

ĐẠI HỌC QUỐC GIA THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



TOÀN DIỆN • SÁNG TẠO • PHỤNG SỰ

BÁO CÁO BÀI TẬP NHÓM LẦN I

Thành viên 1: Nguyễn Xuân Minh - 19521848

Thành viên 2: Nguyễn Đức Phương Nguyên - 19521913

Thành viên 3: Nguyễn Đức Thắng - 19522206

Lớp: SS004.L23

Giảng viên: ThS. Nguyễn Văn Toàn

Năm học: 2020 - 2021

Họp Đồng Nhóm

1) Thành viên trong nhóm:

Họ và tên	MSSV
Nguyễn Xuân Minh	19521848
Nguyễn Đức Phương Nguyên	19521913
Nguyễn Đức Thắng	19522206

2) Mục đích thành lập nhóm:

- Nâng cao kĩ năng làm việc nhóm và các kĩ năng khác cho các thành viên trong nhóm
- Cùng nhau hoàn thành tốt các bài tập nhóm môn Kỹ năng nghề nghiệp.
- Tạo mối quan hệ, tình đoàn kết, giúp đỡ lẫn nhau giữa các thành viên,thúc đẩy khả năng và sự sáng tạo của mỗi thành viên, tăng cường sự tương tác lẫn nhau, tự học.

3) Bảng phân chia vai trò của các thành viên

Công việc Thành viên	Tìm kiếm/nghiên cứu thông tin về game	Viết Source Code	Viết giao diện	Lập bản họp đồng nhóm
Nguyễn Xuân Minh	X	X		X
Nguyễn Đức Phương Nguyên	X	X	X	X
Nguyễn Đức Thắng	X	X	X	

4) Thống nhất chuẩn làm việc

- Chuẩn LaTeX cho hợp đồng:
 - Compiler LaTex: pdfLatex
 - Version TeX: 2020
 - Build Engine: Overleaf.com
- Chuẩn code cho game "Snake Con Rắn":
 - Ngôn ngữ lập trình: python (Version: 3.7)
 - − Hệ điều hành hỗ trợ: Windows 7-8-10
 - Ngôn ngữ giao diện: Tiếng Anh
- Công cụ quản lý mã nguồn: GitHub

• Cách thức liên lạc: Messenger (Facebook)

5) Một số qui định chung

• NÊN:

- Nghiêm túc, đúng giờ khi làm việc nhóm.
- Có tinh thần trách nhiêm, vì tập thể.
- Hòa đồng, vui vẻ, tích cực.
- Lắng nghe ý kiến và góp ý trung thực

• KHÔNG NÊN:

- Gây hấn, chỉ trích gây mất đoàn kết
- Trễ deadline
- Thụ động, khép kín

6) Cam kết

Sau khi xem xét, bàn bạc và thống nhất về họp đồng trên, tất cả thành viên xin cam kết sẽ tự giác thực hiện các nhiệm vụ được giao một cách cẩn thận, hiệu quả và sẽ cố gắng đết sức để hoàn thành trước thời hạn được giao.