

Hongyang

生命不息，奋斗不止，万事起于忽微，量变引起质变

目录视图

个人资料



鸿洋_

关注 发私信



访问：14618944次

积分：47842

等级：BLOG > B

排名：第58名

原创：200篇 转载：0篇
译文：6篇 评论：14294条

我的微信公众号

点击直达推送文章汇总

长期为您推荐优秀博文、开源项目、视频等，进入还有好玩的等着你，欢迎扫一扫。



联系方式

新动态

给我留言

QQ群：
497438697
请勿重复加群，Thx

文章分类

- 【Android 5.x】 (11)
- 【Android 精彩案例】 (38)
- 【Android 源码解析】 (29)

Android 屏幕适配方案

标签： android 屏幕适配

2015-05-04 13:08 237989人阅读 评论(0)

分类： 【android 进阶之路】 (73) 【Android 快速开发】 (11)

版权声明：本文为博主原创文章，未经博主允许不得转载。

目录(?) [+]

转载请标明出处：
<http://blog.csdn.net/lmj623565791/article/details/45460089>；
本文出自：【张鸿洋的博客】

1、概述

大家在Android开发时，肯定会觉得屏幕适配是个尤其痛苦的事，各种屏幕尺寸适配起来蛋疼无比。如果我们换个角度我们看下没有了解过web前端开发，或者说大家对于网页都不陌生吧，其实适配的问题在web页面的设计中理论上也存在，为什么这么说率、包括手机分辨率，我敢说分辨率的种类远超过Android设备的分辨率，那么有一个很奇怪的现象：

为什么Web页面设计人员从来没有说过，尼玛适配好麻烦？

那么，到底是什么原因，让网页的设计可以在千差万别的分辨率的分辨率中依旧能给用户一个优质的体验呢？带着这个疑惑，我（媳妇睁大眼睛问我：什么叫适配？fc，尼玛，看来的确没有这类问题。后来再我仔细的追问后，她告诉我，噢，这个尺寸~~追根到底，其实就是一个原因，网页提供了百分比计算大小。

同样的，大家拿到UI给的设计图以后，是不是抱怨过尼玛你标识的都是px，我项目里面用dp，这什么玩意，和UI人员解释，UI同样可以解决Android工程师和UI妹子间的矛盾~UI给出一个固定尺寸的设计稿，然后你在编写布局的时候不用思考，无脑照抄上完美适配，理想丰不丰满~~。

然而，Android对于不同的屏幕给出的适配方案是dp，那么dp与百分比的差距到底在哪里？

2、dp vs 百分比

- dp

我们首先看下dp的定义：

Density-independent pixel (dp)独立像素密度。标准是160dip.即1dp对应1个pixel，计算时对应的像素点越多。上面的公式中有个dpi，dpi为DPI是Dots Per Inch（每英寸所打印的点数），也就是当设备的

好了，上述这些概念记不记得住没关系，只要记住一点dp是与像素无关的，在实际使用中1dp大约等于1.5px。

微信关注我的公众号



- 【Android 自定义控件实战】

(29)
- 【Android 自定义控件之起步】

(7)
- 【Android 快速开发】

(12)
- 【Android 原生开发游戏】

(3)
- 【Java 并发专题】

(15)
- 【android 进阶之路】

(74)
- 【Java 设计模式】

(10)
- 【Android 百度地图】

(4)
- 【html5 css3精彩案例】

(14)
- 【Android github 控件】

(10)
- 【Android 基础】

(16)
- 【Javascript】

(9)
- 【rabbitMQ 用法】

(5)
- 【Android微知识点】

(4)

友情链接

- 郭霖的博客
- 夏安明的博客
- 任玉刚的博客
- 元斌的博客
- Github开源项目的配套视频
- 敬佩的孔老师
- foruok的订阅程序视界
- OpenCV大神shiter
- 专为Android程序员的导航
- 泡在网上的日子

博客专栏

- 

HTML5 & CSS3 实战

文章：11篇

阅读：194523
- 

设计模式融入生活

文章：10篇

阅读：113675
- 

Android 精彩案例

文章：67篇

阅读：5659711

阅读排行

- Android Https相关完全解析 ...

(1582215)
- Android Fragment 真正的完...

(649084)
- Android RecyclerView 使用完...

(632761)
- Android OkHttp完全解析 是...

(473876)
- Android 自定义View (一)

(299544)
- Android 属性动画 (Property...

(271252)
- Android 屏幕适配方案

(237910)
- Android Fragment 真正的完...

(234616)
- Android 手把手教您自定义Vi...

(214038)
- Android 沉浸式状态栏攻略 让...

(200165)

文章搜索

那么dp究竟解决了适配上的什么问题？可以看出1dp = 1/160inch；那么它至少能解决一个问题，就是你在布局文件写某个View的width="160dp"，这个View在任何分辨率的屏幕中，显示的尺寸大小是大约是一致的（可能不精确），大概是 1 inch * 1 inch。

但是，这样并不能够解决所有的适配问题：

- 呈现效果仍旧会有差异，仅仅是相近而已
- 当设备的物理尺寸存在差异的时候，dp就显得无能为力了。为4.3寸屏幕准备的UI，运行在5.0寸的屏幕上，很可能在右侧而5.0寸的UI运行到4.3寸的设备上，很可能显示不下。

以上两点，来自参考链接1

一句话，总结下，dp能够让同一数值在不同的分辨率展示出大致相同的尺寸大小。但是当设备的尺寸差异较大时，dp就无能为力了。我们自己去处理，于是我们可能会这么做：

```
1  <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2  <resources>
3      <!-- values-hdpi 480X800 -->
4      <dimen name="imagewidth">120dip</dimen>
5  </resources>
6
7  <resources>
8      <!-- values-hdpi-1280x800 -->
9      <dimen name="imagewidth">220dip</dimen>
10 </resources>
11
12
13 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
14 <resources>
15     <!-- values-hdpi 480X320 -->
16     <dimen name="imagewidth">80dip</dimen>
17 </resources>
```

上述代码片段来自网络，也就是说，我们为了优质的用户体验，依然需要去针对不同的dpi设置，编写多套数值文件。

可以看出，dp并没有能解决适配问题。下面看百分比。

- 百分比
- 这个概念不用说了，web中支持控件的宽度可以去参考父控件的宽度去设置百分比，最外层控件的宽度参考屏幕尺寸设置。在Android设备中，只需要支持控件能够参考屏幕的百分比去计算宽高就足够了。

比如，我现在以下几个需求：

- 对于图片展示的Banner，为了起到该有的效果，我希望在任何手机上显示的高度为屏幕高度的1/4
- 我的首页分上下两栏，我希望每个栏目的屏幕高度为11/24，中间间隔为1/12
- slidingmenu的宽度为屏幕宽度的80%

当然了这仅仅是从一个大的层面上来说，其实小范围布局，可能百分比将会更加有用。

那么现在不支持百分比，实现上述的需求，可能需要1、代码去动态计算（很多人直接pass了，太麻烦）；2、利用weight（weight）属性，而且并不能适用于任何场景）

再比如：我的某个浮动按钮的高度和宽度希望是屏幕高度的1/12，我的某个Button的宽度希望是屏幕宽度的1/3。

上述的所有的需求，利用dp是无法完成的，我们希望控件的尺寸可以按照下列方式编写：

```
1  <Button
2      android:text="@string/hello_world"
3      android:layout_width="20%w"
4      android:layout_height="10%h"/>
```

利用屏幕的宽和高的比例去定义View的宽和高。

最新评论

- Android 热修复 Tinker Gradle Plugin解析
13期-罗俊 : 总结的非常好！介绍的也很详细。
- Android 自定义控件打造史上最简单的侧...
强小子 : 原来鸿神以前就这么6了
- Android 打造任意层级树形控件 考验你的...
丑八怪丶 : 怎么才能只让根节点触发点击事件，父节点只打开合并？或者说怎么判断它是父节点。
- Android 百分比布局库(percent-support-...
老夫cxd : @u012942474-没有哇，我刚刚看了，没有，不要误导网友
- Android 仿火萤视频桌面 神奇的LiveWall...
small德 : 大神，请问一下，如果我想选择手机sd卡上的视频作为背景，可以实现么？VideoLiveWallpap...
- Android 仿火萤视频桌面 神奇的LiveWall...
xu961202 : 鸿神，为什么我的会一直在加载动态视频中...
- Android 深入理解Android中的自定义属性
StrayedKing : 小伙子，文末链接已失效，原因是不小心多加了个右中括号在链接后面啊！！！！
- Android 屏幕适配方案
tiankongwindy : @qq_21039103:在PreView上面的工具栏里设置一下分辨率就好了！
- Java OCR tesseract 图像智能字符识别技...
qq_38899885 : 请问一下OCRHelper和Tesseract类中的哪个是需要识别的图片路径啊？
- Android AutoLayout全新的适配方式 堪...
TKK---- : @ithouse:请问下阁下是如何做适配的

统计

微信公众号

好了，到此我们可以看到dp与百分比的区别，而百分比能够更好的解决我们的适配问题。

- some 适配tips

我们再来看看一些适配的tips

1. 多用match_parent
2. 多用weight
3. 自定义view解决

其实上述3点tip，归根结底还是利用百分比，match_parent相当于100%参考父控件；weight即按比例分配，n无非是百分比计算的；

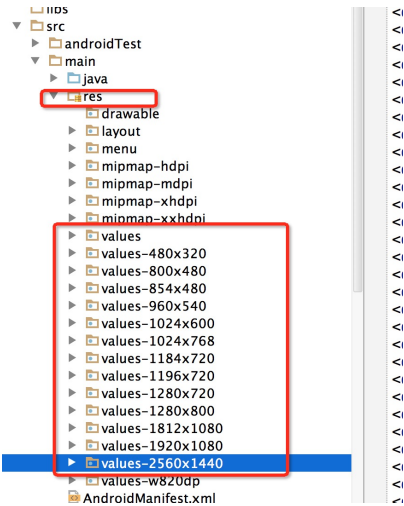
通过这些tips，我们更加的看出如果能在Android中引入百分比的机制，将能解决大多数的适配问题，下面如何能概念。

3、百分比的引入

1、引入

其实我们的解决方案，就是在项目中针对你所需要适配的手机屏幕的分辨率各自简历一个文件夹。

如下图：

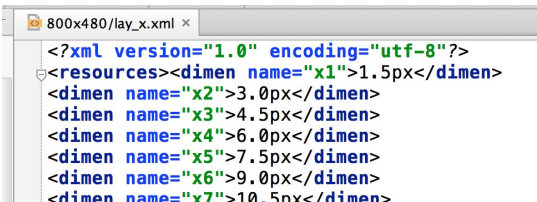


然后我们根据一个基准，为基准的意思就是：

比如480*320的分辨率为基准

- 宽度为320，将任何分辨率的宽度分为320份，取值为x1-x320
- 高度为480，将任何分辨率的高度分为480份，取值为y1-y480

例如对于800*480的宽度480：



可以看到x1 = 480 / 基准 = 480 / 320 = 1.5；

其他分辨率类似~~

你可能会问，这么多文件，难道我们要手算，然后自己编写？不要怕，下文会说。

微信关注我的公众号



那么，你可能有个疑问，这么写有什么好处呢？

假设我现在需要在屏幕中心有个按钮，宽度和高度为我们屏幕宽度的1/2，我可以怎么编写布局文件呢？

```
1 <FrameLayout >
2
3     <Button
4         android:layout_gravity="center"
5         android:gravity="center"
6         android:text="@string/hello_world"
7         android:layout_width="@dimen/x160"
8         android:layout_height="@dimen/x160"/>
9
10 </FrameLayout>
```

可以看到我们的宽度和高度定义为x160，其实就是宽度的50%；

那么效果图：



可以看到不论在什么分辨率的机型，我们的按钮的宽和高始终是屏幕宽度的一半。

- 对于设计图

假设现在的UI的设计图是按照480*320设计的，且上面的宽和高的标识都是px的值，你可以直接将px转化为x[1-320]，y[1-480]可以全分辨率适配了。

你可能会问：设计师设计图的分辨率不固定怎么办？下文会说~

- 对于上文提出的几个dp做不到的

你可以通过在引入百分比后，自己试试~~

好了，有个最主要的问题，我们没有说，就是分辨率这么多，尼玛难道我们要自己计算，然后手写？

2、自动生成工具

好了，其实这样的文件夹手写也可以，按照你们需要支持的分辨率，然后编写一套，以后一直使用

当然了，作为程序员的我们，怎么能做这么low的工作，肯定要程序来实现：

那么实现需要以下步骤：

微信关注我的公众号



1. 分析需要的支持的分辨率

对于主流的分辨率我已经集成到了我们的程序中，当然对于特殊的，你可以通过参数指定。关于屏幕分辨率信息，可以通过<http://screensiz.es/phone>

1. 编写自动生成文件的程序

代码如下

```

1  import java.io.File;
2  import java.io.FileNotFoundException;
3  import java.io.FileOutputStream;
4  import java.io.PrintWriter;
5
6  /**
7   * Created by zhy on 15/5/3.
8   */
9  public class GenerateValueFiles {
10
11     private int baseW;
12     private int baseH;
13
14     private String dirStr = "./res";
15
16     private final static String WTemplate = "<dimen name=\"x{0}\">{1}px</dimen>\n";
17     private final static String HTemplate = "<dimen name=\"y{0}\">{1}px</dimen>\n";
18
19     /**
20      * {0}-HEIGHT
21      */
22     private final static String VALUE_TEMPLATE = "values-{0}x{1}";
23
24     private static final String SUPPORT_DIMESION = "320,480;480,800;480,854;540,960;600,1024;720,1184;720,1280";
25
26     private String supportStr = SUPPORT_DIMESION;
27
28     public GenerateValueFiles(int baseX, int baseY, String supportStr) {
29         this.baseW = baseX;
30         this.baseH = baseY;
31
32         if (!this.supportStr.contains(baseX + "," + baseY)) {
33             this.supportStr += baseX + "," + baseY + ";";
34         }
35
36         this.supportStr += validateInput(supportStr);
37
38         System.out.println(supportStr);
39
40         File dir = new File(dirStr);
41         if (!dir.exists()) {
42             dir.mkdir();
43         }
44
45         System.out.println(dir.getAbsolutePath());
46     }
47
48     /**
49      * @param supportStr
50      *      w,h...w,h;
51      * @return
52      */
53     private String validateInput(String supportStr) {
54         StringBuffer sb = new StringBuffer();
55         String[] vals = supportStr.split("_");
56         int w = -1;
57         int h = -1;
58         String[] wh;
59         for (String val : vals) {
60             try {
61                 if (val == null || val.trim().length() == 0)
62                     continue;
63
64                 wh = val.split(",");
65                 w = Integer.parseInt(wh[0]);
66 
```

微信关注我的公众号



```

67         h = Integer.parseInt(wh[1]);
68     } catch (Exception e) {
69         System.out.println("skip invalidate params : w,h = " + val);
70         continue;
71     }
72     sb.append(w + "," + h + ";");
73 }
74
75 return sb.toString();
76 }
77
78 public void generate() {
79     String[] vals = supportStr.split(";");
80     for (String val : vals) {
81         String[] wh = val.split(",");
82         generateXmlFile(Integer.parseInt(wh[0]), Integer.parseInt(wh[1]));
83     }
84 }
85
86
87 private void generateXmlFile(int w, int h) {
88
89     StringBuffer sbForWidth = new StringBuffer();
90     sbForWidth.append("<?xml version='1.0' encoding='utf-8'>\n");
91     sbForWidth.append("<resources>");
92     float cellw = w * 1.0f / baseW;
93
94     System.out.println("width : " + w + "," + baseW + "," + cellw);
95     for (int i = 1; i < baseW; i++) {
96         sbForWidth.append(WTemplate.replace("{0}", i + "").replace("{1}",
97             change(cellw * i) + ""));
98     }
99     sbForWidth.append(WTemplate.replace("{0}", baseW + "").replace("{1}",
100         w + ""));
101     sbForWidth.append("</resources>");
102
103     StringBuffer sbForHeight = new StringBuffer();
104     sbForHeight.append("<?xml version='1.0' encoding='utf-8'>\n");
105     sbForHeight.append("<resources>");
106     float cellh = h * 1.0f / baseH;
107     System.out.println("height : " + h + "," + baseH + "," + cellh);
108     for (int i = 1; i < baseH; i++) {
109         sbForHeight.append(HTemplate.replace("{0}", i + "").replace("{1}",
110             change(cellh * i) + ""));
111     }
112     sbForHeight.append(HTemplate.replace("{0}", baseH + "").replace("{1}",
113         h + ""));
114     sbForHeight.append("</resources>");
115
116     File fileDir = new File(dirStr + File.separator
117         + VALUE_TEMPLATE.replace("{0}", h + "")//
118         .replace("{1}", w + ""));
119     fileDir.mkdir();
120
121     File layxFile = new File(fileDir.getAbsolutePath(), "lay_x.xml");
122     File layyFile = new File(fileDir.getAbsolutePath(), "lay_y.xml");
123     try {
124         PrintWriter pw = new PrintWriter(new FileOutputStream(layxFile));
125         pw.print(sbForWidth.toString());
126         pw.close();
127         pw = new PrintWriter(new FileOutputStream(layyFile));
128         pw.print(sbForHeight.toString());
129         pw.close();
130     } catch (FileNotFoundException e) {
131         e.printStackTrace();
132     }
133 }
134
135 public static float change(float a) {
136     int temp = (int) (a * 100);
137     return temp / 100f;
138 }
139
140 public static void main(String[] args) {
141     int baseW = 320;
142     int baseH = 400;
143     String addition = "";
144     try {

```

微信关注我的公众号



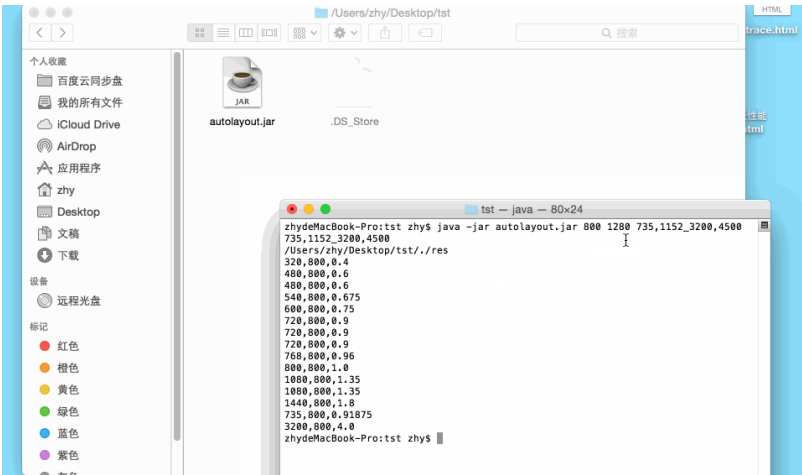
```
145         if (args.length >= 3) {
146             baseW = Integer.parseInt(args[0]);
147             baseH = Integer.parseInt(args[1]);
148             addition = args[2];
149         } else if (args.length >= 2) {
150             baseW = Integer.parseInt(args[0]);
151             baseH = Integer.parseInt(args[1]);
152         } else if (args.length >= 1) {
153             addition = args[0];
154         }
155     } catch (NumberFormatException e) {
156
157         System.err
158             .println("right input params : java -jar xxx.jar width height w,h w.h ... w.h:");
159         e.printStackTrace();
160         System.exit(-1);
161     }
162
163     new GenerateValueFiles(baseW, baseH, addition).generate();
164 }
165
166 }
```

同时我提供了jar包，默认情况下，双击即可生成，使用说明：



下载地址见文末，内置了常用的分辨率，默认基准为480*320，当然对于特殊需求，通过命令行指定即可：

例如：基准 1280 * 800，额外支持尺寸：1152 * 735；4500 * 3200；



按照

```
Java -jar xx.jar width height width,height_width,height
```

上述格式即可。

到此，我们通过编写一个工具，根据某基准尺寸，生成所有需要适配分辨率的values文件，做到了设计图，可以快速的按照其标识的px单位进行编写布局。基本解决了适配的问题。



本方案思想已经有公司投入使用，个人认为还是很不错的，如果大家有更好的方案来解决屏幕适配的问题，欢迎留言探讨或者直以将自己的经验进行分享，这样才能壮大我们的队伍~~。

注：本方案思想来自Android Day Day Up 一群的【blue-深圳】，经其同意编写此文，上述程序也很大程度上借鉴了其分
谢，预祝其创业成功！

==>后期更新

Google已经添加了百分比支持库，详情请看：[Android 百分比布局库\(percent-support-lib\) 解析与扩展](#)

ok~

群号：[463081660](#)，欢迎入群

[下载地址](#)

微信公众号：hongyangAndroid
(欢迎关注，第一时间推送博文信息)



参考链接

[Android多屏幕适配学习笔记](#)

[开源，原创，实用Android 屏幕适配方案分享](#)

顶
246

踩
28

- [上一篇](#) [Android 5.x Theme 与 ToolBar 实战](#)
- [下一篇](#) [Android UI性能优化实战 识别绘制中的性能问题](#)

相关文章推荐

- [Android 屏幕适配方案（百分比）](#)
- [Android 屏幕适配方案\(一\)](#)
- [Android 屏幕适配方案一（dp和百分比）](#)
- [Android 屏幕适配相关解决方案](#)
- [Android屏幕适配方案：产品级的解决方案](#)
- [Android 屏幕适配方案-工具创建各屏幕的dimens值](#)
- [Android屏幕适配方案：产品级的解决方案](#)
- [Android 屏幕适配的一种方案](#)
- [Android开发：最全面、最易懂的Android屏幕适配](#)
- [Android开发：最全面、最易懂的Android屏幕适配](#)

参考知识库



Android知识库
34386 关注 | 3045 收录



.NET知识库
3960 关注 | 839 收录




Java SE知识库
26461 关注 | 578 收录



Java EE知识库
18593 关注 | 1399 收录


微信关注我的公众号






Java 知识库

27205 关注 | 3424 收录



jQuery知识库

9250 关注 | 948 收录



Angular

4948 关注

猜你在找

- 【Android APP开发】Android高级商业布局快速实现

Android《自定义控件》视频，震撼发布！

Web前端从零基础到高手之路

Android高级界面控件难点精讲

移动端游戏UI设计-二部曲
- Android核心技术——AndroidUI组件

Android开源项目实践之UI篇

Android中的五大布局

Android高级程序开发

UI设计视频教程

查看评论



爱看美剧真是太好了

华为问题已经解决 <http://blog.csdn.net/guozhaohui628/article/details/71870530>

192楼 2017-05-29 10:00



qq_27086445

请问下 使用 AutoLayout 适配 怎么 适配 RadioGroup 和 RadioButton 啊

191楼 2017-05-29 10:00



黑色猎鹰

确实不错。

190楼 2017-05-29 10:00



东方云瑾

666，已经用上了

189楼 2017-05-29 10:00



qq_21039103

studio上的preview不识别@dimen/x12，这个怎么解决？

188楼 2017-05-29 10:00



tiankongwindy

回复qq_21039103：在PreView上面的工具栏里设置一下分辨率就好了！

187楼 2017-05-29 10:00



laksg2009

回复qq_21039103：解决了吗，我的也识别不了，报错

186楼 2017-05-29 10:00



chengchuanchen

请问下jar包在哪下载呢，地址只有程序代码啊

187楼 2017-05-29 10:00



Howie_刘某

看了几遍了，还是没看懂。

186楼 2017-05-29 10:00



思益炫

请问同一个应用 在机顶盒和手机上实现适配，怎样在同一个项目中实现？ 还是应该做成两个？

185楼 2017-05-29 10:00



绿色落日

回复思益炫：都是做成两个的吧

184楼 2017-05-29 10:00

微信关注我的公众号





AndroidLtl 184楼 2017-05-29 10:00
加不了群，群主设置成不许任何人加入了



yellowwwwww 183楼 2017-05-29 09:59
其实dp 和 鸿神这套方案 可以理解为解决的是两个两个不同方面的问题。dp是为了一个单位在不同手机呈现同样的物理长度，而鸿神的方案是一个单位在不同手机呈现相同的比例（google开始没有给出解决方案但后来也出了百分比布局了），鸿神牛逼。



钟离四郎 Re: 2017-05-29 09:58
回复yellowwwwww：不对吧，正是因为dp的“大至一样的效果”，才使得需要使用dimen,鸿神这些dimen就是解决dp不能做到完全一致的问题



jsjbdusus12 Re: 2017-05-29 09:57
回复yellowwwwww：你说反了吧~~



关松 182楼 2017-05-29 09:56
谢谢博主



马世豪 181楼 2017-05-29 09:55
首先感谢,博主的分享, 可以适配很多的机型. 但是 唯独 华为 适配不了, 希望博主可以试试 PS: 亲测, 华为p7,以及v8



sinat_20278577 Re: 2017-05-29 09:54
回复马世豪：因为有虚拟按键



马世豪 Re: 2017-05-29 09:53
回复sinat_20278577：并不是单纯的是因为虚拟按键, 我试过其他有虚拟按键的也可以适配, 但唯独只有这几个不行.



sun1594732 Re: 2017-05-29 09:52
回复马世豪：因为你的这个手机分辨率没有相关的文件夹适配，你可以先敲俩行代码得出手机的分辨率再创建一个相对应的value文件夹去适配



马世豪 Re: 2017-05-29 09:51
回复sun1594732：华为手机主流的分辨率怎么可能会没有相应的分辨率呢....



积零为整 180楼 2017-05-29 09:50
屏幕适配很好用 但是牵扯到字体了怎么办，还有国际化等 都会有问题啊 这些怎么解决？？？？跪求大神解决



wg779115475 179楼 2017-05-29 09:49
这种方式会给工程增加大量res文件，不是一个好的解决方案，还是应该根据dip去做适配



美女江山一锅煮 178楼 2017-05-29 09:48
请问下java -jar xx.jar width height width,height_width,height这段命令在哪里敲？



it_onion
鸿洋大神，请问你文章中的jar包在哪里可以下载呢？



积零为整
回复it_onion：大神不是给的有地址吗

勇敢地追

微信关注我的公众号





这是横屏的呀，那竖屏的呢？我把参数换个位置放到Android工程里面报错，咋整？



qq_33756148
厉害

175楼 2017-05-29 10:00



小、恒
两年前，我也是这么样的，当时，我是把px转dp来适配，我都是要求设计以1920*1080的标准来设计。然后，我只需要一套图就可以了

174楼 2017-05-29 09:59



润田原来是纯净水
大神，请问现在是怎么做适配的呢？

Re: 2017-05-29 09:58



Little_akun
再github上下载得两个东东 目前怎么运行啊？？？
之前再csdn上下载得没有问题，请问哪位大神能解释一下怎么用

173楼 2017-05-29 09:57



ScarlettBin
Java -jar xx.jar width height width,height_width,height 按照这个格式输入报错，想要800*1330的，哪位大神可以帮我解答下

172楼 2017-05-29 09:56



ding630345720
回复ScarlettBin：http://www.cnblogs.com/langtianya/archive/2012/09/03/2668337.html你看看这个链接估计就会了，如果有特殊需要的分辨率就按照那个格式就行，如果没有只写个基准分辨率就行

Re: 2017-05-29 09:55



lzy_tinyjoy
包含虚拟键的手机好像有一点问题

171楼 2017-05-29 09:54



一口吃不成胖子
回复lzy_tinyjoy：有虚拟键的时候分辨率去掉虚拟键一栏建个文件夹

Re: 2017-05-29 09:53



_Yasin
回复lzy_tinyjoy：确实，我也碰到这个问题了，请问你怎么解决的呢

Re: 2017-05-29 09:52



flute00
我想知道大家测试了吗？我测试后效果不好啊 还是我方法不对

170楼 2017-05-29 09:51



ke_mo_duo
大神，请问一下，字体怎么适配，字体的大小也会影响的布局的啊

169楼 2017-05-29 09:50



月笼寒沙
看了那么多适配的文章，其实还是看不懂。好像都不提及屏幕密度的事，假如我有两部手机4英寸和6英寸，但是像素密度都一样，这该怎么适配？搜遍全网，没有一个以实际项目为例讲解适配的，都是一些理论，看得还是云里雾里，要是能有个简单的项目演示一下就明白多了。

168楼 2017-05-29 09:49



姜小辉
回复月笼寒沙：你可以设置一个基准比如720*1280，代码中控件的大小用px来设定，之后算出屏幕的大小比如是1920*1080,然后用x=1920/1280;y=1080/720;得出改变后的控件大小


Re: 2017-05-29 09:48



我叫岩仔
回复月笼寒沙：hongyang的这套屏幕适配方案与密度无关，只和分辨率有关系，相同屏幕大小即使屏幕密度不一样，但是只要是分辨率一样，不影响显示效果的，因为只要是这种分辨率大小，就会自动适配，与屏幕密度无关。

微信关注我的公众号





journney

Re: 2017-05-29 16:00

引用"a1002450926"的评论：

回复aabbwoshishei：hongyang的这套屏幕适配方案与密度无...

哥，屏幕大小一样，密度不一样，分辨率肯定不一样吧



android大兵

167楼 2017-05-29 16:00


学习了，最近需要这个方案，有个问题，字号怎么适配的



Bpache

Re: 2017-05-29 16:00


回复android大兵：一样，



android大兵

Re: 2017-05-29 16:00

回复Bpache：我用的是x或者y统一用一个单位就行，例如：textsize="@dimen/x30".其他字号也用x表示



糖豆魔王

166楼 2017-05-29 16:00

你好，有你说的这种方案的技术博客的连接吗？感激不尽



糖豆魔王

165楼 2017-05-29 16:00


这种适配方案有没有个详细博客啊，求个链接看看。



hongheqq

164楼 2017-05-29 16:00

横屏咋搞，有bug啊，本来1280x800，结果横屏变成了800x1280，然后生成对应的文件，可是设置x1280的时候报错，最大为x800



林子木

Re: 2017-05-29 16:00

回复hongheqq：android 中 values-800x1280 和 values-1280x800是同样的意思，如果建两个编译直接报重复。可以用values-land-800x1280和原先的进行区分。land表示横屏。



往事随风慢慢飘散

163楼 2017-05-29 16:00

有用



super_brain

162楼 2017-05-29 16:00

不得不说，大神分享的都是上等干货！受教了，待使用



super_brain

161楼 2017-05-29 16:00


不得不说，大神分享的都是上等干货！受教了，待使用



qq_25802627

160楼 2017-05-29 16:00


1440X2560无法适配，其余正常



lilongmin


Re: 2017-05-29 16:00

回复qq_25802627：你这个分辨是有虚拟键的吧，需要去掉虚拟键的高度才行



_柒安

回复lilongmin：请问怎么去掉虚拟键的高度呢？




qq_21293755

没有写反。dpi/160实际上就是density，px = dp*density。

微信关注我的公众号





梦想的开拓者

<FrameLayout >

<Button
android:layout_gravity="center"
android:gravity="center"
android:text="@string/hello_world"
android:layout_width="@dimen/x160"
android:layout_height="@dimen/x160"/>

</FrameLayout>

这样写咋匹配不同的屏幕大小啊？自动吗？

158楼

2017-05-29 14:01



梦想的开拓者

一个简单是问题，我这些都配置好了咋引用他们？

57楼

2017-05-29 13:59




苟且的人生

mark!一下

156楼

2017-05-29 13:57




欧拉啊旺

鸿洋大侠，我这样考虑的，将value默认的lay_x的单位改为dp，不是不是更加好？因为，屏幕不断的增加，至少可以不存在的value-？？情况下，使用默认的dp单位的适配一部分。即发挥了dp，又可是完美适配已知的屏幕。

155楼

2017-05-29 13:56

 欧拉啊旺

Re: 2017-05-29 13:56

回复欧拉啊旺：不能直接转换为dp



boyishimisi

感谢！

154楼

2017-05-29 13:55



summer_travel

嗯 不错

153楼

2017-05-29 13:54



chaozhung

jar的源码有没有

152楼

2017-05-29 13:53




Yuan

楼主，来学习啦~

151楼

2017-05-29 13:52




偶是cc

我自己写了个jar包，以高1：480、宽1：320的比例重新计算了高宽的dp，基本都是在java代码里写布局。。。然后再计算控件宽高。。。。

150楼

2017-05-29 13:51




偶是cc

我自己写了个jar包，以高1：480、宽1：320的比例重新计算了高宽的dp，基本都是在java代码里写布局。。。然后再计算控件宽高。。。。


149楼

2017-05-29 13:50



快乐的编码小猪

问个问题，在git下来的demo中，布局文件添加个里Button，宽高都设置100px，但在界面上却显示成了个长方形。计算有问题的。



Carson_Ho

请问这适合于所有适配吗？图片、布局都合适吗？

微信关注我的公众号





StoneWay---lovexia

146楼 2017-05-29 14:00

非常好，不过有一点就是基准的最后，<dimen name="y399">399.0px</dimen>
<dimen name="y400">480px</dimen>这样没问题吗？？为什么y400对应480px，如果改成y480对应480px应该有问题吧？？、求解答



大西北的风

145楼 2017-05-29 13:59

不错，学到了，支持。



贺文轩

144楼 2017-05-29 13:58

为什么加不了群



sinat_24320799

143楼 2017-05-29 13:57

华为p7类似的有虚拟键的手机会有问题，虚拟键不隐藏的时候就不适配了，求楼主解决！



皇家豆瓣酱

Re: 2017-05-29 13:56

回复sinat_24320799：同样的问题，有没有解决？



爱看美剧真是太好了

Re: 2017-05-29 13:55

回复皇家豆瓣酱：你好，我现在这配到华为手机有问题，我将标准的减去一定的长和宽，华为手机可以运行 但是感觉整体变小了，字体 和 长宽都小了，请问你当时是怎样解决的



qq_26904401

Re: 2017-05-29 13:54

回复sinat_24320799：用什么工具打开修改基准值啊



chaozhidan

142楼 2017-05-29 13:53

到底怎么适配才是最好的啊，我现在都是模模糊糊的，看不出太大区别就好。但是我也想学好一点怎么适配



风吹拿蓝

141楼 2017-05-29 13:52

这个方法有问题啊，拿我手机来举个例子吧，我手机4.7寸，像素-1280*720，dpi:320,不带虚拟按键（所以虚拟按键先不考虑，考虑平板的虚拟按键的话，误差会更大），当value文件夹只留下value-1280*720的时候，会报错，说找不到文件资源，其实实际匹配的value资源是value-1196*720，我查看了源码，系统栏的高度25dp（这也正好解释了为什么系统栏或者actionbar的高度会自动改变），所以1280像素里实际剩余的像素为1280-25*2=1230xp，当申请比它大的height的时（1280）就出错了，所以我们可以把1230*720再分配。如果带有虚拟键盘的，虚拟键盘的高度48dp，在从height里减去。



YeWei1221

140楼 2017-05-29 13:51

请问提到的文末有该工具包的下载，怎么没找到



繁星vs

139楼 2017-05-29 13:50

楼主解说很详细，赞一个

查看更多评论

您还没有登录,请[\[登录\]](#)或[\[注册\]](#)

* 以上用户言论只代表其个人观点，不代表CSDN网站的观点或立场

核心技术类目

全部主题

Hadoop

AWS

移动游戏

Java

Android

iOS

Swift

智能硬件

IE10

Eclipse

CRM

JavaScript

数据库

Ubuntu

NFC

WAP

jQuery

BI

HTML

SDK

IIS

Fedora

XML

LBS

Unity

Splashtop

UML

componer

微信关注我的公众号



- CassandraCloudStackFTCCoremailOPhoneCouchBase云计算iOS6RackspaceWeb AppS
- Compuware大数据aptechPerlTornadoRubyHibernateThinkPHPHBasePureSolrAn
- Cloud FoundryRedisScalaDjangoBootstrap

