## Terceira Prova de MAB 471 — Compiladores I

## Fabio Mascarenhas

## 7 de Agosto de 2013

A prova é individual e sem consulta. Responda as questões na folha de respostas, a lápis ou a caneta. Se tiver qualquer dúvida consulte o professor.

Questão:	1	2	3	Total
Pontos:	4	2	4	10
Nota:				

1. (4 pontos) Considere a gramática a seguir, para um fragmento de TINY:

```
LISTA -> CMD ; LISTA | CMD CMD -> id := EXP EXP -> id | id ( ) | num
```

Reescreva essa gramática para ser LL(1), e prove que a gramática reescrita é LL(1) dando os conjuntos de lookahead (FIRST+) das produções com alternativas. Pode abreviar os não-terminais LISTA, CMD e EXP como L, C e E. LISTA é o não-terminal inicial da gramática.

2. (2 pontos) Considere o seguinte programa MiniJava:

```
class Main {
  public static void main(String[] args){
     System.out.println(new Classe().f(2, 3));
  }
}

class Classe {
  int a;
  int b;
  int c;

public int f(int y, int z) {
   int i;
   i = 0;
  while(i < z) {
     int b = c / 2;
}</pre>
```

```
a = a + b; // aqui
i = i + 1;
}
return a;
}
```

Desenhe as tabelas de símbolos da análise de tipos no ponto do programa indicado pelo comentário, com as variáveis que estão em cada tabela e os tipos correspondentes, e as ligações entre as tabelas.

3. (4 pontos) O curto-circuito de expressões booleanas é um recurso bastante comum em linguagens de programação. No curto circuito, uma expressão e1 && e2 (e lógico) não precisa avaliar e2 se e1 já for falsa, e uma expressão e1 || e2 (ou lógico) não precisa avaliar e2 se e1 já for verdadeira.

Em um gerador de código para expressões booleanas, geralmente geramos código que *salta* para determinado rótulo se a expressão for *falsa*. Essa é a função do método void saltaSeFalso(Contexto c, String rotulo) em Expressao, abaixo.

Faça a geração de código para as expressões LogE, correspondente a &&, e LogOu, correspondente a | |, implementando seus métodos saltaSeFalso. O código gerado deve saltar para rotulo se a expressão for falsa. O objeto c da classe Contexto possui três métodos que você irá precisar: String rotulo() retorna um nome único para usar em um rótulo, void goto(String rotulo) emite um salto para o rotulo, e void rotulo(String rotulo) emite um rótulo.

```
interface Expressao {
   void saltaSeFalso(Contexto c, String rotulo);
}

class LogE implements Expressao {
   Expressao esq;
   Expressao dir;
   public void saltaSeFalso(Contexto c, String rotulo) {
        // implement esse método
   }
}

class LogOu implements Expressao {
   Expressao esq;
   Expressao dir;
   public void saltaSeFalso(Contexto c, String rotulo) {
        // implement esse método
   }
}
```

**BOA SORTE!**