第八届 UIC 电竞大赛

欢乐斗地主赛制

古向高 罗子琛 黎民雍

游戏介绍

斗地主是一种在中国流行的纸牌游戏。游戏由 3 个玩家进行,用一副 54 张牌(包括大小王),其中一方为地主,其余两家为另一方,双方对战,先出完牌的一方获胜。

本次比赛选择使用人群基数较大的"欢乐斗地主"应用,请更新到最新版以免出错,最新版本以比赛第一轮开始前的版本为准,因游戏不是最新版本导致的无法邀请好友和其他事项后果自负!

本次比赛均采用"经典模式"! 当分组结束后请迅速找同组成员加好友,以便尽快开始比赛,谢谢!

赛制(均为经典玩法)

※写在前面:

本次比赛禁止使用道具!如有发现直接取消资格!可以明牌!



(局数

入围赛(开房设置如图):

经讨论变为 15 局!!!)

局数: 15局

地主封顶: 64分

选手们将被随机分组,3人为一组,多余的选手轮空到下一轮比赛。一组进行6轮比赛,积分制,6轮比赛后积分最高的一人胜出进入下一轮(需等该轮所有人完赛才进行下一轮)。

若组内 2 人或 3 人分数均相同,将看<mark>胜场数</mark>决定胜者!如果胜场数相同,将加赛一场(重新开房,标准如上图,但只比一局)。



可能出现的情况: (举例子)

1.甲、乙都是2分, 丙是1分:

先看甲、乙的胜场数,胜场数高者晋级!如果相同,甲、乙、丙在一起加赛 1 场,只在甲、乙中决出胜者,甲、乙分数高者出线,丙无论多少分均无法出线。

2.甲、乙、丙3人同分:

先看甲、乙、丙的胜场数,胜场数高者晋级!如果胜场数相同,加赛一场,分高者出线,如果加赛后出现第一种情况,则按照第一种情况继续比赛。



(局数

决赛(开房设置如图):

经讨论变为15局!!!)

局数: 15局

地主封顶: 128分

当比赛人数只剩下最后3人时进行决赛。决赛将进行6轮比赛,6轮比赛后积分最高者将获得本次"斗地主"大赛冠军!若出现积分相同的情况,请参考上面入围赛的规则。