

5.2 一维数组

2025年6月26日 15:27

数组的定义

如果抽象的比喻，数组就像一栋楼房一样。每家每户作为一个成员。

我们可以借助C语言提供的数组，通过一个符号来访问多个元素。

一维数组定义格式

类型说明符 数组名[常量表达式];

例:

```
int a[10];
```

数组声明规则:

- (1) 数组名的命名规则和变量名的相同，即遵循标识符命名规则。
- (2) 在定义数组时，需要指定数组中元素的个数，方括号中的常量表达式用来表示元素的个数，即数组长度。
- (3) 常量表达式中可以包含常量和符号常量，但不能包含变量。也就是说，C语言不允许对数组的大小做动态定义，即数组的大小不依赖于程序运行过程中变量的值。

习题

1、数组内两个元素可以存储不同的数据类型

A 正确 B 错误

2、int mark[100]; 我们可以做 mark[100]=3;

A 正确 B 错误

3、int a[10]={0,1,2,3,4};定义a数组有10个元素，但花括号内只提供5个初值，这表示只给前5个元素赋初值，后5个元素的值为0。

A 正确 B 错误