Exercice 1

 On veut écrire la fonction **saisieCorrecte** qui permet de saisir correctement un entier. Si l'utilisateur saisit une donnée dont le format n'est pas celui d'un entier, le programme lève l'exception InputMismatchException.

Question 1

La fonction devra traiter cette erreur en fournissant une solution alternative. Un message d'erreur sera affiché avec la proposition d'effectuer une nouvelle saisie.

Question 2

L'entier saisi doit être impérativement supérieur à 10.

On demande donc de créer une classe d'exception adaptée à cette erreur, puis de modifier le programme afin de traiter ce cas d'erreur.

Question 3

Utiliser une classe d'exception personnalisée pour répondre à la question 2.

Exercice 2

Créer une classe Élèves caractérisée par nom, âge et note.

* L’âge doit être entre 18 et 26 sinon l’exception InvalidAgeException (elle affiche le message "L’âge doit être entre 18 et 26") est générée.
* La note doit être entre 0 et 20 sinon l’exception InvalidNoteException est générée (elle affiche le message "La note doit être entre 0 et 20").

Définir les constructeurs de la classe, les accesseurs et les méthodes ToString.