Univerzitet u Novom Sadu Fakultet tehničkih nauka Inženjerstvo informacionih sistema

# Aerodrom

Student: Luka Miljanović IT11/2022

Asistent: Dušan Krstić

Specifikacija projektne dokumentacije

- 1. Opis realnog sistema
- 2. Zadatak
- 3. Opis tehnologija
- 4. UML
- 4.1. Dijagram slučajeva upotrebe
- 4.2. Dijagram klasa
- 4.3. Dijagram sekvenci
- 5. Baza podataka
- 5.1. Kreiranje baze podataka
- 5.2. Upiti i DML naredbe
- 6. Kreiranje WPF aplikacije
- 6.1. Dodavanje
- 6.2. Izmena
- 6.3. Brisanje
- 6.4. Izgled aplikacije
- 7. Testiranje aplikacije

### 1. Opis realnog sistema

Posmatrani sistem predstavlja aerodrom, mesto na kom se obavljaju operacije poletanja i sletanja aviona, utovar i istovar robe, ukrcavanje i iskrcavanje putnika, kontrola leta itd.

Za ovakav sistem je potrebno razviti aplikaciju koja će zaposlenima omogućiti da lakše vode evidenciju o dešavanjima na aerodromu kao i da bez velike muke unesu promene u sistem.

#### 2. Zadatak

Naš zadatak se ogleda u tome da analiziramo učesnike u našem sistemu (aktere), da jasno definišemo njihove osobine, zatim je potrebno razmotriti događaje odnosno slučajeve upotrebe koji se dešavaju u našem sistemu i na koji način akteri učestvuju u njima.

Potrebno je definisati klase koje će se kasnije instancirati u vidu podataka u tabelama (table entry), njihove osobine će predstavljati kolone u tim tabelama i bitan je tip podataka koji će se koristiti.

Zatim analiziramo i pravimo dijagram sekvence odnosno redosled događaja u našem sistemu i kako klase (podaci iz tabele) interaktuju jedni sa drugima.

Sve ovo je propraćeno detaljnim opisom i slikama.

Nakon kreiranih okvirnih imaginarnih slika i opisa, potrebno je ovaj (za sad) apstraktan sistem pretvoriti u nešto što zapravo postoji i funkcioniše.

To počinjemo tako što kreiramo bazu podataka i odgovarajuće tabele sa njihovim kolonama. Nakon kreiranja i testiranja baze prelazimo na drugi korak, a to je frontend interface i backend logic.

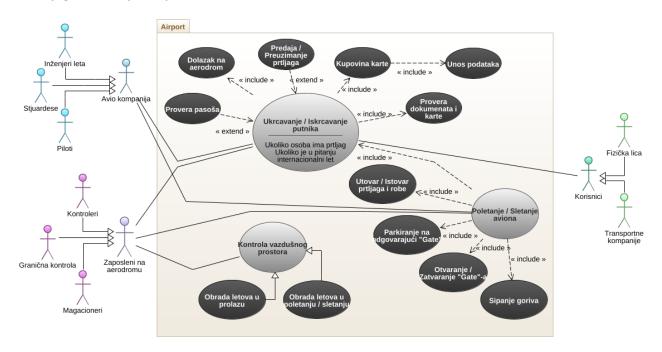
Nakon završetka front i backend-a mi imamo aplikaciju sa kojom možemo da pristupamo bazi podataka i da bez problema unosimo i brišemo podatke.

## 3. Opis tehnologija

Za apstrakciju i kasnije kreiranje ovog sistema ćemo koristiti UML alate, Microsoft SQL Server i Management Studio i Microsoft Visual studio u kom ćemo u C# definisati logiku, a u XAML-u kreirati frontend.

### 4. UML

#### 4.1. Dijagram slučajeva upotrebe



Slučaj upotrebe: Provera pasoša

Kratak opis: Provera putničkog pasoša na aerodromu

Učesnici: Granična kontrola, Fizička lica.

Uslovi koji moraju biti zadovoljeni pre izvršavanja: Korisniku su proverana dokumenta I karta

Opis: Pri dolasku na aerodrom, pre ulaska odnosno izlaska iz aviona putnik je dužan da prođe graničnu kontrolu. [Izuzetak: Let nije internacionalni].

Izuzeci:

[Let nije internacionalni] Ukoliko let nije internacionalni odnosno putnik ne napušta državu, nije u dužnosti da prođe kroz graničnu kontrolu.

Uslovi koji moraju biti zadovoljeni nakon izvršavanja: Putnik dobija mogućnost da se ukrca na svoj let.

Slučaj upotrebe: Dolazak na aerodrom

Kratak opis: Dolazak putnika na aerodrom

Učesnici: Fizička lica.

Uslovi koji moraju biti zadovoljeni pre izvršavanja: /

Opis: Da bi putnik mogao da se ukrca na svoj let, mora da dođe na aerodrom sa kog taj let poleće

Izuzeci: /

Uslovi koji moraju biti zadovoljeni nakon izvršavanja: Putnik prolazi kroz graničnu kontrolu.

Slučaj upotrebe: Predaja / preuzimanje prtljaga

Kratak opis: Predaja i preuzimanje prtljaga

Učesnici: Magacioneri, Korisnici

Uslovi koji moraju biti zadovoljeni pre izvršavanja: Korisnik je prošao kontrolu.

Opis: Pre ulaska u avion korisnik mora da preda prtljag kako bi isti mogao da se ubaci u avion.

[Izuzetak: Korisnik nema prtljag].

Izuzeci:

[Korisnik nema prtljag] Ukoliko osoba nema prtljag, ulazi na let bez predaje istog.

Uslovi koji moraju biti zadovoljeni nakon izvršavanja: Putnik se ukrcava.

Slučaj upotrebe: Kupovina karte

Kratak opis: Kupovina karte za odgovarajući let

Učesnici: Avio Kompanija, Korisnici

Uslovi koji moraju biti zadovoljeni pre izvršavanja: Korisnik je uneo podatke.

Opis: Da bi korisnik ušao na let neophodno je da poseduje kartu.

Izuzeci: /

Uslovi koji moraju biti zadovoljeni nakon izvršavanja: Putnik je dobio kartu.

Slučaj upotrebe: Unos podataka

Kratak opis: Unos podataka neophodnih za kupovinu karte

Učesnici: Avio Kompanija, Korisnici

Uslovi koji moraju biti zadovoljeni pre izvršavanja: /

Opis: Da bi korisnik kupio kartu neophodno je da unese validne podatke.

Izuzeci: /

Uslovi koji moraju biti zadovoljeni nakon izvršavanja: Putnik može da kupi kartu.

Slučaj upotrebe: Provera dokumenata I karte

Kratak opis: Provera dokumenata I karte pre ukrcavanja na let

Učesnici: Zaposleni na aerodromu, Korisnici

Uslovi koji moraju biti zadovoljeni pre izvršavanja: Korisnik je kupio kartu

Opis: Da bi korisnik ušao na avion njegovi podaci moraju da se provere, kako u ličnim dokumentima tako

I na karti.

Izuzeci: /

Uslovi koji moraju biti zadovoljeni nakon izvršavanja: Putnik može na proveru pasoša.

Slučaj upotrebe: Ukrcavanje / Iskrcavanje putnika

Kratak opis: Ukrcavanje I iskrcavanje putnika.

Učesnici: Zaposleni na aerodromu, Korisnici

Uslovi koji moraju biti zadovoljeni pre izvršavanja: Korisnik je prošao proveru pasoša

Opis: Korisnici se nakon predaje prtljaga (ili ne) I provere dokumenata ukrcavaju odnosno iskrcavaju sa

aviona.

Izuzeci: /

Uslovi koji moraju biti zadovoljeni nakon izvršavanja: Putnik je ukrcan / iskrcan.

Slučaj upotrebe: Utovar / istovar robe

Kratak opis: Utovar i istovar robe

Učesnici: Zaposleni na aerodromu

Uslovi koji moraju biti zadovoljeni pre izvršavanja: Korisnik je predao prtljag / robu

Opis: Radnici na aerodromu unose, odnosno iznose robu I prtljag iz trupa aviona.

Izuzeci: /

Uslovi koji moraju biti zadovoljeni nakon izvršavanja: Roba / prtljag je unesen.

Slučaj upotrebe: Parkiranje na odgovarajući gejt

Kratak opis: Parkiranje aviona na odgovarajući gejt

Učesnici: Aviokompanija, Zaposleni na aerodromu

Uslovi koji moraju biti zadovoljeni pre izvršavanja: /

Opis: Piloti zajedno sa osobljem na tlu parkiraju avion na odgovarajući gejt kako bi omogućili ukrcavanje

putnika.

Izuzeci: /

Uslovi koji moraju biti zadovoljeni nakon izvršavanja: Avion je parkiran.

Slučaj upotrebe: Otvaranje / zatvaranje gejta

Kratak opis: Otvaranje I zatvaranje gejta

Učesnici: Zaposleni na aerodromu

Uslovi koji moraju biti zadovoljeni pre izvršavanja: Avion je parkiran

Opis: Radnici na aerodromu nakon provere dokumenata I parkiranja aviona na gejt isti mogu da otvore

kako bi se putnici ukrcali.

Izuzeci: /

Uslovi koji moraju biti zadovoljeni nakon izvršavanja: Gejt je otvoren.

Slučaj upotrebe: Sipanje goriva

Kratak opis: Sipanje goriva neophodnog za let

Učesnici: Zaposleni na aerodromu, Aviokompanija

Uslovi koji moraju biti zadovoljeni pre izvršavanja: Avion je parkiran

Opis: Osoblje na tlu izvršava sipanje goriva u avion po dokumetima koje je izdala aviokompanija I po

dijagramima rasporeda goriva u trupu aviona.

Izuzeci: /

Uslovi koji moraju biti zadovoljeni nakon izvršavanja: Rezervoari aviona su napunjeni.

Slučaj upotrebe: Poletanje / sletanje aviona

Kratak opis: Poletanje / sletanje aviona

Učesnici: Zaposleni na aerodromu, piloti

Uslovi koji moraju biti zadovoljeni pre izvršavanja: Odrađene su provere pre leta

Opis: Nakon provera pre leta, avion izlazi na pistu I uz odgovarajuće dozvole poleće sa iste, nakon leta na

drugom (Ili istom) aerodromu avion sleće i silazi sa piste.

Izuzeci: /

Uslovi koji moraju biti zadovoljeni nakon izvršavanja: Avion je u letu / na zemlji.

Slučaj upotrebe: Kontrola vazdušnog prostora

Kratak opis: Kontrola aviona u prolazu I letova na sletanju / poletanju

Učesnici: Zaposleni na aerodromu, piloti

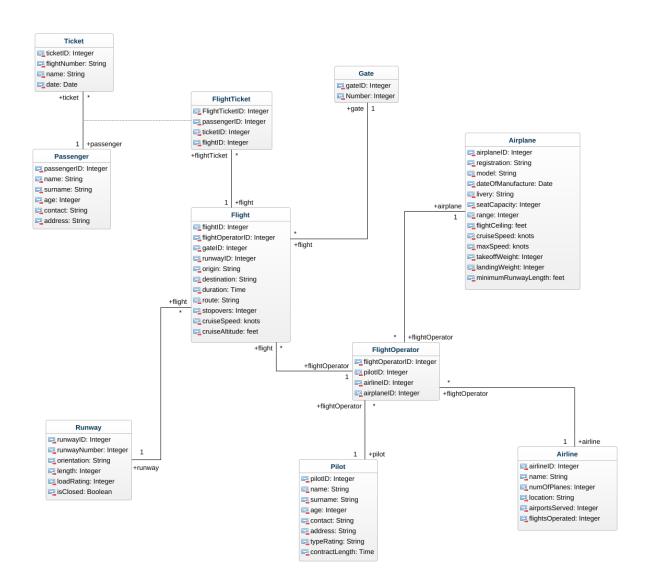
Uslovi koji moraju biti zadovoljeni pre izvršavanja: Avion je na istoj radio frekvenciji kao I kontroleri

Opis: Vazdušni prostor je neophodno kontrolisati I zato su kontroleri I piloti na istoj frekvenciji I razmenjuju informacije.

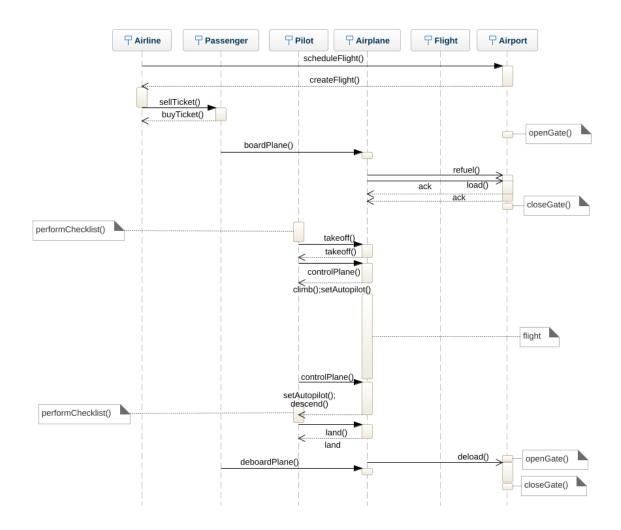
Izuzeci: /

Uslovi koji moraju biti zadovoljeni nakon izvršavanja: Piloti / Kontroleri reaguju na dobijene informacije.

#### 4.2. Dijagram klasa



### 4.3. Dijagram sekvenci

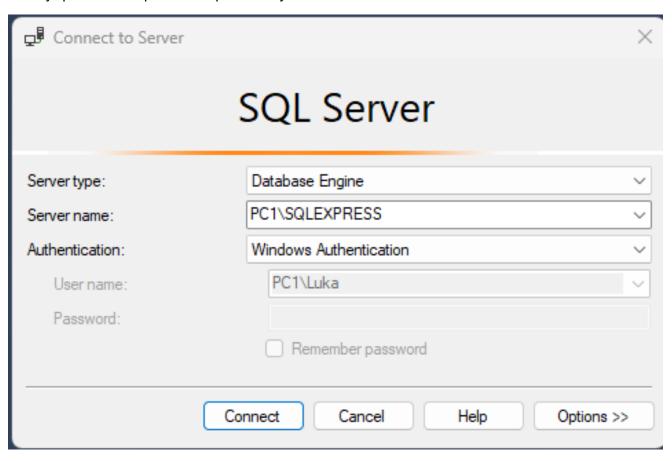


# 5. Baze podataka

#### 5.1. Kreiranje baze podataka

Da bi smo kreirali bazu podataka neophodan nam je alat za takvu operaciju, mi ćemo u ovom projektu koristiti Microsoft SQL Server Management Studio, koji upravlja pozadinskim SQL Server-om 2022. Listu servera kao i trenutnu konfiguraciju možemo videti u alatu SQL Server 2022 Configuration Manager.

Kada upalimo Microsoft SQL Management Studio dočekani smo sa prozorom koji od nas očekuje podatke neophodne za povezivanje sa nekim serverom.



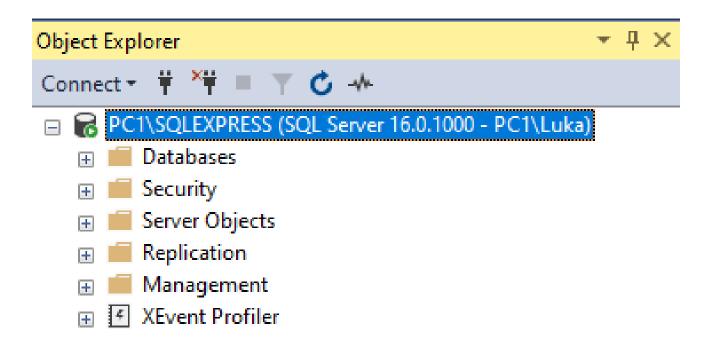
U našem slučaju je to lokalna mašina (dodatno se SQL Server i Management Studio nalaze na istom računaru), pa su nam parametri sledeći:

- Server type: Database Engine
- Server name: PC1\SQLEXPRESS [servername]\[sqlserver]
- Authenticaion: Windows Authentication, odnosno na koji način će nam se proveravati ovlašćenja i prava prilikom upravljanja bazom podataka.

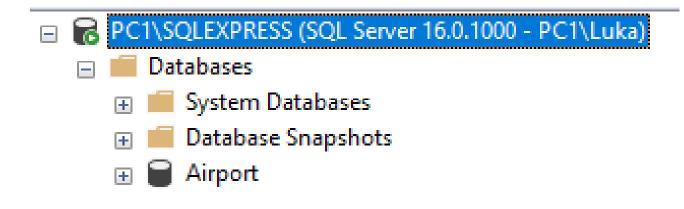
Nakon unesenih podataka klikenmo Connect.

Nakon nekog vremena će nam se sa leve strane pojaviti hijerarhija foldera, podataka i tabela.

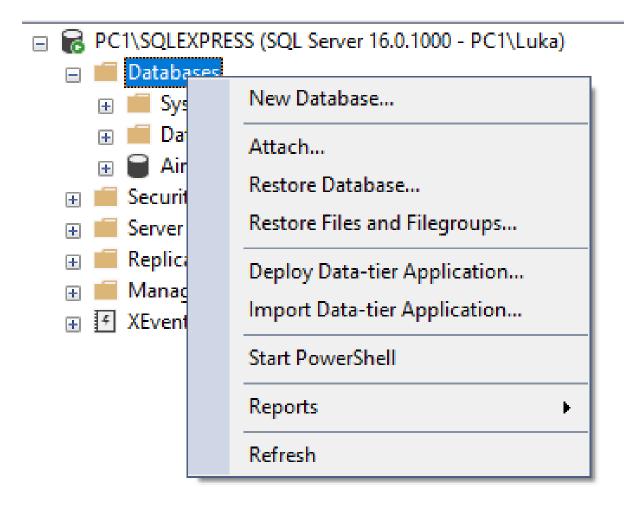
Nas interesuje "Databases"



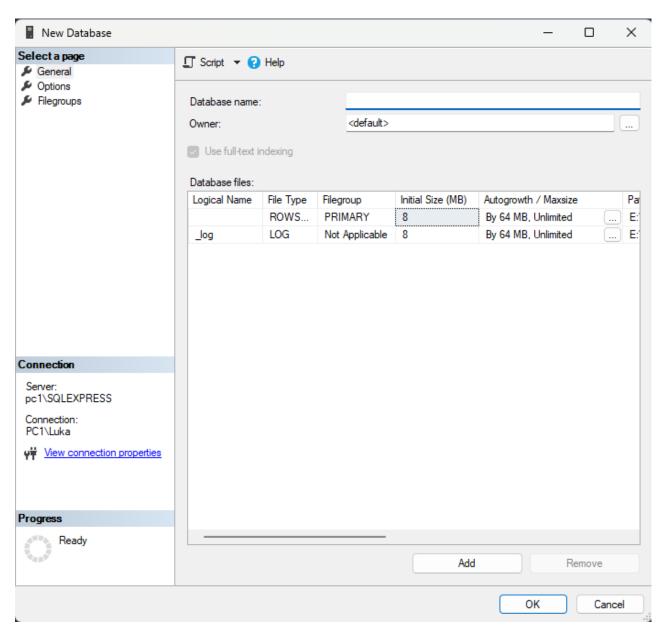
Klikom na "+" proširujemo hijerarhiju i vidimo baze koje postoje na našem serveru.



U slučaju novog servera, videćemo samo "System Databases", i "Database Snapshots". Desnim klikom na "Databases" dobijamo opciju da napravimo novu bazu podataka.

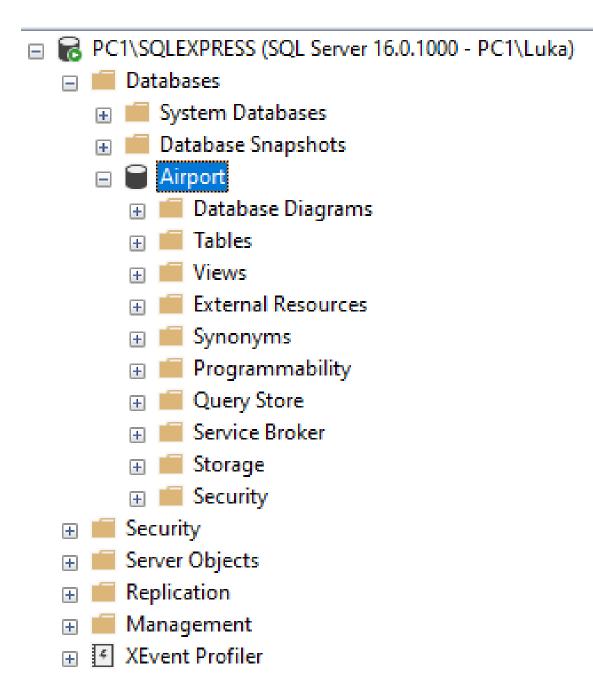


Klikom na "New Database" otvara nam se novi prozor:



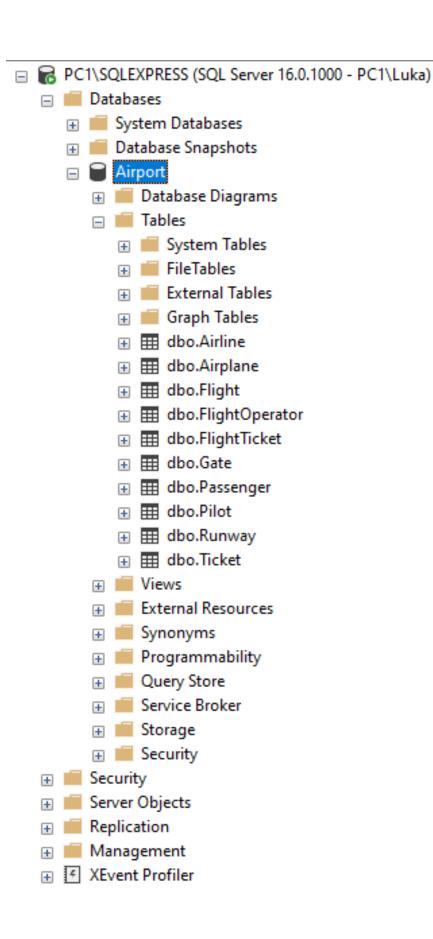
U ovom prozoru nećemo ništa menjati iako imamo opciju za tako nešto. Nas će u ovom slučaju samo interesovati ime baze, a to će biti "Airport". Nakon unesenog imena i klika na "OK", naša baza podataka će biti kreirana i neće imati nijednu tabelu.

Kada nam se u *Object Explorer-u* pojavi baza možemo kliknuti na "+" kako bi proširili odnosno prikazali hijerarhiju.

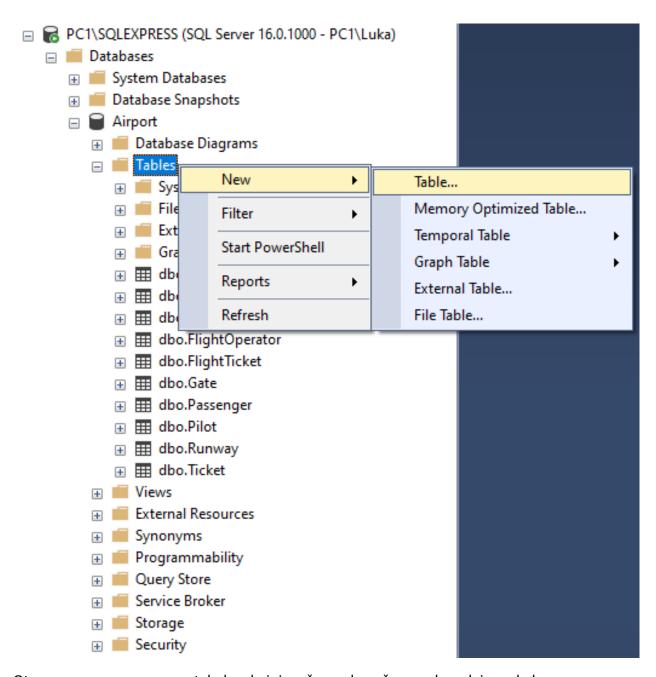


Ovde imamo priliku da vidimo dosta *foldera* koji obslužuju našu bazu, nas interesuje "Tables" kako će nam se tu nalaziti tabele sa podacima. Daljim klikom na "+" na opciji "Tables"

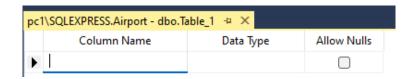
prikazujemo hijerarhiju i vidimo "System Tables", "FileTables", "External Tables", i "Graph Tables", nakon kreiranja nove baze podataka ovde nećemo videti nijednu tabelu.



Desnim klikom na "Tables" dobijamo opciju da napravimo tabelu u našoj bazi podataka.



Otvara nam se nova prazna tabela u kojoj možemo da počnemo da zadajemo kolone.



Kao primer ćemo uzeti tabelu dbo. Airline u nju unosimo:

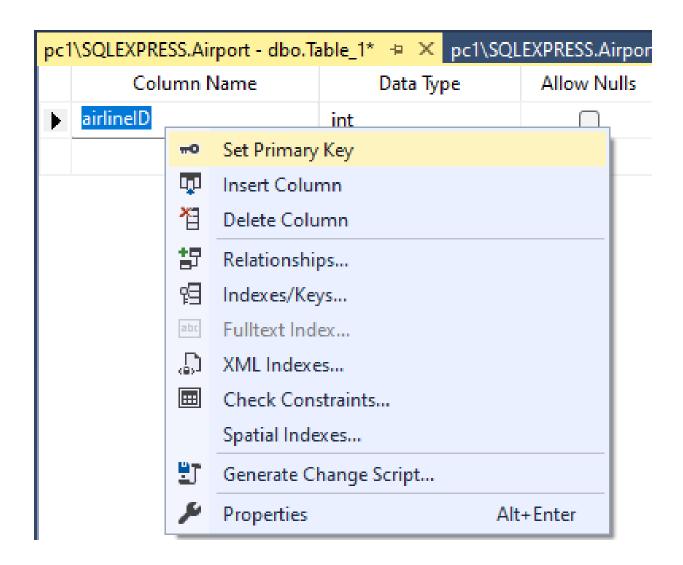
- airlineID (ID aviokompanije)
- name (ime aviokompanije)
- numOfPlanes (broj aviona u floti)
- location (lokacija headquarters)
- airportsServed (broj opsluženih aerodroma)
- flightsOperated (broj letova)

рс1	pc1\SQLEXPRESS.Airport - dbo.Airline → ×				
	Column Name	Data Type	Allow Nulls		
₽8	airlinelD	int			
	name	nvarchar(30)	$\overline{\checkmark}$		
	numOfPlanes	int	$\overline{\mathbf{v}}$		
	location	nvarchar(50)	$\checkmark$		
	airportsServed	int	$\overline{\mathbf{v}}$		
	flightsOperated	int	$\overline{\mathbf{v}}$		

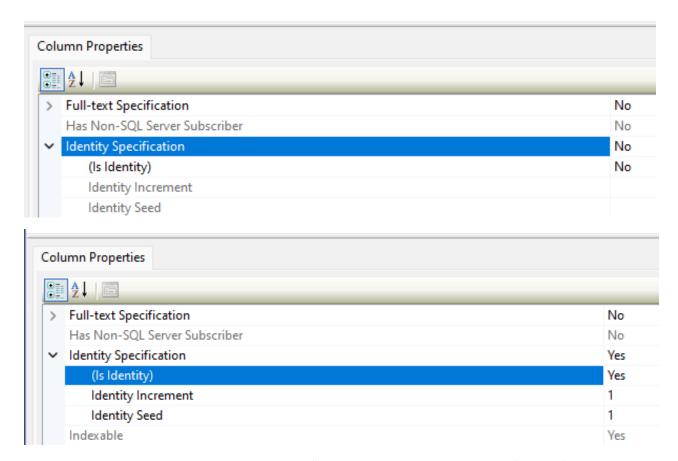
Bitan je tip podatka koji koristimo i to smo već definisali u dijagramu klasa. Sa strane imamo dodatnu opciju da dozvolimo da nema zapisa za neki podatak, odnosno da dozvoljavamo prazna polja u tabeli.

Dobra je praksa čekirati sve osim primarnog ključa (prikazano ikonicom ključa), zato što je moguće da ne znamo svaki podatak u trenutku kreiranja zapisa u tabeli. Primarni ključ ne može da bude *null* zato što je to identifikator tog zapisa i na osnovu toga uparujemo podatke iz tabele!

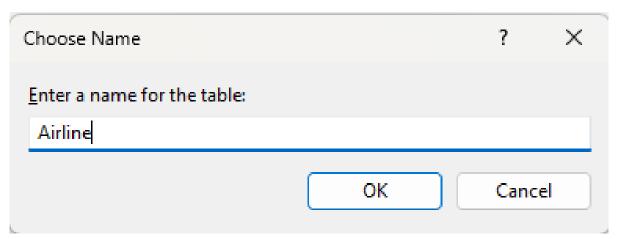
Desnim klikom na kolonu koju želimo da proglasimo za primarni ključ dobijamo tu opciju.



Nakon proglašenja primarnog ključa, dole u svojstvima kolone naći ćemo opciju "Identity Specification", i ispod nje "Is Identity". Duplim klikom na polje "Is Identity" mi ovu kolonu postavljamo kao identitet i automatski se i Identity Specification postavlja kao "Yes", nakon toga nam se prikazuje i za koliko će se primarni ključ uvećavati sa svakim novim unosom, kao i broj od koga kreće "seed".



Kada smo uneli sve kolone, klikom na ikonicu za čuvanje, klikom na *File* pa *Save* ili čak skraćenicom "Ctrl+S", iskače nam prozor u kojem trebamo da unesemo ime tabele.



Nakon unesenog imena i klika na "OK" naša tabela je sačuvana sa tim imenom. Postupak se sad ponavlja za svaku tabelu u bazi. Ono što ćemo pratiti jeste da se primarni ključ nalazi na početku odnosno kao prva kolona tabele, iza nje idu sekundarni ključevi odnosno primarni ključevi drugih tabela, a zatim obične kolone za smeštanje podataka.

Primer za svaku tabelu:

pc1	pc1\SQLEXPRESS.Airport - dbo.Airline → ×				
	Column Name	Data Type	Allow Nulls		
P	airlinelD	int			
	name	nvarchar(30)	$\overline{\mathbf{v}}$		
	numOfPlanes	int	$\overline{\mathbf{v}}$		
	location	nvarchar(50)	$\overline{\mathbf{v}}$		
	airportsServed	int	$\overline{\mathbf{v}}$		
	flightsOperated	int			
١					

pc1	pc1\SQLEXPRESS.Airport - dbo.Airplane → ×			
	Column Name	Data Type	Allow Nulls	
ß	airplanelD	int		
	registration	nchar(10)	$\checkmark$	
	model	nchar(20)	$\checkmark$	
	${\sf dateOfManufacture}$	date	$\checkmark$	
	livery	nchar(10)	$\checkmark$	
	seatCapacity	int	$\checkmark$	
	range	int	$\checkmark$	
	flightCeiling	int	$\checkmark$	
	cruiseSpeed	int	$\checkmark$	
	maxSpeed	int	$\checkmark$	
	takeoffWeight	int	$\checkmark$	
	landingWeight	int	$\checkmark$	
	minimum Runway Length	int	$\checkmark$	
•				

pc1	pc1\SQLEXPRESS.Airport - dbo.Flight + ×				
	Column Name	Data Type	Allow Nulls		
P	flightID	int			
	flightOperatorID	int			
	gateID	int	$\overline{\mathbf{v}}$		
	runwayID	int	$\overline{\mathbf{v}}$		
	origin	nvarchar(50)			
	destination	nvarchar(50)	$\overline{\mathbf{v}}$		
	duration	int	$\overline{\mathbf{v}}$		
	route	nvarchar(20)	$\overline{\mathbf{v}}$		
	stopovers	int			
	cruiseSpeed	int	$\overline{\mathbf{v}}$		
	cruiseAltitude	int	$\overline{\mathbf{v}}$		
Þ					

pc1	pc1\SQLEXPRESS.Aidbo.FlightOperator → ×				
	Column Name	Data Type	Allow Nulls		
₽Ø	flightOperatorID	int			
	pilotID	int	✓		
	airlinelD	int	✓		
	airplanelD	int	✓		

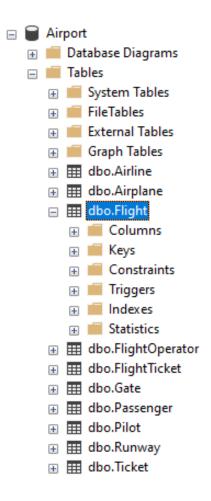
pc1\SQLEXPRESS.Air dbo.FlightTicket → ×				
	Column Name	Data Type	Allow Nulls	
<b>₽</b> 8	flightTicketlD	int		
	passengerID	int		
	ticketID	int		
	flightID	int		
pc1	\SQLEXPRESS.Airport - dbo.G	ate ⊕ ×		
	Column Name	Data Type	Allow Nulls	
₽Ÿ	gateID	int		
	number	int		
pc1	\SQLEXPRESS.Airrt - dbo.Pa	ssenger → ×		
	Column Name	Data Type	Allow Nulls	
▶8	passengerID	int		
	name	nvarchar(50)	$\langle \mathbf{v} \rangle$	
	surname	nvarchar(50)	$\sim$	
	age	int	$\langle \mathbf{v} \rangle$	
	contact	nvarchar(50)	$\checkmark$	
	address	nvarchar(50)	$ \mathbf{v} $	

pc1	pc1\SQLEXPRESS.Airport - dbo.Pilot → ×				
	Column Name	Data Type	Allow Nulls		
₽₿	pilotID	int			
	name	nvarchar(20)	✓		
	surname	nvarchar(30)	✓		
	age	int	$\overline{\mathbf{v}}$		
	contact	nvarchar(50)	$\overline{\checkmark}$		
	address	nvarchar(50)	$\overline{\checkmark}$		
	typeRating	nchar(20)	$\overline{\mathbf{v}}$		

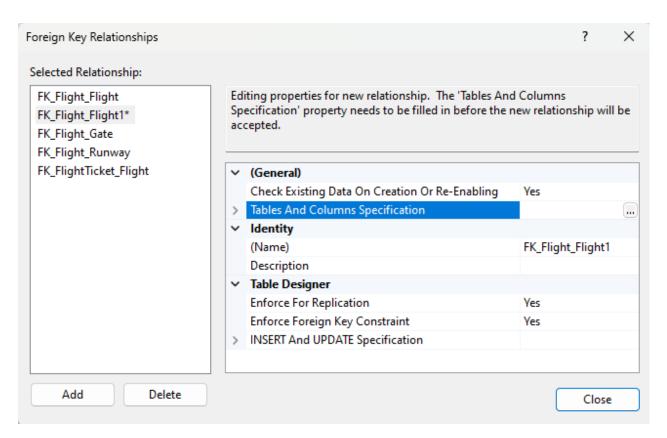
pc1\SQLEXPRESS.Airport - dbo.Runway → ×				
	Column Name	Data Type	Allow Nulls	
₽₿	runwayID	int		
	runwayNumber	int		
	orientation	nchar(1)	$\overline{\mathbf{v}}$	
	length	int	$\overline{\mathbf{v}}$	
	IoadRating	int	$\overline{\mathbf{v}}$	
	closed	bit		

pc1	pc1\SQLEXPRESS.Airport - dbo.Ticket → ×				
	Column Name	Data Type	Allow Nulls		
₽8	ticketID	int			
	flightNumber	nchar(20)	✓		
	name	nvarchar(50)	$\overline{\mathbf{v}}$		
	date	date	✓		

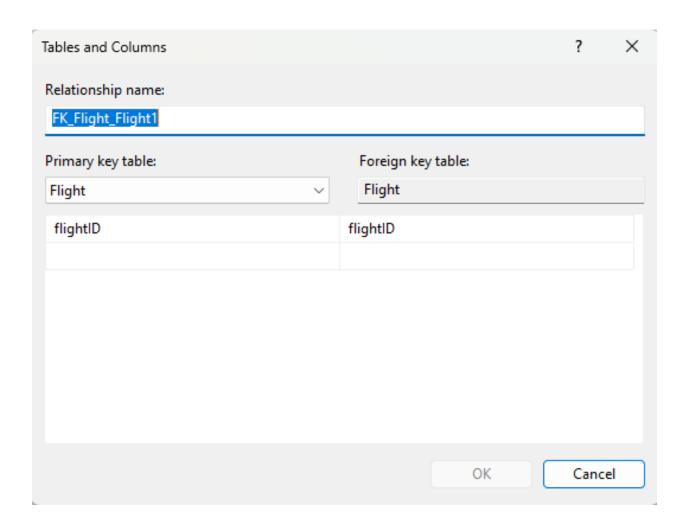
Nakon kreiranja svih tabela i beleženja njihovih kolona, neophodno je kreirati vezu između pirmarnih i sekundarnih ključeva. Klikom na "+" pored nekih od tabela koje sadrže strane ključeve proširujemo hijerarhiju i vidimo sledeće:



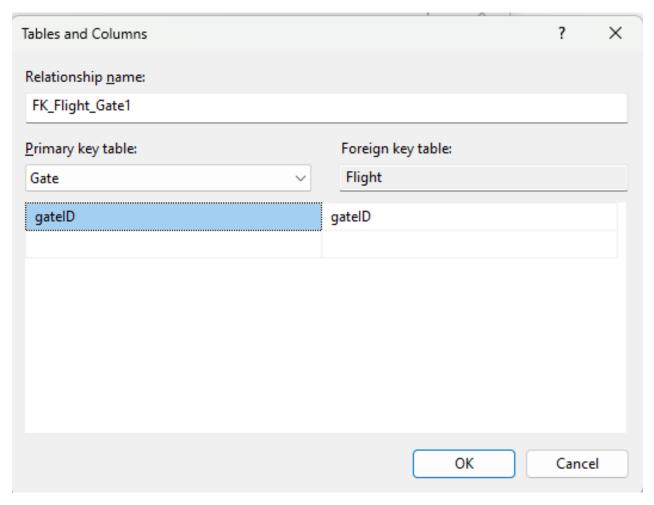
Desnim klikom na "Keys" dobijamo opciju da "dodamo" novi strani ključ, mi smo strane ključeve zapravo već dodali, sada dodajemo njihovu vezu. Otvara nam se prozor sa vezama stranih ključeva i on izgleda ovako:



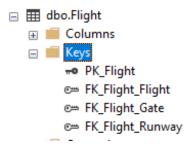
Interesuje nas ime ove veze, radi lakše administracije nazvaćemo ga nečim što ima smisla, ili ćemo ostaviti podrazumevano ime. Dalje klikom na "Tables And Columnds Specification" nam se pojavljuju tri tačke kao unos, i na to klikćemo.



Tu nam opet izlazi ime veze ali i ono nama bitnije, primarne tabele i strane tabele. Za primarnu stavljamo onu tabelu u kojoj se nalazi taj strani ključ, stranu tabelu ne diramo, a ključeve uparujemo iz primarne sa sekundarnom.



Ovaj postupak ponavljamo za svaku tabelu u kojoj imamo neke strane ključeve onoliko puta koliko imamo stranih ključeva. Na kraju se u *folderu* "Keys" nalaze jedan primarni i jedan ili više stranih ključeva. Primer:



Ovim smo pokrili osnove kreiranja baze podataka, prilikom svake izmene tabela potrebno je iste sačuvati i bazu podataka osvežiti ukoliko se promene ne prikazuju odmah.

#### 5.2. Upiti i DML naredbe

Da bi smo podatke uneli u našu bazu podataka moramo koristiti upite odnosno komande koje upisuju podatke u tabele. Pored unosa, pregledanje, izmena, i brisanje se sve vrši preko upita.

Da bismo nešto prikazali, neophodno je da unesemo šta prikazujemo i odakle ga prikazujemo.

Da bismo nešto uneli, koristimo obeležja:

- Ime tabele
- Ime kolona (ukoliko ne unosimo podatke za sve kolone u onom redosledu u kom se nalaze u bazi)
- Vrednosti (podaci)

Da bismo nešto ažurirali, koristimo obeležja:

- Ime tabele
- Ime kolone i vrednost koju ažuriramo
- Podatak po kom identifikujemo gde izmena treba da se dogodi (ID).

Da bismo nešto obrisali, koristimo obeležja:

- Ime tabele
- Podatak identifikacije po kom se briše unos iz tabele (ID).
  - Bitno je napomenuti da prilikom brisanja nismo u mogućnosti da obrišemo onaj podatak koji se koristi u drugoj tabeli kao sekundarni.

Primer insert-a, select-a, update-a, i delete-a možete videti ovde:

```
∃insert into Airline
   values (N'Air Serbia', '25', N'Belgrade, Serbia', '24', '41');
  linsert into Airline
   values (N'Ryan Air', '430', N'Dublin, Ireland', '120', '186');
  linsert into Airline
   values (N'Aeroflot', '336', N'Moscow, Russia', '122', '189');
  insert into Airline
   values (N'SAS', '134', N'Stockholm, Sweden', '99', '124');
  insert into Airline
   values (N'LOT Polish Airlines', '91', N'Warsaw, Poland', '84', '120');
  ∃insert into Pilot
   values (N'Marko', N'Pavlović', '32', N'marko.pavlo@airserbia.rs', N'Ustanička 68, Beograd', 'CL');
  insert into Pilot
   values (N'Paul', N'Haunders' , '58', N'paulhaunders@dublinairport.ie', N'7th Street 45, Dublin', 'CL');
  ∃insert into Pilot
   values (N'Mihail', N'Nauchenko', '44', N'mihailfixstuff@gmail.com', N'Ovchinnikovskaya Naberezhnaya 54, Moscow', null);
  linsert into Pilot
   values (N'Ann-Charlott', N'Gunnarsson' , '41', null, N'Fannys vag 5, Stockholm', 'A0');
  Binsert into Pilot
   values (N'Maks', N'Kowalczyk' , null, N'kowalskianalysis@lotarilines.pl', N'Pabianicka 28, Lodz', 'NL');
linsert into Runway (runwayNumber, length)
values('54', '3200');
linsert into Runway (runwayNumber, length)
values('45', '3200');
linsert into Runway (runwayNumber, length)
values('13', '2980');
jinsert into Runway (runwayNumber, length)
values('14', '2920');
jinsert into Runway (runwayNumber, length)
values('10', '2700');
jinsert into Airplane (registration, model, seatCapacity, range)
values('YU-234', 'A319', '70', '13000');
jinsert into Airplane (registration, model, seatCapacity, range)
values('IE-R41', 'B777-400', '320', '16000');
jinsert into Airplane (registration, model, seatCapacity, range)
values('RU-R55S', 'A340', '280', '12200');
linsert into Airplane (registration, model, seatCapacity, range)
values('SW-786', 'B747-800', '380', '12000');
linsert into Airplane (registration, model, seatCapacity, range)
values('PL-230', 'A380', '480', '14000');
```

```
INSERT INTO FlightOperator (pilotID, airlineID, airplaneID)
SELECT
    (SELECT pilotID FROM Pilot WHERE name = 'Marko'),
    (SELECT airlineID FROM Airline WHERE name = 'Air Serbia'),
    (SELECT airplaneID FROM Airplane WHERE model = 'A319');
INSERT INTO FlightOperator (pilotID, airlineID, airplaneID)
SELECT
   (SELECT pilotID FROM Pilot WHERE name = 'Marko'),
    (SELECT airlineID FROM Airline WHERE name = 'Aeroflot'),
    (SELECT airplaneID FROM Airplane WHERE model = 'A340');
INSERT INTO FlightOperator (pilotID, airlineID, airplaneID)
SELECT
    (SELECT pilotID FROM Pilot WHERE name = 'Paul'),
    (SELECT airlineID FROM Airline WHERE name = 'Aeroflot'),
    (SELECT airplaneID FROM Airplane WHERE model = 'A380');
INSERT INTO FlightOperator (pilotID, airlineID, airplaneID)
SELECT
   (SELECT pilotID FROM Pilot WHERE name = 'Maks'),
    (SELECT airlineID FROM Airline WHERE name = 'SAS'),
    (SELECT airplaneID FROM Airplane WHERE model = 'B777-400');
INSERT INTO FlightOperator (pilotID, airlineID, airplaneID)
SELECT
   (SELECT pilotID FROM Pilot WHERE name = 'Maks'),
    (SELECT airlineID FROM Airline WHERE name = 'Ryan Air'),
    (SELECT airplaneID FROM Airplane WHERE model = 'A380');
```

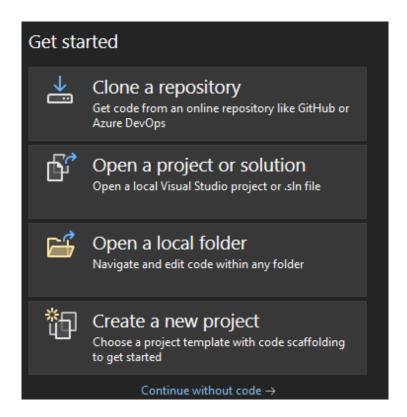
```
Set numOfPlanes='350'
              where name='Rvan Air':
              update Airplane
              Set livery='black12'
              where airplaneID='5';
              update Flight
              Set stopovers='2'
              where destination='New York';
              update FlightOperator
              Set airplaneID='3'
              where pilotID='3';
              delete from Airplane
              where airplaneID='4';
              delete from Pilot
              where pilotID='3';
select
   Passenger.name as 'Putnik',
   Ticket.name as 'Route',
   Flight.duration as 'Duration(hours)',
   Ticket.date as 'Date'
from FlightTicket
join Passenger on FlightTicket.passengerID = Passenger.passengerID
join Ticket on FlightTicket.ticketID = Ticket.ticketID
join Flight on FlightTicket.flightID = Flight.flightID;
                    Select *
                    From Gate;
                    Select name
                    From Passenger;
                    Select runwayNumber
                    From Runway
                    where runwayID='1';
```

update Airline

# 6. Kreiranje WPF aplikacije (desktop app)

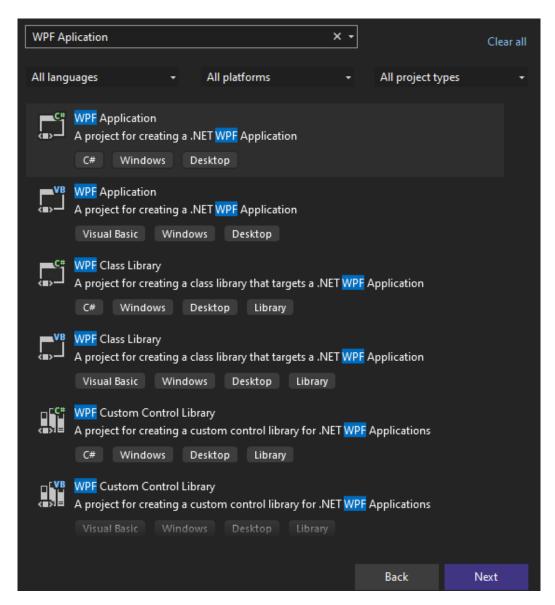
U ovom delu ćemo opisati šta nam je sve neophodno da bi se naša desktop aplikacija uspešno povezala sa bazom i omogućila nam da unosimo podatke.

Za početak pokrećemo Visual Studio i kreiramo novi projekat.



Klikom na "Create a new project" otvara nam se sledeći prozor.

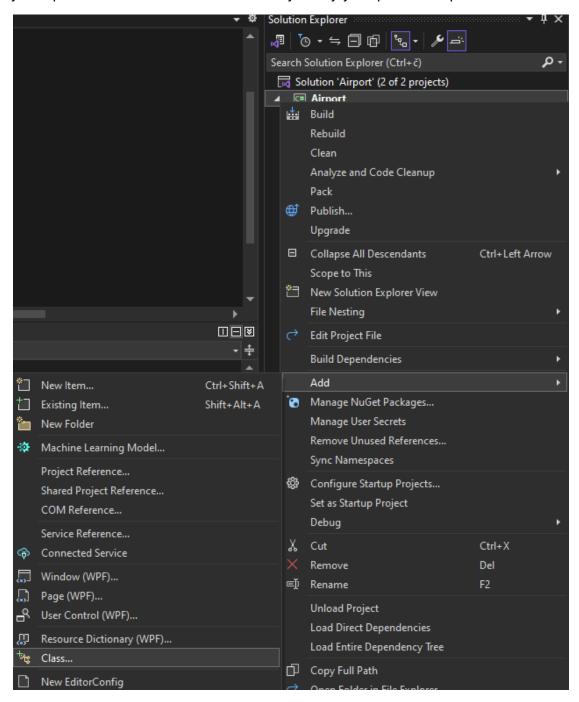
U njemu tražimo "WPF Aplication" stavku, C# verziju, naznačeno simbolom u desnom gornjem uglu.



Klikom na "Next" čarobnjak nas pita za ime projekta i njegovu lokaciju, to radimo po našem izboru, daljem klikom na "Next" biramo "Framework", ovo ostavljamo na podrazumevanoj vrednosti. Konačno kliknemo "Create".

Sada možemo da krenemo sa kreiranjem naše aplikacije.

Prvo je neophodno da definišemo klasu konekcije i u njoj sve parametre potrebne za istu.



Desni klik na naziv projekta, "Add" i onda "Class".

Ovo je dosta jednostavno, ovde upisujemo isto što nas je i SQL Server Management Studio pitao pri otvaranju, a to su server, na koju bazu se povezujemo i na koji način vršimo autorizaciju.

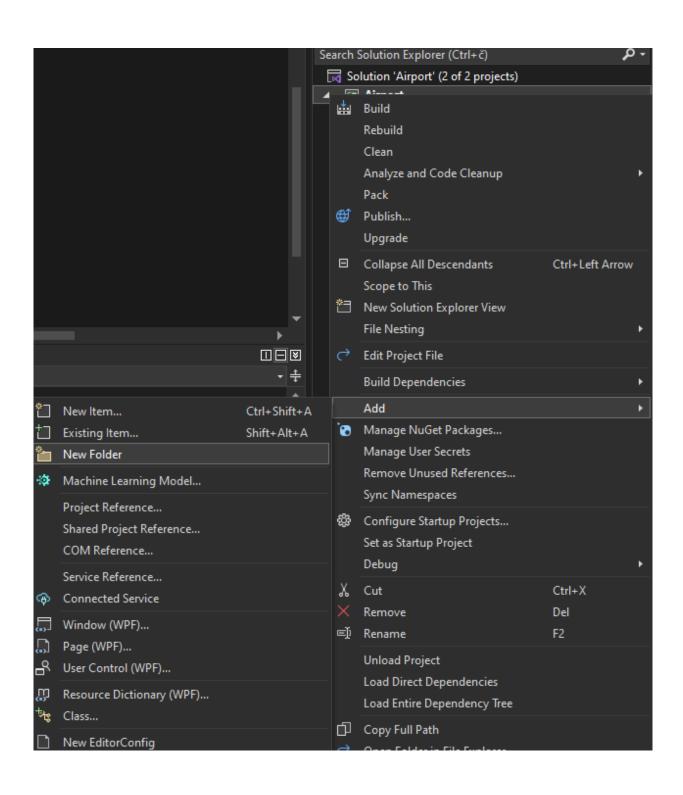
Ova klasa nam vraća konekcioni string koji naš program zna da koristi kako bi kasnije otvorio vezu sa bazom.

Nakon toga kreiramo prvu formu, to će nam biti glavni prozor naše aplikacije.

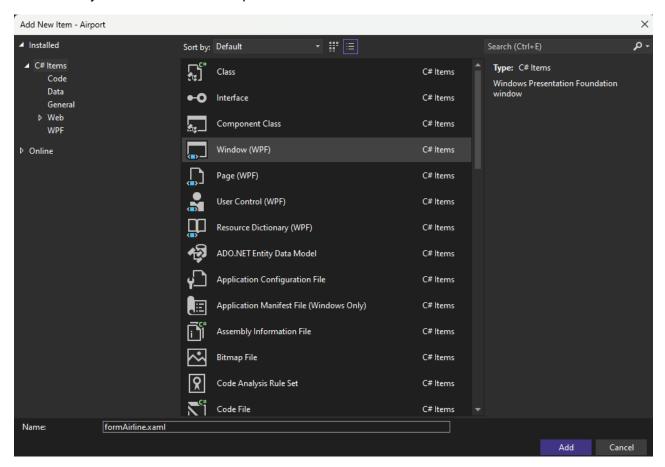
Pravimo novi folder unutar projekta koji ćemo nazvati "forms".

Primetimo da sve dodajemo na isti način, desni klik na projekat, "Add", pa onda opciju koja nam odgovara, sledeća će biti "Window (WPF)". Odmah možemo da dodamo sve forme koje su nam neophodne za dalju realizaciju sistema.

"MainWindow" formu ćemo kreirati na nivou projekta, van foldera "forms", a ostale forme će se nalaziti unutar foldera forms.



## Pri dodavanju formi vidimo sledeći prozor:



Biramo Window(WPF) i dajemo ime po želji, u našem slučaju "formAirline.xaml".

U glavnom prozoru će nam se nalaziti:

- Tabela u kojoj će se prikazivati podaci koji postoje u našem sistemu
- Dugmići sa kojim menjamo prikazanu tabelu
- Dugmići za unos podataka, izmenu i brisanje

Koristićemo elemente Button, Grid, DataGrid, WrapPanel i StackPanel kako bi kreirali malopre opisano. Kao ime ovih elemenata stavljamo ono što ćemo koristiti u kodu, "Content" predstavlja ono što vidimo u aplikaciji, pa tako za dugme "btnSave" "Content" će biti "Sačuvaj".

Primer ovoga za "MainWindow" možemo videti dole:

```
##indom x:Class="Atappert.MainMindom"
xmlns:#"http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"
xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"
xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/
xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"
xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2000"
xmlns:local="cl:-mamespace:Airport"
mc:Ignorable="d"
Title="MainMindom" Height="500" Width="850">
Gorid>

"IsReadOnly="true" AlternatingRowBackground="Aqua" CanUserAddRows="False" SelectionUnit="FullRow" SelectionMode="Single"/>
"IsReadOnly="true" AlternatingRowBackground="Aqua" CanUserAddRows="False" SelectionUnit="FullRow" SelectionMode="Single"/>
"WappAnnel HorizontalAlignment="Center" VerticalAlignment="Top" Height="auto" Width="500" Orientation="Horizontal">
"Watton x:Name="btn:"Center" VerticalAlignment="Top" Height="auto" Width="500" Orientation="Horizontal">
"Watton x:Name="btn:"Center" VerticalAlignment="Top" Height="auto" Width="500" Orientation="Horizontal">
"Watton x:Name="btn:"Center" VerticalAlignment="Top" Height="30" WorizontalAlignment="Right" Width="300" Click="btnAirplane" Click="btnAirplane" Content="VerticalAlignment="Sottom" Height="30" WorizontalAlignment="Right" Width="300" Click="btnAirplane" Click="btnAirplane" Content="Quester VerticalAlignment="Bottom" Height="30" WorizontalAlignment="Right" Width="100" Click="btnAirplane" Click="btnAirplane" Click="btnAirplane" Click="btnAirplane" Click="btnFlightOperator.Click"/>
"Button x:Name="btnFlightClick="Content="Quester Lata" - Let* VerticalAlignment="Bottom" Height="30" HorizontalAlignment="Right" Width="100" Click="btnFlightTicket_Click"/>
"Button x:Name="btnRishsenger" Content="Quester Lata" - Let* VerticalAlignment="Bottom" Height="30" HorizontalAlignment="Right" Width="100" Click="btnRightTicket_Click"/>
"Button x:Name="btnRishsenger" Content="Quester VerticalAlignment="Bottom" Height="30" HorizontalAlignment="Right" Width="100" Click="btnRishet_Click"/>
"Button x:Name="btnRishenger"
```

Ovde nas najviše interesuje element Button, DataGrid, kao i visina i širina glavnog prozora.

<Button x:Name="btnAirline" Content="Aviokompanije" HorizontalAlignment="Left" VerticalAlignment="Top" Height="30" Width="100" Click="btnAirline\_Click"/>

<DataGrid x:Name="dataGridCenter" VerticalAlignment="Center" HorizontalAlignment="Center" Width="auto" IsReadOnly="true" AlternatingRowBackground="Aqua" CanUserAddRows="False" SelectionUnit="FullRow" SelectionMode="Single"/>

Zatim za svaku formu u folderu "forms" radimo slično.

Sada koristimo kombinaciju elemanta "Label", "TextBox", "CheckBox", "ComboBox" i "DataPicker" kako bismo ostvarili ono što smo zamislili:

formRunway	
Broj:	
Orijentacija:	
Duzina:	
Maksimalna težina:	
Zatvorena:	
Save	Cancel

formTicket	
Broj leta:	
Početak-Destinacija:	
Datum:	Select a date
Save	Cancel
formFlight	
Početak:	
Destinacija:	
Trajanje leta:	
Ruta:	
Broj presedanja:	
Brzina kruziranja:	
Visina kruziranja:	
Operater leta:	~
Gejt:	~
Pista:	~
Save	Cancel

Primer koda za nove elemente:

<Label Content="Početak:" HorizontalAlignment="Left" Height="28" Margin="10,10,0,0"
VerticalAlignment="Top"/>

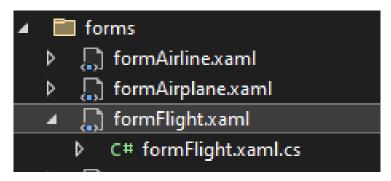
<TextBox x:Name="txtOrigin" TextWrapping="Wrap" Text="" Width="160" Margin="0,12,20,0" HorizontalAlignment="Right" Height="24" VerticalAlignment="Top"/>

<ComboBox x:Name="cmbRunway" HorizontalAlignment="Right" Margin="0,282,20,0"
VerticalAlignment="Top" Width="160" DisplayMemberPath="Runway"
SelectedValuePath="runwayID"/>

<DatePicker x:Name="dpFlightDate" HorizontalAlignment="Right" Margin="0,72,12,0"
VerticalAlignment="Top" Width="143"/>

<CheckBox x:Name="ccbxClosed" Content="" HorizontalAlignment="Right"
Margin="0,138,12,0" VerticalAlignment="Top" Width="143"/>

Nakon kreiranih .xaml formi treba da odradimo logiku u kodu. Klikom na strelicu pored neke od formi u *Solution Explorer-u* videćemo fajl sa istim imenom ali ekstenzijom .cs



Duplim klikom na taj fajl ga otvaramo i započinjemo backend logiku.

U "MainWIndow" fajlu dodajemo konekciju, to ćemo raditi za svaku formu, dodajemo *string* koji ćemo koristiti kao obeležje koju tabelu trenutno imamo prikazanu, *bool* koji predstavlja oznaku da li ažuriramo podatke ili dodajemo nove, i još jedan specijalan podatak *DataRowView* kojim pamtimo koji red je izabran u tabeli.

```
public partial class MainWindow : Window
{
    Connection conn = new Connection();
    SqlConnection connection = new SqlConnection();
    private string? currentTable;
    private bool update;
    private DataRowView rowView;
```

Zatim moramo definisati upite koje smo već prošli u ovom dokumentu. Imamo tri vrste, insert, select i delete. Ovde koristimo select i select po *ID-u* i delete.

```
loadRating as 'Maks. opterećenje', closed as Zatvorena from Runway";

ate static string ticketSelect = @"select ticketID as ID, flightNumber as 'Broj leta', name as 'Polazak-Odredište', date as 'Datum' from Ticket";
private static string selectStatememntAirline = @"select * from Airline where airlineID=";
private static string selectStatementAirplane = @"select * from Airplane where airplaneID=";
private static string selectStatementFlight = @"select * from Flight where flightID=";
private static string selectStatementFlightOperator = @"select * from FlightOperator where flightOperatorID=";
private static string selectStatementFlightTicket = @"select * from FlightTicket where flightTicketID=";
private static string selectStatementGate = @"select * from Gate where gateID=";
private static string selectStatementPassenger = @"select * from Passenger where passengerID=";
private static string selectStatementPilot = @"select * from Pilot where pilotID=";
private static string selectStatementRunway = @"select * from Runway where runwayID=";
private static string selectStatementTicket = @"select * from Ticket where ticketID=";
private static string deleteAirline = @"delete from Airline where airlineID=";
private static string deleteAirplane = @"delete from Airplane where airplaneID=";
private static string deleteFlight = @"delete from Flight where flightID=";
private static string deleteFlightOperator = @"delete from FlightOperator where flightOperatorID=";
private static string deleteFlightTicket = @"delete from FlightTicket where flightTicketID=";
private static string deleteGate = @"delete from Gate where gateID=";
private static string deletePassenger = @"delete from Passenger where passengerID=";
private static string deletePilot = @"delete from Pilot where pilotID=";
private static string deleteRunway = @"delete from Runway where runwayID=";
private static string deleteTicket = @"delete from Ticket where ticketID=";
```

Zatim dodajemo u konstruktor forme string konekcije i učitavanje podataka, ovu metodu nismo još definisali ali uskoro ćemo.

```
public MainWindow()
{
    InitializeComponent();
    connection = conn.generateConnection();
    loadData(airlineSelect);
}
```

Sledi nam metoda za učitvanje podataka:

```
private void loadData(string selectString)
   try
       connection.Open();
       SqlDataAdapter dataAdapter = new SqlDataAdapter(selectString, connection);
       DataTable dataTable = new DataTable();
       dataAdapter.Fill(dataTable);
       if (dataGridCenter != null)
           dataGridCenter.ItemsSource = dataTable.DefaultView;
       currentTable = selectString;
       dataAdapter.Dispose();
       dataTable.Dispose();
   catch (SqlException ex)
       MessageBox.Show("Neuspešno učitani podaci!\n" + ex.Message, "Greška", Message
   catch (Exception ex)
       MessageBox.Show("Došlo je do greške u toku obrade!\n" + ex.Message, "Greška"
   finally
       if (connection != null) connection.Close();
```

Kratak opis onoga što se dešava ovde: Otvaramo konekciju u *try* bloku, pravimo objekte klase "SqlDataAdapter" i "DataTable", popunjavamo ih podacima iz baze, kao izvor podataka za "DataGrid" stavljamo novo kreiranu tabelu, pamtimo koju tabelu smo učitali, i oslobađamo "SqlDataAdapter" i "DataTable". Konačno u *finally* bloku zatvarmo konekciju. *Catch* blok nam služi da greške nastale u toku izvršavanja ovih linija koda uhvati i spreči pucanje programa.

Zatim ćemo definisati logiku koja će da popuni svaku od formi sa podacima u slučaju da je izabrana opcija ažuriranje.

```
connection.Open();
update = true;
rowView = (DataRowView)dataGridCenter.SelectedItems[0];
SqlCommand cmd = new SqlCommand { Connection = connection };
cmd.Parameters.Add("@id", SqlDbType.Int).Value = rowView["ID"];
cmd.CommandText = selectStatement + "@id";
SqlDataReader reader = cmd.ExecuteReader();
```

Otvaramo konekciju, stavljamo parametar *update* na *true*, preuzimamo podatak o tome koji je red izabran, generišemo upit sa kojim ćemo da nađemo te podatke, lepimo select string po *id-u* i *ID* koji smo našli. Zatim ukoliko smo uspeli da pročitamo podatke, upisujemo ih u formu.

```
if (reader.Read())
   if (currentTable == airlineSelect)
{
      formAirline tempForm = new formAirline(update, rowView);
      tempForm.txtAirlineName.Text = reader["name"].ToString();
      tempForm.txtNumOfPlanes.Text = reader["numOfPlanes"].ToString();
      tempForm.txtLocation.Text = reader["location"].ToString();
      tempForm.txtAirportServed.Text = reader["airportsServed"].ToString();
      tempForm.txtFlightsOperated.Text = reader["FlightsOperated"].ToString();
      tempForm.ShowDialog();
}
```

Neophodno je proveriti koju tabelu smo imali izabranu u momentu pritiskanja dugmeta "Izmeni". Kada smo pronašli odgovarajuću tabelu radimo sledeće:

Pravimo novi objekat klase *from*[*formName*] sa podacima o tome da želimo da ih ažuriramo i gde! Zatim popunjavamo sva polja u toj formi vodeći računa o tipu podatka sa kojim radimo i njegovoj konverziji. U našem projektu ćemo se susretati sa *string-ovima*, *datepicker-ima*, *checkbox-evima* i *combobox-evima*. Dalje se radi po šablonu kao što možemo da vidimo iz par primera:

```
else if (currentTable == airplaneSelect)
{
    formAirplane tempForm = new formAirplane(update, rowView);
    tempForm.txtRegistration.Text = reader["registration"].ToString();
    tempForm.txtModel.Text = reader["model"].ToString();
    tempForm.dpDateOfManufacture.SelectedDate = (DateTime) reader["dateOfManufacture"];
    tempForm.txtLivery.Text = reader["livery"].ToString();
    tempForm.txtSeatCapacity.Text = reader["seatCapacity"].ToString();
    tempForm.txtRange.Text = reader["range"].ToString();
    tempForm.txtFlightCeiling.Text = reader["flightCeiling"].ToString();
    tempForm.txtMaxSpeed.Text = reader["maxSpeed"].ToString();
    tempForm.txtCruiseSpeed.Text = reader["cruiseSpeed"].ToString();
    tempForm.txtTakeOffWeight.Text = reader["takeOffWeight"].ToString();
    tempForm.txtLandingWeight.Text = reader["landingWeight"].ToString();
    tempForm.txtMinimumRunwayLength.Text = reader["minimumRunwayLength"].ToString();
    tempForm.ShowDialog();
}
```

```
else if (currentTable == flightSelect)
{
    formFlight tempForm = new formFlight(update, rowView);
    tempForm.txtOrigin.Text = reader["origin"].ToString();
    tempForm.txtDestination.Text = reader["destination"].ToString();
    tempForm.txtDuration.Text = reader["duration"].ToString();
    tempForm.txtRoute.Text = reader["route"].ToString();
    tempForm.txtStopovers.Text = reader["stopovers"].ToString();
    tempForm.txtCruiseSpeed.Text = reader["cruiseSpeed"].ToString();
    tempForm.txtCruiseAltitude.Text = reader["cruiseAltitude"].ToString();
    tempForm.cmbFlightOperator.SelectedValue = reader["flightOperatorID"];
    tempForm.cmbGate.SelectedValue = reader["gateID"];
    tempForm.cmbRunway.SelectedValue = reader["runwayID"];
    tempForm.ShowDialog();
}
```

```
else if (currentTable == runwaySelect)
{
    formRunway tempForm = new formRunway(update, rowView);
    tempForm.txtNumber.Text = reader["runwayNumber"].ToString();
    tempForm.txtOrientation.Text = reader["orientation"].ToString();
    tempForm.txtLength.Text = reader["length"].ToString();
    tempForm.txtLoadRating.Text = reader["loadRating"].ToString();
    tempForm.ccbxClosed.IsChecked = (bool)reader["closed"];
    tempForm.ShowDialog();
}
```

Primetićemo da u slučaju *CheckBox-a* konvertujemo taj podatak u "bool", za *ID* stranih ključeva ne pretvaramo ništa već samo selektovane vrednosti postavljamo onako kako smo ih pročitali. *DatePicker* konvertujemo u *DateTime* objekat.

Što se tiče prikazivanja ostalih tabela, za akciju klika ćemo vezati poziv funkcije "loadData" i proslediti mu odgovarajući *string*.

```
private void btnAirline_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
{
    loadData(airlineSelect);
}
```

Ovo se radi šablonski i slično je za svaku tabelu.

Prilikom pritiska na dugme "Dodaj", želimo da se otvori forma u koju možemo da unosimo podatke, dakle generišemo novu formu odgovarajuće klase i prikazujemo je na ekranu, nakon što se ona zatvori će se pozvati funkcija "loadData" kako bi nam ažurirala tabelu sa novim podacima.

```
Window form;
if (currentTable.Equals(airlineSelect))
{
   form = new formAirline();
   form.ShowDialog();
   loadData(airlineSelect);
}
```

Ovo je takođe šablonski i radi se slično za svaku tabelu.

Što se tiče izmene pratimo sličnu logiku, proveravamo koja tabela je izabrana i pozivamo "fillForm" metodu kako bi nam prikazala formu sa postojećim podacima iz baze. Opet je sve šablonski i nećemo prelaziti kroz svaki slučaj.

```
if (currentTable.Equals(airlineSelect))
{
    fillForm(selectStatememntAirline);
    loadData(airlineSelect);
}
```

Ovim smo prešli svu logiku vezanu za glavni prozor, sada ćemo preći kroz slučajeve gde imamo padajuće liste u nekim formama, kako njih popunjavamo i generalnu strukturu ovih formi.

```
Connection conn = new Connection();
SqlConnection connection = new SqlConnection();
private bool update;
private DataRowView rowView;
2 references
public formAirline()
{
    InitializeComponent();
    txtAirlineName.Focus();
    connection = conn.generateConnection();
}

1 reference
public formAirline(bool update, DataRowView rowView) : this()
{
    this.rowView = rowView;
    this.update = update;
}
```

Prvi deo je jednostavan i već smo ga viđali, generišemo konekciju, imamo podatak o izabranom redu i da li je u pitanju ažuriranje podataka. U konstruktoru dodatno stavljamo *focus* na jedno polje kako bi korisnik odmah mogao da krene sa upisivanjem podataka.

```
rivate void btnSave_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
       connection.Open();
       SqlCommand cmd = new SqlCommand()
            Connection = connection
       3;
       cmd.Parameters.Add("@airlineName", SqlDbType.NVarChar).Value = txtAirlineName.Text;
cmd.Parameters.Add("@numOfPlanes", SqlDbType.Int).Value = txtNumOfPlanes.Text;
       cmd.Parameters.Add("@location", SqlDbType.NVarChar).Value = txtLocation.Text;
       cmd.Parameters.Add("@airportsServed", SqlDbType.Int).Value = txtAirportServed.Text;
cmd.Parameters.Add("@flightsOperated", SqlDbType.Int).Value = txtFlightsOperated.Text;
       if (update)
            cmd.Parameters.Add("@id", SqlDbType.Int).Value = rowView["ID"];
            cmd.CommandText = @"update Airline
                                    set name = @airlineName, numOfPlanes = @numOfPlanes,
                                    location = @location, airportsServed = @airportsServed, flightsOperated = @flightsOperated
                                   where airlineID = @id":
            rowView = null;
       else
            cmd.CommandText = @"insert into Airline(name, numOfPlanes, location, airportsServed, flightsOperated)
                               values (@airlineName, @numOfPlanes, @location, @airportsServed, @flightsOperated)";
       cmd.ExecuteNonQuery();
       cmd.Dispose():
       this.Close();
```

Ovde vidimo logiku iza dugmeta *Save* odnosno *Sačuvaj,* otvaramo konekciju, dodajemo parametre komande tako što izvlačimo šta je korisnik uneo u polja, i proveravamo da li se radi o ažuriranju ili novom unosu, u odnosu na to pozivamo odgovarajuću komandu. Nakon toga oslobađamo komandu i zatvaramo formu. Naravno ovo se nalazi u *try* bloku, ispod njega su *catch* blokovi, i konačno zatvaranje konekcije u *finally* bloku.

Što se tiče popunjavanja padajućih lista, mi ove podatke moramo da pročitamo iz baze podataka, stoga radimo sledeće:

```
connection.Open();

SqlDataAdapter daFlightOperator = new SqlDataAdapter(getFlightOperators, connection);
DataTable dtFlightOperator = new DataTable();
daFlightOperator.Fill(dtFlightOperator);
cmbFlightOperator.ItemsSource = dtFlightOperator.DefaultView;
daFlightOperator.Dispose();
dtFlightOperator.Dispose();
```

Popunjavamo element *ComboBox-a* sa podacima koje smo pročitali iz baze, važno je napomenuti da se ovde oslanjamo na *DisplayMemberPath* i *SelectedValuePath* koji nam

predstavljaju ono što će se prikazati korisniku, i ono što u pozadini predstavlja strani ključ respektivno. Ovo radimo svugde gde imamo *ComboBox-ove*. Konačno smo prešli većinu koda i sad idemo po formama da objasnimo dodavanje izmenu i brisanje.

#### 6.1. Dodavanje

Priču o dodavanju smo već započeli u prethodnom delu, tako da ćemo da se podsetimo toga kroz par slika:

```
Window form;
if (currentTable.Equals(airlineSelect))
{
    form = new formAirline();
    form.ShowDialog();
    loadData(airlineSelect);
}
```

```
vate void btnSave_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
     connection.Open();
     SqlCommand cmd = new SqlCommand()
          Connection = connection
     cmd.Parameters.Add("@airlineName", SqlDbType.NVarChar).Value = txtAirlineName.Text;
cmd.Parameters.Add("@numOfPlanes", SqlDbType.Int).Value = txtNumOfPlanes.Text;
     cmd.Parameters.Add("@location", SqlDbType.NVarChar).Value = txtLocation.Text;
     cmd.Parameters.Add("@airportsServed", SqlDbType.Int).Value = txtAirportServed.Text;
cmd.Parameters.Add("@flightsOperated", SqlDbType.Int).Value = txtFlightsOperated.Text;
          cmd.Parameters.Add("@id", SqlDbType.Int).Value = rowView["ID"];
          cmd.CommandText = @"update Airline
                                 set name = @airlineName, numOfPlanes = @numOfPlanes,
                                 location = @location, airportsServed = @airportsServed, flightsOperated = @flightsOperated
                                 where airlineID = @id";
          rowView = null;
     else
          cmd.CommandText = @"insert into Airline(name, numOfPlanes, location, airportsServed, flightsOperated)
                            values (@airlineName, @numOfPlanes, @location, @airportsServed, @flightsOperated)";
     cmd.ExecuteNonQuery();
     cmd.Dispose();
      this.Close();
```

Povlačimo podatke koje je korisnik uneo i dodajemo ih u komandu, tu komandu izvršavamo i zatvaramo konekciju. Veliku pažnju obraćamo kako smo nazivali tabele u bazi, kao i koji tip podatka se koristi, npr. *SqlDataType.Int*, navešćemo još par primera gde imamo malo drugačiju konverziju podataka:

```
DateTime temp = (DateTime)dpDateOfManufacture.SelectedDate;
string date = temp.ToString("yyyy-MM-dd");
cmd.Parameters.Add("@dateOfManufacture", SqlDbType.Date).Value = date;
```

```
cmd.Parameters.Add("@runwayNumber", SqlDbType.NVarChar).Value = txtNumber.Text;
cmd.Parameters.Add("@orientation", SqlDbType.NVarChar).Value = txtOrientation.Text;
cmd.Parameters.Add("@length", SqlDbType.NVarChar).Value = txtLength.Text;
cmd.Parameters.Add("@loadRating", SqlDbType.NVarChar).Value = txtLoadRating.Text;
cmd.Parameters.Add("@closed", SqlDbType.Bit).Value = Convert.ToInt32(ccbxClosed.IsChecked);
```

Primetićemo da u slučaju datuma moramo da napravimo objekat klase *DateTime* kako bi mogli da ga unesemo u bazu, a kod *CheckBox-a* vrednost pretvaramo u brojevnu vrednost, zato što se u bazi vodi kao 0 i 1, umesto kao *false* i *true*. Sve se ovo odvija u *try* bloku kako bismo moguće greške uhvatili u *catch* bloku. Komandu pišemo po onome što smo naučili u upitima za bazu podataka: *insert*, *update*, *select*, *delete*. Ovim smo završili priču o dodavanju podataka u bazu.

#### 6.2. Izmena

Sledeće na tapeti nam je izmena, i u ove vode smo delimično kročili pa ćemo se podsetiti:

```
if (currentTable.Equals(airlineSelect))
{
    fillForm(selectStatememntAirline);
    loadData(airlineSelect);
}
```

Ovo je otprilike sve što je novu kod izmene, umesto *insert* pozivamo *update*, umesto nove prazne forme, pravimo novu popunjenu formu onim podacima koje smo selektovali. Logiku iza toga smo već pokrili pa nećemo ići u detalje. Što se tiče uzimanja novih vrednosti, to radi isti deo koda koji i uzima vrednosti za nov unos. Prakitčno samo proveravamo da li je u pitanju ažuriranje ili nov unos i na osnovu toga pozivamo odgovarajuću komadnu.

#### 6.3. Brisanje

Konačno brisanje!

Za brisanje podataka iz baze vraćamo se u *MainWindow*, proveravamo koja tabela je aktivna, i pozivamo metodu za brisanje koju ćemo uskoro da objasnimo.

```
if (currentTable.Equals(airlineSelect))
{
    deleteEntry(deleteAirline);
    loadData(airlineSelect);
}
```

Sada, ponovo u *try* bloku otvaramo konekciju, proveravamo koji je red izabran, pitamo korisnika da li je siguran da želi da obriše te podatke, i po istom principu kao i za ažuriranje lepimo *stringo-ove* koje smo već definisali sa ID-om izabranog unosa iz baze. Nakon ovoga imamo par *catch* blokova kako bi obradili moguće greške, poput mogućnosti da korisnik nije izabrao nijedan red, da je došlo do greške u bazi, u našoj aplikaciji itd. Konačno u *finally* bloku zatvaramo konekciju.

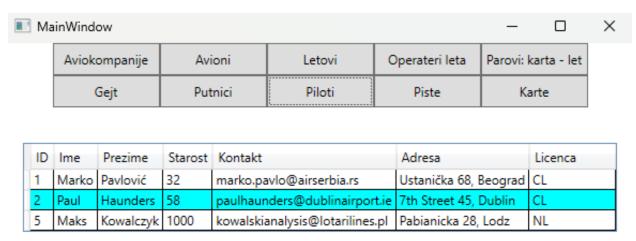
```
try
{
    connection.Open();
    rowView = (DataRowView) dataGridCenter.SelectedItems[0];
    MessageBoxResult result = MessageBox.Show("Da li zelite da obriste
    if (result == MessageBoxResult.Yes)
    {
        SqlCommand cmd = new SqlCommand { Connection = connection };
        cmd.Parameters.Add("@id", SqlDbType.Int).Value = rowView["ID"];
        cmd.CommandText = deleteCommand + "@id";
        cmd.ExecuteNonQuery();
        cmd.Dispose();
}
```

```
catch (ArgumentOutOfRangeException ex)
{
    MessageBox.Show("Nije odabran nijedan red iz tabele!\n\n" + ex.Message, "Greška", MessageBox
}
catch (SqlException ex)
{
    MessageBox.Show("Podaci se nalaze u drugoj tabeli i ne mogu biti obrisani\n\n" + ex.Message,
}
catch (Exception ex)
{
    MessageBox.Show("Došlo je do greške u toku obrade!\n\n" + ex.Message, "Greška", MessageBoxBu
}
finally { if (connection != null) connection.Close(); }
```

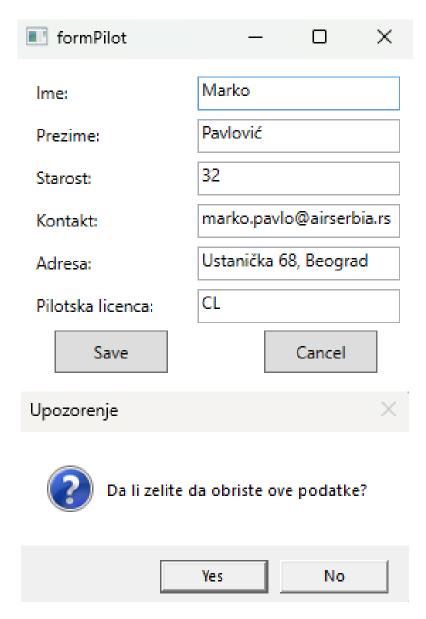
## 6.4. Izgled aplikacije

Konačno dolazimo do izgleda same aplikacije, to smo već opisali kad smo pričali o kreiranju formi, ali sada nas interesuje širina i visina pojedinih elemenata, što ostavljam vama na ukus!

U nastavku ćemo videti primere izgleda gotove aplikacije (doduše dosta ružne).

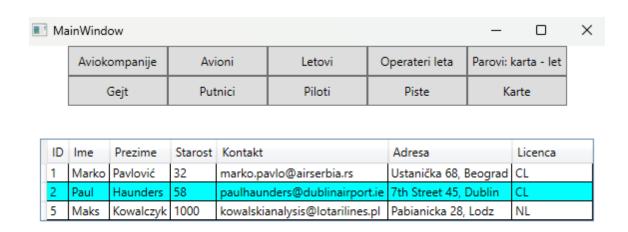


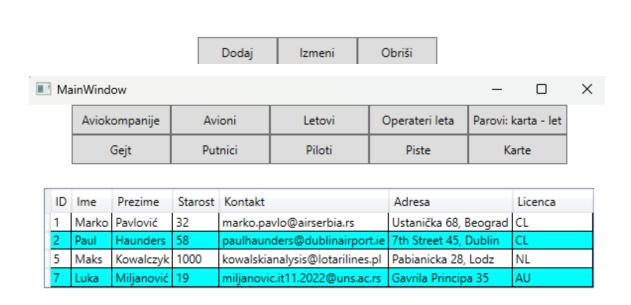
Dodaj	Izmeni	Obriši	
■ formPilot	_	. 🗆	×
lme:			
Prezime:			
Starost:			
Kontakt:			
Adresa:			
Pilotska licenca:			
Save		Cancel	

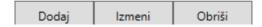


# 7. Testiranje aplikacije

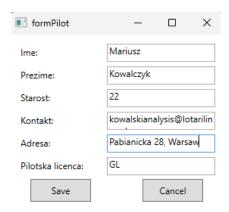
Na kraju nam ostaje da testiramo to što smo napravili, prvo ćemo da dodamo novi unos u tabelu pilota!







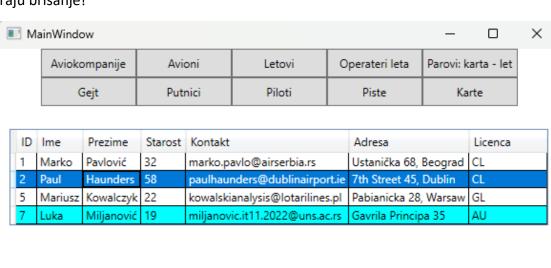
#### Zatim izmena već postojećeg unosa:





Dodaj Izmeni Obriši

### I na kraju brisanje!



Izmeni

Upozorenje ×

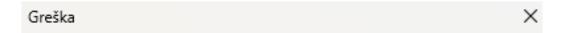
Dodaj



Da li zelite da obriste ove podatke?

Obriši

Yes No

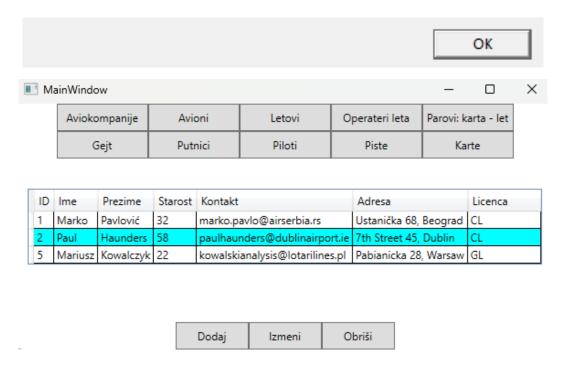




Podaci se nalaze u drugoj tabeli i ne mogu biti obrisani

The DELETE statement conflicted with the REFERENCE constraint "FK\_FlightOperator\_Pilot". The conflict occurred in database "Airport", table "dbo.FlightOperator", column 'pilotID'.

The statement has been terminated.



Primetićemo da podatke nismo mogli da obrišemo ako se one koriste u nekoj drugoj tabeli! To smo spominjali prilikom *delete* upita u SQL bazi.

## 8. Zaključak

Ovim završavamo dokumentaciju i ovaj projekat. Uspešno smo kreirali imaginarni sistem, nacrtali sve slučajeve, i onda prešli u realizaciju! Kreirali smo bazu podataka, naučili kako da sa njom rukujemo, a zatim i *frontend* aplikaciju. Ovo smo postigli koristeći SQL Server Management Studio, kao i Microsoft Visual Studio. Koristeći C# jezik kao i XAML strukturu naša aplikacija može da interaktuje sa bazom, unosi, menaj i briše podatke iz nje.