

# SS004.10 - ĐỒ ÁN CUỐI KỲ

giảng viên: toannv@uit.edu.vn

## 1 Đề bài

Nhóm sinh viên lập trình trò chơi Con Rắn - Snake.

- Nhóm sinh viên quản lý dự án qua Trello + Slack hoặc trên Git
- Nhóm sinh viên lập trình chung thông qua **git** (GitLab hay GitHub đều được).
- Nhóm sinh viên **thêm giáo viên vào dự án trên Git, Trello...**, account của giáo viên là toannv@uit.edu.vn
- Trong file báo cáo nộp sinh viên nộp từng tuần (mỗi tuần GV sẽ yêu cầu nộp 1 lần) theo thông báo của GV
  - Tìm hiểu và tạo account của từng SV trên GitHub. Chú ý SV đặt tên có dạng UIT-<MSSV> và dùng email gm.uit.edu.vn
  - **Hợp đồng nhóm**: Nhóm SV nộp trong tuần 31/10 - 6/11
  - Các **link** của Trello, Git ... mà nhóm SV dùng cho dự án (Nhóm SV nộp trong tuần 7/11 - 13/11)
  - **Giới thiệu về chương trình/Game** : giới thiệu sơ lược về các chức năng chính của trò chơi mà các SV viết, các class/struct chính, cấu trúc chính của chương trình ((Nhóm SV nộp trong tuần 14/11 - 20/11))
  - Các điểm mà nhóm SV **tâm đắc khi áp dụng các kỹ năng** được biết trong việc xây dựng trò chơi này. (Nhóm SV nộp trong tuần 21/11 - 27/11)
  - **Đánh giá việc thực hiện hợp đồng nhóm** (Nhóm SV nộp trong tuần 17/10 - 23/10)

## 2 Yêu cầu

- Nhóm sinh viên soạn bài báo cáo bằng LaTeX, sau đó SV chuyển qua PDF.
- Mỗi sinh viên trong nhóm đăng ký tài khoản của mình trên **git**, Slack, Trello... bằng email gm.uit.edu.vn và **đặt tên hiển thị có dạng UIT.MSSV**
- Số SV trong 1 nhóm: **tối thiểu 3 SV/nhóm; tối đa 5 SV/nhóm.**
- Nếu có thắc mắc, SV hỏi công khai tại diễn đàn trao đổi trên mục diễn đàn ở Moodle. GV sẽ không trả lời qua tin nhắn của hệ thống trên hoặc email.

- Sinh viên nộp 2 file PDF và file TEX có dạng  $\langle \text{MSSV1} \rangle\_ \langle \text{MSSV2} \rangle\_ \langle \text{MSSV3} \rangle[\_ \langle \text{MSSV4} \rangle\_ \langle \text{MSSV5} \rangle].\text{pdf}$  và  $\langle \text{MSSV1} \rangle\_ \langle \text{MSSV2} \rangle\_ \langle \text{MSSV3} \rangle[\_ \langle \text{MSSV4} \rangle\_ \langle \text{MSSV5} \rangle].\text{tex}$ .
- Sinh viên sáng tạo thêm về chức năng của game, giao diện... cho đẹp.