INTRODUCTION GENERALE

XML (eXtensible Markup Language) est un langage de balise concu pour stocker et echanger des donnees structures. Il est largement utiliser dans les applications web et les services de donnee pour representer des informations de manière clair et precise.

XML est similaire a HTML en terme de synthaxe, mais il est plus et permet au developpeur de créer des balises personnaliser qui correspondent a leurs besoins specifiques. Les donnees XML sont stocker sous fomre de document qui peuvent etre facilement analyser et traiter par des programmes informatiques.

Le format XML est utiliser dans de nombreuse application notamment dans les services web pour l’echange des donnees entre système heterogene, dans les bases de donnee pour stocker des donnees structurees, et dans les document electronique pour representer les informations de manière lisibles.

XMl est souvent utiliser en combinaison avec d’autre technologie telle que XLST pour transformer et et afficher les donnees XML, XPath pour interoger les documents XML.

Exercice 1 devoir :

Structurer un texte

* Parseur -> Lire des doc XML

BDR -> execution souvant lente

. Fichier XML -> REpreseentation hiierachique sous forme d’arbre

. Les donnes des XML -> BDR (docunment XML dynamique)

. Fichier XML … fichier de configuration d’un app.(Document XML Statique)

4REgles :

1. Un document XML ne doit posseder qu’unee seule racine
2. Tous les elemeents doivent etre etre fermer
3. Les elements contenus et contenant doivent etre imbriquer
4. La valeurs des attributbs s’ecrit entre guillementz

………………………………………………………………DTD……………………………………………………………………………………

DTD Definition de Type Definition : permet de valider un document xml. Permet de definir precisement la structure d’un document XML.

Interne : sera directement utiliser(incluse) dans le document

Externe : document contiendra une reference

Mixte : interne et externe

< !ATTLIST … : Attribut obligatoire

Pour savoir interne ou externe : declaration < !DOCTYPE elementRacine (contenu)

Declaration element :

< !Element nom\_element (type)>

Any : peut ou pas

Empty