

# Tutorial para criação de uma aplicação Django no PC

#### dj

#### Passos para criar projeto e app Django

- 1. Instalar Python (garantindo que está no *Path* das variáveis de ambiente)
- 2. Numa pasta criada para o projeto:

3. Garanta que se encontra dentro da pasta criada quando executa estes comandos:

4. No ficheiro project\settings.py, adicionar a app1 a INSTALLED\_APPS.

#### 5. Criar classes de modelo em models.py

```
class Pessoa(models.Model):
    nome = models.CharField(max_length=100)
    idade = models.IntegerField(verbose_name='Ano de criação')

def __str__(self):
    return f"{self.nome} - {self.idade} anos"
```

#### 6. Registar classe em admin.py.

```
from django.contrib import admin
from .models import Pessoa

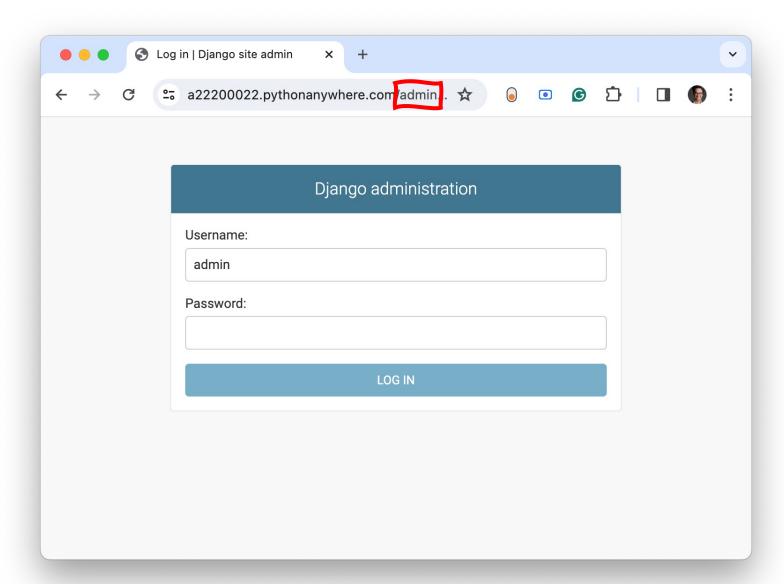
# Register your models here.
admin.site.register(Pessoa)
```

7. Migrar alterações em models para base de dados

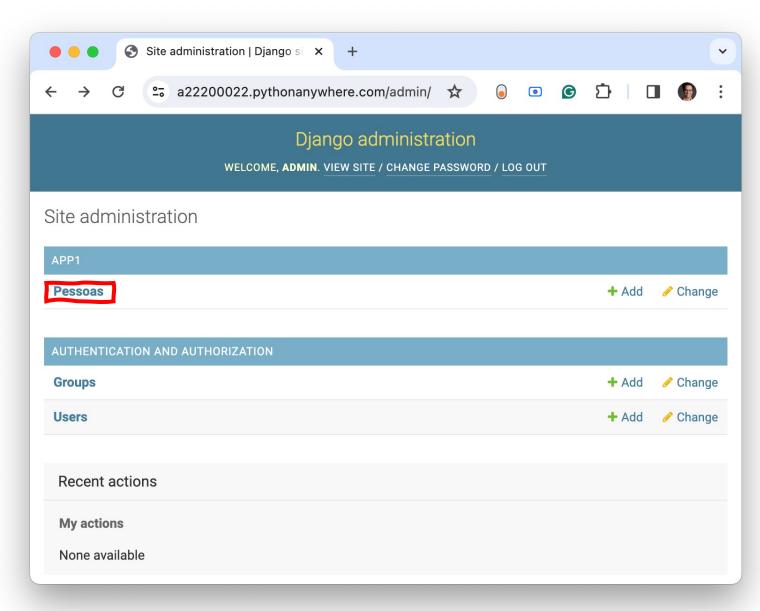
\$ python	manage.py	makemigrations	cria base de dados
\$ python	manage.py	migrate	cria base de dados
\$ python	manage.py	runserver	lança servidor

- 8. Abrir aplicação admin no browser, http://127.0.0.1/admin
- 9. autentique-se com credenciais de superuser criadas e crie objetos

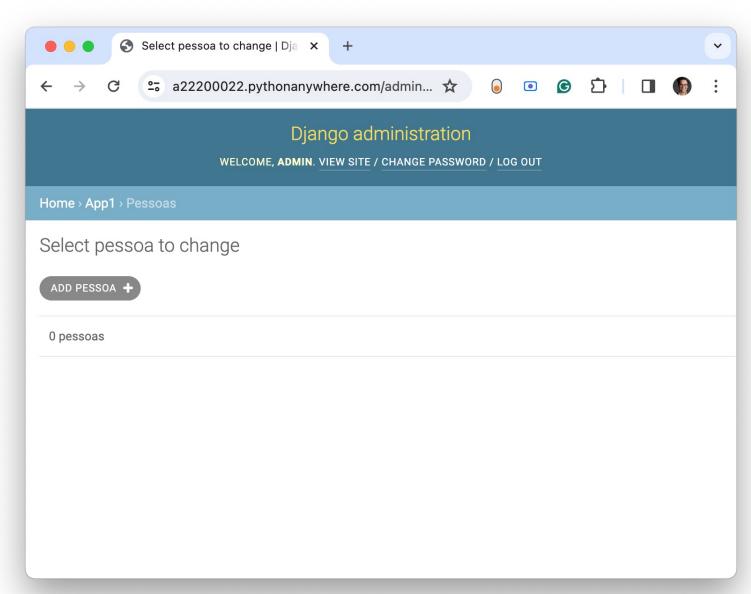
#### 5.4 Autenticar-se na aplicação admin (escrever admin no final do URL)



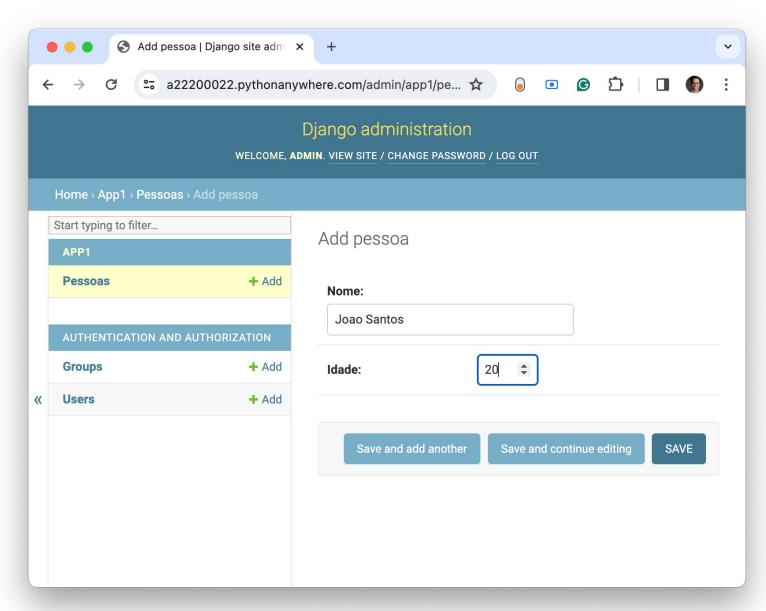
#### 5.5 Em admin, abrir a tabela Pessoas



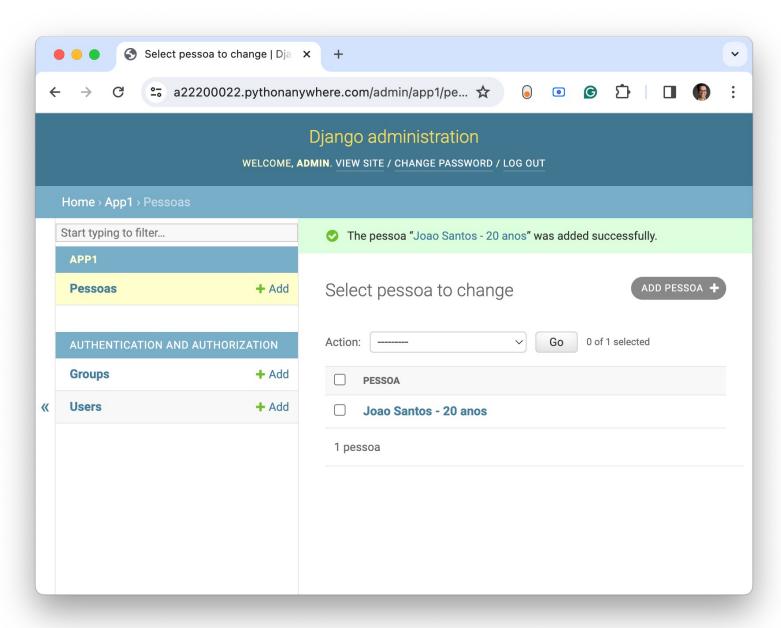
#### 5.6 Em admin, criar uma nova Pessoa



#### 5.6 Em admin, criar uma nova Pessoa



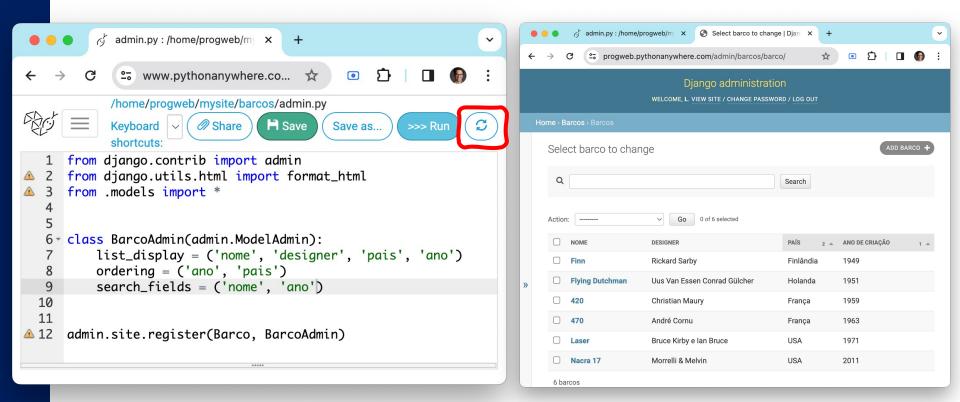
#### 5.6 Em admin, criar uma nova Pessoa



dj

## Configurações de visualização (exemplo usando outra classe)

- list\_display: campos que aparecem na lista de objetos.
- ordering: permite especificar critério de ordenação.
- search\_fields: cria caixa de pesquisa associada aos campos indicados.



### Fim