

# Plagiarism Scan Report



Characters: 1433

Words: 315

Sentences: 16

Speak Time:  
3 Min

Excluded URL

None

## Content Checked for Plagiarism

Câu hỏi 1: Định hướng tương lai của bạn là gì (20 năm)? - Định hướng tương lai của tôi là sẽ trở thành một lập trình viên phần mềm chỉnh sửa video, quản lý dự án cạnh tranh với phần mềm Capcut (một sản phẩm thuộc công ty Bytedance Pte.Ltd). Câu hỏi 2: Hãy chọn ra 5 môn quan trọng nhất mà bạn cần học trong 4 năm? Tại sao? - 5 môn quan trọng nhất trong 4 năm đại học: + IT001 - Nhập môn lập trình: Cung cấp nền tảng kỹ thuật lập trình cơ bản. Làm nền tảng xây dựng tính năng chính như chỉnh sửa video, áp dụng hiệu ứng, và tối ưu hóa hiệu năng. Việc hiểu sâu lập trình cơ bản giúp xử lý các thuật toán phức tạp nhanh hơn. + SE104 - Nhập môn Công nghệ phần mềm: Hiểu quy trình phát triển phần mềm từ ý tưởng đến sản phẩm một cách hoàn chỉnh nhằm đáp ứng nhu cầu của người sử dụng với những tính năng edit video mạnh mẽ và giao diện dễ sử dụng. + SE100 - Phương pháp Phát triển phần mềm hướng đối tượng: Thiết kế hệ thống linh hoạt, dễ bảo trì, giúp quản lý và tích hợp những tính năng mới (như AI chỉnh sửa tự động) một cách nhanh chóng, thuận tiện. + IT005 - Nhập môn mạng máy tính: Tối ưu hóa và phát triển tính năng lưu trữ, chia sẻ và đồng bộ hóa video qua nền tảng đám mây hoặc mạng xã hội, đảm bảo tốc độ và bảo mật. + IT004 - Cơ sở dữ liệu: Quản lý nội dung đa phương tiện, thông tin người dùng, các hiệu ứng và lịch sử chỉnh sửa hiệu quả, đảm bảo trải nghiệm người dùng mượt mà, tối ưu hiệu năng sử dụng.

## Sources

[Home](#)   [Blog](#)   [Testimonials](#)   [About Us](#)   [Privacy Policy](#)Copyright © 2024 [Plagiarism Detector](#). All right reserved