

En esta actividad de seguimiento he enseñado a mis tutores los avances con mi proyecto, en concreto cómo he integrado un módulo para usar Blockly en Unity y el desarrollo de algunos bloques para realizar acciones como moverse o girar.

A partir de aquí hemos hablado de cómo debería estar estructurada la parte de las acciones de los bloques, añadiendo además la lógica de sensores para dotar de autonomía al robot.

Por último se ha tratado el tema del vídeo y su elaboración para el día 13 de mayo, en el que se enseñará una demostración del funcionamiento de lo implementado hasta el momento.