

# 线性DP

线性DP指的是具有线性阶段划分的动态规划。

## 最长上升子序列

## 最长公共子序列

## 数字三角形

### [P1868 饥饿的奶牛](#)

线性DP板子题。

用  $f_i$  表示前  $i$  个位置能吃到最多的牧草，若有区间  $(i, j)$ ，则易得到转移：

$$f_j = \max_i (f_{i-1} + (j - i + 1))$$

用 vector 预处理出  $j$  对应的  $i$  即可。

### [P4310 绝世好题](#)

用  $f_i$  表示仅考虑前  $i$  位的答案，易得到 DP 方程：

$$f_i = \max_{j < i, b_i \& b_j \neq 0} f_j + 1$$

显然是  $O(n^2)$  的复杂度，考虑简化状态以减少决策集合的大小来降低时间复杂度。

发现每次转移时， $b_i$  和  $b_j$  只需要有一个二进制位相同即可转移，所以用  $f_{i,j}$  表示前  $i$  位选择的最后一个数第  $j$  位为 1 时的答案，则有：

$$f_{i,k} = \max_j f_{i-1,j} + 1 \quad (b_i \text{ 的第 } j, k \text{ 位为 } 1)$$

容易发现  $i$  这一维是可以去掉的。

在动态规划中，减少决策集合的大小是一种常见的策略，比如：[CF10D LCIS](#)（注意此题线性 DP 可以做到  $O(n^2)$ ）

### P4158 [SCOI2009]粉刷匠

需要 DP 两次的题。

令  $f_{i,j}$  表示前  $i$  块版刷  $j$  次能正确刷的最多格子,  $g_{i,j,k}$  表示第  $i$  块板前  $k$  格粉刷  $j$  次能最多粉刷的格子数。

对于  $f$ , 显然有:

$$f_{i,j} = \max_k (f_{i-1,j-k} + g_{i,k,m})$$

然后考虑求  $g$ , 枚举一个  $q$ , 比较  $[q+1, k]$  刷哪种颜色更划算再转移。

$$g_{i,j,k} = \max_q (g_{i,j-1,q} + \max(sum_{i,k} - sum_{i,q}, k - q - (sum_{i,k} - sum_{i,q})))$$

( $sum_{i,j}$  表示  $i$  行前  $j$  格的蓝色/红色个数)

### P3558 [POI2013]BAJ-Bytecomputer

暴力分类讨论题。

用  $f_{i,j}$  表示前  $i$  个已经单调不降时, 第  $i$  个数为  $j-1$  需要的最少操作数。

当  $a_i = -1$  时:

如果  $a_i$  将会改为  $-1$ , 所以不需要操作, 并且第  $i-1$  位只能是  $-1$ :

$$f_{i,0} = f_{i-1,0}$$

如果  $a_i$  将会改为  $0$ , 由于单调不降性, 第  $i-1$  位必须初始为  $1$  才能转移, 显然此时需要一次操作:

$$f_{i,1} = \min(f_{i-1,0}, f_{i-1,1}) + 1(a_{i-1} = 1)$$

$$f_{i,1} = \inf(a_{i-1} \neq 1)$$

如果  $a_i$  将会改为  $1$ , 如果  $a_{i-1} = 1$ , 则可以在任意时刻转移, 反之只能在前一位修改为  $1$  时才能修改, 显然需要两次操作:

$$f_{i,2} = \min(f_{i-1,0}, f_{i-1,1}, f_{i-1,2} + 2)(a_{i-1} = 1)$$

$$f_{i,2} = f_{i-1,2} + 2$$

同理可以求出  $a_i = 1$  时和  $a_i = 2$  时的方程。

推荐题目: [P3336 \[ZJOI2013\]话旧](#) (更有思维难度的分类讨论, 基本的组合知识, 细节处理)

[CCPC2023 秦皇岛F Mystery of Prime\(Mystery of Prime - Problem - QOJ.ac\)](#) (先发现性质才能找到 DP 状态)

蒟蒻的题解: [Link \(话旧\)](#)

## P2501 [HAOI2006]数字序列

先考虑第一问。

显然，要求  $a_i - a_{i-1} \geq 1$ ，即  $a_i - a_j \geq i - j$ ，移项得  $a_i - i \geq a_j - j$  ( $i > j$ )。

所以构造一个数列  $b$  使  $b_i = a_i - i$ ，那么  $b$  的最长不降子序列以外的数要改。

然后考虑第二问。

对于其中已经单调不降的最长子序列，令子序列中两个相邻的项对应原序列的下标为  $i, j$  ( $i < j$ )，那么原序列  $i, j$  之间的点就需要修改。

对于任意一种合法的方案，我们把一些最长连续并且值相同的项称为台阶（台阶的长度可以为1）。

对于每个台阶，有两个量，上升值表示台阶中值增加的项的个数，下降值表示台阶中值减少的项的个数。

如果下降值小于上升值，则将台阶中所有项的值变为左边台阶的值就可以是变化的值减少。

反之，将台阶中所有的值变为右边台阶的值。

所以对于  $i, j$  之间的数修改的最优方案（之一），一定有一个  $k$  ( $i \leq k < j$ )，使得  $i$  到  $k$  内的值相等， $k+1$  到  $j$  的值相等。

对于每个  $i, j$  枚举  $k$  即可，用 DP 统计答案。

```
#include<bits/stdc++.h>
#define int long long
using namespace std;
const int Maxn=1e5+5;
inline int read(){
    int s=0,w=1;char ch=getchar();
    while(ch<'0' || ch>'9'){if(ch=='-')w=-1;ch=getchar();}
    while(ch>='0' && ch<='9')s=(s<<1)+(s<<3)+ch-'0',ch=getchar();
    return s*w;
}
int n,b[Maxn],f[Maxn],len,c[Maxn],dp[Maxn],suml[Maxn],sumr[Maxn];
vector<int> vec[Maxn];
signed main(){
    n=read();
    for(int i=1;i<=n;i++)b[i]=read()-i;
    b[n+1]=1e9;
    for(int i=1;i<=n+1;i++){
        int l=0,r=len;
        while(l<r){
            int mid=(l+r+1)>>1;
            if(f[mid]<=b[i])l=mid;
            else r=mid-1;
        }
        if(l==len)++len;
        f[l+1]=b[i];
        c[i]=l+1;
        vec[c[i]].push_back(i);
    }
    vec[0].push_back(0);
    b[0]=-1e9;
    memset(f,20,sizeof(f));f[0]=0;
    for(int i=1;i<=n+1;i++){
        for(int j=0;j<vec[c[i]-1].size();j++){
            int x=vec[c[i]-1][j];
            if(x>i || b[x]>b[i])continue;
            suml[x]=sumr[i-1]=0;
            for(int k=x+1;k<=i-1;k++)suml[k]=suml[k-1]+abs(b[x]-b[k]);
            for(int k=i-2;k>=x;k--)sumr[k]=sumr[k+1]+abs(b[i]-b[k+1]);
            for(int k=x;k<=i-1;k++)f[i]=min(f[i],f[x]+suml[k]+sumr[k]);
        }
    }
}
```

```
    }  
}  
printf("%11d\n%11d", n-len+1, f[n+1]);  
return 0;  
}
```