

PAINTING CANVAS SHOWDOWN

Due Artisti di fama internazionale decidono di sfidarsi a suon di pennellate su una tela gigante, in modo da immortalare il loro scontro come opera d'arte!

1v1 schermata singola, visuale dall'alto

Ogni turno il giocatore può muoversi e attaccare, non può muoversi dopo aver attaccato.

Quando la tela sarà tutta colorata vince il giocatore che ha colorato più caselle

Le caselle possono essere sovrascritte dal colore avversario

AZIONI

MOVIMENTO

Il giocatore può muoversi in qualsiasi direzione

SPOSTAMENTO NEL PROPRIO COLORE

Lo spostamento nel proprio colore è illimitato, puoi muoverti liberamente nel tuo colore se le caselle sono collegate tra di loro

SPOSTAMENTO NEL COLORE AVVERSARIO

Perdi 1 punto pittura per ogni casella che attraversi del colore avversario

Se finisci i punti non puoi più muoverti

SCHIZZO (2)

Lancia una striscia di colore di 2 caselle in una qualsiasi direzione a scelta

SCHIANTO A TERRA (3)

Salta e schianta il pennello a terra colorando le caselle adiacenti alla sua

TROTTOLA (4)

Spinna sul posto lanciando la pittura tutta intorno a sé a 2 caselle di distanza alternate tra di loro

SPARO (5)

Prendi di mira una casella specifica della tela nel raggio di 5 caselle

ATTRIBUTI

MAX PITTURA

Il massimo di punti pittura è 10, il numero massimo di punti diminuisce quando si viene macchiati, può scendere fino ad un minimo di 3

RIGENERAMENTO PITTURA

Ogni turno si ottiene un 1 punto pittura

MACCHIATO

Ogni volta che vieni colpito dal colore avversario i punti pittura massimi scendono di 2, la macchia rimane per 2 turni, le macchie si possono accumulare facendo diminuire i punti pittura massimi, ma l'effetto rimane contando 2 turni dall'ultima macchia, passati i turni i punti massimi tornano normali