MAB 471 2011.2

Análise Sintática Bottom-up

http://www.dcc.ufrj.br/~fabiom/comp

Recapitulando parsers top-down



- Constróem árvore sintática da raiz até as folhas
- Recursão à esquerda faz parsers entrarem em loop
 - Transformações eliminam recursão à esquerda em alguns casos
- Conjuntos FIRST, FIRST, FOLLOW e condição LL(1)
 - Condição LL(1) implica que a gramática funciona com um parser preditivo
 - Fatoração à esquerda transforma algumas gramáticas não-LL(1) em LL(1)
- Dada uma gramática LL(1), podemos
 - Escrever um parser recursivo
 - Construir uma tabela para um parser LL(1) genérico
- Parser LL(1) não precisa construir uma árvore
 - Podemos gerar código final diretamente

Análise bottom-up

(definições)



O objetivo da análise é construir uma derivação

Uma derivação é uma sequência de passos de reescrita

$$S \Rightarrow \gamma_0 \Rightarrow \gamma_1 \Rightarrow \gamma_2 \Rightarrow ... \Rightarrow \gamma_{n-1} \Rightarrow \gamma_n \Rightarrow sentença$$

- Cada γ_i é uma forma sentencial
 - Se γ só tem terminais então γ é uma sentença de L(G)
 - Se γ tem 1 ou mais não-terminais então γ é uma forma sentencial
- Para obter γ_i de γ_{i-1} reescreva algum NT $A \in \gamma_{i-1}$ usando $A \rightarrow \beta \in P$
 - Troque uma ocorrência de A em γ_{i-1} por β para obter γ_i
 - Em uma derivação mais à esquerda use a primeira ocorrência, em uma mais à direita a última

Parsers bottom-up constróem uma derivação mais à direita

Análise bottom-up

(definições)



Um parser bottom-up constrói uma derivação começando da sentença de entrada de volta para o símbolo inicial S

$$5 \Rightarrow \gamma_0 \Rightarrow \gamma_1 \Rightarrow \gamma_2 \Rightarrow ... \Rightarrow \gamma_{n-1} \Rightarrow \gamma_n \Rightarrow sentença$$
bottom-up

Para **reduzir** γ_i para γ_{i-1} case algum lado direito β com γ_i então substitua β com seu lado esquerdo correspondente, \boldsymbol{A} . (assumindo produção $\boldsymbol{A} \rightarrow \beta$)

Vendo em termos de árvore sintática estamos indo das folhas para a raiz

- Nós sem um pai na árvore parcial são a franja superior
- Cada substituição de β por A encolhe a franja superior, por isso é uma redução.
- A derivação é de trás pra frente, mas a entrada ainda é processada da esquerda para a direita

Seja a gramática

0	G	\rightarrow	<u>a</u> A B <u>e</u>
1	Α	\rightarrow	А <u>Ь</u> с
2		1	<u>b</u>
3	В	\rightarrow	<u>d</u>

E a entrada <u>abbcde</u>

		761
Forma	Próx. redução	
Sentencial	Prod	Pos
abbcde	2	2
<u>a</u> A <u>bcde</u>	1	4
<u>a</u> A <u>de</u>	3	3
<u>a</u> A B <u>e</u>	0	4
G	_	_

- O truque é ler a entrada para achar a próxima redução
- O mecanismo tem que ser eficiente

Seja a gramática

0	G	\rightarrow	<u>a</u> A B <u>e</u>
1	Α	\rightarrow	А <u>ь</u> с
2		1	<u>b</u>
3	В	\rightarrow	<u>d</u>

E a entrada <u>abbcde</u>

Forma	Próx. redução	
Sentencial	Prod	Pos
<u>abbcde</u>	2	2
<u>a</u> A <u>bcde</u>	1	4
<u>a</u> A <u>de</u>	3	3
<u>a</u> A B <u>e</u>	0	4
G	_	

O truque é ler a entrada para achar a próxima redução

O mecanismo tem que ser eficiente

"Pos" é onde o canto direito de β ocorre na forma sentencial

Seja a gramática

0	G	\rightarrow	<u>a</u> A B <u>e</u>
1	A	\rightarrow	А <u>b</u> <u>c</u>
2		1	<u>b</u>
3	В	\rightarrow	<u>d</u>

E a entrada abbcde

		-	100
Forma	Próx. redução		_
Sentencial	Prod	Pos	
abbcde	2	2	\
<u>a</u> A <u>bcde</u>	1	4	
<u>a</u> A <u>de</u>	3	3	
<u>a</u> A B <u>e</u>	0	4	
G	_	_	

O truque é ler a entrada para achar a próxima redução

O mecanismo tem que ser eficiente

"Pos" é onde o canto direito de β ocorre na forma sentencial

O processo de achar a próxima redução parece advinhação, mas pode ser automatizado de um jeito eficiente para muitas gramáticas

(Handles)

dles) uperior so da

O parser deve encontrar uma substring β da franja superior que casa alguma produção $A \to \beta$ usada em um passo da derivação mais à direita

A substring β é um handle

Formalmente,

Um handle de uma forma sentencial à dreita γ é um par $\langle A \rightarrow \beta, k \rangle$ onde $A \rightarrow \beta \in P$ e k é a posição em γ do canto direito de β .

Se $\langle A \rightarrow \beta, k \rangle$ é um handle então substituir β em γ por A produz a forma sentencial à direita da qual γ é derivada.

Como γ é uma forma sentencial à direita, a substring à direita do handle só pode ter terminais

⇒ o parser não vai precisar ler (muito) após o handle

Exemplo



```
Expr
   Expr
               Expr + Termo
                Expr - Termo
2
3
                Termo
                Termo * Fator
4
   Termo
5
                Termo / Fator
6
                Fator
   Fator
                num
8
                <u>id</u>
                (Expr)
9
```

Gramática de expressões recursiva à esquerda

Parsers bottom-up funcionam com gramáticas recursivas à esquerda (ou à direita).

Damos preferência para recursão à esquerda pela facilidade para construir árvores com associatividade à esquerda.

Exemplo



-		•	
	er	vaç	ão

0	G	\rightarrow	Expr
1	Expr	\rightarrow	Expr + Termo
2		1	Expr - Termo
3		1	Termo
4	Termo	\rightarrow	Termo * Fator
5		1	Termo / Fator
6		1	Fator
7	Fator	\rightarrow	<u>num</u>
8		1	<u>id</u>
9		1	(Expr)

Gramática de expressões recursiva à esquerda

- 3	
Prod	Forma sentencial
_	G
0	Expr
2	Expr - Termo
4	Expr - Termo * Fator
8	Expr - Termo * <id,y></id,y>
6	Expr - Fator * <id,y></id,y>
7	Expr - <num,<u>2> * <id,<u>y></id,<u></num,<u>
3	Termo - $\langle num, 2 \rangle * \langle id, y \rangle$
6	Fator - <num,<u>2> * <id,<u>y></id,<u></num,<u>
8	<id,<u>x> - <num,<u>2> * <id,<u>y></id,<u></num,<u></id,<u>

Derivação à direita de x - 2 * y

Exemplo

0	G	\rightarrow	Expr
1	Expr	\rightarrow	Expr + Termo
2		1	Expr - Termo
3		1	Termo
4	Termo	\rightarrow	Termo * Fator
5		1	Termo / Fator
6		1	Fator
7	Fator	\rightarrow	<u>num</u>
8		1	<u>id</u>
9		1	(Expr)

Gramática de expressões recursiva à esquerda

Prod	Forma sentencial	Handle
_	G	_
0	Expr	0,1
2	Expr - Termo	2,3
4	Expr - Termo * Fator	4,5
8	Expr - Termo * <id,y></id,y>	8,5
6	Expr - Fator * <id,y></id,y>	6,3
7	Expr - <num,<u>2> * <id,<u>y></id,<u></num,<u>	7,3
3	Termo - $\langle num, 2 \rangle * \langle id, y \rangle$	3,1
6	Fator - <num,<u>2> * <id,y></id,y></num,<u>	6,1
8	<id,<u>x> - <num,<u>2> * <id,<u>y></id,<u></num,<u></id,<u>	8,1

Handles para derivação à direita de <u>x - 2 * y</u>

parse

Mais Handles

Parsers bottom-up acham a deriv. mais à direita de trás pra frente

- Processa entrada da esquerda pra direita
 - Franja superior da árvore parcial está em (NT |T)* T*
 - O handle sempre aparece com o canto direito na junção entre (NT |
 T)* e T* (o foco da análise LR)
 - Podemos manter o prefixo que precisamos da franja superior em uma pilha
 - A pilha substitui a informação da posição
- Handles aparecem no topo da pilha
- Toda a informação pra decidir se reduz o handle está no foco
 - Próxima palavra da entrada
 - O símbolo mais à direita na franja e seus vizinhos imediatos
 - Em um parser LR, informação adicional na forma de um "estado"

Handles são Únicos



Teorema:

Se G não é ambígua então cada forma sentencial à direita tem um handle **único**.

Esboço de prova:

- 1 G não é ambígua ⇒ derivação mais à direita é única
- 2 \Rightarrow uma única produção $A \rightarrow \beta$ usada para derivar γ_i de γ_{i-1}
- 3 ⇒ uma única posição k onde $A \rightarrow \beta$ é usada
- 4 \Rightarrow um único handle $\langle A \rightarrow \beta, k \rangle$

Segue direto das definições

Se acharmos os handles podemos construir uma derivação

Handles são Únicos



Teorema:

Se G não é ambígua então cada forma sentencial à direita tem um handle **único**.

Esboço de prova:

- 1 G não é ambígua ⇒ derivação mais à direita é única
- 2 \Rightarrow uma única produção $A \rightarrow \beta$ usada para derivar γ_i de γ_{i-1}
- 3 ⇒ uma única posição k onde $A \rightarrow \beta$ é usada
- 4 \Rightarrow um único handle $\langle A \rightarrow \beta, k \rangle$

Segue direto das definições

Se acharmos os handles podemos construir uma derivação

- O handle sempre aparece com o canto direito no topo da pilha.
- → Quantas produções o parser deve considerar?

Parser Shift-Reduce

Para implementar um parser bottom-up usamos a técnica shift-reduce

Um parser shift-reduce é um autômato de pilha com quatro ações

- Shift próxima palavra é empilhada
- Reduce canto direito de handle está no topo da pilha
 Ache canto esquerdo na pilha
 Desempilhe handle e empilhe NT apropriado
- Accept pare e reporte sucesso
- Error chame uma rotina de aviso/recuperação de erros

Accept e Error são simples simple Shift é só um push e uma chamada ao scanner Reduce faz |rhs| pops e um push

Parser Shift-Reduce

Para implementar um parser bottom-up usamos a técnica shift-reduce

Um parser shift-reduce é um autômato de pilha com quatro ações

- Shift próxima palavra é empilhada
- Reduce canto direito de handle está no topo da pilha
 Ache canto esquerdo na pilha
 Desempilhe handle e empilhe NT apropriado
- Accept pare e reporte sucesso
- Error chame uma rotina de aviso/recuperação de erros

Accept e Error são simples simple Shift é só um push e uma chamada ao scanner Reduce faz |rhs| pops e um push

Mas como o parser sabe quando fazer shift e quando fazer reduce? Faz shift até ter um handle no topo da pilha.

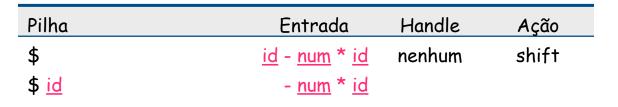




Um parser shift-reduce simples:

```
push ERRO
token ← next_token()
repeat until (topo = G and token = EOF)
   if topo é handle A \rightarrow \beta
      then // \text{ reduce } \beta a A
          pop |\beta| símbolos
          push A
      else if (token ≠ EOF)
          then // shift
              push token
              token ← next_token()
       else
             // acabou a entradal
          reporta erro
```







0	G	\rightarrow	Expr
1	Expr	\rightarrow	Expr + Termo
2		-	Expr - Termo
3		-	Termo
4	Termo	\rightarrow	Termo * Fator
5		1	Termo / Fator
6		1	Fator
7	Fator	\rightarrow	<u>num</u>
8		1	<u>id</u>
9		-	(Expr)

- 1. Shift até o topo da pilha ser canto direito de handle
- 2. Achar o canto esquerdo do handle e reduzir



Pilha	Entrada	Handle	Ação
\$	<u>id</u> - <u>num</u> * <u>id</u>	nenhum	shift
\$ <u>id</u>	- <u>num</u> * <u>id</u>	8,1	reduce 8
\$ Fator	- <u>num</u> * <u>id</u>	6,1	reduce 6
\$ Termo	- <u>num</u> * <u>id</u>	3,1	reduce 3
\$ Expr	- <u>num</u> * <u>id</u>		



0	G	\rightarrow	Expr
1	Expr	\rightarrow	Expr + Termo
2		1	Expr - Termo
3		1	Termo
4	Termo	\rightarrow	Termo * Fator
5			Termo / Fator
6		-	Fator
7	Fator	\rightarrow	<u>num</u>
8		-	<u>id</u>
9		1	(Expr)

- 1. Shift até o topo da pilha ser canto direito de handle
- 2. Achar o canto esquerdo do handle e reduzir



Pilha	Entrada	Handle	Ação
\$	<u>id</u> - <u>num</u> * <u>id</u>	nenhum	shift
\$ <u>id</u>	- <u>num</u> * <u>id</u>	8,1	reduce 8
\$ Fator	- <u>num</u> * <u>id</u>	6,1	reduce 6
\$ Termo	- <u>num</u> * <u>id</u>	3,1	reduce 4
\$ Expr	- <u>num</u> * <u>id</u>		



Isso parece advinhação, mas na verdade essa decisão pode ser automatizada de maneira eficiente.



0	G	\rightarrow	Expr
1	Expr	\rightarrow	Expr + Termo
2		-	Expr - Termo
3		-	Termo
4	Termo	\rightarrow	Termo * Fator
5		1	Termo / Fator
6		1	Fator
7	Fator	\rightarrow	num
8		1	<u>id</u>
9		ı	(Expr)

- 1. Shift até o topo da pilha ser canto direito de handle
- 2. Achar o canto esquerdo do handle e reduzir

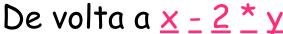


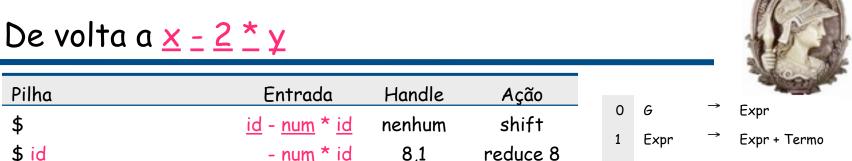
Pilha	Entrada	Handle	Ação
\$	<u>id</u> - <u>num</u> * <u>id</u>	nenhum	shift
\$ <u>id</u>	- <u>num</u> * <u>id</u>	8,1	reduce 8
\$ Fator	- <u>num</u> * <u>id</u>	6,1	reduce 6
\$ Termo	- <u>num</u> * <u>id</u>	3,1	reduce 3
\$ Expr	- <u>num</u> * <u>id</u>	nenhum	shift
\$ Expr -	<u>num</u> * <u>id</u>	nenhum	shift
\$ Expr - <u>num</u>	* <u>id</u>		



			Total Control
0	G	\rightarrow	Expr
1	Expr	\rightarrow	Expr + Termo
2			Expr - Termo
3		-	Termo
4	Termo	\rightarrow	Termo * Fator
5		-	Termo / Fator
6		1	Fator
7	Fator	\rightarrow	<u>num</u>
8		-	<u>id</u>
9		1	(Expr)

- 1. Shift até o topo da pilha ser canto direito de handle
- 2. Achar o canto esquerdo do handle e reduzir



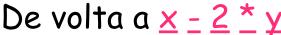


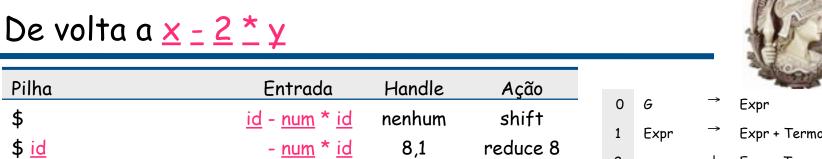


Pilha	Entrada	Handle	Ação
\$	<u>id</u> - <u>num</u> * <u>id</u>	nenhum	shift
\$ <u>id</u>	- <u>num</u> * <u>id</u>	8,1	reduce 8
\$ Fator	- <u>num</u> * <u>id</u>	6,1	reduce 6
\$ Termo	- <u>num</u> * <u>id</u>	3,1	reduce 3
\$ Expr	- <u>num</u> * <u>id</u>	nenhum	shift
\$ Expr -	num * id	nenhum	shift
\$ Expr - <u>num</u>	* <u>id</u>	7,3	reduce 7
\$ Expr - Fator	* <u>id</u>	6,3	reduce 6
\$ Expr - Termo	* <u>id</u>		

			-
0	G	\rightarrow	Expr
1	Expr	\rightarrow	Expr + Termo
2			Expr - Termo
3		-	Termo
4	Termo	\rightarrow	Termo * Fator
5		-	Termo / Fator
6		-	Fator
7	Fator	\rightarrow	num
8		-	<u>id</u>
9		ı	(Expr)

- 1. Shift até o topo da pilha ser canto direito de handle
- 2. Achar o canto esquerdo do handle e reduzir





Pilha	Entrada	Handle	Ação
\$	<u>id</u> - <u>num</u> * <u>id</u>	nenhum	shift
\$ <u>id</u>	- <u>num</u> * <u>id</u>	8,1	reduce 8
\$ Fator	- <u>num</u> * <u>id</u>	6,1	reduce 6
\$ Termo	- <u>num</u> * <u>id</u>	3,1	reduce 3
\$ Expr	- <u>num</u> * <u>id</u>	nenhum	shift
\$ Expr -	<u>num</u> * <u>id</u>	nenhum	shift
\$ Expr - <u>num</u>	* <u>id</u>	7,3	reduce 7
\$ Expr - Fator	* <u>id</u>	6,3	reduce 6
\$ Expr - Termo	* <u>id</u>	nenhum	shift
\$ Expr - Termo *	<u>id</u>	nenhum	shift
\$ Expr - Termo * <u>id</u>			

0	G	\rightarrow	Expr
1	Expr	\rightarrow	Expr + Termo
2		-	Expr - Termo
3		1	Termo
4	Termo	\rightarrow	Termo * Fator
5		1	Termo / Fator
6		1	Fator
7	Fator	\rightarrow	<u>num</u>
8		1	<u>id</u>
9		1	(Expr)

- 1. Shift até o topo da pilha ser canto direito de handle
- 2. Achar o canto esquerdo do handle e reduzir

De volta a <u>x = 2 * y</u>

Pilha	Entrada	Handle	Ação
\$	<u>id</u> - <u>num</u> * <u>id</u>	nenhum	shift
\$ <u>id</u>	- <u>num</u> * <u>id</u>	8,1	reduce 8
\$ Fator	- <u>num</u> * <u>id</u>	6,1	reduce 6
\$ Termo	- <u>num</u> * <u>id</u>	3,1	reduce 3
\$ Expr	- <u>num</u> * <u>id</u>	nenhum	shift
\$ Expr -	<u>num</u> * <u>id</u>	nenhum	shift
\$ Expr - <u>num</u>	* <u>id</u>	7,3	reduce 7
\$ Expr - Fator	* <u>id</u>	6,3	reduce 6
\$ Expr - Termo	* <u>id</u>	nenhum	shift
\$ Expr - Termo *	<u>id</u>	nenhum	shift
\$ Expr - Termo * <u>id</u>		8,5	reduce 8
\$ Expr - Termo * Fator		4,5	reduce 4
\$ Expr - Termo		2,3	reduce 2
\$ Expr		0,1	reduce 0
\$ <i>G</i>		nenhum	accept



```
0
    G
                  Expr
    Expr
                  Expr + Termo
                  Expr - Termo
2
                   Termo
3
                   Termo * Fator
4
    Termo
                   Termo / Fator
5
                  Fator
6
7
    Fator
                  num
8
                  <u>id</u>
9
                  (Expr)
```

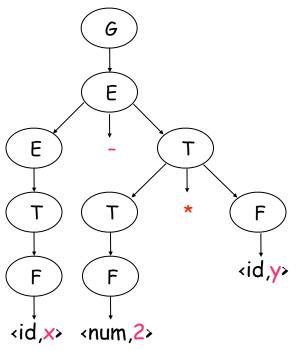
```
5 shifts +
9 reduces +
1 accept
```

- 1. Shift até o topo da pilha ser canto direito de handle
- 2. Achar o canto esquerdo do handle e reduzir





Pilha	Entrada	Ação
\$	<u>id</u> - <u>num</u> * <u>id</u>	shift
\$ <u>id</u>	- <u>num</u> * <u>id</u>	reduce 8
\$ Fator	- <u>num</u> * <u>id</u>	reduce 6
\$ Termo	- <u>num</u> * <u>id</u>	reduce 3
\$ Expr	- <u>num</u> * <u>id</u>	shift
\$ Expr -	<u>num</u> * <u>id</u>	shift
\$ Expr - <u>num</u>	* <u>id</u>	reduce 7
\$ Expr - Fator	* <u>id</u>	reduce 6
\$ Expr - Termo	* <u>id</u>	shift
\$ Expr - Termo *	<u>id</u>	shift
\$ Expr - Termo * <u>id</u>		reduce 8
\$ Expr - Termo * Fator		reduce 4
\$ Expr - Termo		reduce 2
\$ Expr		reduce 0
\$ <i>G</i>		accept



Árvore correspondente

Uma Lição sobre Handles

Um handle deve ser uma substring de uma forma sentencial γ tal que:

- Case com o lado direito β de alguma regra $A \rightarrow \beta$; e
- Exista alguma derivação mais à direita a partir do símbolo inicial que produz a forma sentencial γ com $A \to \beta$ como a última produção usada
- Simplesmente procurar por regras com lados direitos que casem com o topo da pilha não é o bastante
- Ponto Fundamental: Como sabemos que achamos um handle sem primeiro gerar um monte de derivações?
 - Resposta: usamos a informação do que já vimos na entrada (contexto esquerdo), codificada na forma sentencial e em um "estado" do parser, e a próxima palavra da entrada, o "lookahead". (1 palavra além do handle.)
 - Estados derivados por análise da gramática
 - Codificamos tudo isso em um DFA para reconhecer handles

Uma Lição sobre Handles

Um handle deve ser uma substring de uma forma sentencial γ tal que:

- Case com o lado direito β de alguma regra $A \rightarrow \beta$; e
- Exista alguma derivação mais à direita a partir do símbolo inicial que produz a forma sentencial γ com $A \to \beta$ como a última produção usada
- Simplesmente procurar por regras com lados direitos que casem com o topo da pilha não é o bastante
- Ponto Fundamental: Como sabemos que achamos um handle sem primeiro gerar um monte de derivações?
 - Resposta: usamos a informação do que já vimos na entrada (contexto esquerdo), codificada na forma sentencial e em um "estado" do parser, e a próxima palavra da entrada, o "lookahead". (1 palavra além do handle.)
 - Estados derivados por análise da gramática
 - Codificamos tudo isso em um DFA para reconhecer handles

O uso do contexto esquerdo é precisamente a razão pela qual gramáticas LR(1) são mais poderosas que gramáticas LL(1)

Parsers LR(1)

- Parsers LR(1) são parsers shift-reduce de tabela que usam um token de lookahead
- A classe de gramáticas que esses parsers reconhecem é chamada de gramáticas LR(1)

Definição informal:

Uma gramática é LR(1) se, dada uma derivação mais à direita

$$S \Rightarrow \gamma_0 \Rightarrow \gamma_1 \Rightarrow \gamma_2 \Rightarrow ... \Rightarrow \gamma_{n-1} \Rightarrow \gamma_n \Rightarrow sentença$$

Podemos

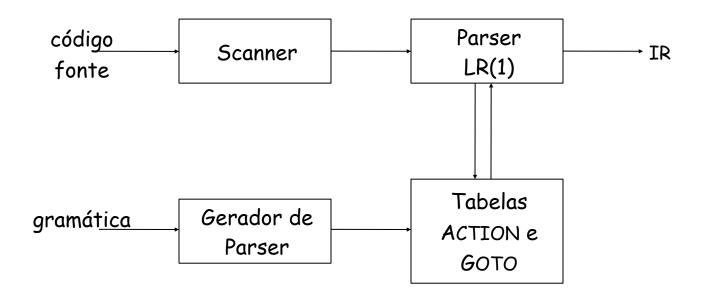
- 1. isolar o handle de cada forma sentencial γ_i , e
- 2. determinar a produção pela qual reduzir,

varrendo γ_i da esquerda para a direita, indo no máximo 1 símbolo além do final do handle de γ_i

Parsers LR(1)



Estrutura de um parser LR(1):



Tabelas podem ser feitas à mão, mas o processo é tedioso Facilmente automatizável, muitas implementações disponíveis

Parser LR(1)

```
push ERRO
                          // estado inicial
push so
token ← scanner.next token();
loop {
      s ← topo
      if (ACTION[s,token] == "reduce A \rightarrow \beta") then {
        pop 2*|β|
                      // desempilha 2*|β| símbolos
        s ← topo
        push A
        push GOTO[s,A] // empilha próx. estado
      else if ( ACTION[s,token] == "shift s;" ) then {
            push token; push s.
            token ← scanner.next_token();
      else if ( ACTION[s,token] == "accept" & token == EOF)
            then break:
      else throw "erro de sintaxe":
reporta sucesso
```

O parser genérico

- usa uma pilha e um scanner
- usa duas tabelas, chamadas ACTION e GOTO

ACTION: estado x token \rightarrow estado

GOTO: estado x NT → estado

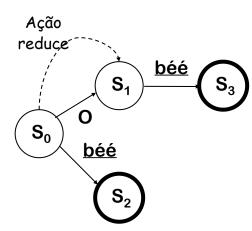
- shift |entrada| vezes
- reduz |derivação| vezes
- aceita no máximo uma vez
- detecta erros por falha dos outros três casos
- segue esquema básico do parser shift-reduce

Parsers LR(1)



Como o LR(1) funciona?

- Gramática não ambígua ⇒ derivação mais à direita única
- Manter franja superior na pilha
 - Todos os handles ativos incluem o topo da pilha
 - Empilhar entradas até topo ser canto direito de handle
- Linguagem dos handles é regular (finita)
 - DFA reconhecedor de handles
 - Tabelas ACTION & GOTO codificam DFA
- Para casar subtermo, faça a transição e deixe estados antigos na pilha
- Estado final no DFA ⇒ ação reduce
 - Novo estado é GOTO[estado no topo, NT]



Linguagem de Parênteses

Parênteses balanceados

- Além do poder de REs
- Mostra papel do contexto

```
    0 G → Lista
    1 Lista → Lista Par
    2 | Par
    3 Par → (Par)
    4 | ()
```





	ACTI	ON			GOTO				-
Estado	eof	()	Estado	Lista		Par		
0		53		0	1		2		
1	acc	53		1			4		
2	R 2	R 2		2					
3		56	57	3			5		
4	R 1	R 1		4					
5			58	5					
6		56	S 10	6			9		
7	R 4	R 4		7					
8	R 3	R 3		8		0	G	\rightarrow	Lista
9			S 11	9		1	Lista	\rightarrow	Lista Par
10			R 4	10		2			Par
11			R 3	11		3	Par	\rightarrow	(Par)
11			13 0	11		4		1	()





Estado	Lookahead	Pilha	Handle	Ação
_	(\$ O	-nenhum-	_
0	1	\$ O	-nenhum-	shift 3
3)	\$0(3	-nenhum-	shift 7
7	eof	\$0(3)7	()	reduce 4
2	eof	\$ 0 Par 2	Par	reduce 2
1	eof	\$ 0 Lista 1	Lista	accept

Analisando "()"

0	G	\rightarrow	Lista
1	Lista	\rightarrow	Lista Par
2			Par
3	Par	\rightarrow	(Par)
4		1	()

Linguagem de Parênteses

Est.	LA	Pilha	Handle	Ação
	(\$ 0	-nada-	_
0	(\$ 0	-nada-	shift 3
3	(\$0(3	-nada-	shift 6
6)	\$ 0 (3 (<u>6</u>	-nada-	shift 10
10)	\$ 0 (3 (<u>6</u>) 10	()	reduce 4
5)	\$ 0 (3 Par 5	-nada-	shift 8
8	(\$ 0 (3 Par 5) 8	(Par)	reduce 3
2	(\$ 0 Par 2	Par	reduce 2
1	(\$ 0 Lista 1	-nada-	shift 3
3)	\$ 0 Lista 1 <u>(</u> 3	-nada-	shift 7
7	eof	\$ 0 Lista 1 (3) 7	()	reduce 4
4	eof	\$ 0 Lista 1 Par 4	Lista Par	reduce 1
1	eof	\$ 0 Lista 1	Lista	accept

G	7	Lista		
Lista	\rightarrow	Lista Par		
	1	Par		
Par	\rightarrow	(Par)		
		()		
Analisando				

Analisando

30

Linguagem de Parênteses

Emga	ageiii a				2			Par
Est.	LA	Pilha	Handle	Ação	3	Par	\rightarrow	(Par)
_	(\$ 0	-nada-	_	4		1	()
0	(\$ O	-nada-	shift 3		And	ılisaı	ndo
3	(\$ O (3	-nada-	shift 6		"(())"	()(II .
6	J	\$ 0 (3 (<u>6</u>	-nada-	shift 10				
10	J	\$ 0 (3 (<u>6</u>) 10	()	reduce 4	>	Vamos	s ver	1
5	J	\$ 0 (3 Par 5	-nada-	shift 8		como		
8	(\$ 0 (3 Par 5) 8	(Par)	reduce 3		reduz	"()	ıı .
2	(\$ 0 Par 2	Par	reduce 2				
1	(\$ 0 Lista 1	-nada-	shift 3	5			
3	J	\$ 0 Lista 1 (3	-nada-	shift 7				
7	eof	\$ 0 Lista 1 (3) 7	()	reduce 4				
4	eof	\$ 0 Lista 1 Par 4	Lista Par	reduce 1				
1	eof	\$ 0 Lista 1	Lista	accept			;	30

Lista

1 Lista → Lista Par





Est.	Lookahead	Pilha	Handle	Ação
_	(\$ 0	-nada-	_
0	(\$ 0	-nada-	shift 3
3)	\$0(3	-nada-	shift 7
7	eof	\$ <mark>0(3)7</mark>	()	reduce4
2	eof	\$ 0 Par 2	Par	reduce 2
1	eof	\$ 0 Lista 1	Lista	accept

Analisando "()"

Aqui, retirar () da pilha revela s_0 .

 $Goto(s_0,Par) \acute{e} s_2$.

0	G	\rightarrow	Lista
1	Lista	\rightarrow	Lista Par
2			Par
3	Par	\rightarrow	(Par)
4		1	()

Linguagem de Parênteses

Est.	LA	Pilha	Handle	Ação	
	(\$ O	-nada-		
0	(\$ O	-nada-	shift 3	
3	(\$0(3	-nada-	shift 6	
6	j	\$ O (3 (<u>6</u>	-nada-	shift 10	
10	j	\$ 0 (3 (<u>6</u>) 10	()	reduce 4	
5	Ĵ	\$ 0 (3 Par 5	-nada-	shift 8	
8	(\$ 0 (3 Par 5) 8	(Par)	reduce 3	
2	(Aqui, retirando () do	ı a pilha reve	la s _{a,} que	
1	,	representa o contex	•	•	
3)	(não casdo.	·		
7	eof	Goto(s_3 ,Par) é s_5 , um estado em que			
4		esperamos um). Esse caminho leva a uma			
1	eof	redução pela produçã	ăo 3, Par →	(Par).	

0	G	\rightarrow	Lista
1	Lista	\rightarrow	Lista Par
2		1	Par
3	Par	\rightarrow	(Par)
4			()

Analisando

"(()) ()"

Linguagem de Parênteses

Est.	LA	Pilha	Handle	Ação	
_	((\$0 —nada— —			
0	(\$ O	-nada-	shift 3	
3	3 Aqui, tirando () da pilha revela s ₁ , que				
6	representa	o contexto esquer	rdo de uma	f† 10	
10	Lista previo	amente reconhecio	la.	uce 4	
5	Goto(s_1 ,Par) é s_4 , um estado em que ift 8				
8	podemos re	eduzir Lista Par pa	ra Lista (er	n uce 3	
2	um lookahe	ad de (ou eof).		uce 2	
1	(\$ 0 Lista 1	-nada-	shift 3	
3	J	\$ 0 Lista 1 (3	-nada-	shift 7	
7	eof \$0Lista1(3)7 () re		reduce 4		
4	eof	\$ 0 Lista 1 Par 4	Lista Par	reduce 0	
1	eof	\$ 0 Lista 1	Lista	accept	

0	G	\rightarrow	Lista
1	Lista	\rightarrow	Lista Par
2			Par
3	Par	\rightarrow	(Par)
4		1	()

Analisando "(())()"

Três cópias de "reduce 4" com contextos diferentes — produzem três comportamentos distintos

33