参赛须知:

1. 线上报名，进群报名：--五人组队。
2. 参赛选手需要先参加小组赛，然后进去决赛。（小组赛采取BO3:三盘两胜制，决赛采取BO5:五盘三胜制）工作人员会把参赛队伍分成两个小组，然后开始抽签打第一轮比赛，赢得队伍进入第二轮，输的队伍参加复活赛（复活赛决出两只队伍进入第二轮），第二轮，两个队伍抽签打淘汰赛，赢的队伍进入第三轮，然后进行循环赛（不是积分赛，是两两队伍进行比赛，赛出小组第一第二名），决出小组赛的第一第二名。每天决出一个小组的第一第二名。隔周进行决赛，决赛决出冠亚季军。
3. 晋级决赛后，请密切留意后续的比赛信息，建议和工作人员联系，了解清楚。
4. 决赛采取第一小组的第一名与第二小组的第二名比赛，第一小组的第二名与第二小组的第一名比赛，赢得直接进入冠亚军争夺赛。输的进行季军争夺赛。
5. 小组赛采取车轮战，具体的比赛日期，请密切留意比赛信息(大概在3月初或者3月中旬)

参赛账号：

1. 因为要统一一个比赛区，防止不公平的现象出现，我们会向腾讯工作人员申请开通比赛服账号，比赛服账号的开通需要小组各个成员提供QQ账号。比赛服账号的点券以及金币额度有限，一旦用完后续无法再次充值，账号的点券及金币不会重置（也就意味着这个QQ号以后不论什么时候开通账号，账号里边都没有点券金币）。参赛的同学在购买必要的符文的同时，请理性消费必需品。

比赛规则：5VS5 召唤师峡谷

1. 参赛选手须提前到达现场参赛，迟到10分钟将视为弃权。
2. 进入下一轮比赛但中途离开且未事先与工作人员说过的，会被视为弃权。
3. 参赛选手须年满18周岁，并携带本人有效身份证参赛。
4. 所有比赛均为5v5、房间模式、征召模式；
5. 比赛原则上采用淘汰赛、三局两胜定胜负，各赛区根据参赛队伍数量以裁判现场安排为准；
6. 比赛胜负由系统判定胜负为准；
7. 由裁判组织双方队长猜拳一轮，胜方开设房间，并在房间左侧，败者在右侧；
8. 抽签、开设建房、进入房间须有效率，裁判发起命令3分钟内未作为的队伍视为弃权；
9. 比赛禁选开始至比赛结束全过程不得人为退出游戏，违者视为弃权；
10. 队伍中只要有1名选手被视为弃权，则全队取消参赛资格；
11. 比赛开始10分钟内若有选手掉线（非人为），且不能在5分钟内重连成功，比赛重新开始。重赛时双方必须选择和重赛前完全一样的阵容和召唤师技能；（选手一旦掉线，必须立刻呼叫裁判，在裁判的监督下进行重连，若选手掉线不联系裁判，则比赛照常进行）
12. 比赛进行10分钟后，若有选手掉线（非人为），则在双方完成正在进行的战斗后，全部回城，直到掉线选手重新连接。重连期间双方可各派1-2名队员击杀正在攻击本方防御塔、水晶或基地的小兵，但不能离开本方防御塔攻击范围追杀小兵，不能进入野区、河道，不能埋伏、攻击对方英雄，违者视为弃权；（选手一旦掉线，必须立刻呼叫裁判，在裁判的组织下双方选手等待掉线选手重连，若选手掉线不联系裁判，则比赛照常进行）
13. 如果掉线选手10分钟内无法重连成功，或者掉线造成了逆转性的局势变化，裁判可在整局比赛结束前根据情况决定是否重赛，选手须完全服从，重赛时双方必须选择和重赛前完全一样的阵容；比赛一旦结束，则以比赛结果为准，不得重赛；
14. 比赛中不得使用任何第三方软件(聊天工具除外)，否则视为弃权；
15. 比赛中不得利用任何BUG，不得使用有严重BUG的英雄，以现场裁判通知为准；
16. 比赛中出现任何突发情况，须立即与裁判联系，裁判作出判罚，选手须完全服从；
17. 本次赛事解释权归CST专业协会所有。

比赛咨询：（每个组的队长最好都加进来）

