数据库需求：

GameToUserDao 类下的函数需具有参数，不得写死

findCountEverydayAll（）

findCountByStar（）

等函数需有入参（如游戏id）

数据库insert函数优化

数据库新建缓冲数据表 ，表内三个属性分别为游戏id 二进制数据 更改时间

游戏评分表（gamebase实在是不直观，建议废弃）

|  |  |
| --- | --- |
| 属性 | 范围 |
| 游戏id |  |
| 游戏评分 | Double |
| 核心玩家评分 | Double |
| 权重调整后评分 | Double |

修改Tap用户基本信息表

|  |  |
| --- | --- |
| 属性 | 范围 |
| 玩家属性标记 | Int 1、疑似水军 2、核心玩家 3、普通玩家 |
| 玩家类别标记 | String |
|  |  |
|  |  |

2020年1月11日 18点03分 黄宁