

Tutorial para criação de uma aplicação Django no PC

dj

Passos para criar projeto e app Django

- 1. Instalar Python (garantindo que está no *Path* das variáveis de ambiente)
- 2. Numa pasta criada para o projeto:

3. Garanta que se encontra dentro da pasta criada quando executa estes comandos:

4. No ficheiro project\settings.py, adicionar a app1 a INSTALLED_APPS.

5. Criar em models.py classes que definem modelos Django

```
from django.db import models
class Aluno(models.Model):
    ANO CHOICES = [
        (1, '1^{\circ} ano'),
         (2, '2º ano'),
         (3, '3º ano'),
    nome = models.CharField(max_length=100)
    idade = models.IntegerField()
    ano = models.IntegerField(choices=ANO_CHOICES, null=True, blank=True)
    def __str__(self):
         return self.nome
```

6. Registar modelos em admin.py.

```
from django.contrib import admin
from .models import Aluno

# Configurações de visualização
class AlunoAdmin(admin.ModelAdmin):
    list_display = ('nome', 'ano', 'idade') # campos que aparecem na listagem
    ordering = ('ano', 'nome') # criterio de ordenacao
    search_fields =('nome', 'ano') # cria caixa de pesquisa para campos indicados

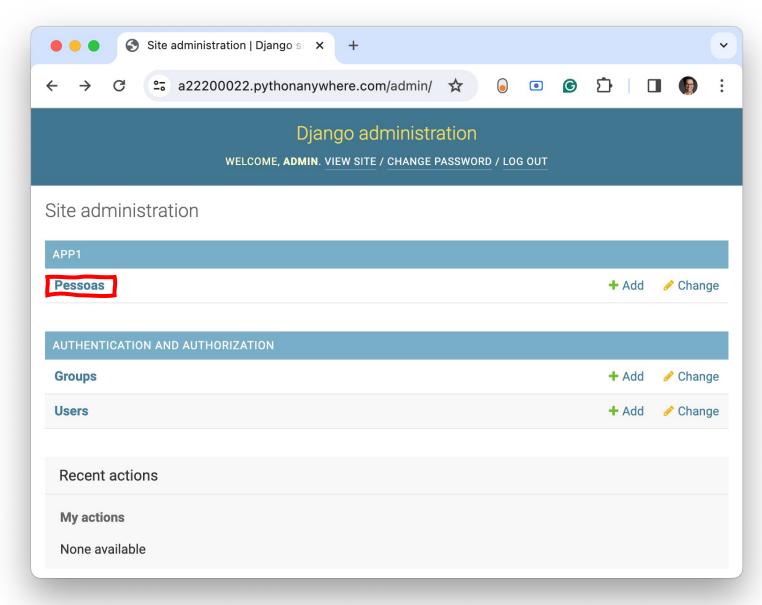
# Registo dos modelos
admin.site.register(Aluno, AlunoAdmin)
```

7. Migrar alterações de modelos em tabelas da base de dados

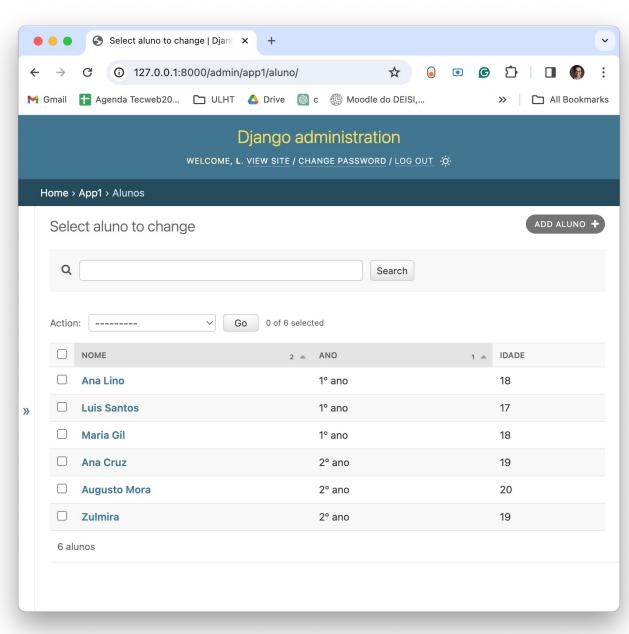
\$ python	manage.py	makemigrations	cria base de dados
\$ python	manage.py	migrate	cria base de dados
\$ python	manage.py	runserver	lança servidor

- 8. Abrir aplicação admin no browser, http://127.0.0.1/admin
- 9. autentique-se com credenciais de superuser criadas e crie objetos

10. Em admin, abrir a tabela Pessoas



11. Em admin, criar Pessoas



Fim