

Nama : Muhammad Junaidi
NPM : 2210010097
Kelas : 2B Reg BJB TI

SOURCE CODE DI KIRI & TERMINAL DI KANAN

1. 01_persegi_panjang.py

```
01_persegi_panjang.py U X
1 import os
2 os.system('cls')
3
4 panjang = 6
5 lebar = 3
6
7 print('output luas : ',panjang * lebar)
```

output luas : 18
C:\UJUN\Latian ngoding\Python\Perkuliah>

2. 02_persegi_panjang.py

```
02_persegi_panjang.py U X
1 import os
2 os.system('cls')
3
4 panjang = 6
5 lebar = 3
6 keliling = 2 * (panjang+lebar)
7
8 print("output keliling : ",keliling)
```

output keliling : 18
C:\UJUN\Latian ngoding\Python\Perkuliah>

3. 03_persegi_panjang.py

```
03_persegi_panjang.py U X 02_persegi_panjang.py U
1 from os import system
2 system("cls")
3
4 panjang = int(input('Masukan panjang\t: '))
5 lebar = int(input('Masukan lebar\t: '))
6
7 luas = panjang * lebar
8 keliling = 2 * (panjang + lebar)
9
10 print(f"Luas\t\t: {luas}\nKeliling\t: {keliling}")
```

Masukan panjang : 10
Masukan lebar : 5
Luas : 50
Keliling : 30
C:\UJUN\Latian ngoding\Python\Perkuliah>

4. 01_celcius.py

```
03_persegi_panjang.py U 01_celcius.py U X
1 from os import system
2 system("cls")
3
4 print(f"<{' ' * 20}Konversi Fahrenheit ke Celcius {' ' * 20}>")
5
6 fahrenheit = float(input('Masukan nilai Fahrenheit : '))
7 celcius = 5/9 * (fahrenheit - 32)
8
9 print(f"Celcius : {celcius:.2f}")
```

<===== Konversi Fahrenheit ke Celcius =====>
Masukan nilai Fahrenheit : 30
Celcius : 15.56
C:\UJUN\Latian ngoding\Python\Perkuliah>

5. 01_aritmatik.py

```
01_aritmatik.py U X
1 # import os
2 # os.system("cls")
3
4 nilai1 = int(input("Nilai1\t: "))
5 operator = input("Operator: ")
6 nilai2 = int(input("Nilai2\t: "))
7
8 match operator:
9     case "+": hasil = nilai1 + nilai2
10    case "-": hasil = nilai1 - nilai2
11    case "*": hasil = nilai1 * nilai2
12    case "x": hasil = nilai1 * nilai2
13    case "/": hasil = nilai1 / nilai2
14    case ":": hasil = nilai1 / nilai2
15    case salah_semua :
16        hasil = 0
17        print("INVALID OPERATOR!")
18
19 print("Hasil\t: ",hasil)
```

C:\UJUN\Latian ngoding\Python\Perkuliah> python 01_aritmatik.py
Nilai1 : 4
Operator: +
Nilai2 : 4
Hasil : 8
C:\UJUN\Latian ngoding\Python\Perkuliah> python 01_aritmatik.py
Nilai1 : 10
Operator: -
Nilai2 : 2
Hasil : 8
C:\UJUN\Latian ngoding\Python\Perkuliah> python 01_aritmatik.py
Nilai1 : 4
Operator: *
Nilai2 : 2
Hasil : 8
C:\UJUN\Latian ngoding\Python\Perkuliah> python 01_aritmatik.py
Nilai1 : 16
Operator: /
Nilai2 : 2
Hasil : 8.0
C:\UJUN\Latian ngoding\Python\Perkuliah>

6. 01_nilai_kuliah.py

```
01_nilai_kuliah.py U X
01_nilai_kuliah.py > ...
1 from os import system
2 system("cls")
3
4 nilai_harian = float(input("Nilai harian\t: "))
5 nilai_tugas = float(input("Nilai tugas\t: "))
6 nilai_uts = float(input("Nilai uts\t: "))
7 nilai_uas = float(input("Nilai uas\t: "))
8
9 nilai_akhir = (nilai_harian * 0.1) + (nilai_tugas * 0.2) + (nilai_uts * 0.3) + (nilai_uas * 0.4)
10
11 print(f"\nNilai akhir\t: {nilai_akhir:.2f} ")
12
```

```
Nilai harian    : 90
Nilai tugas     : 80
Nilai uts       : 70
Nilai uas        : 80

Nilai akhir     : 78.00

C:\UJUN\Latian ngoding\Python\Perkuliah>
```

7. latihan2_1_1.py

```
latihan2_1_1.py U X
latihan2_1_1.py > ...
1 print(f"<{ ' Program Penampil Data Diri ':=450}>")
2 print("\n"*52)
3
4 nama = input("Masukan nama\t: ")
5 alamat = input("Masukkan alamat\t: ")
6 hobby = input("Masukan hobby\t: ")
7
8 print("\nHalo, ", nama, "!!!", "kamu tinggal di", alamat, "dan hobby mu adalah", hobby)
9
```

```
C:\UJUN\Latian ngoding\Python\Perkuliah>python latihan2_1_1.py
<===== Program Penampil Data Diri =====>
Masukan nama      : ujun
Masukkan alamat   : Tanah Laut
Masukan hobby     : ngoding

Halo ujun !!! kamu tinggal di Tanah Laut dan hobby mu adalah ngoding

C:\UJUN\Latian ngoding\Python\Perkuliah>
```

8. latihan2_1_2.py

```
latihan2_1_2.py U X
latihan2_1_2.py > ...
1 import os
2 os.system("cls")
3
4 print("<," Program Menghitung ".title().center(50,"=")+>")
5 print("\n"*50)
6
7 angka1 = int(input("Ketik angka pertama\t: "))
8 angka2 = int(input("Ketik angka kedua\t: "))
9 hasil = angka1 + angka2
10
11 print("angka1 + angka2 =", hasil)
```

```
< ===== Program Menghitung =====>
*****
Ketik angka pertama    : 100
Ketik angka kedua     : 100
angka1 + angka2 = 200

C:\UJUN\Latian ngoding\Python\Perkuliah>
```

9. latihan2_1_3.py

```
latihan2_1_3.py U X
latihan2_1_3.py > ...
1 import os
2 os.system("cls")
3
4 print("program menhhitug luas lingkaran".title())
5 print("\n"*33)
6
7 phi = 3.142857142857143
8 r = float(input("Masukan jari- jari lingkaran : "))
9 luas = phi * r * r
10
11 print("Luas linkaran adalah = %.2f"%luas)
```

```
Program Menhhitug Luas Lingkaran
*****
Masukan jari- jari lingkaran : 6
Luas linkaran adalah = 113.14

C:\UJUN\Latian ngoding\Python\Perkuliah>
```

10. latihan2_1_4.py

```
latihan2_1_4.py U X
latihan2_1_4.py > ...
1 import os
2 os.system("CLS")
3
4 print("PRogram Konversi Suhu")
5 print("\n"*21)
6
7 celcius = float(input("Masukan besaran derajat suhu Celcius : "))
8 fahrenheit = (celcius * 1.8) + 32
9
10 print("Hasil konversi ke fharenheit =", fahrenheit)
```

```
PRogram Konversi Suhu
*****
Masukan besaran derajat suhu celcius : 50
Hasil konversi ke fharenheit = 122.0

C:\UJUN\Latian ngoding\Python\Perkuliah>
```

11. latihan2_1_5.py

```

latihan2_1_5.py U X
latihan2_1_5.py > ...
1 import os
2 os.system("cls")
3
4 phi = 3.14
5 jari_jari = float(input("Masukan jari-jari : "))
6 luas_lingkaran = phi * jari_jari * jari_jari
7 keliling_lingkaran = 2*phi*jari_jari
8
9 print("\nLuas Lingkaran\t:t:",luas_lingkaran)
10 print("keliling Lingkaran\t:t:",keliling_lingkaran)

```

TERMINAL

```

Masukan jari-jari : 6

Luas Lingkaran      : 113.03999999999999
Keliling Lingkaran  : 37.68

C:\UJUN\Latian ngoding\Python\Perkuliah>

```

12. latihan2_1_6.py

```

latihan2_1_6.py U X
latihan2_1_6.py > ...
1 import os
2 os.system("CLS")
3
4 print("Program Konversi Suhu")
5 print("*****25")
6
7 celcius = float(input("Masukan besaran derajat suhu Celcius : "))
8 fahrenheit = (celcius * 1.8) + 32
9 reamur = (4/5)*celcius
10
11 print("Hasil konversi ke fharenheit =", fahrenheit)
12 print("Hasil konversi ke reamur = %.2f%reamur")
13

```

TERMINAL

```

Program Konversi Suhu
*****
Masukan besaran derajat suhu Celcius : 50
Hasil konversi ke fharenheit = 122.0
Hasil konversi ke reamur = 40.00

C:\UJUN\Latian ngoding\Python\Perkuliah>

```

13. Latihan3_1_1.py

```

latihan3_1_1.py U X
latihan3_1_1.py > ...
1 # import os
2 # if __name__ == '__main__':
3 #     if os.name == 'posix':
4 #         os.system("clear")
5 #     elif os.name == 'nt':
6 #         os.system("cls")
7
8 print("Program Menentukan Positif atau Negatif")
9 print("*****35")
10
11 try:
12     x = int(input("Masukan bilangan : "))
13
14     if x>0:
15         print(x," adalah bilangan positif")
16     elif x<0:
17         print(x," adalah bilangan negatif")
18     else:
19         print(x,"adalah bukan bilangan")
20 except:
21     print("INVALID INPUT!")

```

TERMINAL

```

Program Menentukan Positif atau Negatif
*****
Masukan bilangan : 7
7 adalah bilangan positif

C:\UJUN\Latian ngoding\Python\Perkuliah>python latihan3_1_1.py
Program Menentukan Positif atau Negatif
*****
Masukan bilangan : 0
0 adalah bukan bilangan

C:\UJUN\Latian ngoding\Python\Perkuliah>python latihan3_1_1.py
Program Menentukan Positif atau Negatif
*****
Masukan bilangan : -7
-7 adalah bilangan negatif

C:\UJUN\Latian ngoding\Python\Perkuliah>python latihan3_1_1.py
Program Menentukan Positif atau Negatif
*****
Masukan bilangan : ulun sudah subcribe pak ai
INVALID INPUT!

C:\UJUN\Latian ngoding\Python\Perkuliah>

```

14. Latihan3_1_2.py

```

latihan3_1_2.py U X
latihan3_1_2.py > ...
1 # import os
2 # if __name__ == '__main__':
3 #     if os.name == 'posix':
4 #         os.system("clear")
5 #     elif os.name == 'nt':
6 #         os.system("cls")
7
8 print("Program Menentukan Bilangan yang Terbesar")
9 print("*****41")
10
11 a = int(input("Masukan bilangan ke 1 = "))
12 b = int(input("Masukan bilangan ke 2 = "))
13 c = int(input("Masukan bilangan ke 3 = "))
14
15 print()
16
17 if (a>b) and (a>c):
18     print("Bilangan ke 1 paling besar")
19 elif (b>a) and (b>c):
20     print("Bilangan ke 2 paling besar")
21 elif (c>b) and (c>a):
22     print("Bilangan ke 3 paling besar")
23 else:
24     print("ada 2 atau 3 masukan bernilai sama")

```

TERMINAL

```

C:\UJUN\Latian ngoding\Python\Perkuliah>python latihan3_1_2.py
Program Menentukan Bilangan yang Terbesar
*****
Masukan bilangan ke 1 = 7
Masukan bilangan ke 2 = 8
Masukan bilangan ke 3 = 9

Bilangan ke 3 paling besar

C:\UJUN\Latian ngoding\Python\Perkuliah>python latihan3_1_2.py
Program Menentukan Bilangan yang Terbesar
*****
Masukan bilangan ke 1 = 9
Masukan bilangan ke 2 = 8
Masukan bilangan ke 3 = 7

Bilangan ke 1 paling besar

C:\UJUN\Latian ngoding\Python\Perkuliah>python latihan3_1_2.py
Program Menentukan Bilangan yang Terbesar
*****
Masukan bilangan ke 1 = 7
Masukan bilangan ke 2 = 9
Masukan bilangan ke 3 = 8

Bilangan ke 2 paling besar

C:\UJUN\Latian ngoding\Python\Perkuliah>

```


15. Latihan3_1_3.py

```

latihan3_1_3.py U X
latihan3_1_3.py > ...
1 # import os
2 # if os.name == 'nt':
3 # ... os.system("cls")
4 # elif os.name == "posix":
5 # ... os.system("clear")
6
7 print("Program Seleksi Ganjil atu Genap")
8 print("====*32")
9
10 bilangan = int(input("Masukan bilangan ke 1 = "))
11 print()
12
13 if bilangan %2 == 1:
14     print(bilangan,"adalah bilangan ganjil")
15 elif bilangan == 0:
16     print(bilangan,"adalah bukan ganjil atau genap karna bukan bilangan")
17 else:
18     print(bilangan,"adalah bilangan genap")

```

PROBLEMS OUTPUT TERMINAL ...

```

C:\UJUN\Latian ngoding\Python\Perkuliahan>python latihan3_1_3.py
Program Seleksi Ganjil atu Genap
====*32
Masukan bilangan ke 1 = 6

6 adalah bilangan genap

C:\UJUN\Latian ngoding\Python\Perkuliahan>python latihan3_1_3.py
Program Seleksi Ganjil atu Genap
====*32
Masukan bilangan ke 1 = 7

7 adalah bilangan ganjil

C:\UJUN\Latian ngoding\Python\Perkuliahan>python latihan3_1_3.py
Program Seleksi Ganjil atu Genap
====*32
Masukan bilangan ke 1 = 0

0 adalah bukan ganjil atau genap karna bukan bilangan

C:\UJUN\Latian ngoding\Python\Perkuliahan>

```

16. Latihan3_1_4.py

```

latihan3_1_4.py U X
latihan3_1_4.py > ...
1 # import os
2 # if os.name == "posix":
3 #     os.system("clear")
4 # elif os.name == "nt":
5 #     os.system("cls")
6
7 print("\nProgram Menghitung Luas")
8 print("====*23")
9 print("")
10 print("Pilih Menu")
11 print("=====> 1. Luas Lingkaran")
12 print("          2. Luas Persegi")
13 print("          3. Luas Segitiga")
14 print("")
15 pilihan = int(input("Masukan pilihan = "))
16 print("")
17
18 if pilihan == 1:
19     print("Program Lingkaran")
20     print("=====")
21     print("")
22     jari = int(input("Masukan jari-jari = "))
23     luas = 3.14 * (jari * jari)
24     print("Luas adalah : %.2f"%luas)
25 elif pilihan == 2:
26     print("Program Persegi Panjang")
27     print("=====")
28     print("")
29     panjang = int(input("Masukan Panjang = "))
30     lebar = int(input("Masukan Lebar = "))
31     luas = panjang * lebar
32     print("Luas adalah :", luas)
33 elif pilihan == 3:
34     print("Program Segitiga")
35     print("=====")
36     print("")
37     a = int(input("Masukan alas = "))
38     t = int(input("Masukan tinggi = "))
39     luas = 0.5 * a * t
40     print("Luas adalah :",luas)
41 else:
42     print("Pilihan Menu Tidak Ada")
43

```

... cmd + v [] ... < x

```

Masukan jari-jari = 6
Luas adalah : 113.04

C:\UJUN\Latian ngoding\Python\Perkuliaha
n>python latihan3_1_4.py

Program Menghitung Luas
=====
Pilih Menu
=====> 1. Luas Lingkaran
          2. Luas Persegi
          3. Luas Segitiga

Masukan pilihan = 2

Program Persegi Panjang
=====

Masukan Panjang = 12
Masukan Lebar = 5
Luas adalah : 60

C:\UJUN\Latian ngoding\Python\Perkuliaha
n>python latihan3_1_4.py

Program Menghitung Luas
=====
Pilih Menu
=====> 1. Luas Lingkaran
          2. Luas Persegi
          3. Luas Segitiga

Masukan pilihan = 3

Program Segitiga
=====

Masukan alas = 8
Masukan tinggi = 4
Luas adalah : 16.0

C:\UJUN\Latian ngoding\Python\Perkuliaha
n>

```