



# Gestor de Coches “AutoElite”

Imagina que trabajas como **desarrollador web junior** en una pequeña empresa llamada **AutoElite**, dedicada a la compra y venta de coches de segunda mano.

El gerente de la empresa te ha pedido que desarrolles una **pequeña aplicación web interna** para ayudar al equipo a **gestionar los coches que van llegando al concesionario**.

---



## Objetivo

El gerente quiere una herramienta sencilla, visual y moderna donde los empleados puedan **Registrar nuevos coches**, **Consultar los ya añadidos**, y tener **un pequeño control de precios y años**.

Para eso, tendrás que crear una **página web** que cumpla con las siguientes condiciones:

---



### Parte 1: El registro de coches

AutoElite necesita un **formulario** donde los empleados puedan introducir los datos de cada coche que llega al taller.

Por cada vehículo, se deberá indicar:

- Marca
- Modelo
- Año
- Precio

Cuando se pulse el botón “**Agregar coche**”, el sistema deberá comprobar antes de guardar, lo siguiente:

- Que todos los campos del formulario estén rellenos.

- Que el año del coche no sea superior al año en que nos encontramos, ya que sería erróneo.

Al guardar la información deberemos **anotar internamente la fecha y hora exacta en que se registró el coche**.

Esa fecha no se mostrará en pantalla, pero quedará guardada en el sistema para futuras referencias.

---



## Parte 2: La lista del concesionario

Cada coche registrado deberá aparecer en una **lista visual** en la misma página.

De cada coche se mostrará:

- Su marca, modelo, año y precio.
- Y junto a ellos, **la imagen de la marca**.

Las imágenes se cargarán automáticamente desde la carpeta de imágenes que adjuntamos.

Por ejemplo:

- Si el coche es de marca *Toyota*, se mostrará la imagen [imagenes/toyota.jpg](#).
- Si no se encuentra la imagen de esa marca, se mostrará una imagen genérica llamada [none.jpg](#).

Además, en la parte superior de la lista, deberá mostrarse **cuántos coches hay registrados** en total.

---



## Parte 3: Herramientas del gerente

El gerente quiere poder consultar información general sobre el stock.

Para eso, en la página debe haber dos botones adicionales:

1. “**Mostrar resumen**” → Cuando se pulse, la aplicación abrirá una nueva ventana con:

- El número total de coches registrados.
  - El precio medio de todos los coches (redondeado al entero más cercano).
  - Un botón para cerrar la ventana.
- 

Los coches se deben almacenar en un **array de objetos**, y cada objeto representará un coche con todos sus datos y su fecha de registro.

---



## Lo que debes entregar

El archivo `script.js` que deberá funcionar sin que se modifique ninguno de los demás archivos.

## Un ejemplo de uso

Imagina que llega un **Ford Focus del año 2018**, con un precio de **9.500 €**. El empleado introduce esos datos en el formulario y pulsa “Aregar coche”. Automáticamente el coche aparece en la lista, junto con la imagen del logotipo de Ford.

 **Gestor de Coches**

**Marca**  
Ej: Toyota

**Modelo**  
Ej: Corolla

**Año**  
Ej: 2022

**Precio (€)**  
Ej: 18000

**Agregar coche**

**Mostrar resumen**

**Lista de coches (1)**

	<b>Ford</b>	Focus	Año: 2018 — Precio: €9500
---	-------------	-------	---------------------------

Si después se añade un coche de una marca sin imagen (por ejemplo, “Dacia”), la aplicación mostrará la imagen genérica `none.jpg`.

 **Gestor de Coches**

**Marca**  
Ej: Toyota

**Modelo**  
Ej: Corolla

**Año**  
Ej: 2022

**Precio (€)**  
Ej: 18000

**Agregar coche**

**Mostrar resumen**

**Lista de coches (2)**

	<b>Ford</b>	Focus	Año: 2018 — Precio: €9500
	<b>Dacia</b>	Spring	Año: 2022 — Precio: €10000

Más tarde, el gerente pulsa “Mostrar resumen” y la aplicación le dice cuántos coches hay y cuál es el precio medio.

