

CEFET

Gabriel Pereira Oliveira

Documento de Requisitos
Rede Social

Campo Belo

2024

SUMARIO

1	MODELAGEM DO DOMÍNIO DO PROBLEMA.....	3
1.1	REFERÊNCIAS.....	3
1.2	LINGUAGEM.....	3
1.3	DESCRIÇÃO DO SISTEMA.....	3
2	REQUISITOS.....	4
2.1	REQUISITOS FUNCIONAIS.....	4
2.2	REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS.....	4
2.3	REGRAS DE NEGÓCIOS.....	4
3	DIAGRAMAS DE ATIVIDADE UML.....	6
4	DIAGRAMA DE CASO DE USO.....	13
4.2	DIAGRAMA DE CASO DE USO.....	13
5	DIAGRAMA DE CLASSES DE DOMÍNIO.....	14
6	DIAGRAMA DE CLASSE DE PROJETO.....	15
6.1	DESCRIÇÃO DE MÉTODOS.....	15
6.2	REPRESENTAÇÃO GRÁFICA.....	16

1 MODELAGEM DO DOMÍNIO DO PROBLEMA

1.1 REFERÊNCIAS

Instagram, face book.

1.2 LINGUAGEM

Este documento adotará uma abordagem coloquial visando promover uma comunicação fluida e eficaz entre todas as partes envolvidas. A escolha por uma linguagem mais informal busca facilitar a compreensão e validação dos requisitos pelos usuários finais, fortalecendo assim a colaboração e assegurando um alinhamento preciso com as expectativas de todos os envolvidos no processo.

1.3 DESCRIÇÃO DO SISTEMA

Wolf Chat é uma rede social vibrante, projetada para unir pessoas de todos os cantos do mundo. Com uma interface intuitiva e elegante, oferece uma experiência de usuário excepcional. Os recursos de chat em tempo real permitem comunicação instantânea entre os membros, enquanto a opção de compartilhamento de mídia enriquece as interações.

A plataforma valoriza a privacidade dos usuários, oferecendo uma variedade de configurações para controle total sobre quem pode acessar suas informações. Os algoritmos inteligentes sugerem conexões com base em interesses e atividades, facilitando a descoberta de novas amizades e comunidades.

Grupos são uma parte essencial do sistema, fornecendo espaços para discussão e colaboração em torno de interesses compartilhados. Os usuários têm liberdade para personalizar suas experiências, desde a escolha de temas para a interface até a criação de eventos e enquetes.

O Wolf Chat está em constante evolução, com atualizações regulares que introduzem novos recursos e melhorias com base no feedback dos usuários. Isso garante uma experiência sempre fresca e relevante para a comunidade. Em resumo, o Wolf Chat é mais do que uma rede social; é um ecossistema digital que promove conexões genuínas e significativas entre pessoas de todo o mundo.

2 REQUISITOS

2.1 REQUISITOS FUNCIONAIS

[RF1] O sistema deve permitir o cadastro de qualquer tipo de pessoa. Esse requisito funcional deve estar de acordo com a RN1.

[RF2] O sistema deve permitir ao usuário modificar sua conta de forma prática e de fácil compreensão. Esse requisito funcional deve estar de acordo com a RN2.

[RF3] O sistema deve permitir que as postagens de fotos, vídeos, mensagens de texto de forma fácil e intuitiva. Esse requisito funcional deve estar de acordo com a RN3.

[RF4] O sistema deve ter o sistema de seguir, compartilhar com alguma outra conta, mas deve estar de acordo com a RN4.

[RF5] O sistema deverá permitir contas verificadas, que estejam desacordo com a RN5.

[RF6] O sistema deverá conter sistema de chat, foto, vídeos, mensagens de texto privadas segundo as normas da RN6.

[RF7] O sistema deverá ter sistemas de Stories onde deverao estar seguindo as normas da RN7.

2.2 REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

[RNF1] O sistema deve ser responsivo. (Requisito de facilidade de uso).

[RNF2] O sistema deve ser desenvolvido para que o sistema de postagens seja o mais rápido possível, demorando a cada postagem feita cerca de 7 seg a 2 min. (Requisito de desempenho).

[RNF3] O sistema, quando instalado, não deve ocupar mais do que 2 gb. (Requisito de espaço).

[RNF4] É necessário submeter um relatório de progresso do projeto semanalmente às sextas-feiras. (Requisito de entrega)

[RNF5] O sistema deve ser feito em linguagem java. (Requisito de implementação)

[RNF6] Deve-se utilizar banco de dados para guardar informações dos usuários. (Requisito de padrões)

[RNF7] O sistema deve ser capaz de interoperar com MYSQL. (Requisito de interoperabilidade)

[RNF8] O sistema abstém-se de disponibilizar aos usuários quaisquer informações de natureza confidencial ou reservada. (Requisito ético)

[RNF9] criptografia de dados, acesso restrito aos dados apenas para pessoal autorizado e políticas claras de privacidade que informem os participantes sobre como seus dados serão utilizados e protegidos assim demonstrando nossa preocupação com a sua segurança. (Requisito de privacidade)

[RNF10] O sistema deve seguir os critérios legais estaduais (leis) e as normas do IPSEMG. (Requisitos Legais)

[RNF11] O sistema deve trabalhar de forma ininterrupta, 24/7. (Requisito de Confiabilidade)

2.3 REGRAS DE NEGÓCIOS

[RN1] para o cadastro de usuários, é necessário nome, contato, CPF, e-mail.

[RN2] para a formatação da conta: nome, contato, e-mail, cor (tema claro ou escuro), foto de perfil, total controle de publicações, mas segundo REGRA RN3.

[RN3] O sistema de publicações não permitirá postagens de fotos +18, pedofilia, políticas, entre outras.

[RN4] O sistema de seguir apresentara uma mensagem para o usuário(a) que terá recebido um novo seguidor com a seguinte pergunta (deseja seguir devoluta?), também na parte de compartilhamento o usuário recebera um compartilhamento caso aceite será liberado para receber quantos quiser.

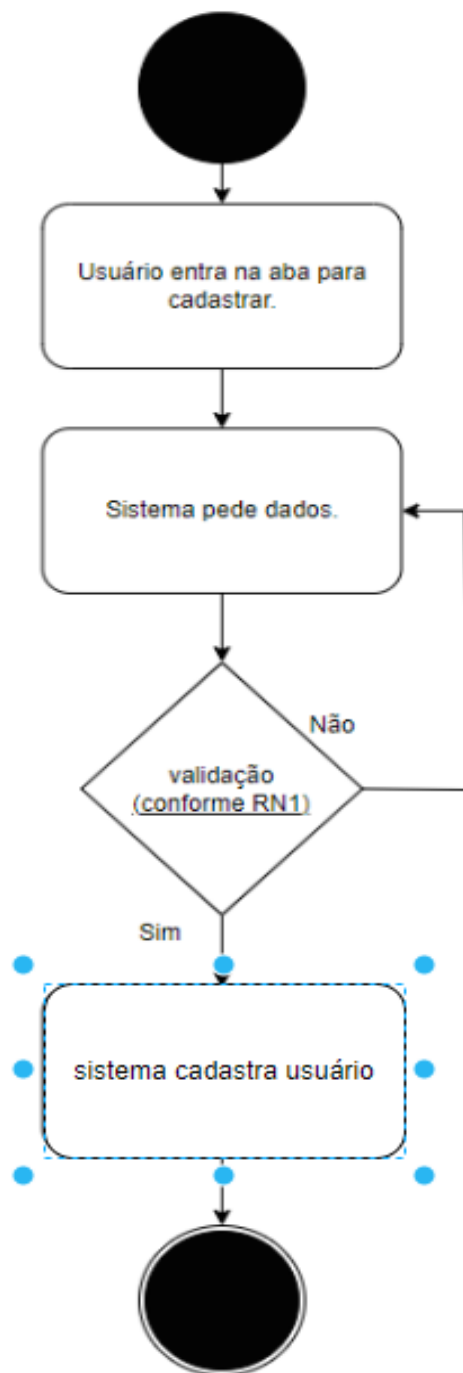
[RN5] O sistema devera presentear contas que baterem a marca de 1.000.000 de seguidores com o celo de verificado.

[RN6] O as contas com o celo de verificado terá total controle de publicações contando que não descumpra a REGRA DE NEGÓCIOS RN3, onde terá total controle de horário de publicação entre outros.

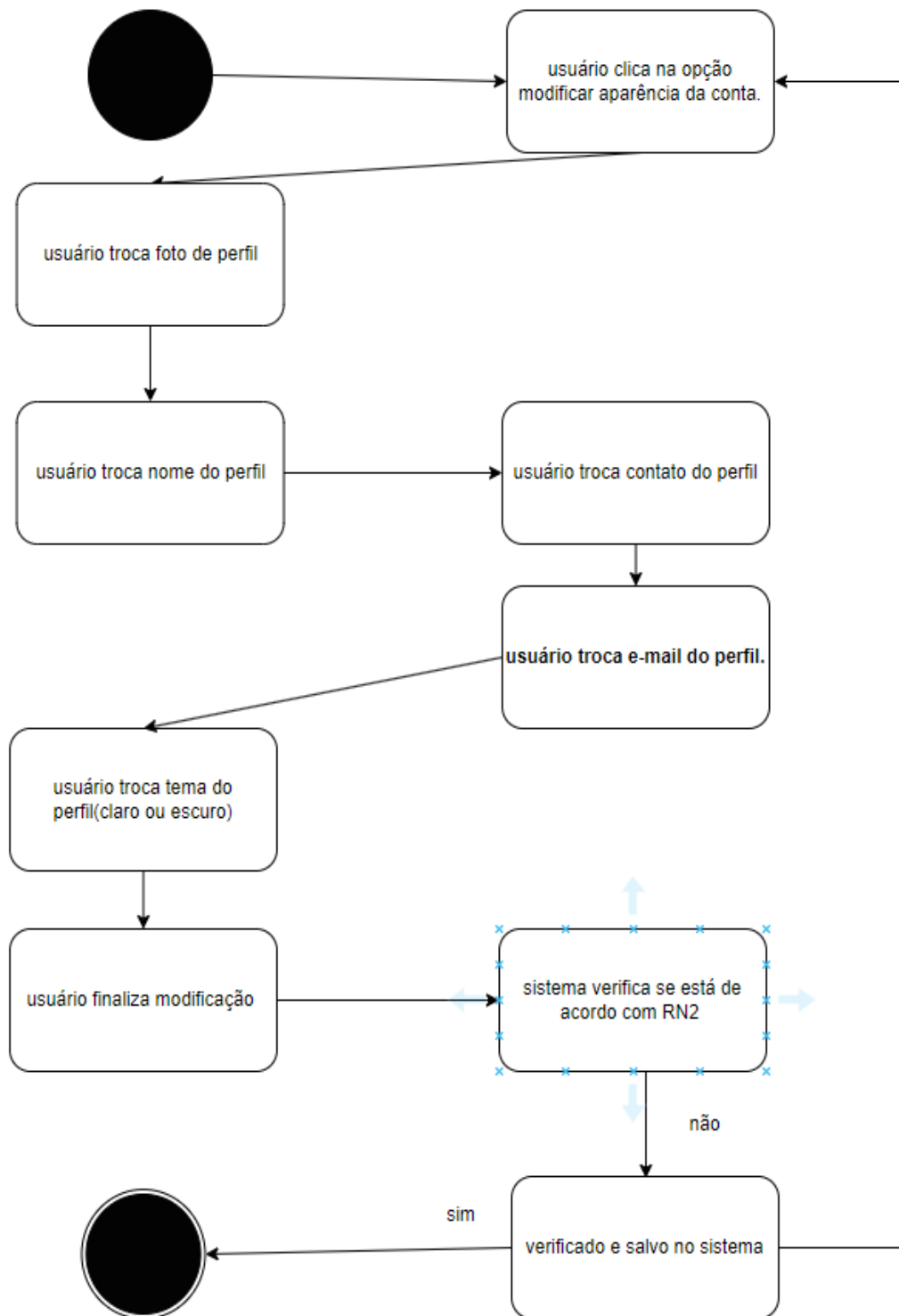
[RN7] O sistema de Stories deverá estar de acordo com as REGRAS DE NEGÓCIOS RN3 onde em todos os Stories terá um sistema para a verificação, e o Stories valera por 24H.

3 DIAGRAMAS DE ATIVIDADE UML

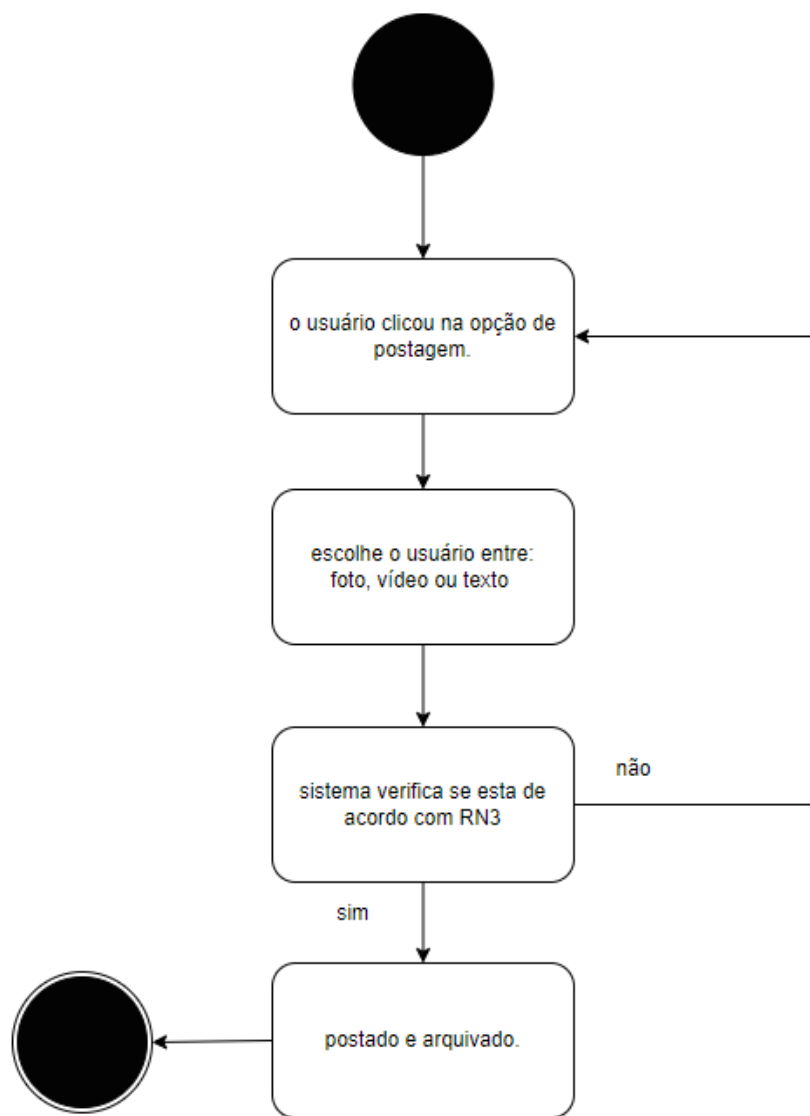
[RF1] O sistema deve permitir o cadastro de qualquer tipo de pessoa. Esse requisito funcional deve estar de acordo com a RN1.



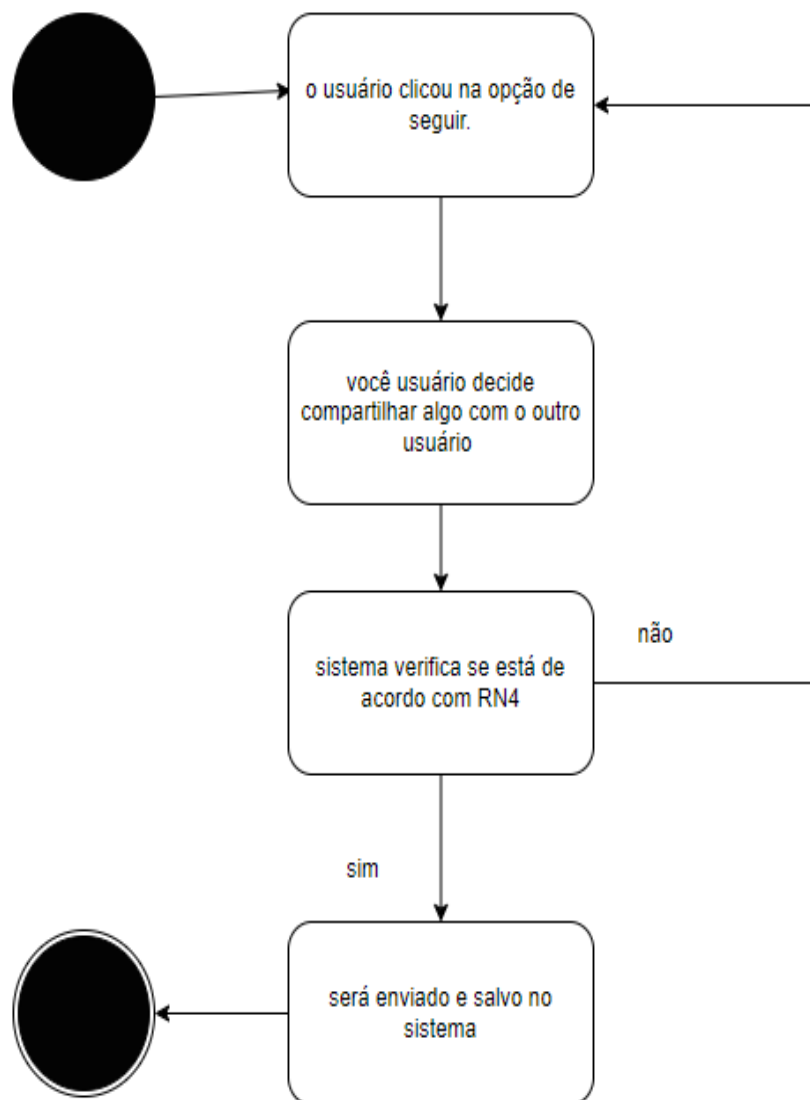
[RF2] O sistema deve permitir ao usuário modificar sua conta de forma prática e de fácil compreensão. Esse requisito funcional deve estar de acordo com a RN2.



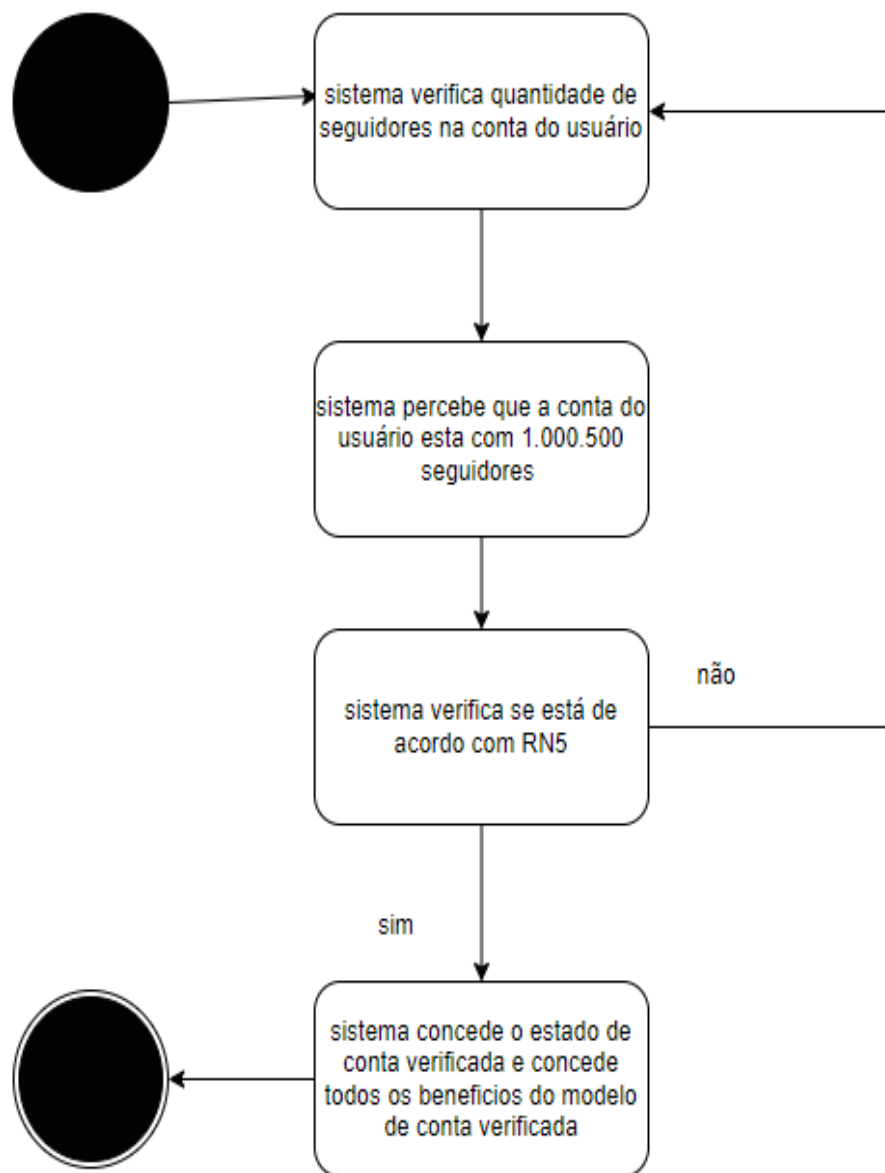
[RF3] O sistema deve permitir que as postagens de fotos, vídeos, mensagens de texto de forma fácil e intuitiva. Esse requisito funcional deve estar de acordo com a RN3.



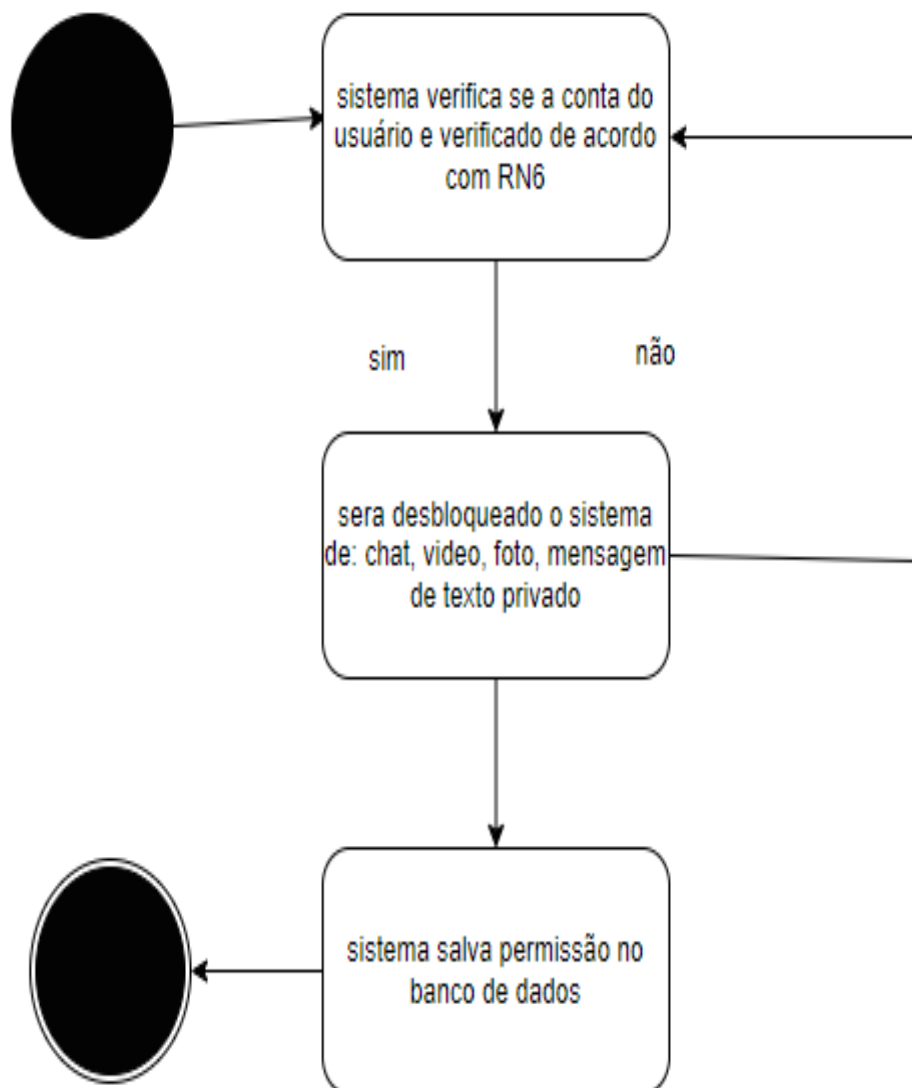
[RF4] O sistema deve ter o sistema de seguir, compartilhar com alguma outra conta, mas deve estar de acordo com a RN4.



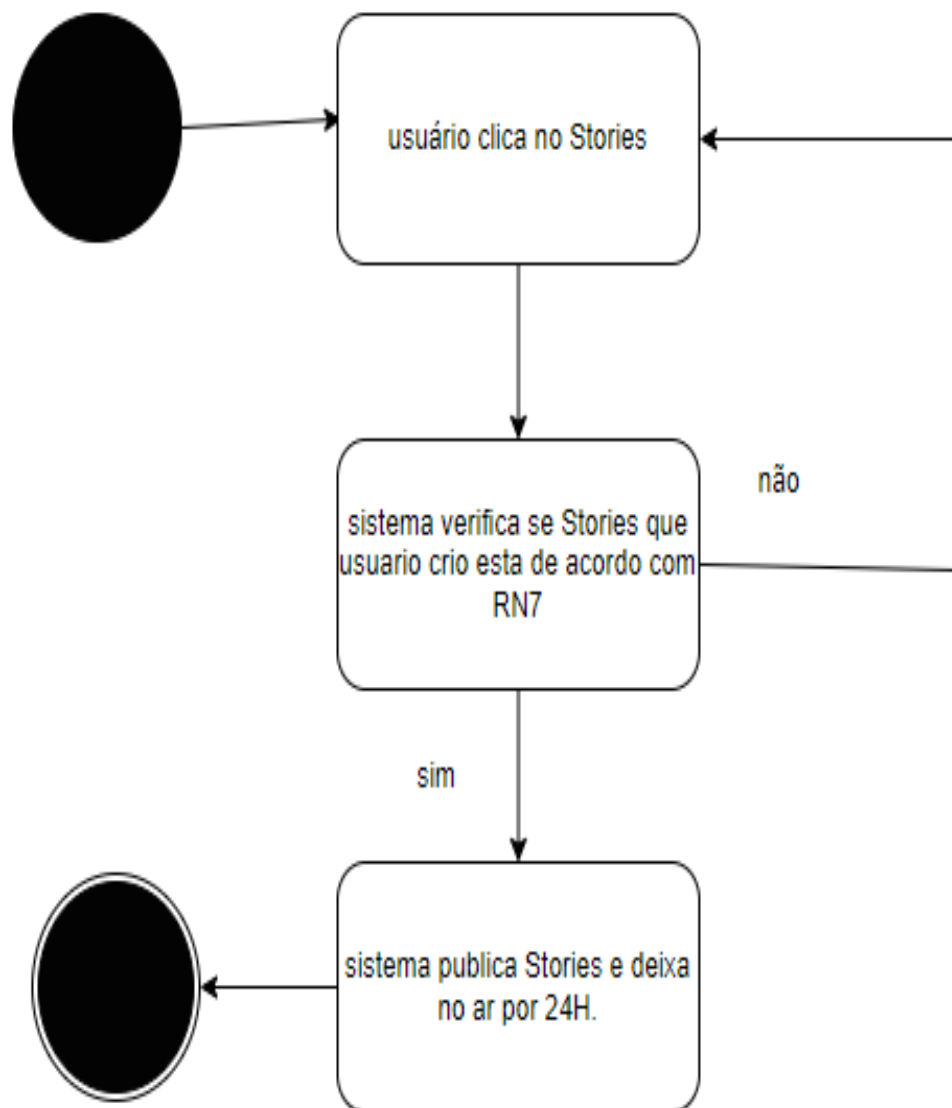
[RF5] O sistema deverá permitir contas verificadas, que estejam desacordo com a RN5.



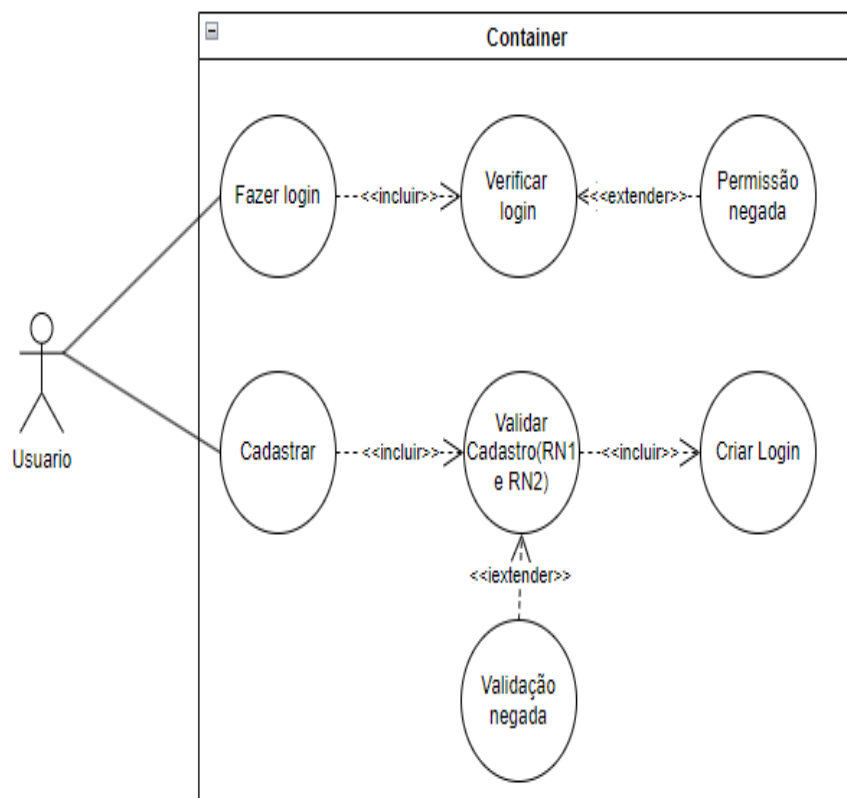
[RF6] O sistema deverá conter sistema de chat, foto, vídeos, mensagens de texto privadas segundo as normas da RN6.



[RF7] O sistema deverá ter sistemas de Stories onde deverão estar seguindo as normas da RN7.



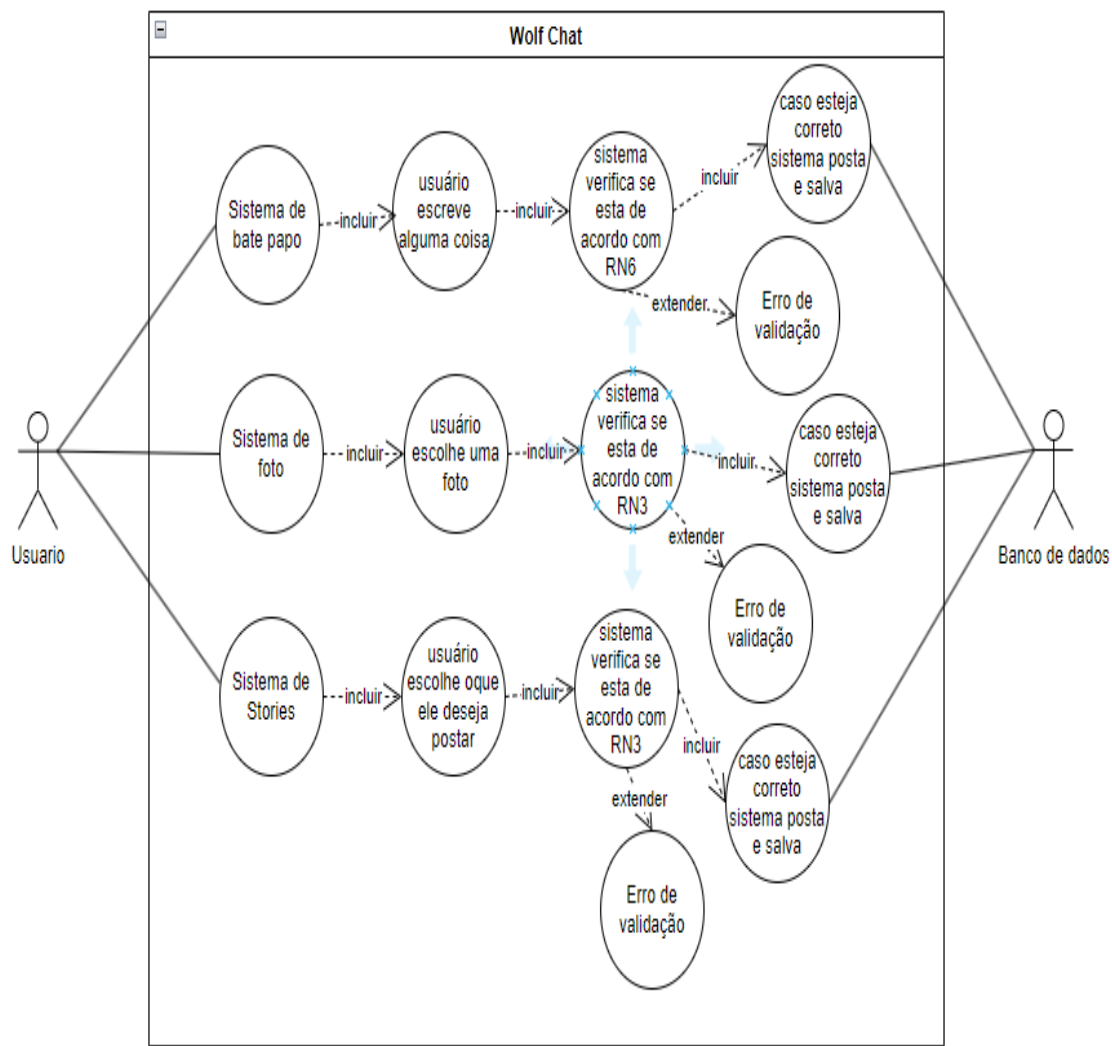
4 DIAGRAMAS DE CASO DE USO



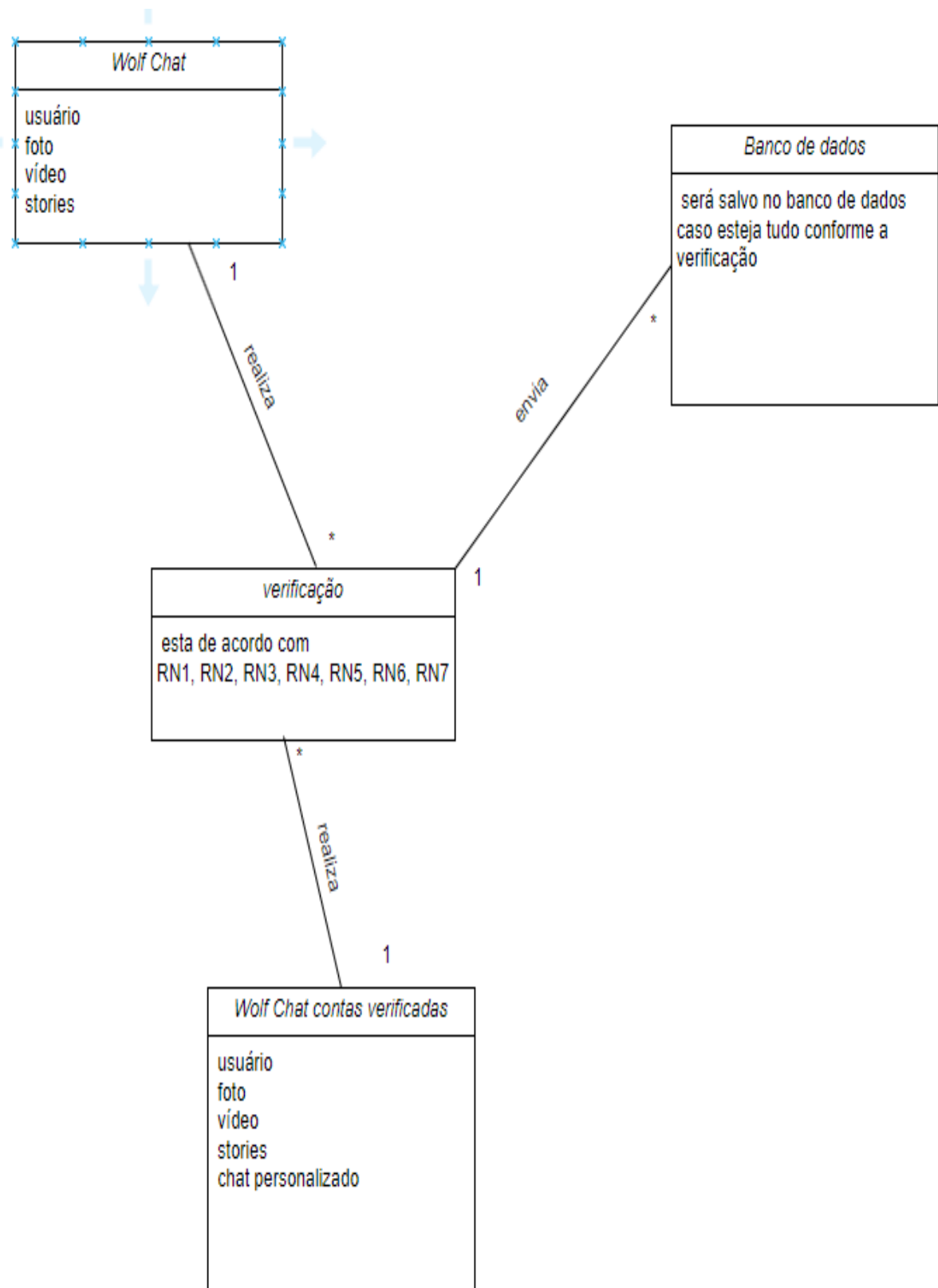
4.2 DIAGRAMA DE CASO DE USO

Funcionalidades Gerais Considerando que o usuário, independentemente do seu

tipo, já tenha se autenticado corretamente no sistema, este diagrama de caso de uso demonstra a funcionalidade geral do sistema do Wolf Chat.



5 DIAGRAMA DE CLASSES DE DOMÍNIO



6 DIAGRAMA DE CLASSES DE PROJETO

6.1 DESCRIÇÃO DE MÉTODOS

Métodos da classe Wolf Chat:

☐ **fazer Login (string cpf, string senha):** realiza o login do paciente no sistema, através do respectivo CPF e senha.

☐ **Conta verificada (foto, vídeo, stores, chat):** permite usuário controle total de suas postagens.

Métodos da classe modificação.

☐ A classe não possui métodos.

6.2 REPRESENTAÇÃO GRÁFICA

