

首页 > 程序开发 > 移动开发 > Android > 正文

聊聊Android5.0中的水波纹效果

2016-08-27 09:28:27

0 个评论

来源: 江南一点雨的专栏

收藏

 我要投稿

水波纹效果已经不是什么稀罕的东西了，用过5.0新控件的小伙伴都知道这个效果，可是如果使用一个TextView或者Button或者其它普通控件的话，你是否知道如何给它设置水波纹效果呢？OK，我们今天来看看这个水波纹效果的实现。水波纹效果的实现有系统自带属性可以实现，我们也可以自定义实现效果。

1. 系统自带水波纹实现方式

有界水波纹

水波纹效果大致上可以分为两种，一种是有界的，一种无界，我们先来看看有界水波纹效果：

效果：



代码：

```
textview android:background="?android:attr/selectableItemBackground" android:cli
```

只需要给TextView设置背景即可，背景内容就为系统自带的selectableItemBackground。这种是有界水波纹，就是水波纹会在TextView所在区域进行绘制。

无界水波纹

文章 推荐

- Android二维码扫描
- Android热补丁动态修复技术（四）：自
- Android中基于RxJava的响应式编程
- android 中vector的用法的一些看法
- Android 6.0 IMS流程(一)——IMS开机
- HTTPS理论基础及其在Android中的最佳实
- 安卓Zygote详解
- 关于Fragment的方方面面

点击排行

- [Android Studio 权威教程] 断点调
- Android M新控件之AppBarLayout, Nav
- RecyclerView完全解析,让你从此爱上它
- Android Studio中如何引用图片资源
- 框架模式 MVC 在Android中的使用
- Android的AlertDialog详解
- android-async-http AsyncHttpClient
- Android之开发常用颜色

新闻排行榜 天

- Win10小马 原版镜像激活工具 永
- KMS通用激活工具v2016.05.
- Microsoft Toolkit (
- C++ QT库开发
- kali
- win7永久激活码免费分享



代码:

```
android:layout_width="match_parent" android:text="Hello World!"></textview>
```

所谓的无界并非完全无界，而是以控件宽高中最大的数值作为水波纹效果所在正方形的边界进行绘制。

OK，这两种都是系统自带的水波纹效果，如果我们想要自定义又该怎么做呢？

2. 自定义水波纹实现方式

无界水波纹

自定义这个效果其实也很简单，需要在drawable文件夹中定义ripple节点，再设置上颜色就可以了：

```
1 <!--?xml version="1.0" encoding="utf-8"?-->
2 <ripple android:color="@color/colorAccent" xmlns:android="http://schemas.a
3
4 </ripple>
```

在布局文件中将之引用为控件的背景：

```
1 <textview android:background="@drawable/nomaskripple" android:clickable="?">
```

显示效果如下：

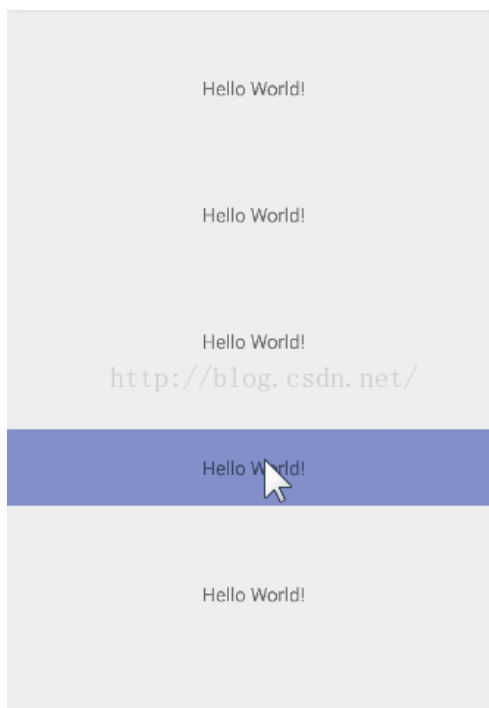


OK, 大家看到这是无界水波纹。OK, 如果想定义有界水波纹又该如何呢?

有界水波纹

```
1 <!--?xml version="1.0" encoding="utf-8"?-->
2 <ripple android:color="@color/colorPrimary" xmlns:android="http://schemas.
3   <item android:drawable="@color/colorAccent" android:id="@android:id/ma
4 </item></ripple>
```

有界水波纹需要我们在ripple节点中定义item, item的id要为系统id mask, 然后还要定义drawable, drawable中的颜色并没有什么卵用, 水波纹的颜色是由ripple节点中的颜色来控制的, 看看显示效果:

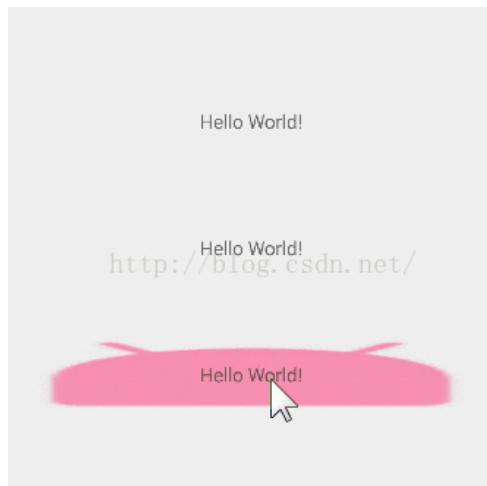


带图片形状的水波纹

有的时候如果你希望水波纹不是长条形，又该如何呢？有两种解决方案，一种是使用图片，还有就是自定义shape，我们先来看看使用图片：

```
1 <!--?xml version="1.0" encoding="utf-8"?-->
2 <ripple android:color="@color/colorAccent" xmlns:android="http://schemas.a
3 <item android:drawable="@drawable/ic_launcher" android:id="@android:id
4 </item></ripple>
```

我这里使用了系统自带的小机器人，我们来看看显示效果：



大家看到，这个时候的水波纹效果就是这个机器人这张图片中非透明像素点所在的区域了。

自绘形状的水波纹

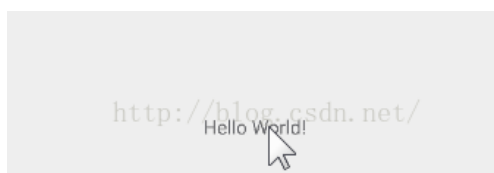
自绘shape，来看一个圆角矩形：

```
1 <!--?xml version="1.0" encoding="utf-8"?-->
2 <shape android:shape="rectangle" xmlns:android="http://schemas.android.com
3 <corners android:radius="10dp">
4 <solid android:color="@color/colorPrimary">
5 </solid></corners></shape>
```

在ripple中引用该矩形：

```
1 <!--?xml version="1.0" encoding="utf-8"?-->
2 <ripple android:color="@color/colorAccent" xmlns:android="http://schemas.a
3 <item android:drawable="@drawable/custom_shape" android:id="@android:i
4 </item></ripple>
```

显示效果：

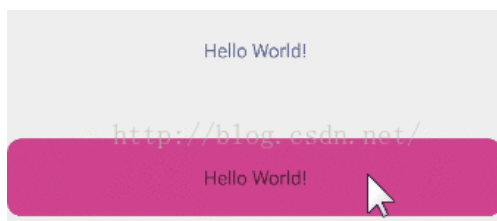


这种方式我们在shape中定义的颜色只是用来划定水波纹显示区域，于视图显示上并没有什么用。

如果你想让控件一开始就显示shape中定义的颜色，可以这样来定义ripple：

```
1 <!--?xml version="1.0" encoding="utf-8"?-->
2 <ripple android:color="@color/colorAccent" xmlns:android="http://schemas.
3 <!--<item-->
4 <!--<item-->
5 <!--<item-->
6 <item>
7 <shape android:shape="rectangle">
8 <corners android:radius="10dp">
9 <solid android:color="@color/colorPrimary">
10 </solid></corners></shape>
11 </item>
12 </ripple>
```

显示效果如下:



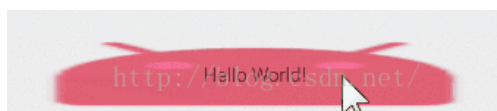
大家看到,我可以在item中定义shape,那么可能小伙伴会想到我是否可以在item中定义selector呢?当然可以。

带selector效果的水波纹

代码:

```
1 <!--?xml version="1.0" encoding="utf-8"?-->
2 <ripple android:color="@color/colorAccent" xmlns:android="http://schemas.a
3 <item>
4 <selector>
5 <item android:drawable="@drawable/ic_launcher" android:state_p
6 <item android:drawable="@drawable/bg" android:state_pressed="f
7 </item></item></selector>
8 </item>
9 </ripple>
```

显示效果:



Ok, 这就是5.0中水波纹效果的使用。

[点击复制链接 与好友分享!](#)

[回本站首页](#)

相关TAG标签 [波纹](#) [效果](#)

上一篇: [AndroidStudio Export Jar For Unity](#)

下一篇: [ListView之BaseAdapter和AsyncTask异步任务](#)

相关文章

[Android自定义控件系列五: 自定义绚丽](#)

[Android点击Button水波纹效果](#)

[Android特效专辑 \(十\) ——点击水波纹](#)

[android之View和LinearLayout的重写 \(](#)

[手把手教你画一个 逼格满满圆形水波纹](#)

[Android特效专辑 \(十二\) ——如何仿支](#)

实现360手机助手TabHost的波纹效果

自定义WaveProgressView满足你所有水波

android 进阶之路—自定义view—水波

android 进阶之路—自定义view—水波

热门专题推荐

python

div+css

css教程

html5

html教程

jquery

Android SDK

php

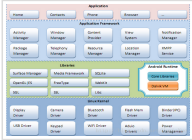
mysql

oracle

图文推荐



Android WebView系列



Android底层调用C代码



Android Studio



Android SQLiteData

登录

来说两句吧...

还没有评论，快来抢沙发吧！

红黑联盟正在使用畅言