



Ugo DI PALMA--CHRISTOPHE

18 ans

Recherche d'alternance
développement logiciel et Web

FORMATION

(2024-AUJ.)

BUT Informatique (1ère année)
IUT DE LANNION (22300)

(2021 -2024)

**Baccalauréat Général Spécialités
Mathématiques & Numérique et
Sciences Informatiques**
LYCÉE VOLTAIRE (75011)

(2017 -2021)

Brevet des collèges (Mention Bien)
COLLÈGE BESSON (75020)

PROJETS INFORMATIQUES

(2025)

CRÉATION D'UN ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL

En équipe

Outils : VSC, Docker, Bash, PHP

Acquis : Travail en équipe, organisation

(2024)

REPRODUCTION DU JEU SNAKE

En autonomie

Développement, documentation, tests

Outils : C, VSC, Doxygen

Acquis : Travail en autonomie,
Développement C

(2022)

INITIATION UNREAL ENGINE

En autonomie

Développement, Niveaux, Mapping

Outils : Unreal Engine 5

Acquis : Suivis de formation, Mapping &
Blueprint (débutant)


À PROPOS DE MOI

Passionné par l'informatique, mon objectif est de travailler en tant que développeur dans le milieu du jeu vidéo.


CENTRES D'INTÉRÊTS

-Création de contenus vidéos
-Jeux Vidéos

CONTACT

 06 56 70 46 93

 ugo.di@etudiant.univ-rennes.fr

 Cité universitaire
Rue Édouard Branly, Lannion
(22300)

COMPÉTENCES

- Développement en langage C
- Python
- Docker
- BASH/PHP

Langues

- Anglais (B2) : Aisance orale et écrite
- Espagnol (A2) : Bonnes bases