



SyTW: Aplicación para la elaboración y desliegue de cuestionarios

Juan José Labrador González

Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología Departamento de Ingeniería Informática y de Sistemas Universidad de La Laguna

24 de Julio de 2014



Índice

- Introducción
 - Objetivos
 - Tecnología usada
- 2 Metodología de desarrollo
- 3 Resultados
- 4 Conclusiones/Conclusions
- 5 Bibliografía

Introducción I

Este Trabajo de Fin de Grado consistió en la extensión de un Lenguaje de Dominio Específico (**DSL**) que permite la generación de cuestionarios autoevaluables para entrenamiento del alumnado y de aplicaciones correctoras de exámenes provistas de lo necesario para su despliegue y puesta en funcionamiento.

Introducción II

 Fruto del estudio e investigación del estado del arte, se encontró un repositorio en GitHub con gema de Ruby denominada 'Ruby-based Quiz Generator and DSL' (RuQL), que implementaba un DSL para hacer cuestionarios para diversos formatos (edX, AutoQCM y HTML impreso para completar a mano).



Introducción III

 El creador de esta gema es Armando Fox, profesor del Departamento de Ingeniería Informática y Eléctrica de la Universidad de Berkeley, California (EEUU).





Introducción IV

- Este DSL se consideró idóneo para comenzar con la elaboración de este TFG:
 - A partir de un fichero Ruby que recibe como entrada, genera un cuestionario en los formatos anteriormente descritos.
- Entablé contacto con Armando comentándole lo que se pretendía hacer y accedió de buena manera a incorporar mis cambios a su gema original.
- Actualmente soy colaborador en su repositorio.



Introducción V

- Existen numerosas plataformas que permiten realizar cuestionarios y calificar a los alumnos, como por ejemplo **Moodle**. Sin embargo, no cuenta con la posibilidad de añadir preguntas propias de las ramas de *Ingeniería*, como pueden ser aquellas cuyas respuestas son evaluadas por programas escritos por el profesor.
- El uso de esta herramienta está principalmente orientada a un perfil de profesor concreto:
 - Docente de alguna rama de Ingeniería.
 - Con conocimientos avanzados de programación y administración de sistemas.

Objetivos

Los objetivos que se han propuesto a completar han sido los siguientes:

- Revisión biliográfica y consulta del estado del arte.
- Extensión del DSL para la elaboración de cuestionarios de modo que permita:
 - Generar cuestionarios autoevaluables para entrenamiento del alumnado en formato HTML.
 - Generar una aplicación Web autocorrectora de cuestionarios.

Tecnología usada



































Metodología de desarrollo

Metodología **ágil**:

- Reuniones semanales estableciendo iteraciones cortas.
- Desarrollo, testing y presentación de resultados y prototipos cada semana.
- Solución de problemas e incorporación de nuevas características.

GitHub:

- Control de versiones usando branching.
- Gestión de incidencias y mejoras usando issues.
- Contacto con Armando para los Pull Requests.

Resultados I

Correción de errores y mejoras de la gema original

- Correción de errores de funcionamiento de la gema.
- Refactorización de código.
- Añadido manejo de excepciones.

Resultados II

Cuestionarios de entrenamiento para alumnos: HtmlForm renderer

Se genera un fichero HTML que contiene un formulario web. Características destacadas:

- Validación por JavaScript.
- Soporta preguntas de programación (código JavaScript).
- Permite respuestas de Drag and Drop.
- Soporta expresiones escritas en LaTeX usando MathJax.
- Expresiones regulares más potentes usando XRegExp.
- Local Storage para almacenar las respuestas introducidas.
- Menú contextual mostrando las respuestas correctas.

Resultados III

Aplicación correctora de exámenes: Sinatra renderer

Genera una aplicación Sinatra con todo lo necesario para ser desplegada. Características:

- Roles de usuarios: profesores y alumnos.
- Autenticación usando **OAuth** con las cuentas de Gmail.
- Ventana temporal en la que el cuestionario estará disponible.
- Corrección de los cuestionarios realizados por los alumnos.
- Soporta preguntas de programación (código en Ruby).
- Almacenamiento del cuestionario, respuestas y notas de los alumnos en Google Drive.

Conclusiones/Conclusions I

- Esta herramienta pretende ser un complemento para plataformas como Moodle al ofrecer la posibilidad de especificar preguntas de programación.
- Ofrece una solución innovadora para el almacenamiento de los datos de los exámenes: Google Drive. Permite gestionar de forma más cómoda los datos generados en lugar de usar bases de datos.
- Por otra parte, considerando aspectos éticos y de seguridad, se hace uso de **OAuth** para la autentificación de usuarios con el fin de evitar posibles problemas de phishing y exposición de datos sensibles a terceras personas.

Conclusiones/Conclusions II

El trabajo realizado hasta la fecha puede ser el punto de partida para otro Trabajo de Fin de Grado, por lo que las principales líneas de desarrollo a continuar serían:

- Resolver los problemas de seguridad relacionados con evaluar el código escrito de los alumnos.
- Dar soporte a preguntas con respuestas de código en otros lenguajes de programación.
- Ofrecer una alternativa de despliegue distinta a Heroku.
- Escribir renderers para dar soporte a otros formatos usados por plataformas educativas (Ej: MoodleXML, Gift, etc.).

Conclusiones/Conclusions III

- This tool intends to be a complement to learning management systems with new capabilities like the possibility to specify programming questions.
- It provides an innovative solution for the storage of exams data:
 Google Drive. It allows an easier management of the information instead using databases.
- On the other hand, keeping in mind ethic and legal topics, we use
 OAuth to delegate the authentication to Google. This way, we avoid security bugs as the phishing or the exposure of sensitive information to third people.

Conclusiones/Conclusions IV

The tool in its current state could be the starting point for another Final Degree Project. Therefore, the main develop lines to continue are the following:

- Solve the security problem related with the evaluation of student code in the server.
- Provide support to questions with answers written in other programming languages.
- Provide a deployment alternative different to Heroku.
- To write renderers giving support to other formats (MoodleXML, Gift, etc.) used by a variety of learning platforms.

Bibliografía I

- C. Douce, D. Livingstone, and J. Orwell, "Automatic test-based assessment of programming: A review," *ACM Journal of Educational Resources in Computing*, vol. 5, 2005.
- O. Sepaälä, *Advances in Assessment of Programming Skills*. PhD thesis, Aalto University, 2012.
- P. Jezek, M. Malohlava, and T. Pop, Automated Evaluation of Regular Lab Assignments: A Bittersweet Experience?
 PhD thesis, Charles University in Prague, 2013.
- J. C. R. del Pino, E. Rubio-Royo, and Z. J. Hernández-Figueroa, A Virtual Programming Lab for Moodle with automatic assessment and anti-plagiarism features.
 - PhD thesis, University of Las Palmas de Gran Canaria.

Bibliografía II

- "7 ways to create and deliver online quizzes." http://goo.gl/47QEFe.
 - "Moodle learning platform."
 https://moodle.org/?lang=es.
- "edX learning platform." https://www.edx.org/.
- "Auto Multiple Choice (AMC) software." http://home.gna.org/auto-qcm/.