

Bộ môn Kỹ Năng Nghề Nghiệp
Trường Đại học Công nghệ Thông tin (UIT)

BÁO CÁO ĐÁNH GIÁ THUYẾT TRÌNH NHÓM 1

Môn học: Kỹ Năng Nghề Nghiệp

Kỳ báo cáo: Buổi 01 (Session 01)



Tên chủ đề: Kỹ Năng Giao Tiếp 01

Ngày báo cáo: 02/25/2025

Lớp: SS004.P21

Nhóm: 10

THÔNG TIN NHÓM THUYẾT TRÌNH

1. THÔNG TIN CHUNG NHÓM 01:

STT	Họ và tên	MSSV
-----	-----------	------

1	Trần Nhật Duy	24520403
2	Nguyễn Quang Hào	24520460
3	Phạm Dương Nhật Hòa	24520523
4	Nguyễn Đại Hưng	24520601
5	Nguyễn Đăng Khoa	24520824
6	Tô Công Hữu Nhân	24521238
7	Châu Văn Phong	24521327
8	Đinh Thanh Phong	24521331
9	Nguyễn Cao Xuân Trung	24521885
10	Bùi Dương Bảo Tú	24521903

2. NỘI DUNG THỰC HIỆN:¹

STT	Công việc	Kết quả tự đánh giá
1	Leader	<ul style="list-style-type: none"> - Ưu điểm: Phân công công việc chi tiết, thời gian thực hiện rõ ràng. Có sự hỗ trợ kịp thời cho các thành viên khi cần thiết, đảm bảo tiến độ và chất lượng công việc. - Hạn chế: Chưa gắn kết tốt các thành viên, dẫn đến sự phối hợp đôi lúc chưa thực sự hiệu quả. Việc theo sát quá trình làm việc của nhóm còn chưa chặt chẽ.
2	Diễn giả	<ul style="list-style-type: none"> - Ưu điểm: Chuẩn bị kịch bản đầy đủ, diễn đạt trôi chảy, giọng nói rõ ràng, truyền cảm. Thái độ tích cực khi thuyết trình giúp không khí sôi nổi và có sự tương tác tốt với người nghe. - Hạn chế: Chưa có sự đầu tư vào trang phục trong buổi thuyết trình. Một số nội dung trình bày chưa thực sự lưu loát. Việc kết nối giữa minigame và nội dung thuyết trình chưa được thực hiện hiệu quả.
3	Hỗ trợ kỹ thuật	<ul style="list-style-type: none"> - Ưu điểm: Kiểm soát tốt thời gian để chuyển đổi slide hợp lý trong suốt buổi thuyết trình, đồng thời hỗ trợ kịp thời khi diễn giả cần. - Hạn chế: Công tác chuẩn bị thiết bị trước buổi thuyết trình chưa được thực hiện đầy đủ, ảnh hưởng đến sự trơn tru của quá trình trình bày.

4	Thiết kế nội dung	<ul style="list-style-type: none"> - Ưu điểm: Nội dung bài thuyết trình đầy đủ, có liên hệ với các ví dụ thực tế để minh họa cho vấn đề được trình bày. Phần tóm tắt nội dung cho việc thiết kế slide hiệu quả và đảm bảo đủ nội dung cần thiết, chuẩn bị tốt câu trả lời cho phần hỏi – đáp. - Hạn chế: Chưa tích hợp mô hình giao tiếp vào bài thuyết trình. Một số phần trình bày còn lan man, chưa tập trung hoàn toàn vào vấn đề chính.
5	Thiết kế slide	<ul style="list-style-type: none"> - Ưu điểm: Màu sắc hài hòa, bố cục hợp lý, hình ảnh trực quan sinh động. Slide có chèn nhiều hình minh họa giúp tăng tính thuyết phục cho nội dung trình bày. - Hạn chế: Một số lỗi định dạng văn bản nhỏ vẫn còn xuất hiện trong nội dung slide.

THÔNG TIN NHÓM ĐÁNH GIÁ

3. THÔNG TIN CHUNG NHÓM 10:

STT	Họ và tên	MSSV
1	Nguyễn Hà Vũ Kha	23520666
2	Phạm Minh Quang	23521290
3	Huỳnh An Bình	24520193
4	Huỳnh Nhật Minh	24521056
5	Nguyễn Quang Minh	24521075
6	Trịnh Ngọc Nguyên	24521215
7	Liên Phúc Thịnh	24521686
8	Nguyễn Tấn Phúc Thịnh	24521696
9	Võ Phước Thịnh	24521711

4. ĐIỂM TỔNG QUAN VỀ THUYẾT TRÌNH:¹

STT	Công việc	Kết quả Nhóm 10 đánh giá
1	Tiêu chí nội dung	9.0/10
2	Tiêu chí trình bày	9.0/10
3	Tiêu chí trả lời câu hỏi	8.0/10
4	Tiêu chí quản lý thời gian	9.25/10
5	Tiêu chí thiết kế slide	9.5 /10

Phần bên dưới của báo cáo này là tài liệu báo cáo chi tiết của nhóm thực hiện.

BÁO CÁO CHI TIẾT

I. TIÊU CHÍ NỘI DUNG(40%)

Nhận xét tổng quan: Nhóm 01 đã hoàn thành xuất sắc trong việc thiết kế nội dung.

+) ĐIỂM CỘNG:

- Có phần minigame sáng tạo, thú vị, lôi cuốn và hấp dẫn cho khán giả.
- Nội dung đầy đủ, mạch lạc, có từ khóa và kết luận chốt ý.
- Nội dung chứa đầy đủ dẫn chứng và minh họa. Có sử dụng ví dụ thực tế, hình ảnh, dữ liệu để minh họa.

+) ĐIỂM TRỪ:

- Có phần minigame sáng tạo, thú vị, lôi cuốn và hấp dẫn cho khán giả nhưng chưa được dẫn dắt sao cho liên quan đến vấn đề.
- Cần cân bằng giữa nội dung về ngôn ngữ cơ thể và kỹ năng quản lý thời gian trong kỹ năng giao tiếp.
- Có chỗ bị trùng lặp do chưa chỉ ra được sự khác biệt đáng kể giữa giao tiếp với đám đông và một đối tượng, một số ý chưa được diễn đạt rõ ràng.

II. TIÊU CHÍ TRÌNH BÀY(30%)

Nhận xét tổng quan: Nhóm 01 đã hoàn thành thành công trong việc trình bày cho khán giả một cách rõ ràng và thành công trong việc đem lại cho khán giả một luồng kiến thức mới và dễ tiếp thu.

+) ĐIỂM CỘNG:

- Hai bạn thuyết trình nhìn chung khá ổn, có cách nói chuyện gần gũi, diễn đạt khá hay, bám sát nội dung, có cho ví dụ về tính huống giúp người nghe dễ hình dung.
- Đối với bạn thuyết trình phần sau: có phong thái khá tốt, tự tin, khá linh động, trình bày nội dung ổn, lưu loát, sử dụng ngôn ngữ cơ thể hợp lý, giao tiếp bằng mắt tốt, đưa ra một số ví dụ hợp lý nhằm giảm nhàm chán cho người nghe.

+) ĐIỂM TRỪ:

- Đối với bạn thuyết trình phần đầu: phong thái chưa tự tin, trình bày còn ngắt quãng, thiếu eye-contact, body language với người nghe, còn phụ thuộc cầm giấy (có thể thông cảm do thời gian chuẩn bị khá ngắn).

III. TIÊU CHÍ TRẢ LỜI CÂU HỎI (15%)

Nhận xét tổng quan: Nhóm 01 đã hoàn thành thành công trong việc trả lời câu hỏi.

+) ĐIỂM CỘNG:

- Hai bạn trả lời câu hỏi một cách lưu loát, bám sát với nội dung tốt và có sự chuẩn bị kỹ càng trước.
- Hai bạn có sự năng động và tích cực trong việc trả lời câu hỏi dù câu hỏi có ngoài lề hay không.

+) ĐIỂM TRỪ:

- Chưa có sự phân bổ thành viên hợp lý để tìm kiếm thông tin cho câu hỏi.

- Có một số câu hỏi chưa được trả lời hợp lý và chưa mang đúng thông tin lại cho câu hỏi.

IV. TIÊU CHÍ QUẢN LÝ THỜI GIAN (10%)

Nhận xét tổng quan: Nhóm 01 đã hoàn thành xuất sắc trong việc quản lý thời gian hợp lý.

+) ĐIỂM CỘNG:

- Quản lý thời gian từng phần một cách hợp lý và luôn thực hiện theo đúng kế hoạch được đề ra ban đầu.
- Tuy có nhiều câu hỏi được đưa ra cho nhóm 01, nhóm 01 vẫn thành công trong việc cân bằng thời gian để trả lời câu hỏi và vẫn có thời gian dư.

+) ĐIỂM TRỪ:

Không có.

V. TIÊU CHÍ GÂY ẤN TƯỢNG (5%)

Nhận xét tổng quan: Nhóm 01 đã hoàn thành xuất sắc trong việc đem lại các dẫn chứng, ví dụ gây ấn tượng cho khán giả.

+) ĐIỂM CỘNG:

- Tạo được sự lôi cuốn, gây hấp dẫn cho khán giả bằng minigame và những ví dụ thực tế đem lại cho khán giả.
- Nhóm 01 đã thiết kế nội dung và slide cho khán giả một cách lôi cuốn và đầy tính hấp dẫn, gây ra tính tò mò cho khán giả.

+) ĐIỂM TRỪ:

Không có.

