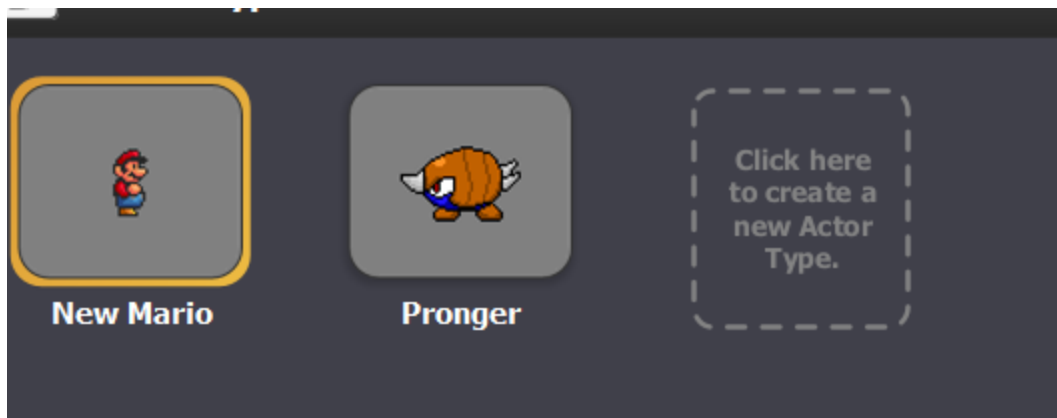
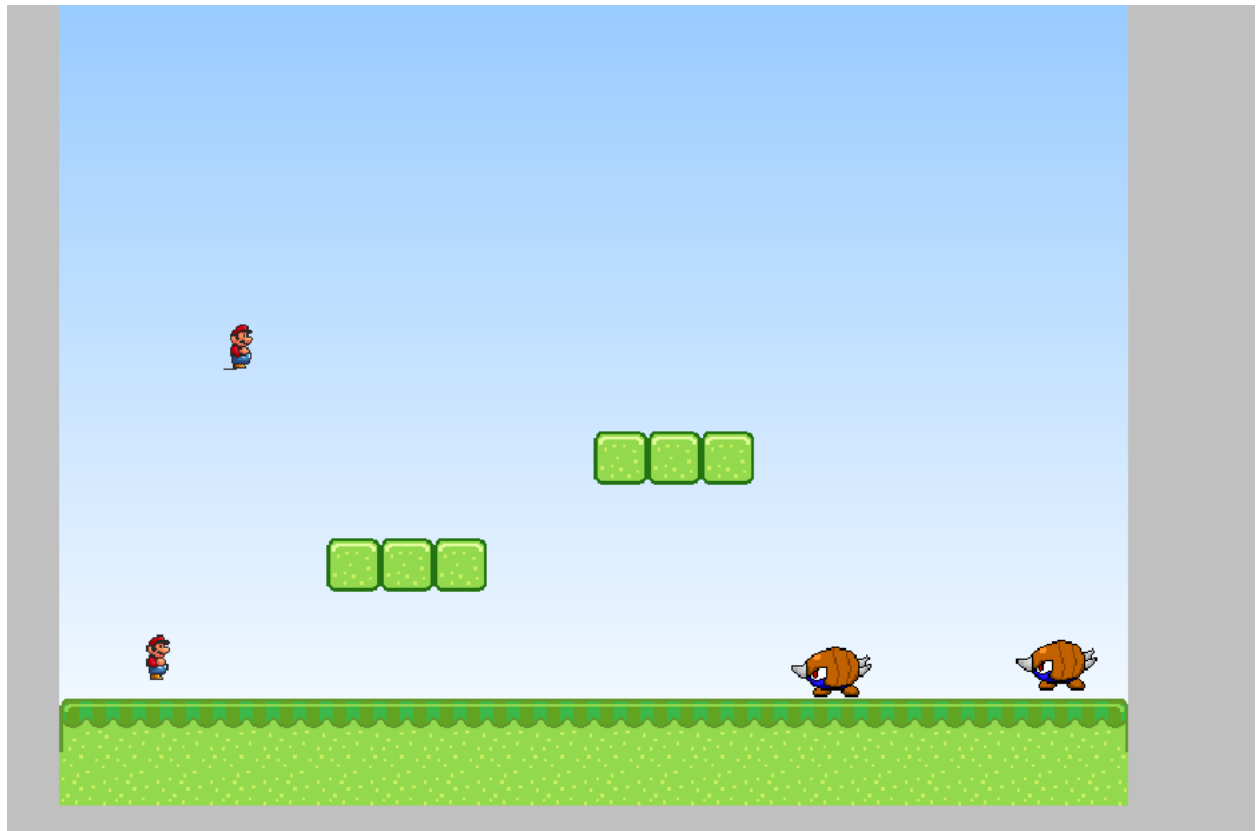


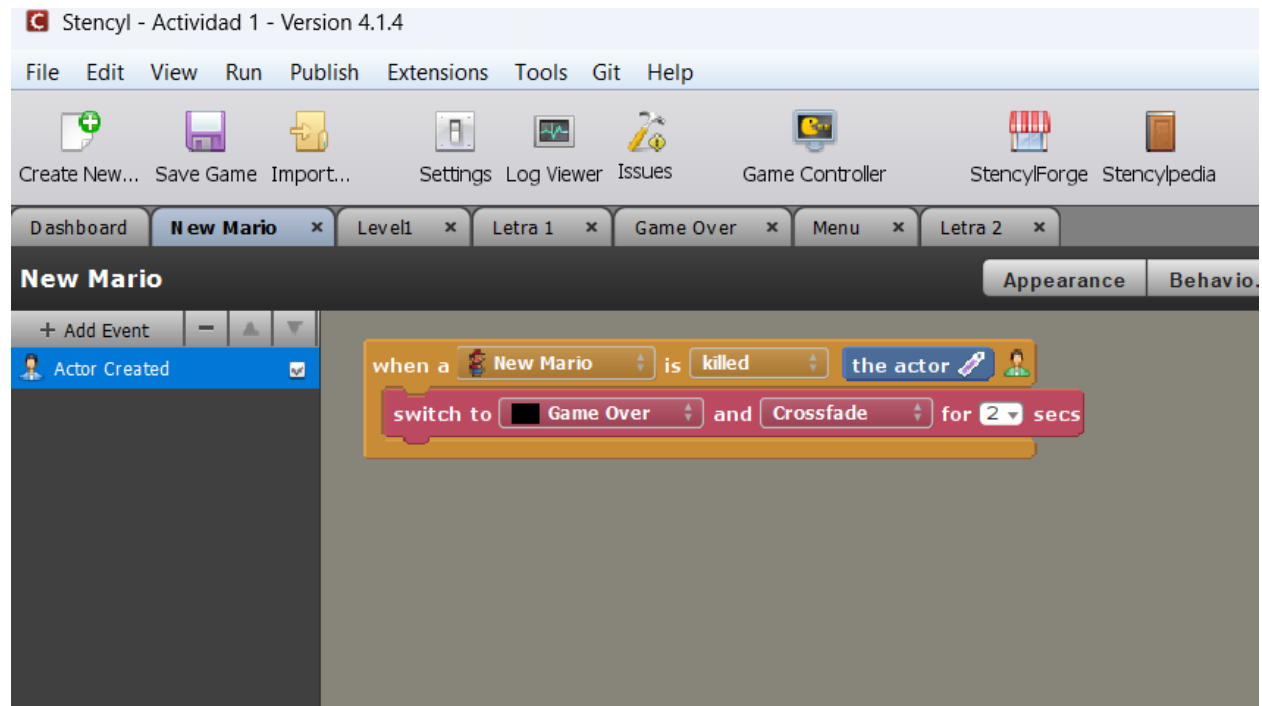
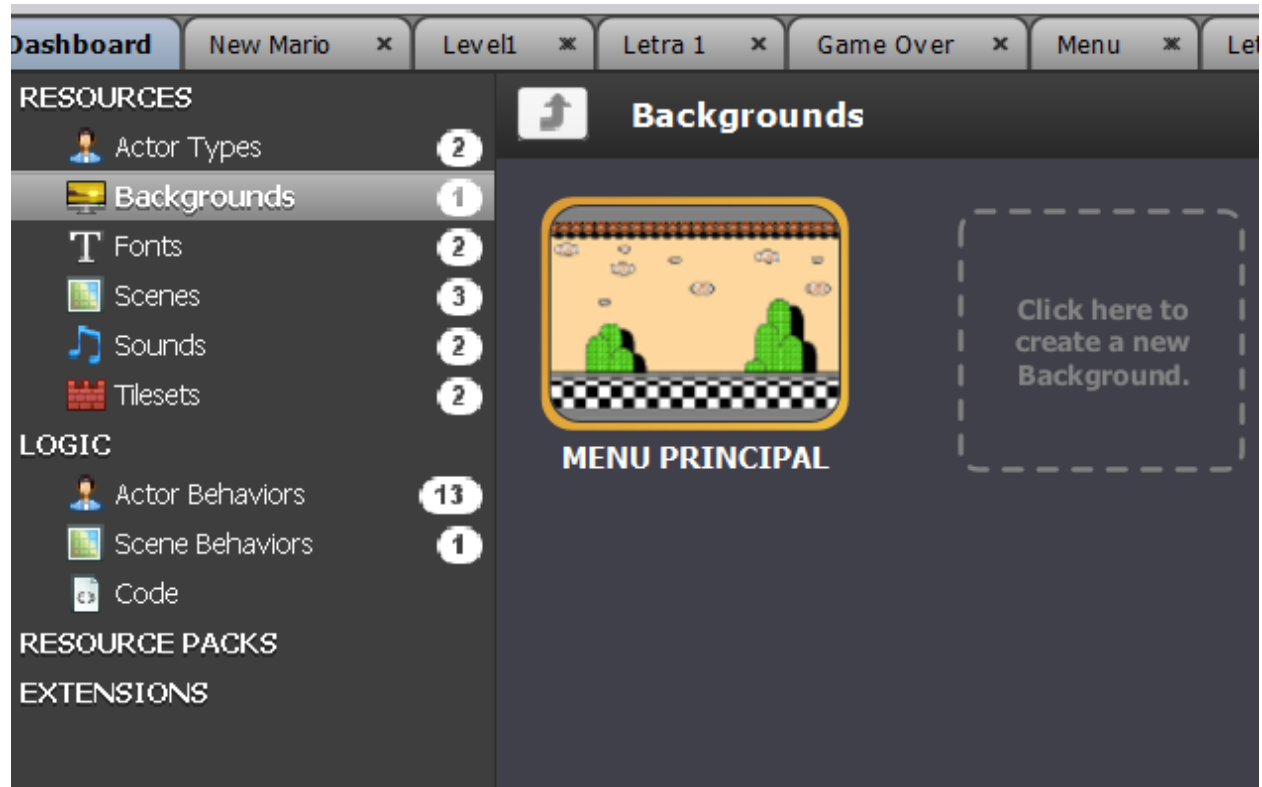
# ACTIVIDAD 1

---

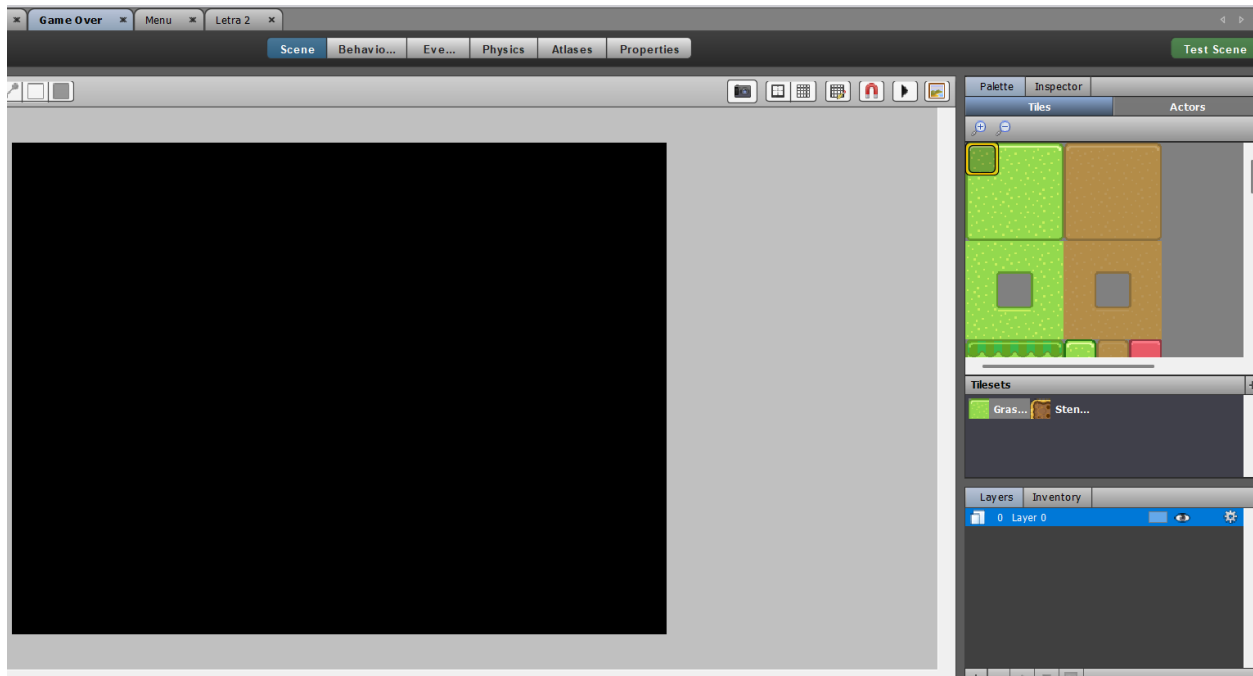
ROSAS PEREZ ALONDRA - RAMIREZ PEDRERO MIA  
CRISTINA

01/06/2025

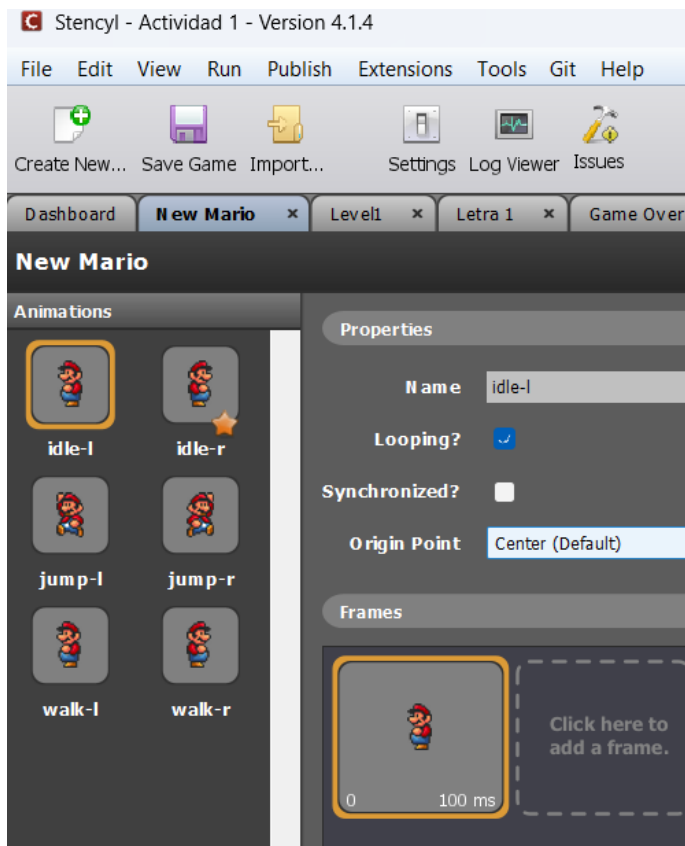




Se añadió una escena de **Game Over** con el propósito de mejorar la lógica del juego. Esta escena se activa automáticamente cuando el personaje **Mario** entra en contacto con alguno de los enemigos, simulando así su derrota. Al producirse esta colisión, el jugador es redirigido de



inmediato a la escena de Game Over, brindando una experiencia más coherente y estructurada dentro del desarrollo del juego



En esta práctica se implementaron ligeras modificaciones orientadas a mejorar tanto la experiencia de juego como el aspecto visual. Se integró un nuevo actor llamado **Pronger**, quien

desempeña el papel de antagonista o criatura enemiga dentro del entorno del juego. Asimismo, se añadieron bloques decorativos que evocan el estilo visual clásico de **Super Mario Bros**, con el objetivo de generar una ambientación más envolvente y atractiva para el usuario.