		Unit Kegiatan Mahasiswa Programming Universitas Multi Data Palembang Jalan Rajawali No. 14, 9 Ilir, Ilir Timur III, Palembang 30113 Website: ukmprogramming.mdp.ac.id Email: procom@mdp.ac.id		
NAMA DOKUMEN		Capstone Project Coaching Program 3.0 Divisi Pembelajaran Web		
TANGGAL Pengerjaan		DISUSUN OLEH	DIPERIKSA OLEH	DIVALIDASI OLEH
TANGGAL MULAI	19 April 2025	Rendy Pratama	Usman	Luvianto
TANGGAL SELESAI	26 April 2024	10/04/2025	12/04/2025	12/04/2025

INSTRUKSI UMUM


1. Capstone Project merupakan indikator **PENILAIAN UTAMA** untuk menentukan kelulusan untuk menjadi anggota aktif resmi UKM Programming.
2. Mohon untuk mengikuti instruksi dan membaca soal dengan **TELITI**.
3. Kerjakan soal wajib sebaik mungkin, mengaplikasikan seluruh materi yang telah dipelajari selama Coaching Program.
4. Dengan mengerjakan soal bonus dengan sebaik mungkin, Anda akan mendapatkan nilai bonus atau tambahan nilai yang dapat meningkatkan penilaian keseluruhan.
5. **JUJUR** dan jadilah diri sendiri dalam mengerjakan proyek ini.
6. Pengerjaan Capstone Project bersifat **INDIVIDU**.
7. Hasil pengerjaan Capstone Project dikumpulkan dalam platform **GitHub**. Pastikan repository Anda bersifat publik atau dapat diakses oleh tim penilai.
8. Pengumpulan hasil Capstone Project dilakukan pada link berikut: <https://bit.ly/capstone-project-2024>.
9. Jawaban hanya dapat dikumpulkan sekali. Pastikan semua berkas dan tautan yang diperlukan sudah benar sebelum dikumpulkan.
10. Dilarang melakukan kecurangan atau plagiasi dalam bentuk apapun. Apabila terbukti melakukan kecurangan atau plagiasi, Capstone Project akan dianggap **GUGUR**.

INSTRUKSI KHUSUS




1. Anda diperkenankan untuk mencari referensi dari dokumentasi, internet, atau media pembelajaran lainnya untuk membantu pengerjaan proyek.
2. Tema aplikasi **dibebaskan**, namun harus **relevan** dan menunjukkan pemahaman Anda terhadap konsep pengembangan web full-stack modern yang telah dipelajari. Tema aplikasi **tidak boleh** sama dengan contoh atau studi kasus yang dipelajari secara langsung saat Coaching Program.
3. Dikumpulkan menggunakan link GitHub masing-masing dengan nama repository: Capstone-Web-2025-NamaLengkapAnda. Contoh: Capstone-Web-2025-BudiSantoso.
4. Menggunakan teknologi ReactJS, Strapi CMS, dan framework CSS.
5. Pastikan struktur proyek Anda terorganisir dengan baik, memisahkan antara kode frontend (React) dan backend (Strapi).

SOAL WAJIB

1. Membuat Strapi CMS:
 - Definisikan minimal **dua (2)** entitas yang relevan dengan tema aplikasi Anda.

		Unit Kegiatan Mahasiswa Programming Universitas Multi Data Palembang Jalan Rajawali No. 14, 9 Ilir, Ilir Timur III, Palembang 30113 Website: ukmprogramming.mdp.ac.id Email: procom@mdp.ac.id		
NAMA DOKUMEN		Capstone Project Coaching Program 3.0 Divisi Pembelajaran Web		
TANGGAL Pengerjaan		DISUSUN OLEH	DIPERIKSA OLEH	DIVALIDASI OLEH
TANGGAL MULAI	19 April 2025	Rendy Pratama	Usman	Luvianto
TANGGAL SELESAI	26 April 2024	10/04/2025	12/04/2025	12/04/2025

- Setiap entitas harus memiliki minimal **tiga (3)** fields (atribut) dengan tipe data yang sesuai. Contoh (dapat disesuaikan dengan tema Anda):
 - Artikel: judul (Text), isi (Rich Text), tanggal_publicasi (Date).
 - Penulis: nama (Text), email (Email), bio (Text).
 - Mengimplementasikan minimal **satu (1)** jenis relasi (Relation) antar entitas di Strapi (misalnya, One-to-Many, Many-to-One, atau One-to-One) yang sesuai dengan model data aplikasi Anda.
2. Implementasi CRUD:
- Mengimplementasikan fitur **Create, Read, Update, dan Delete (CRUD)** untuk **salah satu (1)** entitas yang telah Anda definisikan melalui antarmuka admin Strapi.
3. Menampilkan Data dari API:
- Membuat halaman web frontend (React) yang mengambil data dari REST API Strapi untuk **kedua (2)** entitas yang telah Anda definisikan.
 - Menampilkan daftar data dari kedua entitas tersebut pada halaman yang berbeda atau bagian yang terpisah.
 - Mengimplementasikan mekanisme untuk menampilkan detail lengkap dari setiap item data ketika diakses (misalnya, Ketika melalui klik atau *hover*).
4. Integrasi Strapi dengan Frontend:
- Memastikan bahwa API Strapi dapat diakses dari aplikasi React menggunakan library *fetching* seperti axios.
 - Menangani respons dari API dan menampilkan data dengan benar di frontend.
5. Routing dengan React Router:
- Mengimplementasikan navigasi antar halaman di aplikasi React menggunakan React Router.
 - Membuat minimal **dua (2)** rute kustom (selain halaman utama), contoh: /informasi, /katalog. Konten dari rute ini harus relevan dengan tema aplikasi Anda.
6. Styling dengan CSS Framework:
- Wajib menggunakan salah satu framework CSS (Tailwind CSS atau Bootstrap) untuk memberikan tampilan yang menarik dan responsif pada aplikasi Anda.
 - Pastikan penggunaan framework CSS terlihat signifikan dalam tata letak dan gaya visual aplikasi.
7. Navbar:
- Mengimplementasikan navigation bar (navbar) pada aplikasi React untuk memudahkan navigasi antar halaman. Navbar harus tetap terlihat di berbagai halaman.

   COACHING PROGRAM <small>UKM PROGRAMMING UNIVERSITAS MDP</small>		Unit Kegiatan Mahasiswa Programming Universitas Multi Data Palembang Jalan Rajawali No. 14, 9 Ilir, Ilir Timur III, Palembang 30113 Website: ukmprogramming.mdp.ac.id Email: procom@mdp.ac.id		
NAMA DOKUMEN		Capstone Project Coaching Program 3.0 Divisi Pembelajaran Web		
TANGGAL Pengerjaan		DISUSUN OLEH	DIPERIKSA OLEH	DIVALIDASI OLEH
TANGGAL MULAI	19 April 2025	Rendy Pratama	Usman	Luvianto
TANGGAL SELESAI	26 April 2024	10/04/2025	12/04/2025	12/04/2025

SOAL BONUS

1. Menerapkan **ESLint** dan **Prettier** pada proyek frontend untuk menjaga kualitas dan konsistensi kode.
2. Memastikan tampilan web **responsif** di berbagai ukuran layar (mobile, tablet, dan desktop) menggunakan media queries atau fitur responsif dari framework CSS yang digunakan.
3. Menggunakan **TypeScript** sebagai pengganti JavaScript dalam proyek React.
4. Menerapkan relasi **Many-to-Many** antar entitas di Strapi dan menampilkannya di frontend.
5. Mengimplementasikan fitur **autentikasi** (login, register) dan **otorisasi** dasar pada aplikasi, memungkinkan pengguna terdaftar untuk memiliki akses yang berbeda ke fitur tertentu.