GUÍA DOCENTE / PROGRAMA:

"Integración de las herramientas

`Github Education´en el aula"





1. Datos Descriptivos de la Asignatura

Asignatura: Integración de las herramientas "Github Education" en el aula

171817

- Titulación: Plan de formación del profesorado
- Rama de conocimiento:
- Departamento: de Ingeniería Informática y de Sistemas
- Área de conocimiento: Lenguajes y Sistemas Informáticos
- Duración: 50 horas
- Créditos: 2.0
- Dirección Web de la asignatura: http://campusvirtual.ull.es/ocw
- Idioma: Español

2. Prerrequisitos para cursar la asignatura

Esenciales / Recomendables:

Ninguno

3. Profesorado que imparte la asignatura

Coordinación / Profesor/a: Casiano Rodríguez León

- Departamento: de Ingeniería Informática y de Sistemas
- Centro: Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología
- Correo electrónico: crguezl@ull.edu.es
- Dirección web del docente:

Profesor/a: Coromoto León Hernández

- Departamento: de Ingeniería Informática y de Sistemas
- Centro: Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología
- Correo electrónico: cleon@ull.edu.es
- Dirección web del docente:

Profesor/a: Gara Miranda Valladares

- Departamento: de Ingeniería Informática y de Sistemas
- Centro: Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología
- Correo electrónico: gmiranda@ull.edu.es
- Dirección web del docente:

Profesor/a: Eduardo Segredo González

- Departamento: de Ingeniería Informática y de Sistemas
- Centro: Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología
- Correo electrónico: esegredo@ull.edu.es
- Dirección web del docente:
- (*) Añadir tantas filas como participantes en el Proyecto OCW

4. Contextualización de la asignatura

- Perfil Profesional: Formación continua del Personal Docente e Investigador



5. Objetivos

Objetivos de la asignatura

El objetivo general será introducir a los participantes en la elaboración de actividades con "Github Education" para la docencia universitaria. Desde la elección de la idea a la concreción del material se aprenderá a configurar este tipo de herramienta y a usarla de manera conjunta con Moodle.

6. Competencias

Competencias desarrolladas en la asignatura

Capacidad para crear un repositorio de Github.

Capacidad para crear una clase de Github Education.

Capacidad para trabajar con organizaciones de Github.

Capacidad para configurar una actividad de la clase.

Capacidad para gestionar una clase.

7. Contenidos de la asignatura

Temas:

- 1. Aprendiendo qué es el Control de versiones con Git y GitHub
- 2. Aprendiendo a usar git
- 3. Aprendiendo a usar Markdown
- 4. Aprendiendo a usar Organizaciones GitHub
- 5. Aprendiendo a usar GitHub Classroom
- 6. Aprendiendo a evaluar usando Git, GitHub y GitHub Classroom

8. Metodología

Las sesiones presenciales serán eminentemente prácticas y se desarrollarán en un aula de informática. Se expondrán casos prácticos y se plantearán diversos problemas que el alumno deberá desarrollar haciendo uso de la herramienta. La clases virtuales permitirán afianzar los conocimientos adquiridos y resolver las dudas que se presenten.

9. Bibliografía / Recursos

Bibliografía Básica

Chacon, Scott and Straub, Ben, Pro git. Apress, 2014

Bibliografía Complementaria

Jon Loeliger, Matthew McCullough, Version Control with Git,

Powerful tools and techniques for collaborative software development. 2nd Edition. O'Reilly Media. 2012.

Recursos

https://github.com/

10. Sistema de autoevaluación



Los criterios de evaluación contemplan: la asistencia y participación activa (70%), la generación de un recurso a lo largo del curso (20%) y la presentación de un informe final (10%).

11. Cronograma/Calendario de la asignatura

Sesiones	Temas	Actividades (cuestionarios, trabajos, foros, prácticas,)
Sesión 1:	Git y GitHub	Motivación sobre la importancia del control de versiones y la colaboración.
		Cuestionario. Cuentame un cuento.
Sesión 2:	Trabajo Colaborativo	Resolución de conflictos.
		Libro de recetas de cocina.
Sesión 3:	GitHub Classroom- vista del profesor	Creación de un curso con GitHub Classroom Tarea
Sesión 4:	GitHub Classroom - vista del estudiante	Estudiante de un curso creado con GitHub Classroom Tarea