数据库需求：

GameToUserDao 类下的函数需具有参数，不得写死

findCountEverydayAll（）

findCountByStar（）

等函数需有入参（如游戏id）

数据库insert函数优化

数据库新建缓冲数据表 ，表内三个属性分别为游戏id 二进制数据 更改时间