



# DIPLOMADOS

.....

*Universidad de Los Andes  
Facultad de Ingeniería  
Postgrado en Computación*



# MODELADO Y SIMULACIÓN

---

*Diplomado*





# MATERIAS

---

- Introducción a la Simulación
- Estadística Computacional
- Lógica Computacional
- Diseño Algorítmico
- *Introducción a las Computación Científica*
- *Análisis de Datos*
- *Introducción a la Visualización Científica*
- *Sistemas Complejos*
- *Introducción a Dinámica no Lineal y Caos*
- *Linealidad en Series de Tiempo*
- *Geoestadística*
- *Computación de Alto Rendimiento*
- *Computación en la Nube*

# MODELADO Y SIMULACIÓN

---

- Modelos Matemáticos
- Simulación Estadística
- Aplicaciones de la Lógica
- Computación
- *Computación Científica*
- *Procesamiento de Datos*
- *Visualización Científica*
- *Técnicas Emergentes*
- *Dinámica No Lineal y Caos*
- *No Linealidad en Series de Tiempo*

*Universidad de Los Andes  
Facultad de Ingeniería  
Postgrado en Computación*

# MODELADO Y SIMULACIÓN

*Diplomado*

## PROGRAMA 1

.....

6 Cursos de 32-40hr c/u

Modalidad: Presencial-Distancia

Periodo 1:

Diseño Algorítmico

Lógica Computacional

Periodo 2:

Estadística Computacional

Introducción a la Simulación

Periodo 3:

Electiva 1

Electiva 2

*Universidad de Los Andes  
Facultad de Ingeniería  
Postgrado en Computación*

# MODELADO Y SIMULACIÓN

*Diplomado*

## PROGRAMA 2

.....

6 Cursos de 32-40hr c/u

Modalidad: Presencial-Distancia

Periodo 1:

Computación

Aplicaciones a la Lógica

Periodo 2:

Simulación Estadística

Modelos Matemáticos

Periodo 3:

Electiva 1

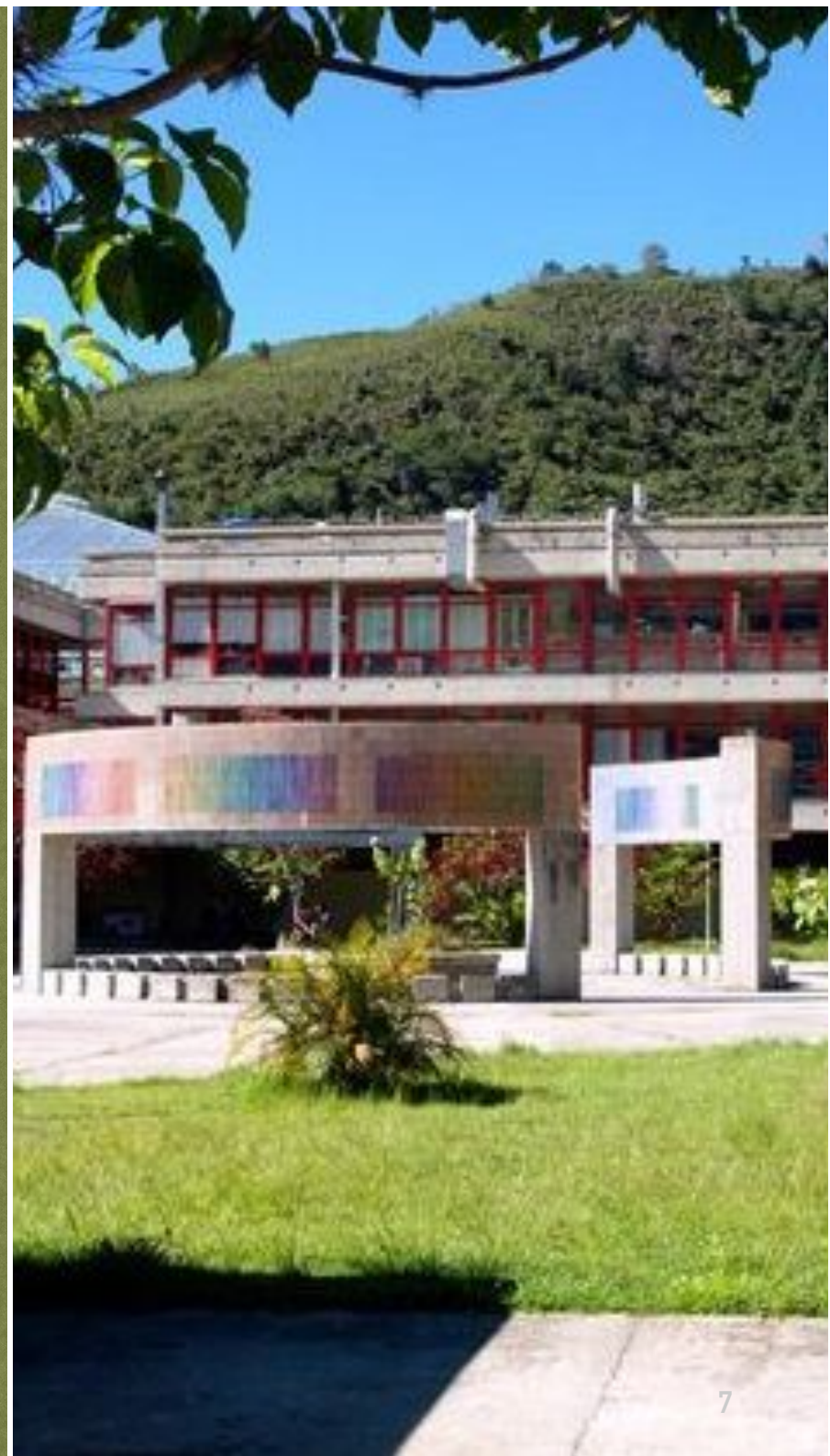
Electiva 2

# EQUIVALENCIA ESCOLARIDAD MAESTRIA

Programa Diplomado 1	Programa Diplomado 2	Semestre 1	Semestre 2
Diseño Algorítmico	Computación para Simulación	Taller	Tesis
Lógica Computacional	Aplicaciones a la Lógica		
Estadística Computacional	Modelos Matemáticos	Seminario	
Introducción a la Simulación	Simulación Estadística		
Electiva 1	Electiva 3	Electiva 5	
Electiva 2	Electiva 4	Electiva 6	

# COMPUTACIÓN CIENTÍFICA

*Diplomado*





*Universidad de Los Andes  
Facultad de Ingeniería  
Postgrado en Computación*

# COMPUTACIÓN CIENTÍFICA

*Diplomado*

## PROGRAMA 1

.....

6 Cursos de 32-40hr c/u

Modalidad: Presencial-Distancia

Periodo 1:

Diseño Algorítmico

Introducción a la Computación  
Científica

Periodo 2:

Análisis de Datos

Introducción a la Visualización  
Científica

Periodo 3:

Electiva 1

Electiva 2



*Universidad de Los Andes  
Facultad de Ingeniería  
Postgrado en Computación*

# COMPUTACIÓN CIENTÍFICA

*Diplomado*

## PROGRAMA 2

.....

6 Cursos de 32-40hr c/u

Modalidad: Presencial-Distancia

Periodo 1:

Computación

Computación Científica

Periodo 2:

Procesamiento de Datos

Visualización Científica

Periodo 3:

Electiva 1

Electiva 2

# MATERIAS

---

- Introducción a la Simulación
- Estadística Computacional
- Lógica Computacional
- Diseño Algorítmico
- *Introducción a las Computación Científica*
- *Análisis de Datos*
- *Introducción a la Visualización Científica*
- *Sistemas Complejos*
- *Introducción a Dinámica no Lineal y Caos*
- *Linealidad en Series de Tiempo*
- *Geoestadística*
- *Computación de Alto Rendimiento*
- *Computación en la Nube*

# COMPUTACIÓN CIENTÍFICA

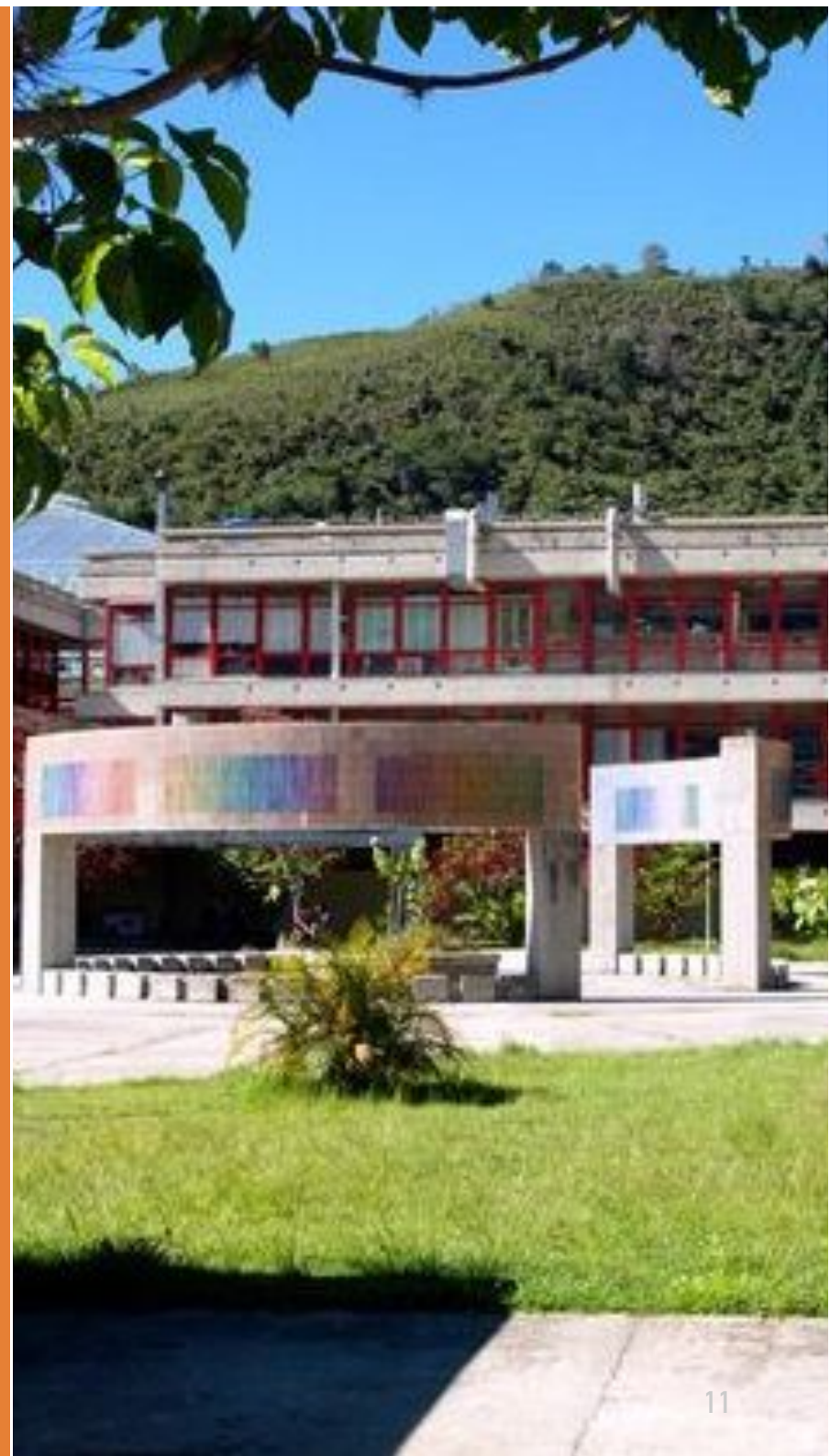
---

- Modelos Matemáticos
- Simulación Estadística
- Aplicaciones de la Lógica
- Computación
- *Computación Científica*
- *Procesamiento de Datos*
- *Visualización Científica*
- *Técnicas Emergentes*
- *Dinámica No Lineal y Caos*
- *No Linealidad en Series de Tiempo*

# TECNOLOGÍA INTERNET

---

*Diplomado*





*Universidad de Los Andes  
Facultad de Ingeniería  
Postgrado en Computación*

# TECNOLOGÍA INTERNET

*Diplomado*

## PROGRAMA

.....

6 Cursos de 32-40hr c/u

Modalidad: Presencial-Distancia

Periodo 1:

Sistemas Operativos. Introducción

Redes de Computadoras.  
Introducción

Periodo 2:

Sistemas Operativos

Redes de Computadoras.  
Administración

Periodo 3:

Electiva 1

Electiva 2

# MATERIAS

---

- Redes de Computadoras. Introducción
- Sistemas Operativos. Introducción
- Computación de Alto Rendimiento
- Redes Inalámbricas
- Seguridad en Redes
- UNIX-Linux-OSX
- Android
- IOS

# TECNOLOGÍA INTERNET

---

- Redes de Computadoras. Administración
- Sistemas Operativos
- Computación en la Nube
- Redes Móviles