Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования

«Белорусский государственный университет

информатики и радиоэлектроники»

Кафедра инженерной психологии и эргономики

­­­­­

Конструирование программного обеспечения

Отчет по лабораторной работе №12

«Разработка, отладка и испытание программ с пользовательскими диалоговыми окнами»

Выполнил: Усов А.М.

Студент группы 310901

Преподаватель: Давыдович К. И.

Минск 2024

Цель: : Сформировать умения и навыки разработки программ с использованием технологии Windows Form.

Методика и порядок выполнения работы:

1. Создайте в среде разработки MS VS проект. В качестве типа проекта выбрать «Windows Application» (или «Windows Forms Application» в зависимости от версии .NET Framework)

2. После создания и сохранения проекта измените программу таким образом, чтобы координаты курсора мыши выводились в заголовке главного окна приложения.

3. Добавьте текстовое поле (TextBox) в режиме разработки (для этого необходимо использовать панель элементов управления «ToolBox»). Дополните обработчик движения мыши таким образом, чтобы в текстовом поле отображалась сумма координат указателя мыши.

4. Работающую программу необходимо представить преподавателю.

5. После этого выполните индивидуальное задание в соответствие с вариантом. В каждом задании необходимо вывести значение выражения, предварительно введя значения переменных в соответствующие текстовые поля формы главного окна приложения. Результат выводится в заголовок окна в ответ на нажатие кнопки (кнопку также необходимо поместить на форму).

6. Для выполнения индивидуального задания необходимо использовать математические функции, которые доступны в виде статических методов класса Math.

Код Программы:

namespace LT12

{

public partial class Form1 : Form

{

public Form1()

{

InitializeComponent();

}

private void Form1\_MouseMove(object sender, MouseEventArgs e)

{

Form1.ActiveForm.Text = $"X: {e.X}, Y: {e.Y}";

label1.Text = $"{e.X + e.Y}";

}

private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

var R = numericUpDown1.Value;

label2.Text = $"{Math.PI\*(double)R\*(Double)R}";

}

}

}

}

Результат выполнения программы представлен на рисунке 1.

# 

Рисунок 1 – Результат выполнения программы