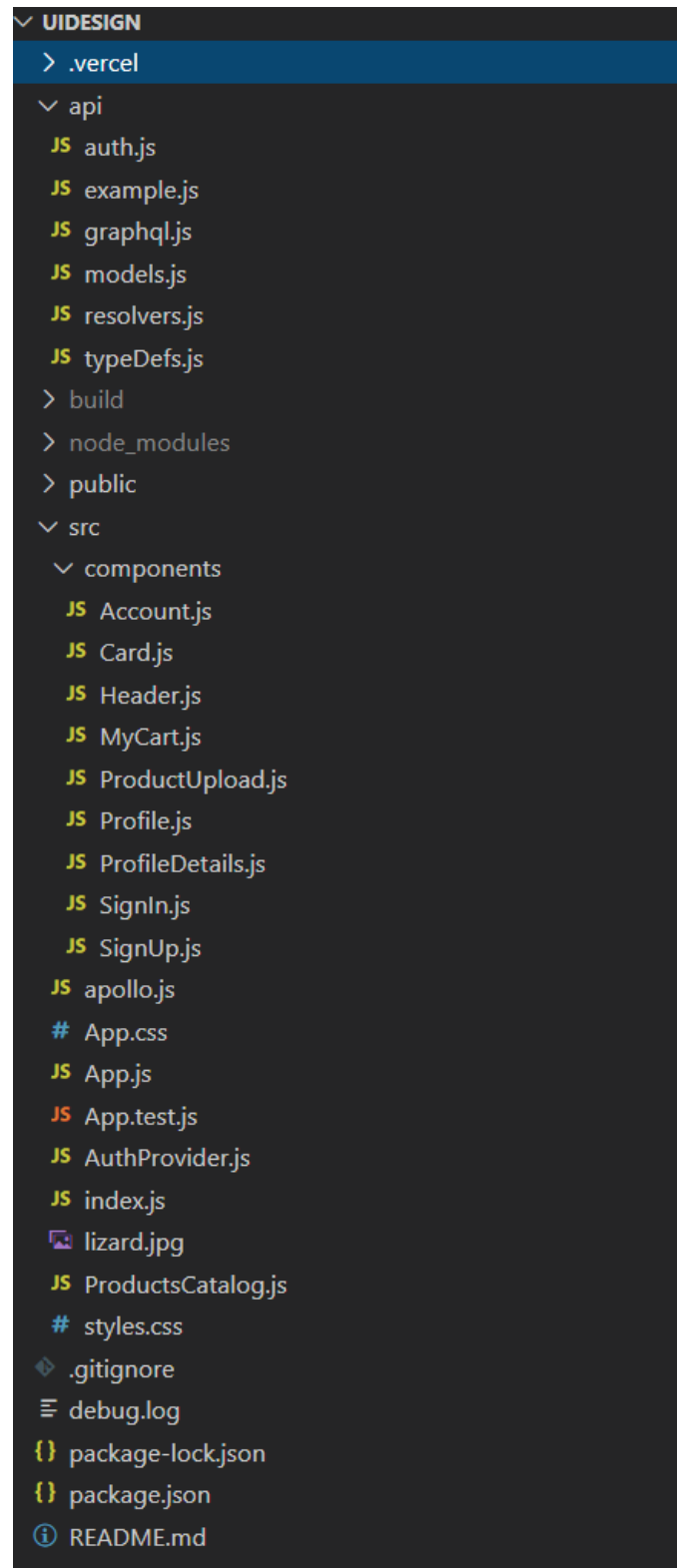


README – Aplicación web en ReactJS

Jerarquía de componentes



Rodrigo Castillo (218165) y Diego Mallo (223996)

Utilizamos la estructura provista por el framework de React, incorporando los nuevos componentes a la carpeta `components` dentro de `src`. Los archivos `.js` que corresponden a la configuración y ejecución de la aplicación globalmente quedan dentro del directorio `src`.

Schema GraphQL

Lo siguiente es el esquema GraphQL. Utilizamos esta tecnología de lenguaje de consultas y Apollo para comunicarnos con el backend de nuestra aplicación.

```
type User {
  id: ID!
  token: String!
  password: String!
  firstname: String
  lastname: String
  email: String
  dni: String!
  country: String
  city: String
  profileImage: String
  products: [Product]
}

input UploadProductInput{
  title: String!
  size: String!
  quantity: Int!
  productImage: String
}

input RemoveProductInput {
  productId: ID!
}

type Product {
  id: ID!
  title: String
  size: String
  quantity: Int
  productImage: String
}
```

```
type ShoppingCart {
  userId: ID!
  products: [Product]
}

type Query {
  products: [Product]!
  product(id: ID!): Product
  user: User
  shoppingCart: ShoppingCart
}

input UserInput {
  password: String
  firstname: String
  lastname: String
  email: String
  country: String
  city: String
  ci: String
  profileImage: String
}

input SignInInput {
  email: String!
  password: String!
}

input CartInput {
  productId: ID!
}

type Mutation {
  uploadProduct(input: UploadProductInput!): Product!
  removeProduct(input: RemoveProductInput!): Product!
  addProductToCart(input: CartInput!): ShoppingCart!
  removeProductFromCart(input: CartInput!): ShoppingCart!
  updateUser(input: UserInput!): User!
  signIn(input: SignInInput!): User!
  signUp(input: UserInput!): User!
  processOrder: ShoppingCart!
}
```

Decisiones de diseño

El objetivo de la aplicación Mi Ropa es poder brindar un espacio donde las personas puedan exhibir sus prendas que no necesiten y lograr donárselas a alguien que las necesite. En esta etapa decidimos, dada la inexperiencia del equipo con ReactJS y JavaScript, apostar por un layout y funcionalidades básicas (autenticación, mostrar prendas, agregarlas a un carrito, subir una prenda y poder editar datos personales).

Varias de las funcionalidades no son 100% operativas, entendemos que es una aplicación muy inmadura en cuanto al desarrollo de la misma y debería seguir evolucionando antes de ingresar a producción.

Concretamente falta verificar y comprobar las mutations de agregar producto al carrito, procesar orden del carrito, eliminar producto, subir prenda (eligiendo imagen) y eliminar producto del carrito. La mayoría de estas no se pudieron probar debido a un error relacionado con el manejo de token de la aplicación que nos impidió seguir probando y arreglando los errores encontrados.

Cómo configurar un nuevo ambiente de desarrollo

Primeramente, hay que clonar el siguiente repositorio en algún directorio local:

<https://github.com/rodrigocastillo/UIDesign>

Luego de clonar el repositorio, se deberá proceder a instalar las dependencias necesarias de este. Esto se puede lograr ejecutando el comando `npm install` en la terminal de Visual Studio Code. Es importante asegurarse que queden instaladas las dependencias críticas del proyecto como Apollo y GraphQL, para esto se puede verificar las importaciones de cada archivo y asegurarse de que los módulos están en el directorio `node_modules`.

Una vez realizado dichos pasos, se puede proceder a ejecutar la aplicación utilizando `npm start`. Esta abrirá una ventana en el navegador predeterminado donde podrás observar la aplicación. También puedes buildear la aplicación con el comando `npm run build`.

Como paso adicional, puedes configurar un entorno de deploy. Nosotros utilizamos Vercel. Debes crearte una cuenta en vercel.com y vincularla a tu repositorio GitHub (debes inicializar uno si deseas hacer esto).

Luego dentro de VS Code, debes instalar Vercel con el comando `npm install -g vercel` en la terminal. Una vez instalado, puedes deployar el proyecto siguiendo las instrucciones en pantalla tras ejecutar el comando `vercel dev`