# 壮压DP

状压 DP 是动态规划的一种,通过**将状态压缩为整数**来达到优化转移的目的。——OI-Wiki

## 常见的位运算

(n >> k)&1

n&(1<<(k-1))

 $n \ xor \ (1 << k)$ 

n | (1 << k)

成对变换: x xor 1

 $\_\_builtin\_$ 

#### P1896 [SCOI2005] 互不侵犯

考虑到此题计数不重复需要以一整行为状态进行DP,所以将长度为 n 的一行压缩为一个长度为 n 的二进制数,

其中第 i 位为 1/0 代表这行第 i 列是否放国王

所以可以以  $f_{i,j,k}$  表示第 i 行的状态为 j ,用了 k 个国王的情况下的方案数

$$f_{i,j,k} = \sum_{j1} f_{i-1,j1,k-cnt_j}$$

(转移条件省略了kkk)

注意需要预处理出相邻位不同时为 1 的状态以及这些状态中 1 的个数

#### P2704 [NOI2001] 炮兵阵地

先考虑与上题相似的状态设置,

故用  $f_{i,j,k}$  表示第 i 行的状态为 j,第 i-1 的状态为 k 的时候能放下的最多炮兵

$$f_{i,j,k} = \max_l f_{i-1,k,l}$$

此外,本题的状态还可以设成另一种形式,考虑到行之间转移的时候只需要考虑每一列的上面和上面的 上面是否有炮兵即可,

所以可以用三进制数表示一行的状态,第i位为 2/1/0 表示第i位有炮兵/上方有炮兵/没有炮兵

## P2157 [SDOI2009] 学校食堂

观察到  $B_i$  只有 7,

令  $f_{i,j,k}$  表示前 i-1 位同学都已经拿到饭,第 i 及后 7 位同学是否拿饭的状态为 j ,当前最后拿到饭的同学为 i+k 所需的最短时间,

容易发现当第 i 位同学拿到饭的情况下, 有转移:

$$f_{i+1,j>>1,k-1}=f_{i,j,k}\ (j\&1=1)$$

否则可以枚举第 i + h 位同学中有人拿到了饭,有转移:

$$f_{i,j|(1 < < h),h} = f_{i,j,k} + Time(i+k,i+h)$$

注意判断其中有没有同学不能容忍

## <u>P1357 花园</u>

容易得到:

$$f_{i,j} = f_{i-1,j>>1} + f_{i-1,(j>>1)|(1<< m)}$$

用矩阵加速即可