

# PAINTING CANVAS SHOWDOWN

Due Artisti di fama internazionale decidono di sfidarsi a suon di pennellate su una tela gigante, in modo da immortalare il loro scontro come opera d'arte!

1v1 schermata singola, visuale dall'alto

Ogni turno il giocatore può muoversi e attaccare, non può muoversi dopo aver attaccato.

Quando la tela sarà tutta colorata vince il giocatore che ha colorato più caselle

Le caselle possono essere sovrascritte dal colore avversario

## AZIONI

### MOVIMENTO

Il giocatore può muoversi in qualsiasi direzione

### SCHIZZO (2)

Lancia una striscia di colore di 2 caselle in una qualsiasi direzione a scelta

### SCHIANTO A TERRA (3)

Salta e schianta il pennello a terra colorando le caselle adiacenti alla sua

### TROTTOLA (4)

Spinna sul posto lanciando la pittura tutta intorno a sé a 2 caselle di distanza alternate tra di loro

### SPARO (5)

Prendi di mira una casella specifica della tela nel raggio di 5 caselle

## ATTRIBUTI

### SPOSTAMENTO NEL PROPRIO COLORE

Lo spostamento nel proprio colore è illimitato, puoi muoverti liberamente nel tuo colore se le caselle sono collegate tra di loro

### SPOSTAMENTO NEL COLORE AVVERSARIO

Perdi 1 punto pittura per ogni casella che attraversi del colore avversario

Se finisci i punti non puoi più muoverti

### MAX PITTURA

Il massimo di punti pittura è 10, il numero massimo di punti diminuisce quando si viene macchiati, può scendere fino ad un minimo di 3

### RIGENERAMENTO PITTURA

Ogni turno si ottiene un 1 punto pittura

### MACCHIATO

Ogni volta che vieni colpito dal colore avversario i punti pittura massimi scendono di 2, la macchia rimane per 2 turni, le macchie si possono accumulare facendo diminuire i punti pittura massimi, ma l'effetto rimane contando 2 turni dall'ultima macchia, passati i turni i punti massimi tornano normali