

INSTRUKSI UMUM

- 1. Capstone Project merupakan indikator **PENILAIAN UTAMA** untuk menentukan kelulusan untuk menjadi anggota aktif resmi UKM Programming.
- 2. Mohon untuk mengikuti instruksi dan membaca soal dengan TELITI.
- 3. Kerjakan soal wajib sebaik mungkin.
- 4. Dengan mengerjakan soal bonus dengan sebaik mungkin, Anda akan mendapatkan nilai bonus atau tambahan nilai.
- 5. JUJUR dan jadilah diri sendiri.
- 6. Pengerjaan Capstone Project bersifat INDIVIDU.
- 7. Hasil pengerjaan Capstone Project dikumpulkan diletakkan dalam Google Drive, GitHub atau media penyimpanan lainnya.
- 8. Apabila disimpan dalam media penyimpanan non-git (Google Drive, Dropbox, dll), harap untuk mengikuti instruksi pengumpulan non-git.
- 9. Pengumpulan hasil Capstone Project dilakukan pada link berikut: https://bit.ly/capstone-project-2024.
- 10. Jawaban hanya dapat dikumpulkan sekali.
- 11. Dilarang melakukan kecurangan atau plagiasi dan apabila didapati maka Capstone Project dianggap **GUGUR**.

INSTRUKSI KHUSUS

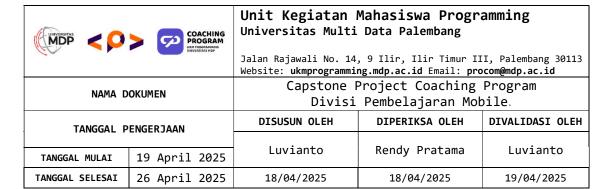
- 1. Anda diperkenankan untuk mencari referensi dari internet.
- 2. Pastikan setiap halaman dalam aplikasi bisa diakses melalui navigasi. Jika ada halaman yang tidak bisa diakses, maka akan ada pengurangan nilai.
- 3. Dihimbau untuk menjelaskan kode melalui komentar. Penjelasan yang baik menjadi nilai tambah.

INSTRUKSI PENGUMPULAN NON-GIT

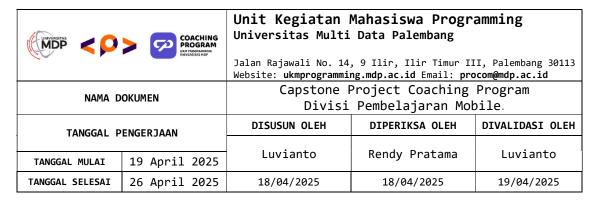
- 1. Masukkan command "flutter clean" pada terminal dalam project untuk mengurangi ukuran project.
- 2. Kompres project menjadi zip.
- 3. Upload zip ke penyimpanan cloud seperti Google Drive dan kumpulkan dalam bentuk link dan pastikan project dapat diakses.

SOAL WAJIB

- 1. Menerapkan State Management Getx di dalam project flutter.
- 2. Menggunakan setidaknya satu aset gambar dan satu aset font yang diambil dari internet.



- 3. Project minimal memiliki 3 halaman dengan 1 controller, dan sebuah model. Service bersifat opsional, hanya digunakan jika data diambil dari internet.
- 4. Data dapat dibuat secara lokal atau diambil dari sumber lain, yang kemudian akan ditampilkan dalam aplikasi. Data yang ditampilkan bersifat bebas, asal tidak mengandung unsur yang melanggar norma.
- 5. Ketiga halaman tersebut setidaknya merupakan halaman beranda, halaman detail dan halaman formulir.
 - Halaman beranda setidaknya menampilkan 5 buah baris data, dan dapat bernavigasi ke halaman detail dan halaman formulir.
 - Halaman detail menampilkan detail dari data yang dipilih pengguna dan dapat bernavigasi kembali ke halaman beranda.
 - Halaman formulir bisa menambahkan data baru dan mengedit data yang sudah ada.
- 6. Setidaknya pengguna aplikasi bisa melakukan operasi CRUD (Create, Read, Update, Delete) dalam aplikasi.
- 7. Beberapa widget yang dapat kalian gunakan adalah sebagai berikut:
 - GetMaterialApp (Widget khusus Getx)
 - Obx (Widget khusus Getx)
 - Scaffold
 - AppBar
 - Padding
 - Form
 - Stack
 - Center
 - Column
 - Row
 - ListView / ListView.builder
 - Dismissible
 - ListTile
 - Container
 - Card
 - Text
 - FloatingActionButton
 - ElevatedButton
 - TextButton
 - Expanded
 - Icon / Icons
 - SizedBox



SOAL BONUS

- 1. Setiap penggunaan widget selain yang disebutkan pada soal wajib merupakan poin plus kepada peserta, diharapkan peserta dapat menjelaskan mengapa widget tersebut digunakan melalui komentar.
- 2. Menggunakan setiap widget yang disebutkan pada soal wajib.
- 3. Mengambil data dari sebuah API (selain dari video pembelajaran) dan membuat model yang sesuai.