

Hongyang

生命不息，奋斗不止，万事起于忽微，量变引起质变

个人资料



鸿洋_

+ 关注 发私信



访问：13178048次
积分：46687
等级： 8
排名：第57名

原创：197篇 转载：0篇
译文：6篇 评论：13689条

我的微信公众号

点击直达推送文章汇总

长期为您推荐优秀博文、开源项目、视频等，进入还有好玩的等着你，欢迎扫一扫。



联系方式

新动态

给我写信

QQ群：
497438697
请勿重复加群，Thx

文章分类

- 【Android 5.x】 (11)
- 【Android 精彩案例】 (37)
- 【Android 源码解析】 (29)
- 【Android 自定义控件实战】 (29)
- 【Android 自定义控件之起步】 (7)
- 【Android 快速开发】 (12)
- 【Android 原生开发游戏】 (3)
- 【Java 并发专题】 (15)
- 【android 进阶之路】 (74)
- 【Java 设计模式】 (10)
- 【Android 百度地图】 (4)
- 【html5 css3精彩案例】 (14)
- 【Android github 控件】 (10)
- 【Android 基础】 (16)

Android 官方推荐：DialogFragment 创建对话框

标签：Android DialogFragment

2014-07-15 17:17 148819人阅读 评论(84) 收藏 举报

分类：【Android 源码解析】 (28) 【android 进阶之路】 (73)

版权声明：本文为博主原创文章，未经博主允许不得转载。

目录(?)

转载请标明出处：<http://blog.csdn.net/lmj623565791/article/details/37815413>

1、概述

DialogFragment在android 3.0时被引入。是一种特殊的Fragment，用于在Activity的内容之上展示一个模式的对话框。典型的用于：展示警告框，输入框，确认框等等。

在DialogFragment产生之前，我们创建对话框：一般采用AlertDialog和Dialog。注：官方不推荐直接使用Dialog创建对话框。

2、好处与用法

使用DialogFragment来管理对话框，当旋转屏幕和按下后退键时可以更好的管理其声明周期，它和Fragment有着基本一致的声明周期。且DialogFragment也允许开发者把Dialog作为内嵌的组件进行重用，类似Fragment（可以在大屏幕和小屏幕显示出不同的效果）。上面会通过例子展示这些好处~

使用DialogFragment至少需要实现onCreateView或者onCreateDialog方法。onCreateView即使用定义的xml布局文件展示Dialog。

onCreateDialog即利用AlertDialog或者Dialog创建出Dialog。

3、重写onCreateView创建Dialog

a)布局文件，我们创建一个设置名称的布局文件：

```
[html]
01. <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
02. <RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
03.     android:layout_width="wrap_content"
04.     android:layout_height="wrap_content" >
05.
06.     <TextView
07.         android:id="@+id/id_label_your_name"
08.         android:layout_width="wrap_content"
09.         android:layout_height="32dp"
10.         android:gravity="center_vertical"
11.         android:text="Your name:" />
12.
13.     <EditText
14.         android:id="@+id/id_txt_your_name"
15.         android:layout_width="match_parent"
16.         android:layout_height="wrap_content"
17.         android:layout_toRightOf="@id/id_label_your_name"
18.         android:imeOptions="actionDone"
19.         android:inputType="text" />
20.
21.     <Button
22.         android:id="@+id/id_sure_edit_name"
23.         android:layout_width="wrap_content"
24.         android:layout_height="wrap_content"
25.         android:layout_alignParentRight="true"
26.         android:layout_below="@id/id_txt_your_name"
27.
28.         android:text="ok" />
29. </RelativeLayout>
```



b)继承DialogFragment，重写onCreateView方法

```
[java]
01. package com.example.zhy_dialogfragment;
02.
03. import android.app.DialogFragment;
04. import android.os.Bundle;
05. import android.view.LayoutInflater;
```

快速回复

【Javascript 】 (9)

【rabbitMQ 用法】 (5)

【Android微知识点】 (4)

友情链接

郭霖的博客

夏安明的博客

任玉刚的博客

元斌的博客

Github开源项目的配套视频

敬佩的孔老师

foruok的订阅程序视界

OpenCV大神shiter

专为Android程序员的导航

泡在网上的日子

博客专栏



HTML5 & CSS3 实战

文章：11篇

阅读：179880



设计模式融入生活

文章：10篇

阅读：105571



Android 精彩案例

文章：67篇

阅读：5307814

阅读排行

Android Https相关完全解析 ... (1572156)

Android Fragment 真正的完... (607560)

Android RecyclerView 使用完... (573481)

Android OkHttp完全解析 是... (434334)

Android 自定义View (一) (275738)

Android 属性动画 (Property... (253209)

Android Fragment 真正的完... (223745)

Android 屏幕适配方案 (217372)

Android 手把手教你自定义Vi... (197663)

Android 沉浸式状态栏攻略 让... (178830)

文章搜索

最新评论

Android 快速开发系列 ORMLite 框架最佳.
geekNo7 : @nailsoul:赞同

浅谈 MVP in Android
qq_26261937 : 这有个不错的项目，UI模仿网易云音乐，基于Material Design +Rxjava + Ret...

Android LayoutInflater深度解析 给你带...
BuChangRong : @qq_32755045:个人认为如果item layout里面只有一个View，如果View ro...

Android AsyncTask 源码解析
BuChangRong : 个人觉得SerialExecutor之所以是Serial是因为synchronized。试想执行...

Android 自定义View (一)
sunshuangshuang2015 : 写的好，希望多写点关于自定义view的。

Android AsyncTask 源码解析
BuChangRong : 个人针对3.0以上的设备做了一些实验。如果使用默认的SERIAL_EXECUTOR (call myA...

Android 热修复 Tinker接入及源码浅析
softwindy_brother : 请问各位大神 android:name="SimpleTinkerInApplication" 爆...

Android 热修复 Tinker 源码分析之DexD...
迷了路的木头人z : 鸿神 有时间写一篇关于android overlay机制的讲解被 学习学习

如何利用qithub打造博客专属域名

```
06. import android.view.View;
07. import android.view.ViewGroup;
08.
09. public class EditNameDialogFragment extends DialogFragment
10. {
11.
12.
13.     @Override
14.     public View onCreateView(LayoutInflater inflater, ViewGroup container,
15.         Bundle savedInstanceState)
16.     {
17.         View view = inflater.inflate(R.layout.fragment_edit_name, container);
18.         return view;
19.     }
20.
21. }
```

☆ 我要收藏

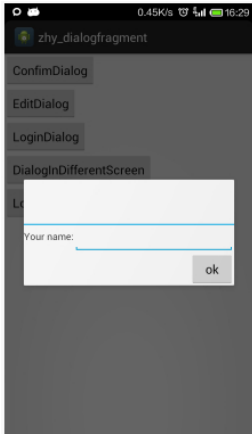
⬆ 返回顶部

c)测试运行：

Main方法中调用：

```
01. public void showEditDialog(View view)
02. {
03.     EditNameDialogFragment editNameDialog = new EditNameDialogFragment();
04.     editNameDialog.show(getFragmentManager(), "EditNameDialog");
05. }
```

效果图：



可以看到，对话框成功创建并显示出来，不过默认对话框有个讨厌的标题，我们怎么去掉呢：可以在onCreateView中调用getDialog().requestWindowFeature(Window.FEATURE_NO_TITLE);即可去掉。即：

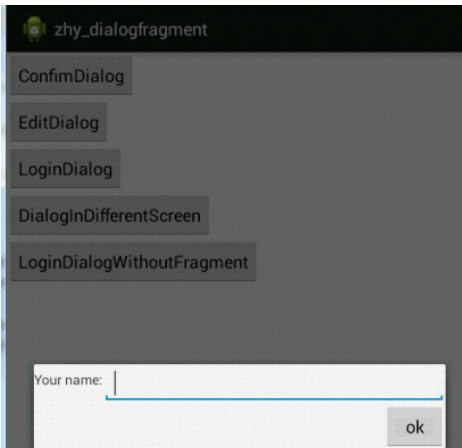
```
01. public class EditNameDialogFragment extends DialogFragment
02. {
03.
04.     @Override
05.     public View onCreateView(LayoutInflater inflater, ViewGroup container,
06.         Bundle savedInstanceState)
07.     {
08.         getDialog().requestWindowFeature(Window.FEATURE_NO_TITLE);
09.         View view = inflater.inflate(R.layout.fragment_edit_name, container);
10.
11.         return view;
12.     }
13. }
```

微信关注我的公众号



收藏到代码笔记

效果图：



✎ 快速回复

☆ 我要收藏

⬆ 返回顶部

gx1058742912 : 在万网买的域名需要备案吗

Android HandlerThread 完全解析
BuChangRong : @dfghvbfabga:正解。
实际将threadHandler 中生成的looper 传给 han...

统计

微信公众号

<http://blog.csdn.net/lmj623565791>

很完美的去掉了讨厌的标题。

4、重写onCreateDialog创建Dialog

在onCreateDialog中一般可以使用AlertDialog或者Dialog创建对话框，不过既然google不推荐直接使用Dialog，我们就使用AlertDialog来创建一个登录的对话框。

a)布局文件

```
[html]
01. <?xml version="1.0" encoding="utf-8">
02. <LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
03.     android:layout_width="wrap_content"
04.     android:layout_height="wrap_content"
05.     android:orientation="vertical" >
06.
07.     <ImageView
08.         android:layout_width="match_parent"
09.         android:layout_height="64dp"
10.         android:background="#FFFFFFB3"
11.         android:contentDescription="@string/app_name"
12.         android:scaleType="center"
13.         android:src="@drawable/title" />
14.
15.     <EditText
16.         android:id="@+id/id_txt_username"
17.         android:layout_width="match_parent"
18.         android:layout_height="wrap_content"
19.         android:layout_marginBottom="4dp"
20.         android:layout_marginLeft="4dp"
21.         android:layout_marginRight="4dp"
22.         android:layout_marginTop="16dp"
23.         android:hint="input username"
24.         android:inputType="textEmailAddress" />
25.
26.     <EditText
27.         android:id="@+id/id_txt_password"
28.         android:layout_width="match_parent"
29.         android:layout_height="wrap_content"
30.         android:layout_marginBottom="16dp"
31.         android:layout_marginLeft="4dp"
32.         android:layout_marginRight="4dp"
33.         android:layout_marginTop="4dp"
34.         android:fontFamily="sans-serif"
35.         android:hint="input password"
36.         android:inputType="textPassword" />
37.
38. </LinearLayout>
```

微信关注我的公众号



b)继承DialogFragment重写onCreateDialog方法

```
[java]
01. package com.example.zhy_dialogfragment;
02.
03. import android.app.AlertDialog;
04. import android.app.Dialog;
05. import android.app.DialogFragment;
06. import android.content.DialogInterface;
07. import android.os.Bundle;
08. import android.view.LayoutInflater;
09. import android.view.View;
10. import android.view.ViewGroup;
11. import android.widget.EditText;
12.
13. public class LoginDialogFragment extends DialogFragment
14. {
15.
16.     @Override
17.     public Dialog onCreateDialog(Bundle savedInstanceState)
18.     {
19.         AlertDialog.Builder builder = new AlertDialog.Builder(getActivity());
20.         // Get the layout inflater
21.         LayoutInflater inflater = getActivity().getLayoutInflater();
22.         View view = inflater.inflate(R.layout.fragment_login_dialog, null);
23.         // Inflate and set the layout for the dialog
24.         // Pass null as the parent view because its going in the dialog layout
25.         builder.setView(view)
26.             // Add action buttons
27.             .setPositiveButton("Sign in",
28.                 new DialogInterface.OnClickListener() {
```

快速回复

我要收藏

返回顶部

```

28.         new DialogInterface.OnClickListener()
29.         {
30.             @Override
31.             public void onClick(DialogInterface dialog, int id)
32.             {
33.             }
34.         }).setNegativeButton("Cancel", null);
35.     return builder.create();
36. }
37. }

```

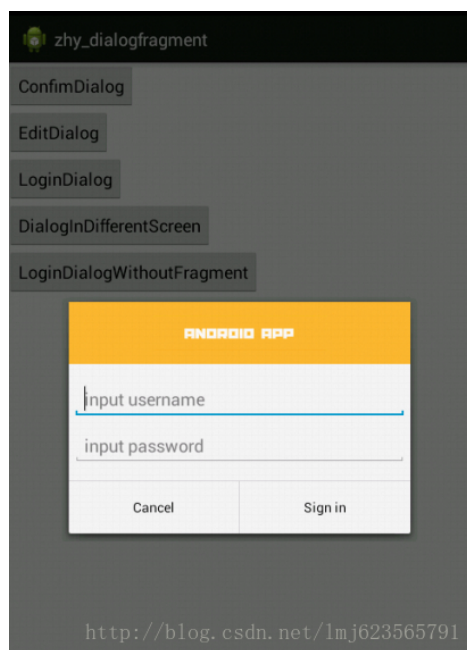
c)调用

```

[java]
01. public void showLoginDialog(View view)
02. {
03.     LoginDialogFragment dialog = new LoginDialogFragment();
04.     dialog.show(getFragmentManager(), "loginDialog");
05. }

```

效果图：



快速回复

我要收藏

返回顶部

可以看到通过重写onCreateDialog同样可以实现创建对话框，效果还是很nice的。

5、传递数据给Activity

从dialog传递数据给Activity，可以使用“fragment interface pattern”的方式，下面通过一个改造上面的登录框来展示这种模式。

改动比较小，直接贴代码了：

```

[java]
01. package com.example.zhy_dialogfragment;
02.
03. import android.app.AlertDialog;
04. import android.app.Dialog;
05. import android.app.DialogFragment;
06. import android.content.DialogInterface;
07. import android.os.Bundle;
08. import android.view.LayoutInflater;
09. import android.view.View;
10. import android.view.ViewGroup;
11. import android.widget.EditText;
12.
13. public class LoginDialogFragment extends DialogFragment
14. {
15.     private EditText mUsername;
16.     private EditText mPassword;
17.
18.     public interface LoginInputListener

```

```

18.     public interface LoginInputListener
19.     {
20.         void onLoginInputComplete(String username, String password);
21.     }
22.
23.     @Override
24.     public Dialog onCreateDialog(Bundle savedInstanceState)
25.     {
26.         AlertDialog.Builder builder = new AlertDialog.Builder(getActivity());
27.         // Get the layout inflater
28.         LayoutInflater inflater = getActivity().getLayoutInflater();
29.         View view = inflater.inflate(R.layout.fragment_login_dialog, null);
30.         mUsername = (EditText) view.findViewById(R.id.id_txt_username);
31.         mPassword = (EditText) view.findViewById(R.id.id_txt_password);
32.         // Inflate and set the layout for the dialog
33.         // Pass null as the parent view because its going in the dialog layout
34.         builder.setView(view)
35.             // Add action buttons
36.             .setPositiveButton("Sign in",
37.                 new DialogInterface.OnClickListener()
38.                 {
39.                     @Override
40.                     public void onClick(DialogInterface dialog, int id)
41.                     {
42.                         LoginInputListener listener = (LoginInputListener)
43.                             listener.onLoginInputComplete(mUsername
44.                                 .getText().toString(), mPassword
45.                                 .getText().toString());
46.                     }
47.                 }).setNegativeButton("Cancel", null);
48.         return builder.create();
49.     }
50. }

```



拿到username和password的引用，在点击登录的时候，把activity强转为我们自定义的接口：LoginInputListener，然后将用户输入的数据返回。

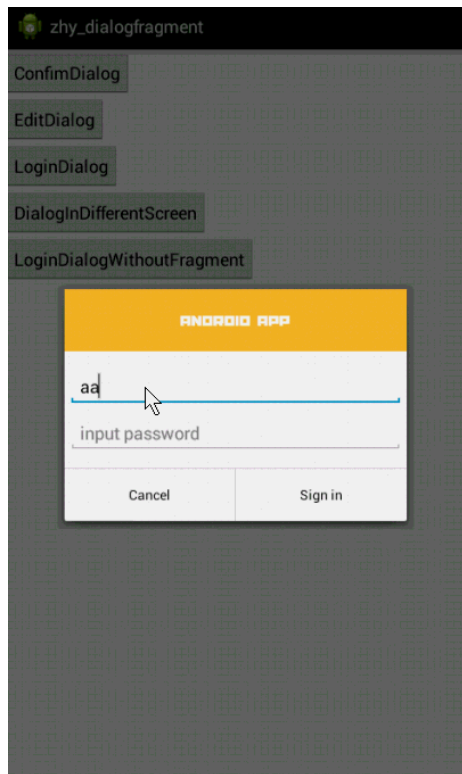
MainActivity中需要实现我们的接口LoginInputListener，实现我们的方法，就可以实现当用户点击登录的时候，获得我们的帐号密码了：

```

[java]
01. c) MainActivity
02. package com.example.zhy_dialogfragment;
03.
04. import com.example.zhy_dialogfragment.LoginDialogFragment.LoginInputListener;
05.
06. import android.app.Activity;
07. import android.app.AlertDialog;
08. import android.content.DialogInterface;
09. import android.os.Bundle;
10. import android.view.LayoutInflater;
11. import android.view.View;
12. import android.widget.Toast;
13.
14. public class MainActivity extends Activity implements LoginInputListener
15. {
16.
17.     @Override
18.     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState)
19.     {
20.         super.onCreate(savedInstanceState);
21.         setContentView(R.layout.activity_main);
22.     }
23.
24.
25.
26.     public void showLoginDialog(View view)
27.     {
28.         LoginDialogFragment dialog = new LoginDialogFragment();
29.         dialog.show(getFragmentManager(), "loginDialog");
30.     }
31.
32.
33.     @Override
34.     public void onLoginInputComplete(String username, String password)
35.     {
36.         Toast.makeText(this, "帐号：" + username + "， 密码：" + password,
37.             Toast.LENGTH_SHORT).show();
38.     }
39.
40. }

```

效果：



6、DialogFragment做屏幕适配

我们希望，一个对话框在大屏幕上以对话框的形式展示，而小屏幕上则直接嵌入当前的Activity中。这种效果的对话框，只能通过重写onCreateView实现。下面我们利用上面的EditNameDialogFragment来显示。

EditNameDialogFragment我们已经编写好了，直接在MainActivity中写调用

```
[java]
01. public void showDialogInDifferentScreen(View view)
02. {
03.     FragmentManager fragmentManager = getFragmentManager();
04.     EditNameDialogFragment newFragment = new EditNameDialogFragment();
05.
06.     boolean mIsLargeLayout = getResources().getBoolean(R.bool.large_layout) ;
07.     Log.e("TAG", mIsLargeLayout+"");
08.     if (mIsLargeLayout )
09.     {
10.         // The device is using a large layout, so show the fragment as a
11.         // dialog
12.         newFragment.show(fragmentManager, "dialog");
13.     } else
14.     {
15.         // The device is smaller, so show the fragment fullscreen
16.         FragmentTransaction transaction = fragmentManager
17.             .beginTransaction();
18.         // For a little polish, specify a transition animation
19.         transaction
20.             .setTransition(FragmentTransaction.TRANSIT_FRAGMENT_OPEN);
21.         // To make it fullscreen, use the 'content' root view as the
22.         // container
23.         // for the fragment, which is always the root view for the activity
24.         transaction.replace(R.id.id_ly, newFragment)
25.             .commit();
26.     }
27. }
```

可以看到，我们通过读取R.bool.large_layout，然后根据得到的布尔值，如果是大屏幕则直接在Activity布局中

这个R.bool.large_layout是我们定义的资源文件：

在默认的values下新建一个bools.xml

```
[html]
01. <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
02. <resources>
03.
04.     <bool name="large_layout" value="false"/>
```



微信关注我的公众号

大屏幕则嵌入我们的

```

04.         <bool name="large_layout">true</bool>
05.
06.     </resources>

```

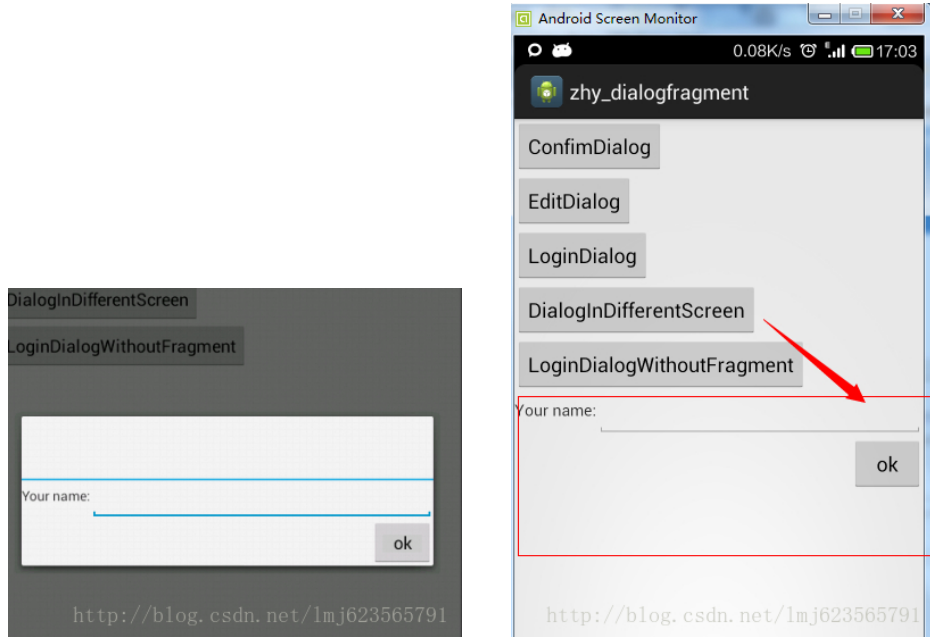
然后在res下新建一个values-large，在values-large下再新建一个bools.xml

```

[html]
01. <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
02. <resources>
03.
04.     <bool name="large_layout">true</bool>
05.
06. </resources>

```

最后测试：



左边为模拟器，右边为我的手机~~~~~

7、屏幕旋转

当用户输入帐号密码时，忽然旋转了一下屏幕，帐号密码不见了~~~是不是会抓狂

传统的new AlertDialog在屏幕旋转时，第一不会保存用户输入的值，第二还会报异常，因为Activity销毁前不允许对话框未关闭。而通过DialogFragment实现的对话框则可以完全不必考虑旋转的问题。

我们直接把上面登录使用AlertDialog创建的登录框，拷贝到MainActivity中直接调用：

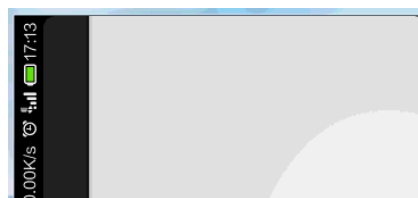
```

[java]
01. public void showLoginDialogWithoutFragment(View view)
02. {
03.     AlertDialog.Builder builder = new AlertDialog.Builder(this);
04.     // Get the layout inflater
05.     LayoutInflater inflater = this.getLayoutInflater();
06.
07.     // Inflate and set the layout for the dialog
08.     // Pass null as the parent view because its going in the dialog layout
09.     builder.setView(inflater.inflate(R.layout.fragment_login_dialog, null))
10.     // Add action buttons
11.     .setPositiveButton("Sign in",
12.         new DialogInterface.OnClickListener()
13.         {
14.             @Override
15.             public void onClick(DialogInterface dialog, int id)
16.             {
17.                 // sign in the user ...
18.             }
19.         }).setNegativeButton("Cancel", null).show();
20. }

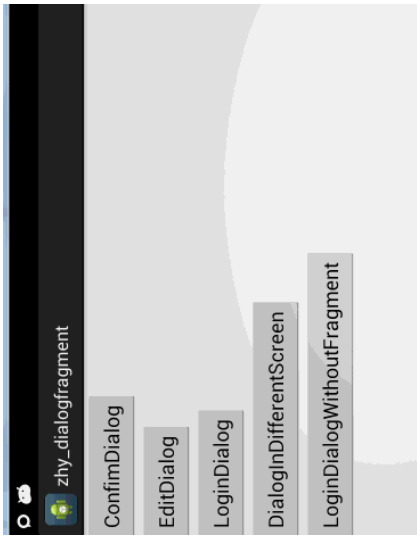
```



下面我分别点击两种方式创建的登录框，看效果图：



快速回复
我要收藏
返回顶部



可以看到，传统的Dialog旋转屏幕时就消失了，且后台log会报异常~~~使用DialogFragment则不受影响。

好了，关于DialogFragment的介绍结束~~~~

有任何疑问请留言

源码点击下载

参考文档：

<http://developer.Android.com/guide/topics/ui/dialogs.html#DialogFragment>

https://github.com/thecodepath/android_guides/wiki/Using-DialogFragment

顶
139

踩
3

微信关注我的公众号



- ▲ 上一篇 Android 百度地图 SDK v3.0.0（四）引入离线地图功能
- ▼ 下一篇 Android 屏幕旋转 处理 AsyncTask 和 ProgressDialog 的最佳方案

我的同类文章

【Android 源码解析】（ 28 ）		【android 进阶之路】（ 73 ）	
• Volley 图片加载相关源码解析	2015-08-17 阅读 25185	• Android DiskLruCache 源码解析 硬盘...	2015-08-03 阅读 31326
• Android IntentService完全解析 当Ser...	2017-04-02 阅读 36738	• Android HandlerThread 完全解析	2015-07-27 阅读 85613
• Android 基于Message的进程间通信 M...	2015-07-23 阅读 37449	• Android 增强版百分比布局库	快速回复 5-07-06 阅读 89853
• Android 百分比布局库(percent-suppo...	2015-06-30 阅读 106542	• Android base-adapter-help	我要收藏 5-03-02 阅读 29878
• Android Drawable 那些不为人知的高...	2015-02-26 阅读 115324	• Android 自定义控件 优雅实现	返回顶部 5-01-08 阅读 37820
• Android 属性动画 源码解析 深入了解其...	2014-12-25 阅读 18931		

参考知识库



Android知识库
32781 关注 | 2675 收录



.NET知识库
3610 关注 | 833 收录



软件测试知识库
4272 关注 | 318 收录



Java SE知识库
25215 关注 | 477 收录



Java EE知识库
17102 关注 | 1273 收录



Java 知识库
24947 关注 | 1456 收录



6265 关注 | 240 收录

猜你在找

- **【Android APP开发】Android高级**·····
- **Android开发高级组件与框架**——·····
- **Android App性能调优、内存泄露**·····
- **Android APP开发之真机调试环境**·····
- **Android 5.x顶级视频教程**·····
- **Android 官方推荐 DialogFrame**·····
- **Android 官方推荐 DialogFrame**·····
- **Android 官方推荐 DialogFrame**·····
- **Android 官方推荐 DialogFrame**·····
- **Android 官方推荐 DialogFrame**·····

[查看评论](#)61楼 2017-03-16 11:04发表 

有没有碰到DialogFragment全屏显示，后面的Activity可以点击的情况啊？

60楼 2017-03-08 11:41发表 

可以，不错



59楼 2017-02-23 21:08发表 

5.传递数据给Activity 我觉得加入以下代码更好些：

```
private LoginInput.Listener listener;

@Override
public void onAttach(Context context) {
    super.onAttach(context);
    if (context instanceof LoginInput.Listener) {
        listener = (LoginInput.Listener) context;
    } else {
        throw new RuntimeException(context.toString() +
            "must implement LoginInput.Listener");
    }
}

@Override
public void onDetach() {

    super.onDetach();
    listener = null;
}
```



58楼 2017-01-16 18:00发表 

在DialogFragment中添加三个按钮，在activity中回调点击事件，怎么样在activity中点击某个按钮，取消dialogfragment的显示呢

57楼 2017-01-05 14:02发表 

谢谢分享；




56楼 2016-11-18 15:57发表 回

我想问一下，Activity怎么向DialogFragment传数据？我是通过bundle传的，结果不行

Re: 2016-12-08 17:20发表

回复androidforwell：你怎么给 fragment 传值你就怎么给 dialogFragment 传值

Re: 2016-12-08 18:55发表 

回复AndrWang：按照给fragment的方式传了，没传过去，后来用Dialog Fragment里面添加一个public static方法，才传过去



55楼 2016-11-15 17:48发表 回

鸿神博客什么内容都有，替一个

54楼 2016-11-06 14:08发表 

屏幕旋转不能保存值,dialogfragment

53楼 2016-09-05 21:05发表 

为什么不推荐使用Dialog，有链接么，想了解了解。

Re: 2016-09-08 17:43发表 

回复SunnyCottee：DialogFragment创建时通过new instance方法，当Activity的状态发生改变时，数据可保留，而一般的方式将会导致dialog数据被初始化，比如切屏的时候就是这类的典型



MeloDev

52楼 2016-08-24 20:20发表 回复

大神有一些错别字 比如生命周期 打成了 声明周期



晓晨_VIP

Re: 2016-12-16 11:31发表 回复

回复MeloDev：这个没必要纠结了吧



qq_33573735

51楼 2016-07-04 14:02发表 回复

洋大神 你这篇文章少了这个BUG 情况 要是在dialogFragment 里面某个按钮再弹个dialogFragment 就会显示两个dialogFragment 前面的不能单独关闭 dismiss() 就会同时关闭两个 但是后者确能单独关闭



qq_33573735

Re: 2016-07-05 12:26发表 回复

回复qq_33573735：
漏说了只能用回调方式 打开另一个dialogfragment



阿尔卑斯的春天oO

2016-06-10 00:10发表 回复

鸿样大哥您好。请教下，使用DialogFragment的时候，我设置了他的背景为圆角的。那么就会出现圆角背后具有他的背景颜色。我使用了很多种方法都不能够将其去除掉。能有什么方法吗？希望能解答



星河大战

49楼 2016-05-10 15:00发表 回复

如果不用dialog模式，而只用 onCreateView方法的话，不知道fragment怎样关闭了。。。。。



特立独行的挨踢狗

Re: 2017-03-10 11:49发表 回复

回复星河大战：DialogFragment不是也有dismiss()方法吗



张行之

48楼 2016-04-27 17:28发表 回复

Dialog怎么去除离屏幕左右边沿的距离呢？

快速回复

我要收藏

返回顶部



星空同学

47楼 2016-04-19 22:49发表 回复

通俗易懂，感谢。



KaneTing

46楼 2016-03-21 00:38发表 回复

看后让我对其印象又加深了，以后尽量使用DialogFragment哈哈



随手就是一巴掌叫你丫的做程序员

45楼 2016-01-21 11:49发表 回复

mark,一直在看鸿洋大神的视频和博客



chuwe1

44楼 2016-01-12 15:13发表 回复

鸿神



rekirt

43楼 2016-01-06 17:06发表 回复

DialogFragment貌似旋转屏幕 也不能保存值吧，



zjl18317958936

42楼 2015-12-29 14:54发表 回复

一直看洪洋大神的博客，通俗易懂，讲的很明白



qq_32005215

41楼 2015-12-08 15:26发表 回复

给初学者提个醒：这篇文章有些地方描述的不够清楚~
默认情况下,DialogFragment在旋转的时候是不会保留用户输入的内容的。如果要达到保留输入的内容，必须给EditText添加一个id!!!!这是很多初学者可能会忽略的。



恨自己不能小清新

Re: 2016-04-20 15:37发表 回复

回复qq_32005215：
如果你要获取输入框里面的值，一般需要给出id，所以不需要担心这个。
不过这个提醒很好。



swack_ot

Re: 2016-03-17 10:21发表 回复

回复qq_32005215：嗯



Sky,云岚
关注已久，，大神

40楼 2015-11-05 10:32发表 回复



彼岸花
感觉挺不错的，但是看了下评论，不能用v4包的，假如这是真的的话，如果项目中现在或者可能以后会用到ViewPager，又得改一大片代码

39楼 2015-10-31 16:18发表 回复



John_ZhangXS
这么长的篇幅..我居然能认真+快速的看完!!
谢谢楼主了!!



2015-10-27 18:35发表 回复

2015-10-05 17:19发表 回复



zx10163
一向只看帖不评论的我都想评论了，因为写得实在太好了！！怒赞！！！！！！



蜗牛缓缓爬
写的挺好的，对我们这些刚学的人来说挺好懂的

Re: 2015-10-05 22:55发表 回复



Zz疯影小智
那个github的地址下载下来没内容啊

36楼 2015-09-29 11:05发表 回复



asasaas121
使用dialogFragment多次创建对话框不能用，只能弹出一一次。之后点击后没有反应



35楼 2015-09-21 14:59发表 回复



bemyth
为什么官方不推荐直接使用Dialog

34楼 2015-09-02 14:00发表 回复



Yellow5A5
dialog是不是做不到铺满屏幕的宽度~发现边缘没有办法顶到左右屏幕两端~?

33楼 2015-08-15 14:32发表 回复



风吹拿蓝
回复Yellow5A5：dialog看了下系统源码，默认情况下宽度是屏幕的80%

Re: 2016-02-01 09:41发表 回复



Yellow5A5
回复风吹拿蓝：嗯嗯，后来解决啦~谢谢告知

Re: 2016-03-30 15:35发表 回复



flywind19776360
写得太精彩了！

32楼 2015-08-11 23:20发表 回复



TS灵!
补充一点，如果继承的DialogFragment导入的是v4包的话，当DataDialogFragment的对象调用show方法时会报错。所以必须要导入app包。请问博主知道是什么原因么？

31楼 2015-08-11 16:13发表 回复



落花微雨
深入浅出，通俗易懂

30楼 2015-08-03 14:51发表 回复



wenkency
LoginInputListener listener = (LoginInputListener) getActivity();为什么能强转成自定义的接口？？？

29楼 2015-07-09 14:53发表 回复



guanyingcao
回复wenkency：在LoginDialogFragment类里面创建private LoginInputListener loginInputListener;
调用loginInputListener即可，别忘了setter

Re: 2015-08-12 16:01发表 回复








wish7
回复wenkency：博主那样做也是没什么问题，就是不大严谨而已。
// Activity this fragment is attached to.
Activity mActivity;
这个是getActivity() 所表示的activity，如果被附着的activity实现了listener，那强制类型转换也是可以的。

Re: 2015-08-03 13:46发表 回复



2015-08-03 13:46发表 回复

 wenkency	回复qiaobao : 直接用set方法把listener传进去比较合理。		28楼 2015-05-07 11:18发表
 qiaobao	赞一个，谢谢大神		28楼 2015-05-07 11:18发表
 jwz819	想问问大神 那个动态图是怎么做出来的。。。		27楼 2015-04-30 15:02发表
 weibin170	搞不明白为什么我的对话框屏幕一转，里面的字就没有了，也没有报错，大神教教我嘛。 就 dialog.show(getFragmentManager(), "loginDialog"); 这个调出来的框框	 	26楼 2015-04-27 18:28发表
 weibin170	搞不明白为什么我的对话框屏幕一转，里面的字就没有了，也没有报错，大神教教我嘛。 就 dialog.show(getFragmentManager(), "loginDialog"); 这个调出来的框框		25楼 2015-04-27 18:27发表
 李明-1989	不错，简单易懂。		24楼 2015-03-26 15:21发表
 赵凯强	今天看API GUIDE的时候就觉得似曾相识，果然在这里看过，那啥，回答下下面同学的问题，如果不想点击消失的话，可以这样 getDialog().setCanceledOnTouchOutside(false); 使用onCreateView生成的也通用		23楼 2015-03-17 11:59发表
 caikeT	楼主，按照上面的介绍，我在activity中使用dialog.show(manager, tag).时，show () 提示错误，为什么？提示的是要在自定义的DialogFragment中创建show()方法。。。。。		22楼 2015-03-16 14:45发表
 TS灵	回复caikeT：因为你继承DialogFragment的时候导入的是v4的包，你把它改成导入app包就好了		Re: 2015-08-11 16:20发表
 尼晓健	很好，很棒。		21楼 2015-03-02 17:01发表
 sheng2010	楼主好，我试了下，为啥DialogFragment不能 支持圆角图片的呢？圆角透明部分都给我加上了白色底？		20楼 2015-01-17 17:05发表
 Brandon不倒翁1	h好狠		19楼 2015-01-13 18:24发表
 暗暗笑	我需要在Fragment中使用DialogFragment，结果在【LoginInputListener listener = (LoginInputListener) getActivity();】这一行就报错了。。。。。 DialogFragment只能用在Activity中么？		18楼 2015-01-08 13:47发表
 mrjeremy	回复暗暗笑：层主解决了吗？我现在也是遇到这个问题的。		Re: 2015-08-26 21:02发表
 woshizjh10086	回复mrjeremy：同求== 遇到了一样的问题 类型转换异常		2016-12-23 19:26发表
 夜色阑珊	不错的帖子，主要是容易看懂，大神希望能看到你分享更多的东西。		2014-12-10 11:32发表
 explorerqp	到位~通俗易懂~赞！		16楼 2014-12-09 11:27发表
 jefferyliu_520	很好，很强大~		15楼 2014-12-03 15:38发表



落单候鸟

困扰了好几天的问题在这里找到了解决的方法，顶一个

14楼 2014-10-30 10:51发表

快速回复

我要收藏

返回顶部

13楼 2014-10-23 13:55发表



水手辛巴

我使用builder.setCancelable(false);点击对话框外边和按返回键都会退出对话框，有什么办法不退出么。



bingoogolapple

12楼 2014-10-21 16:42发表

在做文件选择功能时，需要监听用户按下返回键，返回上一级目录。在DialogFragment中如何监听返回键，在Dialog中有onKeyDown和onBackPressed等方法监听返回事件，但是在DialogFragment中没有



bingoogolapple

Re: 2014-10-21 17:23发表

回复bingoogolapple：看了你博客后，解决了。在onCreateDialog方法中setOnKeyListener



subanxianc

11楼 2014-09-04 11:22发表

这个dialogFragment都有什么好处啊,除了适应大小屏



luechenying

10楼 2014-08-19 08:24发表

赞，超赞



天桥下的程序猿

9楼 2014-07-22 11:31发表

顶~



还不走A

8楼 2014-07-19 10:38发表

已经使用 很好很强大



小笨buer

7楼 2014-07-15 18:22发表

很赞呢，菜菜默默收下了



HO兴

6楼 2014-07-15 18:04发表

恩，写的不错，就是那个button太丑了。不过很实用 我已经应用到我的项目中，希望还可以看到你更多的博客。



起猿

5楼 2014-07-15 18:02发表

洪洋技术很牛，赞一个，就是人有点好色。这是病，得治。哈哈。



Emozioni

Re: 2014-07-15 18:04发表

回复起猿：嘘！



鸿洋

2014-07-15 18:04发表

回复起猿：擦，这么黑我。。。

L_willin



回复鸿洋_：哈哈哈哈哈，你们都调侃到这里了



myuser11

4楼 2014-07-15 18:02发表

果然很不错啊。大神 大神。



ze1234599

3楼 2014-07-15 18:03发表

抢不到了

快速回复

我要收藏

返回顶部

2楼 2014-07-15 18:01发表



hy86351485

写的很好，希望以后能多多分享，强力顶！



Emozioni

1楼 2014-07-15 18:01发表

洋神写的真不错，太给力了，我是1楼吗？



微信关注我的公众号



鸿洋_

回复Emozioni : 笑笑~~

Re: 2014-07-15 18:02发表

您还没有登录,请[\[登录\]](#)或[\[注册\]](#)

* 以上用户言论只代表其个人观点,不代表CSDN网站的观点或立场

核心技术类目

全部主题	Hadoop	AWS	移动游戏	Java	Android	iOS	Swift	智能硬件	Docker	OpenStack	VPN	Spark	ERP	
IE10	Eclipse	CRM	JavaScript	数据库	Ubuntu	NFC	WAP	jQuery	BI	HTML5	Spring	Apache	.NET	API
HTML	SDK	IIS	Fedora	XML	LBS	Unity	Splashtop	UML	components	Windows Mobile	Rails	QEMU	KDE	
Cassandra	CloudStack	FTC	coremail	OPhone	CouchBase	云计算	iOS6	Rackspace	Web App	SpringSide	Maemo			
Compuware	大数据	aptech	Perl	Tornado	Ruby	Hibernate	ThinkPHP	HBase	Pure	Solr	Angular			
Cloud Foundry	Redis	Scala	Django	Bootstrap										

[公司简介](#) | [招贤纳士](#) | [广告服务](#) | [联系方式](#) | [版权声明](#) | [法律顾问](#) | [问题报告](#) | [合作伙伴](#) | [论坛反馈](#)

网站客服 杂志客服 微博客服 webmaster@csdn.net 400-600-2320 | 北京创新乐知信息技术有限公司 版权所有 | 江苏知之为计算机有限公司 | 江苏乐知网络技术有限公司
京 ICP 证 09002463 号 | Copyright © 1999-2016, CSDN.NET, All Rights Reserved

微信关注我的公众号

