数据库需求：

GameToUserDao 类下的函数需具有参数，不得写死

findCountEverydayAll（）

findCountByStar（）

等函数需有入参（如游戏id）

数据库insert函数优化

数据库新建缓冲数据表 ，表内三个属性分别为游戏id 二进制数据 更改时间

游戏评分表

|  |  |
| --- | --- |
| 属性 | 范围 |
| 游戏id |  |
| 游戏评分 | Double |
| 核心玩家评分 | Double |
| 权重调整后评分 | Double |

用户个人信息表

|  |  |
| --- | --- |
| 属性 | 范围 |
| 用户id |  |
| 评分权重 |  |
| 玩家属性标记 | 1、疑似水军 2、核心玩家 3、普通玩家=】 |
|  |  |