objet qui a l'**id ChampNomEleve**. Cet objet est un **<input>** de type **text** car on attend que l'utilisateur entre du texte, et la variable à laquelle on affectera la valeur entrée s'appelle **nomEleve** 

### **Exercice 1**

Le formulaire précédent est accessible sous le nom **exemple\_formulaire.html**. Éxecute-le. Que peut-on reprocher à ce petit formulaire (hormis le fait qu'il appelle une page qui n'existe pas)?

# À toi de jouer

On aimerait créer le formulaire suivant (pas de fioritures, pas de CSS ni de JAVASCRIPT) :

Nom d'utilisateur :		
Mot de passe :		
Nom:		
Prénom:		
Date de naissance :		jj/mm/aaaa
email:		
Nombre d'années d'expérience dans le gaming :		
Genre de jeu favori :		
FPS		
Stratégie		
RPG		
Sports	$\odot$	
Autre		
Valider	Réinitialiser	

Avec les contraintes suivantes :

- Le mot de passe doit être caché quand on l'entre;
- On doit pouvoir sélectionner la date dans un calendrier qui s'affiche quand on clique dans le champ approprié;
- L'email doit comporter un @;
- Le nombre d'années d'expérience doit être un nombre;
- On ne peut choisir qu'un genre de jeu favori;
- On ne peut valider que quand tous les champs sont remplis.

### **Exercice 2**

En t'aidant de la page https://www.w3schools.com/tags/att\_input\_type.asp (et éventuellement d'autres sources), construis un tel formulaire :

- Il faudra utiliser plusieurs types de <input>;
- Pour que ce soit joli tu peux placer les éléments dans une ;
- Pour l'instant, on ne cherche pas vraiment à soumettre le formulaire, donc tu peux recopier la ligne <form action="http://monsite.com" method=get>.

# Les méthodes get et post

### **Exercice 3**

Lorsque tu valides ton formulaire, le navigateur essaie d'accéder à un site qui n'existe pas, donc il y a une erreur.

Cependant examines la barre d'adresse. Que reconnais-tu?

Change la ligne avec la balise <form> en :
<form action="http://monsite.com" method=post>
et recommence. Oue constates-tu?

- La méthode get inclut toutes les informations du formulaire dans l'URL (l'adresse) auquel le formulaire soumet ces informations;
- La méthode **post** inclut également ces informations mais elles sont à l'intérieur de la requête HTTP, et pas dans l'URL.

### Vous reprendrez bien un peu de JS

Le problème de ce formulaire, c'est qu'on peut entrer à peu près n'importe quel mot de passe. Comment pourrait-on remédier à ce problème?