

Universidad de La Laguna. Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática  
Tercero del Grado de Informática  
**DESARROLLO DE SISTEMAS INFORMÁTICOS: CONVOCATORIA DE JUNIO**  
26/05/2017 1 páginas

Nombre: \_\_\_\_\_  
Alu: \_\_\_\_\_ GitHub Id: \_\_\_\_\_ GitHub Team: \_\_\_\_\_

1. Escriba un módulo npm que ofrece una clase **Shape** que provee un método **area** que recibe una figura y los datos de la figura y retorna el área de dicha figura.
  1. Evite el Switch Smell usando el patrón estrategia.
  2. Explique la jerarquía de ficheros.
  3. Explique la jerarquía de clases
  4. Escriba una clase **Triangle** que hereda de **Shape** como un módulo aparte que funciona como un plugin para el anterior
  5. Explique como es el proceso de publicación del módulo.
  6. Explique como usar un ámbito en la publicación del módulo
  7. Escriba una prueba para dicho módulo.
  8. Explique como funciona un servicio de integración continua y como se haría para usar Travis.
2. Si tiene pendientes las prácticas:
  1. Procure especialmente la precisión y claridad en todo el código de esta prueba.
  2. Escriba un pequeño servidor que sirva ficheros estáticos usando **express**