

6.3 指针的传递使用场景

2025年6月27日 11:41

指针的使用场景--传递与便宜

习题

1、main 函数和 change 函数有各自的函数栈空间

A 正确 B 错误

2、函数调用是值传递，将实参的值传递给形参

A 正确 B 错误

3、虽然函数调用是值传递，但是我们可以通过指针间接访问的原理，来实现子函数中改变 main 函数中某个变量的值

A 正确 B 错误

4、对于下面代码，变量 i 是在 main 函数的栈空间，指针变量 j 是在 change 函数的栈空间

```
void change(int *j)//等价于 j=&i
```

```
{
```

```
    *j=5;//通过间接访问拿到变量 i 的空间
```

```
}
```

```
int main() {
```

```
    int i=10;
```

```
    printf("before change i=%d\n",i);
```

```
    change(&i);//实参是&i
```

```
    printf("after change i=%d\n",i);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

A 正确 B 错误