第八届 UIC 电竞大赛

王者荣耀赛制(预计参与队伍数量: 20)

游戏介绍

王者荣耀是由腾讯游戏开发并运行的一款运营在 Android、IOS 平台上的 MOBA 类手游,游戏中的玩法以竞技对战为主,玩家之间进行 1V1、3V3、5V5 等多种方式的 PVP(玩家互相利用游戏资源攻击)对战。

补充要求

- 因为服务器分 QQ 和微信两个服务器且互不连通,本次电竞大赛中,采用在 UIC 使用人数更多的微信服务器。
- 比赛时,比赛选手进入到征召房间(5V5)后开始比赛。<u>请参赛选手确认自己的帐号</u>可以进入征召房间。
- 比赛时,要求卸下所有铭文。

赛制

队伍

每个队伍中必须有五位成员,其中有一位队长和四位队员,允许有一名替补。每个队伍会有一个独立编号,用于排序。

注:比赛时不允许未登记的选手参加,违规队伍判弃权。(每场比赛前要求参赛选手出示校卡)

比赛形式

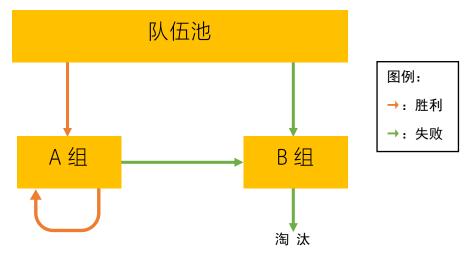
比赛在预赛(当队伍数量>8时),采取双淘汰制度:第一场按照系统随机生成的比赛表进行比赛,决出胜方(A组)和负方(B组)。A组中两队随机对战,胜利方继续与其他A组队伍比拼;负方进入B组与B组其他队伍比赛。

所有队伍如果累计失败数达两次则淘汰。

当 A 组还剩下 6 只队伍, B 组还剩下 2 只队伍时, 进入复赛。复赛中采用三局两胜 (BO3), 胜利队伍晋级, 失败队伍淘汰。最后选出冠亚季军队伍。

决赛中会有三个阶段 (8 进 4、4 进 2、2 进 1),按照 BO3,每个阶段预计用时 60-80 分钟,总共应花费 4 个小时进行决赛。

比赛(初赛)形式图解



掉线处理方法

如果因为网络问题出现了掉线,按下面的方法进行处理:

- 双方队伍都出现掉线: 经过裁判员确认后, 可以重赛。
- 双方队伍中有一方出现掉线,可向现场裁判员申请重赛,如果对方队伍同意重赛,则进行重赛;如果对方队伍不同意重赛,则比赛继续。申请重赛的过程中,比赛不暂停。
- 一支队伍在此次电竞大赛中,<mark>最多允许重赛两次。</mark>

随机分组时特殊情况的处理方法

在随机分组时因队伍池中队伍数为单数,出现轮空,轮空队伍直接进入下一阶段比赛。

比赛安排

时间

比赛流程:

- 1. 选手入场签到
- 2. 随机抽取队伍对战
- 3. 选手进入比赛场地
- 4. 检查队员信息
- 5. 检查铭文是否卸下
- 6. 开始比赛
- 7. 记录比赛结果

场地

对战的两支队伍在不同的教室对战,预计借用四间标准大小的教室。其中三间用于比 赛,一间用于选手候场。

最终解释权归计算机专业学会所有。

最后修改于2017年3月8日星期三