



[www.menti.com](https://www.menti.com)

# Fragen? (Gerne schon einloggen für das Quiz)

34 questions  
37 upvotes



Bereit machen zum  
Quiz!





# Frage 1

Begleitet von einer Bogenschützing, einem Dieb und einer jungen Zauberin macht Ihr euch auf den Weg zu großen Abenteuern. Entdeckt Ihr den Eingang zu einem finsternen und dunklen Verlies. Und was machen Helden, wenn Sie ein Verlies sehen?

Reinstürmen und plündern natürlich! Leider ist der Eingang versperrt... am Eingang seht ihr zudem eine Tabelle der Monster, die in diesem Verlies hausen.

Ihr hört eine Stimme: "Halt! Um den Superschlüssel zu sehen müsst ihr Rede und Antwort stehen!..."

# Frage 1

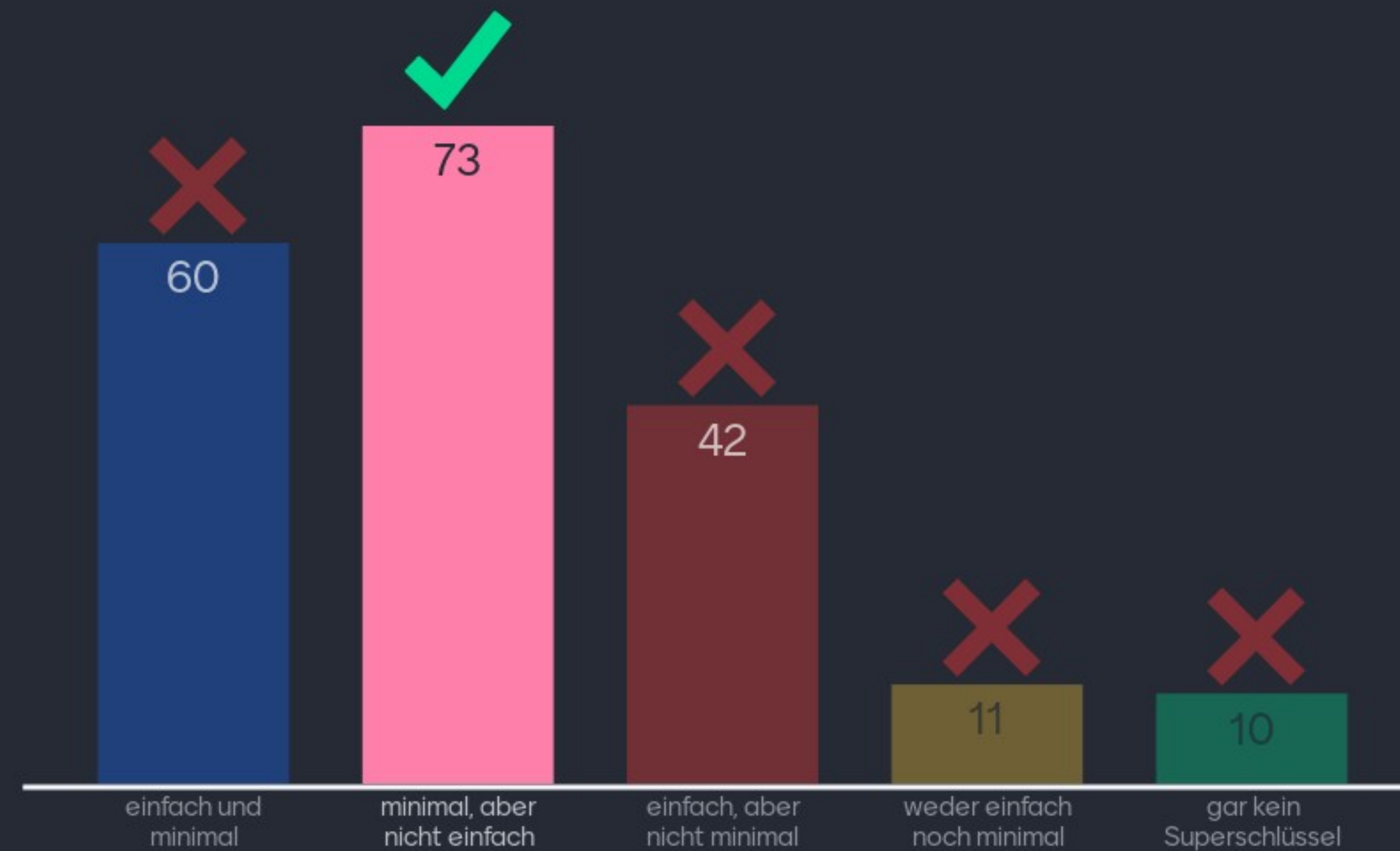
Monster-Datenbank			
Monstertyp	Größe	Lebenspunkte	EXP
Troll	Klein	50	10
Boll	Klein	40	8
Troll	Mittel	75	15
Proll	Riesig	150	30
Jawoll	Mittel	100	25

Begleitet von einer Bogenschützing, einem Dieb und einer jungen Zauberin macht Ihr euch auf den Weg zu großen Abenteuern. Entdeckt Ihr den Eingang zu einem finsternen und dunklen Verlies. Und was machen Helden, wenn Sie ein Verlies sehen?

Reinstürmen und plündern natürlich! Leider ist der Eingang versperrt... am Eingang seht ihr zudem eine Tabelle der Monster, die in diesem Verlies hausen.

Ihr hört eine Stimme: "Halt! Um den Superschlüssel zu sehen müsst ihr Rede und Antwort stehen!..."

# Der Superschlüssel (Monstertyp, Größe) ist...





Monster-Datenbank			
Monstertyp	Größe	Lebenspunkte	EXP
Troll	Klein	50	10
Boll	Klein	40	8
Troll	Mittel	75	15
Proll	Riesig	150	30
Jawoll	Mittel	100	25



# Leaderboard



## Frage 2

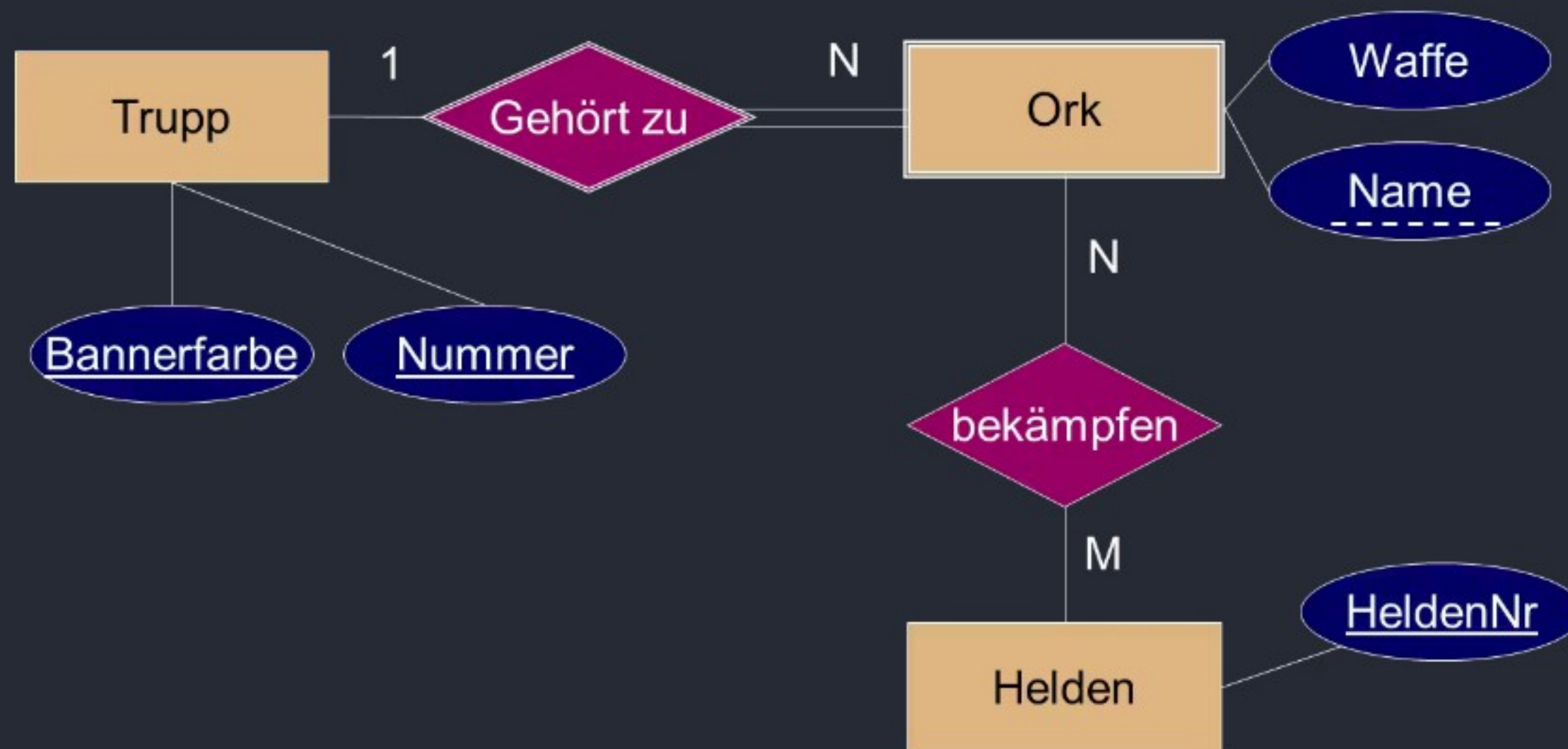
Nach ein paar üblichen Fallen und Zufallsbegegnungen findet Ihr das verschlossene Tor zur Schatzkammer. Der Schlüssel befindet sich auf dem Tisch des nahen Wachraumes, in dem sich einige Ork-Trupps befanden.

"Kein Problem", meint euer diebischer Dieb, "den Schlüssel hab ich gleich!" Leider würfelt euer Dieb beim Versuch zu schleichen eine 1, wodurch er über seine eigenen Füße stolpert und mit lautem Scheppern auf einen herumliegenden Metalleimer fällt.

Die Orks drehen sich zu euch um - ihr seht, dass die Orks in Trupps unterteilt sind. Gleich beginnt der Kampf, Orks können mehrere Helden angreifen, und Helder werden mehrere Orks bekämpfen. Schnell legt ihr aus dem Schema eine Tabelle an, um euch auf den Kampf vorzubereiten...



## Frage 2



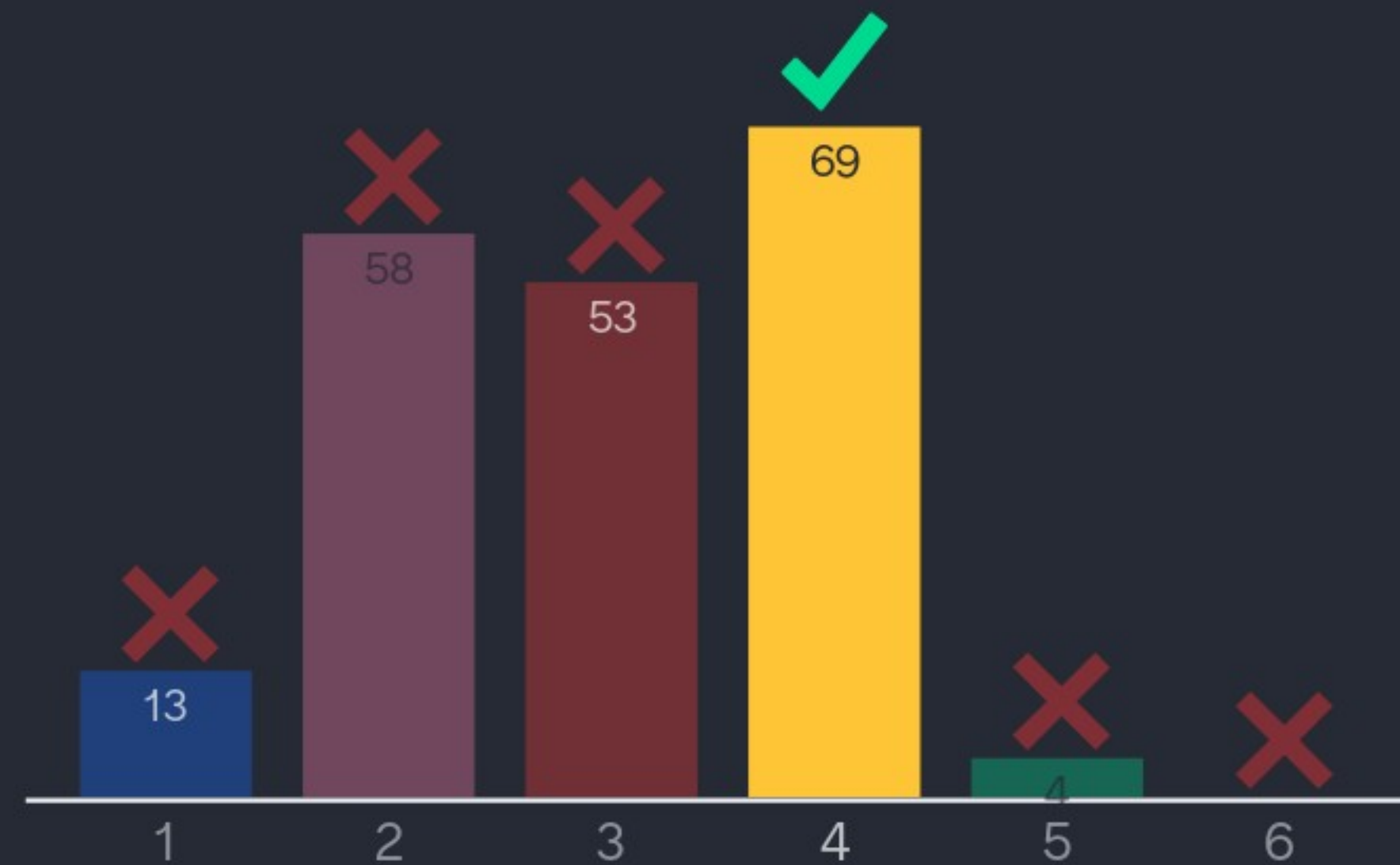
Nach ein paar üblichen Fallen und Zufallsbegegnungen findet Ihr das verschlossene Tor zur Schatzkammer. Der Schlüssel befindet sich auf dem Tisch des nahen Wachraumes, in dem sich einige Ork-Trupps befanden.

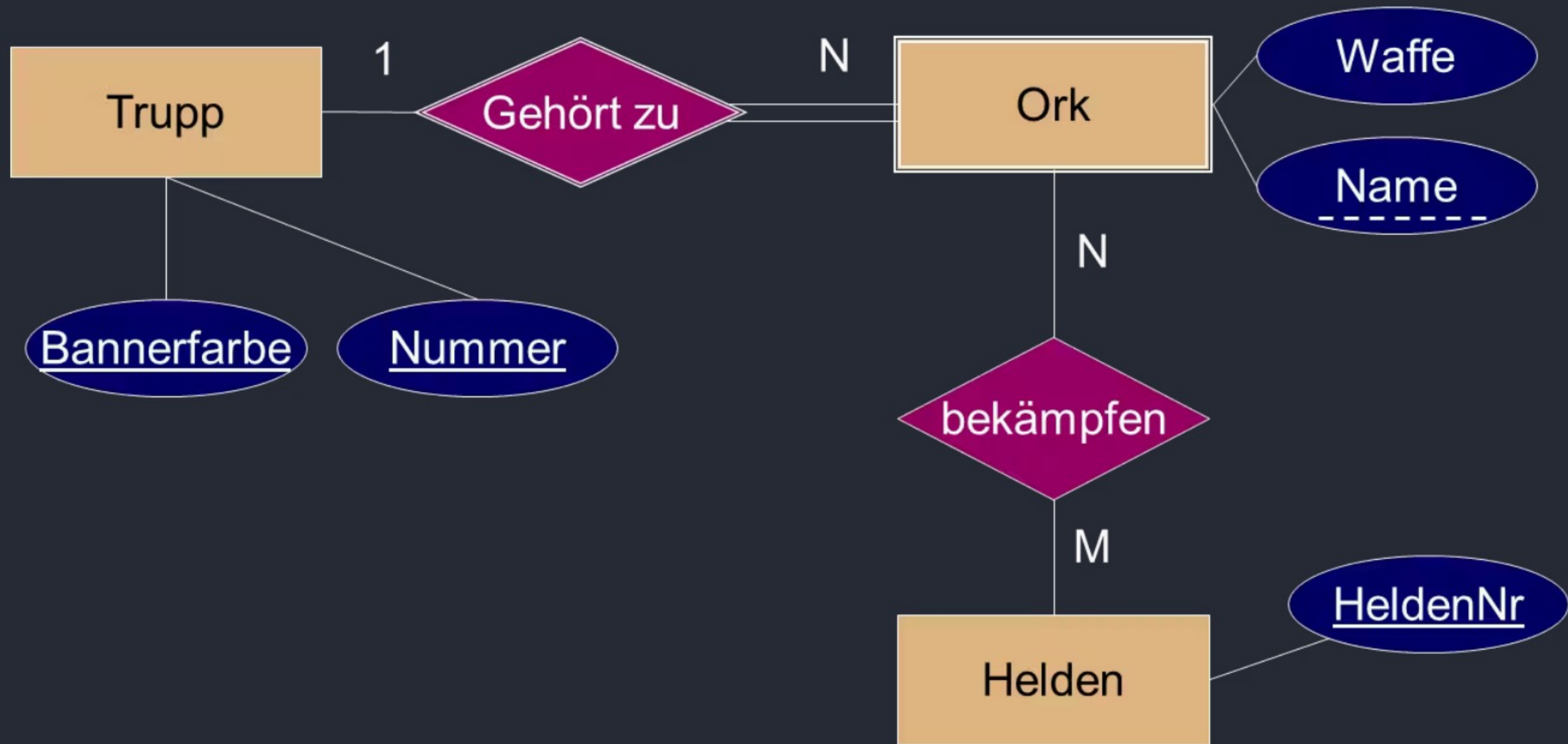
"Kein Problem", meint euer diebischer Dieb, "den Schlüssel hab ich gleich!" Leider würfelt euer Dieb beim Versuch zu schleichen eine 1, wodurch er über seine eigenen Füße stolpert und mit lautem Scheppern auf einen herumliegenden Metalleimer fällt.

Die Orks drehen sich zu euch um - ihr seht, dass die Orks in Trupps unterteilt sind. Gleich beginnt der Kampf, Orks können mehrere Helden angreifen, und Helder werden mehrere Orks bekämpfen. Schnell legt ihr aus dem Schema eine Tabelle an, um euch auf den Kampf vorzubereiten...



# Wie viele Attribute umfasst der Primärschlüssel der "bekämpfen"-Relation mindestens?





# Leaderboard





## Frage 3

Etwa 69 besiegte Orks später haltet Ihr endlich den Schlüssel in Händen und öffnet das schwere Tor zur Schatzkammer. Doch oh weh - ein letztes Rätsel steht noch zwischen Euch und dem begehrten Glitzergut! An den Wänden seht Ihr folgende Schriftzeichen...

Auf der Tafel vor euch könnt ihr eine Attributmenge eingeben, daneben der Hinweis: "Eingabe der Attributmenge ohne Klammern, Kommata oder Leerzeichen. Reihenfolge und Groß- und Kleinschreibung egal.

Gleichwertige Beispiele gültiger Eingaben:

abc

ABC

cab

Reichlich verwirrt lest Ihr die Aufgabe, die euch gestellt ist...

## Frage 3

POG → Y	G → O
GB → EX	LIK → E
O → GL	OH → MG

Etwa 69 besiegte Orks später haltet Ihr endlich den Schlüssel in Händen und öffnet das schwere Tor zur Schatzkammer. Doch oh weh - ein letztes Rätsel steht noch zwischen Euch und dem begehrten Glitzergut! An den Wänden seht Ihr folgende Schriftzeichen...

Auf der Tafel vor euch könnt ihr eine Attributmenge eingeben, daneben der Hinweis: "Eingabe der Attributmenge ohne Klammern, Kommata oder Leerzeichen. Reihenfolge und Groß- und Kleinschreibung egal.

Gleichwertige Beispiele gültiger Eingaben:

abc  
ABC  
cab

Reichlich verwirrt lest Ihr die Aufgabe, die euch gestellt ist...

# Was ist die Attributhülle G+ von G?

Gol



Ogl



GL



O



ol



OEX



Gogl



GLO



p



Die richtige Antwort ist: glo



POG → Y

G → O

GB → EX

LIK → E

O → GL

OH → MG

# Leaderboard



# Fragen?

34 questions  
37 upvotes