



RULEBOOK

Business Development

"Chamber of ICT Innovation Towards Society 5.0 Era"



@himasif



@bits.himasif

RULEBOOK BISNIS TIK BITS 2023

DESKRIPSI

Pengembangan Bisnis TIK merupakan kompetisi pengembangan model bisnis dengan produk TIK. Dalam perlombaan ini, peserta diberi kesempatan untuk menyalurkan ide bisnis *start up* dan pengembangan usaha yang berorientasi pada produk maupun layanan bidang TIK. Lomba ini akan menyeleksi ide pengembangan bisnis dalam bentuk proposal bisnis.

TEMA

Lomba BITS 2023 mengangkat tema "*Chamber of ICT Innovation Towards Society 5.0 Era*". Pada saat ini, dunia telah memasuki era *Society 5.0 (Super Smart City)*. Perkembangan teknologi pada era ini diharapkan kehidupan manusia menjadi lebih mudah dan mampu memanfaatkan teknologi sebaik-baiknya. Perkembangan teknologi pada era *society 5.0* memungkinkan masyarakat menggunakan dan memanfaatkan teknologi diberbagai bidang kehidupan seperti mobilitas, infrastruktur, teknologi kesehatan hingga finansial. Dewasa ini Indonesia sedang gencar-gencarnya mengembangkan teknologi untuk mengikuti era *Society 5.0*.

Perkembangan dan pemanfaatan teknologi Indonesia saat ini belum cukup merata dan menjangkau daerah pelosok negeri. Oleh karena itu, diharapkan dengan diangkatnya tema "*Chamber of ICT Innovation Towards Society 5.0 Era*" peserta dapat memanfaatkan ruang inovasi yang unggul untuk memberikan solusi dari permasalahan yang dihadapi masyarakat, sehingga pembangunan dan perkembangan teknologi lebih merata serta menciptakan masyarakat yang cerdas. Dengan begitu, hal ini dapat memberikan kekuatan bagi Negara Indonesia untuk bisa melangkah dari *agrarian society* menuju *smart society* sehingga terwujud *smart society*.



PENGHARGAAN

Seluruh peserta BITS 2023 akan mendapatkan e-sertifikat lomba dan bagi pemenang lomba Karya Tulis Ilmiah BITS 2023 juara 1, 2 dan 3 akan mendapatkan penghargaan berupa sertifikat, trophy, uang dan pembinaan untuk kompetisi GEMASTIK.

PENDAFTARAN

1. Peserta dapat melakukan pendaftaran melalui laman <http://www.idlefasilkom.site/>,
2. Peserta memilih bidang lomba,
3. Peserta mengisi berkas pendaftaran berupa nama tim, peserta, NIM, *e-mail*, dan nomor WhatsApp,
4. Tata cara pendaftaran dapat dilihat di <http://instagram.com/bits.himasif>.

KETENTUAN UMUM

1. Peserta merupakan mahasiswa aktif Fakultas Ilmu Komputer Universitas Jember,
2. **Ide atau judul lomba yang diajukan hanya berlaku untuk satu bidang perlombaan BITS. Dianjurkan ide yang diajukan baru dan original dari masing-masing tim,**
3. Karya yang diperlombakan pada BITS 2023 tidak boleh mengandung unsur SARA (Suku, Agama, Ras, dan Antar Golongan), pornografi, dan perjudian,
4. Peserta berkompetisi dalam tim yang beranggotakan maksimal 3 (tiga) orang dengan salah satunya sebagai ketua tim,
5. Peserta diperbolehkan dari berbagai angkatan aktif,
6. Peserta diperbolehkan mengikuti maksimal di 3 (tiga) kali pada perlombaan BITS,
7. Setiap peserta hanya dapat menjadi ketua tim maksimal sekali pada semua bidang perlombaan,
8. Pendaftaran dan keikutsertaan peserta tidak dipungut biaya,
9. Peserta yang lolos ke babak final hanya 5 (lima) tim terbaik,



10. Peserta yang terpilih (3 tim terbaik) wajib mengikuti pembinaan untuk mengikuti GEMASTIK 2023,
11. *Rulebook* dapat berubah sewaktu-waktu dan akan diberitahukan melalui Instagram BITS dan WhatsApp,
12. Keputusan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat,
13. Tim dapat didiskualifikasi oleh pihak panitia BITS 2023 jika diketahui melakukan tindak kecurangan atau melanggar aturan kompetisi BITS 2023,
14. Seluruh peserta wajib mengikuti serangkaian acara BITS 2023.

JADWAL DAN TAHAPAN

Kegiatan	Tanggal
Pendaftaran Tahap 1	15 April 2023 – 13 Mei 2023
Tahap 1: Pengumpulan Proposal	15 April 2023 – 13 Mei 2023
Pengumuman Lolos Tahap 1	20 Mei 2023
Tahap 2 : Video dan Poster	21 Mei 2023 – 30 Mei 2023
Pengumuman Lolos Tahap 2	8 Juni 2023
TM Final Peserta	10 Juni 2023
Final : (Pengumpulan Video Presentasi)	9 Juni 2023 – 14 Juni 2023
Final : Presentasi	17 Juni 2023
Pengumuman Pemenang (Penutupan IDLE)	24 Juni 2023



BABAK PENYISIHAN 1: Pengumpulan Proposal

Berkas-berkas yang perlu diunggah pada babak penyisihan dengan **format dan ketentuan** sebagai berikut.

- Format berkas:

Format	Keterangan
Nama file	1_BITS2023_BisnisTIK_NamaTim_JudulKarya
Ukuran maksimal	3 Mb
Ekstensi	PDF
Format penulisan	<ul style="list-style-type: none"> • Kertas A4, • Font <i>Times New Roman</i> 12 pt, • Jarak spasi 1.15, • Rata kanan dan kiri, • Ukuran margin kiri, kanan, atas, dan bawah masing-masing 4, 3, 3, dan 3 cm
Halaman	Minimal 8 dan maksimal 15 (tidak termasuk sampul dan lampiran)

- Ketentuan proposal:
 - a. Proposal berisi penekanan pada potensi bisnis berbasis produk, atau layanan di bidang teknologi informasi
 - b. Proposal ditulis dalam bahasa Indonesia, namun memungkinkan pemakaian beberapa istilah bahasa asing yang lebih mudah dipahami,
 - c. Proposal harus memiliki halaman sampul dengan memuat informasi logo UNEJ, logo HIMASIF, logo BITS, logo ISIC, judul karya, dan nama tim,
 - d. Peserta dapat merancang proposal semenarik mungkin,
 - e. Pengumpulan proposal di *dashboard* masing-masing tim.



SISTEMATIKA PROPOSAL

1. Halaman sampul
2. Executive Summary
 - a. Analisa Industri dan problem industri
 - b. Analisis pasar dan kompetitor
 - c. Problem bisnis yang mau diangkat
 - d. Problem solution fit dan Product market fit
 - e. Deskripsi business model yang dijalankan (termasuk kondisi perkembangan produk atau layanan tersebut saat ini)
 - f. Tim manajemen (penjelasan pengalaman yang relevan)
3. Business Plan
 - a. MVP (Minimum Viable Product)
 - b. Monetizing scheme & growth plan
 - c. Traction (cohort analysis)
 - d. Analisa Proses Product market fit (Evolusi Business model dan value proposition yg dijalankan)
4. Daftar pustaka
5. Lampiran-lampiran
6. Untuk *download* template silahkan lihat di <http://himasif.id/TemplateProposalBISTIK>
7. Untuk kebutuhan logo dapat diunduh melalui <https://himasif.id/Logo-Logo>
8. Untuk pedoman penulisan UNEJ silahkan unduh di <http://himasif.id/pedomanUNEJ>
 - Poin 3.3 Penulisan Judul
 - Poin 3.5 Penyajian Tabel dan Gambar
 - Bab 4 Tata Cara Penulisan Sumber Rujukan



BABAK PENYISIHAN 2: Video dan Poster

Peserta yang lolos tahap II diwajibkan untuk menyerahkan video dan poster dengan **format dan ketentuan** sebagai berikut.

- Format berkas:

Format	Keterangan
Nama file	2_BITS2023_BisnisTIK_NamaTim_JudulKarya
Ukuran maksimal	3 Mb
Ekstensi	ZIP/RAR
Isi berkas	Link video YouTube (TXT) dan poster (PNG/JPG)

- Diunggah di YouTube dengan format:

Format	Keterangan
Judul	BisnisTIK2_[NamaTim]_[JudulKarya] BITS 2023
Deskripsi	[Deskripsi singkat karya] [Nama tim] <ul style="list-style-type: none"> Ketua Tim Anggota 1 Anggota 2
Tagar	#BITS2023 #ISIC_BISTIK
Hak akses	Public
Resolusi	Minimal 720p
Durasi	Minimal 3 menit dan maksimal 5 menit



- Ketentuan video:
 - a. Menjelaskan tentang produk yang dibuat oleh tim,
 - b. Peserta membuat video dapat berupa video animasi, presentasi *powerpoint*, atau sesuai kreativitas peserta namun tidak wajib untuk menampilkan wajah,
 - c. Masing-masing anggota tim harus mendapat bagian dalam menjelaskan isi video,
 - d. Perekaman video boleh dilakukan dalam *one-take* ataupun masing-masing anggota tim melakukan perekaman secara terpisah kemudian disatukan dalam satu video,
 - e. Peserta perlu memastikan bahwa audio terdengar jelas dan video dapat diputar dengan kualitas *High Definition* atau HD.
- Ketentuan poster:
 - a. Poster dibuat dengan menjelaskan garis besar ide karya,
 - b. Poster berisi mengenai informasi karya masing-masing dan merupakan karya orisinil mahasiswa serta belum pernah dipublikasikan,
 - c. Setiap tim membuat 1 (satu) poster dalam format *portrait* atau *landscape*,
 - d. Poster dibuat dalam ukuran A3 dengan format PNG, resolusi minimal 300 ppi, dengan mencantumkan logo Universitas Jember, logo HIMASIF, logo BITS di sebelah kiri atas,
 - e. Karya tidak mengandung unsur SARA (Suku, Agama, Ras, dan Antar Golongan),
 - f. Isi poster harus dapat terbaca secara terstruktur untuk kemudahan navigasi,
 - g. Poster harus memuat judul, nama tim, logo, manfaat, tujuan, dan fitur aplikasi,
 - h. Salah satu anggota wajib mengunggah poster di Instagram dengan menandai akun Instagram @bits.himasif dan anggota timnya. Menggunakan hastag #BITS2023 #ISIC_BISTIK beserta caption menjelaskan deskripsi produk.



BABAK FINAL : Presentasi Hasil Karya

- a. Tim melakukan presentasi dalam bentuk video di hadapan dewan juri dengan durasi presentasi maksimal 5-7 menit.
- b. Video presentasi berisikan penjelasan mengenai :
 - Masalah
 - Solusi (produk/jasa/sistem)
 - Target pengguna/pasar
 - *Kompetitor*
 - *Value Proposition*
- c. Sesi tanya jawab antara tim dengan juri akan dibuka setelah video presentasi ditampilkan,
- d. Urutan presentasi ditentukan dari undian pada saat *Technical Meeting* daring,
- e. Setiap tim harus sudah siap di ruang tunggu daring paling lambat 15 menit sebelum jadwal presentasi,
- f. Jika waktu presentasi sudah habis, maka akan dihentikan oleh panitia,
- g. Peserta yang tidak lengkap hadir pada saat final presentasi otomatis tereliminasi.



KRITERIA PENILAIAN

- Proposal

Kriteria Penilaian	Bobot
Penjelasan masalah bisnis	20%
Produk atau layanan	20%
Pasar	20%
Strategi bisnis	15%
Anggota Perusahaan	10%
Daya tarik atau Traksi	15%

- Video dan Poster

Kriteria Penilaian	Bobot
Penyampaian konsep dan ide	30%
Gambaran umum produk	30%
Kesesuaian dengan konsep	20%





Poster	10%
Daya tarik	10%

- Final Presentasi

Kriteria Penilaian	Bobot
Penjelasan masalah bisnis	15%
Produk atau layanan	15%
Pasar	15%
Strategi bisnis	15%
Anggota Perusahaan	10%
Daya tarik atau Traksi	15%
<i>Elevator Pitch</i>	15%





NARAHUBUNG

Safila

wa.me/6281230481811

