

Fabio Mascarenhas - 2011.2

http://www.dcc.ufrj.br/~fabiom/sem

• Podemos definir f i x como função, ao invés de primitiva

• Podemos definir fix como função, ao invés de primitiva

A função sum definida usando fix (cores indicam escopo)

 Podemos escrever sum sem fix facilmente, se chamarmos ela de um jeito diferente

 Podemos extrair a parte que faz sum de dentro da função recursiva, tendo, e passar a função recursiva (sum sum) como parâmetro pra ela, tomando cuidado com um loop infinito

Vamos chamar a {fun {f} ...} do slide anterior de fix e jogá-la pra fora do primeiro with
 {with {fix {fun {f}}

 Os nomes dentro de fix não importam, vamos renomeá-los para deixar ela mais "genérica"

```
{with {fix {fun {f}}
                {with {x
                           \{fun \{x\}\}
                              {f {fun {y}
                                    { { X X } Y } } }
                        { X X } } }
  {with {sum {fix
                    {fun {sum}
                       \{fun \{x\}
                          \{if0 \times 0 \ \{+ \ \{sum \ \{- \times 1\}\}\}
                                          x } } } } }
           {sum 5}}
```

• Por último vamos "desenrolar" o with dentro de fix usando substituição

http://en.wikipedia.org/wiki/Fixed_point_combinator

Incrementando FAE

- Funções com múltiplos parâmetros açúcar sintático
- Mais operações numéricas * e /, comparação
- Booleanos e i f
- Listas e programação funcional

IMP - Linguagem Imperativa

- Divisão entre expressões e comandos
- De início, vamos usar AE + identificadores (sem with!) como expressões
- Comandos são if, while, set, print, skip, e sequência
- Sem escopo, todos os identificadores são "globais"
- Mas como set pode funcionar?

IMP

```
IAE ::= <num> | <id>
                 \{+ \langle AE \rangle \langle AE \rangle \}
                  | \{ - \langle AE \rangle \langle AE \rangle \}
IMP ::= \{if < IAE > < IMP > < IMP > \}
         | {while <IAE> <IMP>}
         | {set <id> <IAE>}
         | {print <IAE>}
         | {skip}
         | {<IMP>...}
```